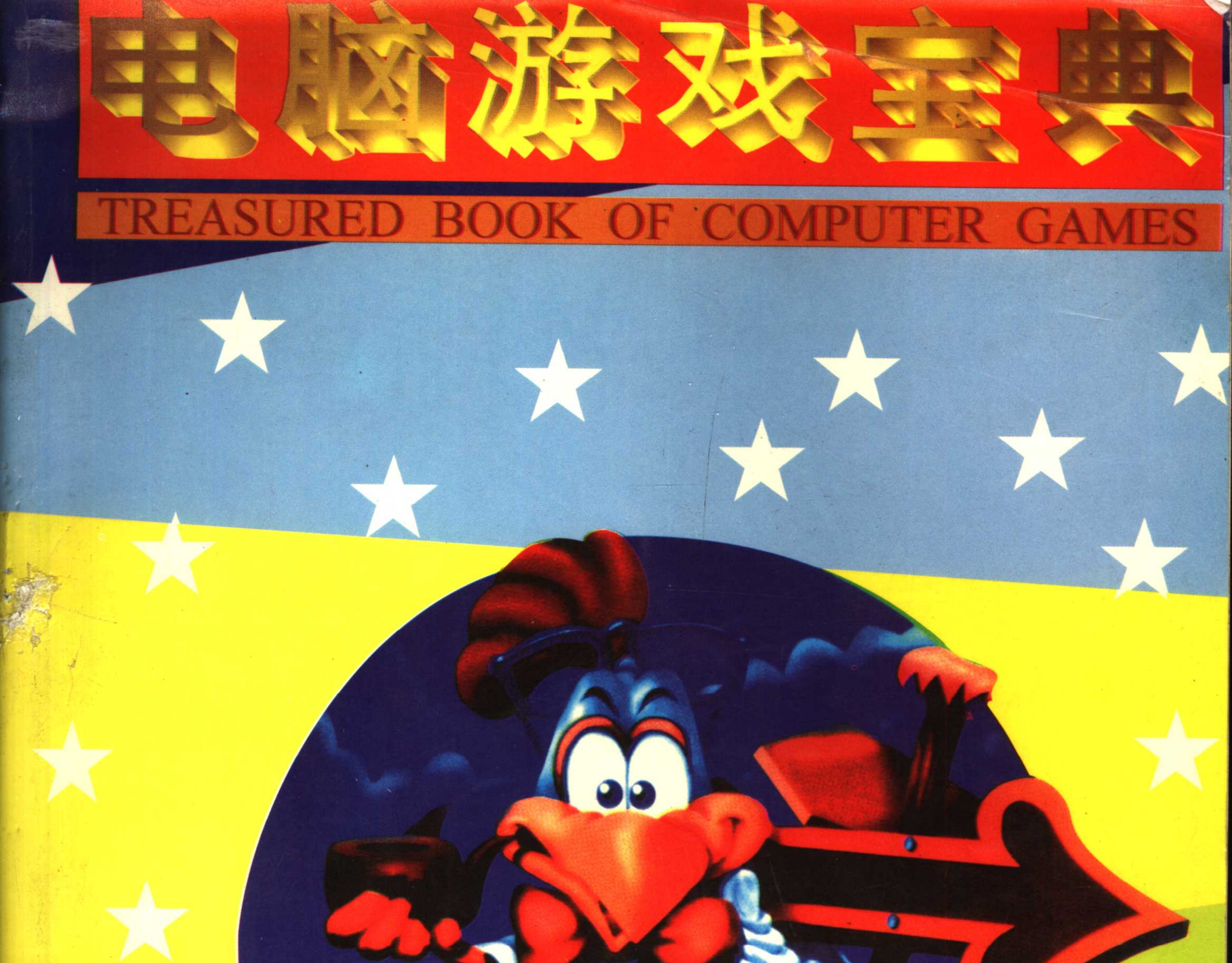
电脑游戏宝典

TREASURED BOOK OF COMPUTER GAMES



附送

大幅游戏招贴画

新华出版社

本图案由光谱博硕公司授权使用

电脑游戏宝典

TREASURED BOOK OF COMPUTER GAMES

附送 大幅游戏招贴画

- 游戏观望台
- 超级百宝箱
- 游戏终结者
- 超级秘技屋
- 智能修改篇
- 游戏用键篇
- 特别报道
- 热门话题

ISBN 7-5011-3114-7



定价:25.00元

电脑游戏宝典

梁怿伟·程　洲·杨　舰　编著
陈海涛·李亚平·居伟强

徐　巍·罗时新·王　鹏　主审

新 华 出 版 社

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏宝典/梁怿伟等编.—北京:新华出版社,1996.2

ISBN 7-5011-3114-7

Ⅰ.电… Ⅱ.梁… Ⅲ.微型计算机-游戏卡-基本知识 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(96)第 02034 号

电脑游戏宝典

罗时新·梁怿伟 编

责任编辑 黄绪国

*

新华出版社出版发行

新 华 书 店 经 销

北京大兴包头营印刷厂印刷

*

850×1168 毫米 16 开 12.5 印张 200 千字

1996 年 2 月第一版 1996 年 4 月北京第二次印刷

印数:5001—10000 册

ISBN7-5011-3114-7/G·1152 定价:25.00 元

前　　言

96年，中国的游戏市场进入了一个战国时期，国外各路兵马杀入京城，「光谱资讯」刚扎稳脚根，紧跟着「智冠科技」、「光荣公司」、「美国EA」和「第三波」也纷纷进驻北京，而「大宇资讯」也委托「双语公司」代理其游戏产品，国内一些有志之士更是纷纷将自己的作品推向市场，新的一轮大战即将开始。好的GAME更是层出不穷，本书的「游戏观望台」将给大家介绍几款NEW GAME，希望大家能先睹为快。

玩游戏没有一套好的工具配合，相信会是非常无趣的，而此类工具软件种类繁多，大家又没有过多的时间和精力去比较、学习和选择它们。本书的「游戏百宝箱」将结合作者多年奋战GAME的经验，向大家详尽介绍了数款与游戏有关的工具软件，相信能使各位玩家尽快成为「杀」场老将。

作为一本纯PC游戏的书籍，没有游戏功略大概是说不过去的。一篇好的功略不但能帮助广大玩家了结多年的宿愿，而且能为玩家带来众多的乐趣。本书将精选几款其它同类刊物尚未刊登的经典作品，如《黑暗王座》的全功略，并附带攻关全地图，详情请您留意本书的「游戏终结者」栏目。

模拟游戏能在众多游戏作品中占有一席地位，与其逼真的画面和模拟的真实性是分不开的。但是，用键的复杂又使许多玩家迟迟未入此门。因此，本书特设了一个教育性的栏目「游戏用键篇」，专门汇集了十余个经典模拟动作游戏的用键常识，相信对广大玩家能有所帮助。

游戏的好坏与其制作发行公司有着密切的联系，一个知名的游戏发行公司，其制作的游戏作品必属上乘，本书的「特别报道」栏目，专门请了游戏圈内的知名人物「狂人」和「卫易」，为大家撰文两篇，将详细的介绍国内外游戏公司或工作组的情况和最新的情报，具体请留意内文。

本书的重头栏目「超级秘技屋」将汇集三百余个PC游戏的超级秘技，使广大玩家再也不需为寻找某个游戏秘技而翻遍众多报刊书藉。我们此次登出的目的是为了让广大游戏玩家都能拥有一本玩游戏专用的「宝典」。

很多游戏在编制的时候，并没有设计专门的秘技，我们在玩的时候，只能使用某些调试软件来跟踪、修改它们，不但费事，而且不是全部玩家都会使用这些跟踪调试软件。为此，本书的「智能修改篇」将向大家提供百余个游戏的修改大法，使您能尽快尝试到胜利的喜悦。

在「热门话题」栏目中，我们将把一些采自第一线的情报尽快奉献给大家，使您也能享受到最快、最好的资讯。而且，希望我们提供的资讯能对大家有一丝帮助。

在您看本书的时候，不知可否想过我们出版的艰辛。一本书从策划到上市销售，中间的环节想必不是广大读者所能了解的。您可能现在还在抱怨本书的价格昂贵、印刷不够精美、文章内容赶不上潮流……但是，您可曾知道，我们为了本书的内容能满足广大读者的口味，不知筛选了多少资料；为了一幅精彩的插页或封面(底)，我们曾多次拜访各大游戏公司的驻京办事处，并取得了印刷授权；为了让读者能得到更大的实惠，我们将本来的四个内附彩色插页改成一幅四开的大幅张贴画，使广大游戏玩家也有一张可以贴在墙上的「饰品」。至于本书25元的价格，我们已经跑遍了京城所有的印刷公司(厂)，期望能花最少的钱办更多的事。最后，希望您能喜欢本书，并对本书提出宝贵的意见！

编　者

1996年2月

特别感谢以下公司（个人）对本书出版工作的大力协助

双语(中国)有限公司 [内附插页图案提供]

光谱博硕电子科技（北京）有限公司 [封面图案提供]

美国 InfoUnit&Co.（信元）公司 [封底图案提供]

北京米思电子技术公司

北京日邦印刷有限公司

北京大兴县印刷厂

北京市星式电子技术研究所

李亚平（河南郑州大学物理系）

董长兴（北京达贵豪玻璃批发中心）

张晓东（北京市电话局设计所）

梁肇新

卢　念

温　立

(以上排名不分先后)

目 录

第一章 游戏观望台

机甲猎人 …… (2)
刘伯温传奇 …… (3)
三国演义(贰) …… (4)
世纪末商业革命 …… (5)
毁灭法师Ⅱ …… (6)
魔兽争霸Ⅱ …… (7)
格斗悍将 …… (8)
信元游戏精品 …… (9)

第二章 游戏百宝箱

修改游戏数据之工具 …… (12)
游戏克星Ⅳ …… (12)
整人专家 …… (14)
游戏工具 …… (15)
游戏巫师 …… (16)
辅助游戏运行之工具 …… (17)
超级游戏暂停工具 …… (17)
游戏数据截取之工具 …… (18)
游戏音乐截取工具 …… (18)
动画录影机 …… (18)
常驻式英汉翻译工具 …… (19)
超级游戏字典 …… (19)
其它辅助处理之工具 …… (20)
映像文件展开工具 …… (20)
超级可视磁盘刊物生成器 …… (21)
求真光盘伴侣 …… (21)
超级游戏安装备份制作系统 …… (22)

第三章 游戏终结者

魔兽争霸全攻略 …… (25)
黑暗王座全攻略 …… (32)
魔法飞毯攻略心得 …… (40)
福尔摩斯探案全攻略 …… (46)

目　　录

武状元黄飞鸿攻略提示 ………………………………………………… (53)

鬼屋魔影二代全攻略 ………………………………………………… (55)

三界谕——邦沛之迷全攻略 ………………………………………………… (61)

鹿鼎记全攻略 ………………………………………………… (69)

倚天屠龙记全攻略 ………………………………………………… (77)

黑暗之蛊全攻略 ………………………………………………… (82)

第四章　超级秘技屋

英文游戏 ………………………………………………… (86)

After Burner · Archipelagos (群岛) · Arkanoid (超级挡板) · Arkanoid Ⅱ (超级挡板二代) · Alone In The Dark (鬼屋魔影) · Atomino (原子说) · Baby Jo · BBS Jane Seymour · Back To The Future 2 (回到未来二代) · Barbarian (野蛮人) · Bombuzal · BlackThorne (黑石) · Battle Isle (狂岛浴血) · Batman (蝙蝠侠) · Battle Beast (怪兽大战) · Beer (啤酒) · Beach Volleyball (沙滩排球) · Betrayal At Krondor (叛变克朗多) · Better Dead Than Alien · Beyond The Gates · Break Stone 2.0 · Body Blows (致命快打) · Cannon Fodder (炮灰) · Capone · Carrier Command · Catacomb Abyss (地狱之墓) · Chase HQ · Comanche (超级卡曼契) · Creepers (毛虫历险记) · Civilization (文明) · Colonization (殖民帝国) · Commander Keen (银河小子) · Commander Keen I · Corridor 7 (走廊七代) · Cosmo's Cosmic Adventure · Crystal Caves (水晶洞穴) · Cybernoid · Cybernoid II · Dark Ages · Darkkhen (龙之道) · DarkMoon Ⅲ (魔眼杀机三代) · Dark Forces (死星战将) · Dark Sun (浩劫残阳) · Dark Sun Ⅱ (浩劫残阳二代) · Data Storm (资料风暴) · Denaris · Descent (天旋地转) · Desert Strike (沙漠风暴) · Doctor Who: Dalek Attack (谁是博士) · Dogs Of War · Dragon's Lair I (龙穴历险记一代) · Dragon's Lair II (龙穴历险记二代) · Dragon's Lair III (龙穴历险记三代) · Dragon Space · Dragon Spirit · Duke Nukem (抗爆英雄传) · Dune II (沙丘魔堡二代) · Dyna Blaster (爆破人) · Dynasty Wars (朝代战争) · E－Motion · Elvira (艾尔薇拉一代) · Elvira II (艾尔薇拉二代) · Elf (精灵王) · Epic · EPIC Pinball (EPIC 银色弹珠台) · Exolon · Eye Of Horus · Eye Of The Beholder III · F29 Retal (以牙还牙) · Falcon (猎鹰) · Falcon At · Falcon 3.0 (飞鹰三代) · Fantasy World Dizzy (趣怪拼图) · Fighter Bomber (战斗轰炸机) · FIFA (国际足联世界杯) · FlashBack (闪电回归) · Flying Shark · Forgotten Worlds (被遗忘的世界) · Fusion · Gauntlet II · Gemini Wing · Ghouls and Ghosts · Godfather (教父) · Goldrunner · Gobliins (顽皮小精灵) · Gods (上帝传奇) · Golden Axe (战斧) · Gremlins (小鬼当家) · Gremlins II (小鬼当家二代) · Guy Spy · Hard Drivin · Hare Raisin' Havoc · Hawkeye · Helter Skelter · Heretic (毁灭法师) · Hextris for Windows · Highway Hunter · Historyline 1914－1918 (战争历史线) · Home Alone · Horror Zombies From The Crypt · Hostage (人质) · Hybris · IK＋ (Chop n' Drop) · Incredible Machine (奇妙大百科) · Indiana Jones & Last Crusade Arcade Game · Inferno (地狱) · Interphase · Ironman Super Off－Road · James Bond · Jammit (街头篮球) · Jazz Jackrabbit (光速兔崽子) · Jim Power (吉姆力量) · Jump Joe (跳跃的乔) · Jurrasic Park (侏罗纪公园) · Karate Kid II (空手道二代) · King Of The Beach (沙滩国王) · Krusty's Super Fun House · L. B. A. (双子星传奇) · Larry I (幻象空间一代) · Larry I SCI · Larry III · Lemmings (假日小旅鼠) · Lemmings II (假日小旅鼠二代) · Lethal Weapon (致命武器) · LHX (百战铁翼) · Lion King (狮子王) · Litil Divil (小魔逛迷宫) · Lode Runner (超级运动员) · Logical (逻辑) · Lost In L. A. (失落在洛杉矶) · Lost Patrol (失去的侦察队) · Magic Carpet (魔法飞毯) · Magic Carpet Ⅱ (魔法飞毯二代) · Marble Madness · Masters Of Orion (猎户之王) · Mortal Kombat (真人快打) · Mortal Kombat Ⅱ (真人快打二代) · Mortal Kombat III (真人快打三代) · New Zealand Story · Nicky Boom (淘气小子) · Ninja Spirit (忍者) · Novastorm · One Must Fall 2097 · Oh, No! More Lemmings · Outrun (城市赛车) · Pinball Fantasies (梦幻弹珠台) · Pocket (魔法口袋) · Populous II (上帝也疯狂二代) · Power Drive (劲力赛车) · Prince (波斯王子) · Prince II (波斯王子二代) · Puzznic · Railroad Tycoon (铁路大亨) · Raptor (雷电威龙) · Rebel (绝地大反攻) · Rebel II (绝地大反攻二代) · Rebel Assault (叛逆突袭) · Rick Dangerous · Rise Of The Triad (龙霸三合会) · Risky Woods (冒险小子)

·Roger Rabbit II (兔子罗杰二代)·Robocop (爆笑海底城)·Serf City (工人物语)·SID & AL'S Incredible Toons·SimCity (模拟城市)·SimCity 2000 中文版·SimFarm (模拟农场)·Silver Pinball (银色弹珠台)·Sleep Walker (梦游惊魂)·Space Ace·Space Ace II·SpellCraft·Star Contral II (激战M星云二代)·Starray·Street Fighter II (街霸二代)·Stellar 7 (星球大战七代)·Subwar 2050 (海底战争)·Syndicate (极道枭雄)·Terminal Velocity (终极速度)·TFX (魔鬼飞行任务)·The Blues Brothers (福禄双霸天)·The Humans (人类竞赛)·The Immortal (永生不灭)·The Need For Speed (极品飞车)·The Rocketeer (火箭人)·The Simpsons (亚森一族)·The Space Mutants·The Viking Child·Thexder I·Tyrian·UGH! ·Ultima Ⅵ (创世纪六代)·Ultima Ⅶ (创世纪七代)·Ultima Ⅶ (创世纪七代)(黑暗之门)·Ultima Ⅶ (创世纪七代)(巨蛇之岛)·Ultima Ⅷ (创世纪八代)·Ultima Underworld II (地下创世纪二代)·Untouchables·Vaxine·Vigilante·Viking (失落的维京人)·Virus (病毒)·Voyager (航行者)·Wacky Wheels (疯狂的车轮)·Warcraft (魔兽争霸一代)·Warcraft Ⅱ(魔兽争霸二代)·Weird Dreams·Wicthaven (巫域)·WINDOWS 扫雷·WINDOWS 纸牌游戏·Wing Commander 1&2 (银河飞将一、二代)·Wing Commander III (银河飞将三代)·Wing Commander Academy (银河飞将之飞行学院)·Wizball·Wolf 3D(德军总部)·WWF·X－Wing ·Xenon (氤星异形)·Xenon II (氤星异形二代)·Zool (黑旋风)·Zool II (黑旋风二代)·Zoom

中文游戏 …………………………………………………………………………………… (124)

爆笑出击·爆笑躲避球·爆笑三国志·超级学园麻将·超人战记·赤壁之战·春秋争霸传·丛林战争·大航海时代二代·大时代的故事·大银河物语·恶魔禁地·非洲探险·飞鹰骑士·飞翔传说·风林火山·疯狂医院二代·格斗风云·格斗捍将·格斗拳王·幻象雷电·恐龙世纪·龙骑士三代·鹿鼎记·乱世伏魔录·明日之星·明星志愿·模拟动物园·魔法大帝·魔法门三代·魔法世纪·魔法世纪二代·魔界召唤·魔神战记·魔武王·魔眼封印·魔眼杀机二代·魔眼杀机三代·魔域传说Ⅳ·末日宝典·妙狐神探·破坏神传说·奇门遁甲之九五真龙·七侠五义·求婚365日·三国志三代·三国志四代·十面埋伏·时空异变·四川省三代·台海防卫战·太阁立志传·坦克大决战·天使帝国·天使帝国二代·天使角力赛·天外剑圣录·天翔记·铁路A计划四代·吞食天地二代·武将争霸二代·仙剑奇侠传·笑傲江湖·雄霸天下·轩辕剑·轩辕剑外传·亚纪子·炎龙骑士团·炎龙骑士团二代·眼镜蛇任务·妖魔道·一线生机·倚天屠龙记·正宗台湾十六张麻将·智圣先师·中国·纵横七海

其它游戏 …………………………………………………………………………………… (140)

7 UP (七喜小子)·捍卫江山·机甲神兵·极速天龙·快乐天堂·另一个世界·乒乓弹珠台·杀人月·星世纪战将

第五章　智能修改篇

游戏修改大法 103 则 ……………………………………………………………………… (143)

第六章　游戏用键篇

钛战机、X－WING 用键指南 …………………………………………………………… (160)
武林争霸——英雄贴招式说明 ……………………………………………………………… (161)
武士的荣誉(Sword Of Honour)用键说明 ………………………………………………… (162)
人车一体(Car & Driver)用键说明 ………………………………………………………… (162)
超级街霸二代(Super Street Fighter Ⅱ Turbo) ………………………………………… (163)
太平洋(欧洲)空战英雄用键说明 ………………………………………………………… (165)
超级卡曼契用键说明 ……………………………………………………………………… (167)
潜艇 2050(SUBWAR 2050)用键说明 …………………………………………………… (168)
F19/F117A 用键说明 ……………………………………………………………………… (169)

F15Ⅲ鹰式战机用键说明 …………………………………………………… (170)
陆空战将用键说明 ………………………………………………………………… (171)

第七章　特别报道

欧美著名PC－GAME厂商介绍 ………………………………………………… (173)
PC－GAME 95和96 ……………………………………………………………… (176)

第八章　热门话题

迪斯尼又一动画巨片将与您见面 ……………………………………………… (188)
九六之春超级解密工具UNALL系列软件全面上市 ………………………… (188)
星式电子教学软件又推出新版 ………………………………………………… (189)
一个敢与解压卡抗衡的软解压软件问世 ……………………………………… (190)
在计算机上重温任天堂的旧梦成为可能 ……………………………………… (190)

附　　录

读者调查表 ………………………………………………………………………… (191)

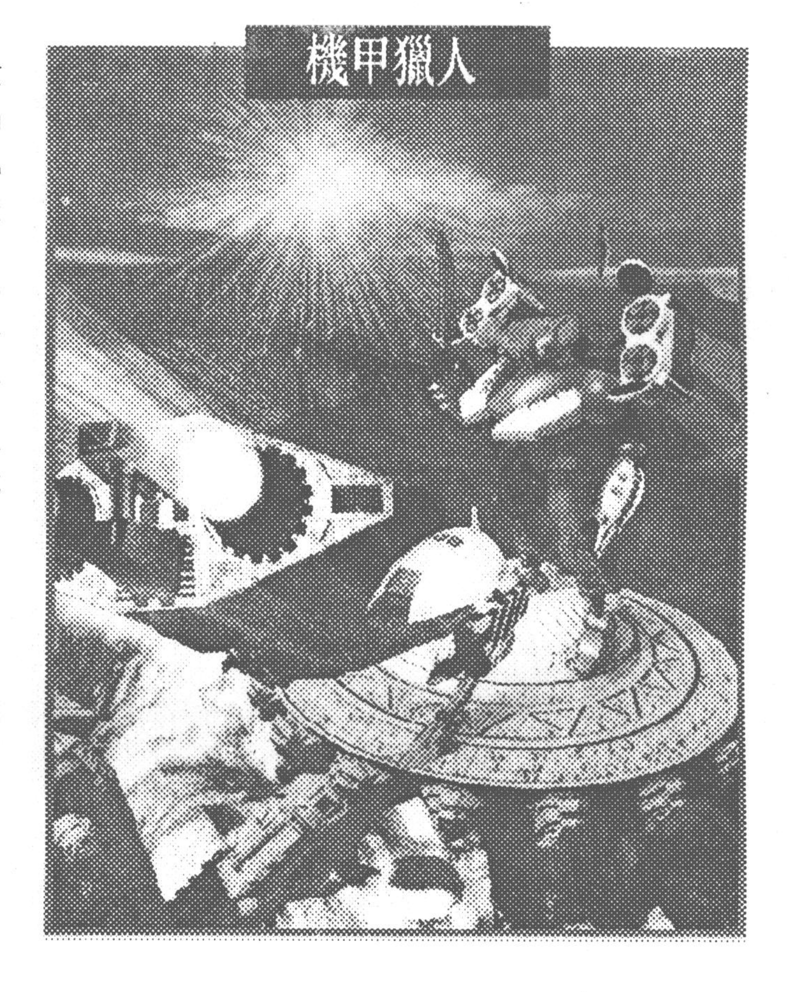
第一章　游戏观望台

本章概要

机甲猎人
刘伯温传奇
三国演义（贰）
世纪末商业革命
毁灭法师Ⅱ
魔兽争霸Ⅱ
格斗悍将
信元游戏精品

机甲猎人

游戏类别：动作射击　　　发行公司：智冠电子（北京）有限公司
系统需求：386以上/4MB内存/倍速CD-ROM



两年前，智冠科技曾推出一个类似「创世纪」的冒险游戏——「魔眼封印」，当时引起了不小的轰动。制作此游戏的「轴心资讯」在闭关修行了两年后，又给我们带来一个更大的惊喜，那就是「机甲猎人」。

「机甲猎人」是一套横版射击游戏，它的故事背景设定在21世纪，由于人类犯下种种错误，使地球被具有生命的机械生化菌控制。因此人类只能移居到地下城居住，但是好景不长，生化菌又向地下渗透，再次威胁人类。人类已别无选择，只能面对现实，加速制造反重力引擎。可就在这国难当头的时候，军国主义萌芽，民族解放组织经过数十年的斗争，终于把暴政推翻。然而民族政权成立之初，百废待兴，世界更是处于无政府状态。这时，全球各地的许多罪犯利用战后遗留下来的装甲机械人，肆意进行破坏，而新政府又无能为力。因此，政府设立重奖，打击犯罪成了必然。

在游戏中，玩者的任务便是操纵机器人，在这样的时空下，展开战斗。从机器人的选购、装备，然后将每一关的主要机械敌人消灭即可过关，然后领取奖金，等待下一次战斗的来临。

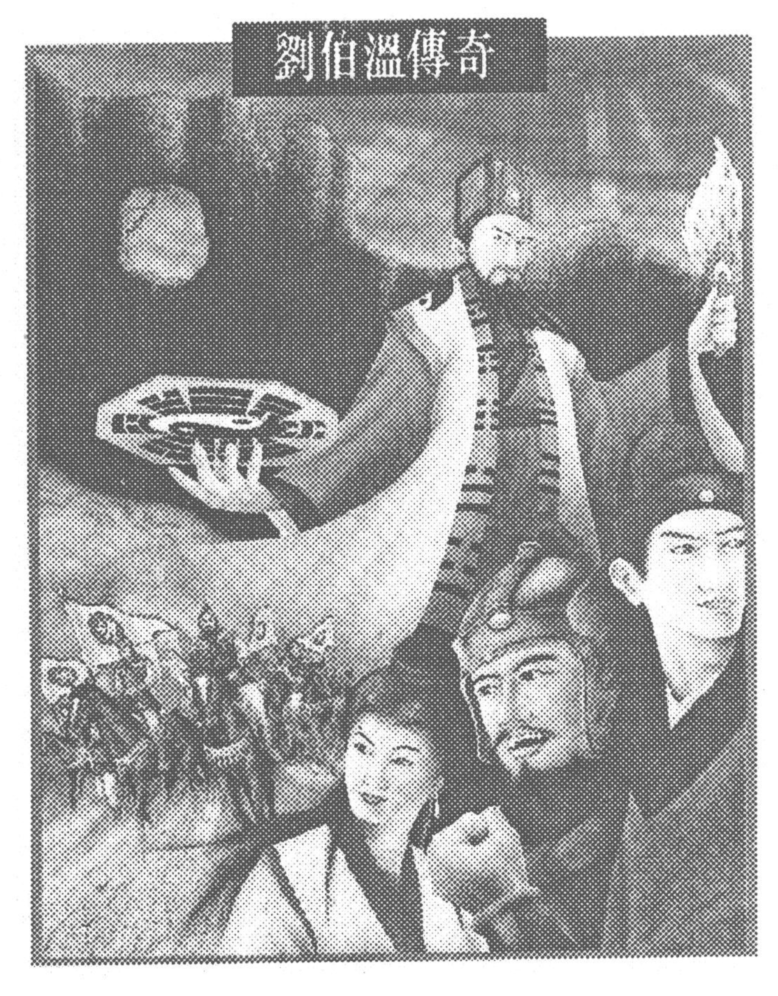
在游戏开始，玩家需利用有限的资金购置装备，可依自己的爱好和财力添购不同的机器人，每种机器人的耐用程度不同，因此在选购机器人的时候，可要睁大眼睛仔细观看喔!

机器人在设计方面，各有不同的武器、体型和特殊能力；在武器方面有不同的枪、手榴弹、导弹。手榴弹每种都能装载，导弹随机型而定。枪可连发，而连发速度随机器人的种类而定，威力虽小，但没有弹药量的限制，是最基本的武器；手榴弹可用来抛掷，威力较大，但是抛的时候要计算爆炸的时间，而且很容易被躲避或防御，装载的数量也有限；导弹可快速发射，而且自行跟踪目标，数量也有限。另外，在体型上还有非常高大的机种可供选择，而且某些机种的机器人还有特殊的能力。因此，熟悉每种机器人的性能是取胜的关键所在。

游戏采用3D画面绘制，使游戏更有立体感、真实感。游戏的音乐及音效更是出色，特别聘请「亚洲唱片」具有丰富作曲经验的专业作曲家操刀，生动地展现出动作游戏的气魄。本游戏支持市上流行的各种音效卡，而且据说还有CD音轨，喜欢音乐的玩家可享福了。

刘伯温传奇

游戏类别：角色扮演　　　发行公司：智冠科技（北京）有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/倍速 CD－ROM



两年前的「奇门遁甲之九五真龙」使广大玩家在头昏脑涨中学到了不少玄学的东西，现在由「太极工作室」推出的「刘伯温传奇」是奇门遁甲系列中的第二部。该游戏以中国的传统科学（命、卜、相、医、山等五术）为基础，通过游戏这一简单的方法让广大玩家对奇门遁甲有一更深的了解。

该游戏的故事发生在元末明初，朱元璋统一天下后不久，各地仍有残余的反对势力。这些人莫不想取代明朝，成为天下正统，因而天下纷扰不休，人民生活艰苦。另一方面，朱元璋年纪渐长，个性渐趋阴沉嗜杀，许多开国功臣都被冠以各种罪名处死，甚至还成立一个庞大的监视系统——锦衣卫来巩固他的皇朝。刘伯温心知在如此险恶的环境下，唯有告老还乡才是求生之道。但朱元璋却不让刘伯温真的退休，而要他代之巡视民间。刘伯温到底要如何面对前有反朝廷的隐藏势力，后有性情多变的朱元璋呢？他又要如何才能化险为夷呢？这些都将是要玩家在游戏中一一寻求解答的。

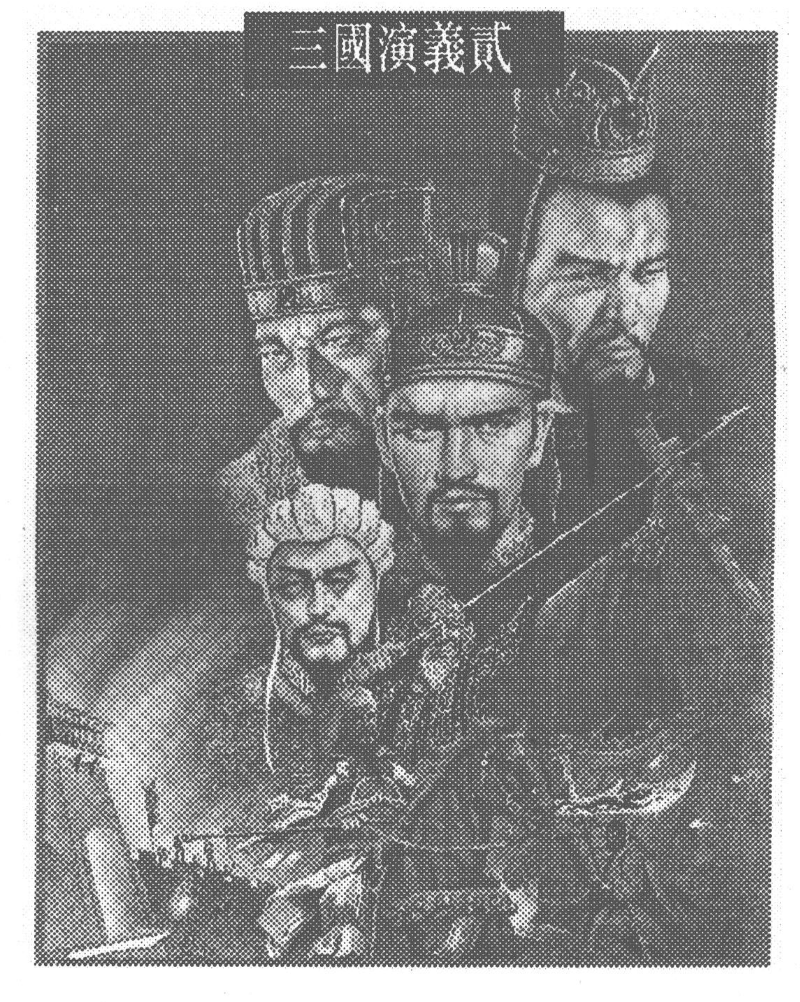
就整体来说，这是一个多线且结局丰富的 RPG 游戏。玩家在不同的选择下将会有不同的结局，游戏中不但是以刘伯温的身份接触、施展各种玄学、医学、阵法及解谜的谋略，还可以超越时空和仙兽斗法，更重要的是一步步除去为患明朝的背后大头目，保得朱家子孙暂时高枕无忧。

该游戏采用保护模式编写，使玩家不必再为内存的配置而烦恼，同时，也因为使用保护模式，游戏的卷动更为流畅。在美术的表现上，古典精致的中国色彩画风与五十个华丽的各种小动画贯穿剧情，带动玩家的情绪。在背景音乐上，整个游戏使用了多达四十多首专人制作的音乐，伴着您的情境变化。

经过长达两年的制作，「刘伯温传奇」终于要与广大玩家见面了，假如您对中国数千年的科学有兴趣，欢迎您来加入刘伯温的行列。

三国演义（贰）

游戏类别：策略　　　发行公司：智冠科技（北京）有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/倍速 CD－ROM

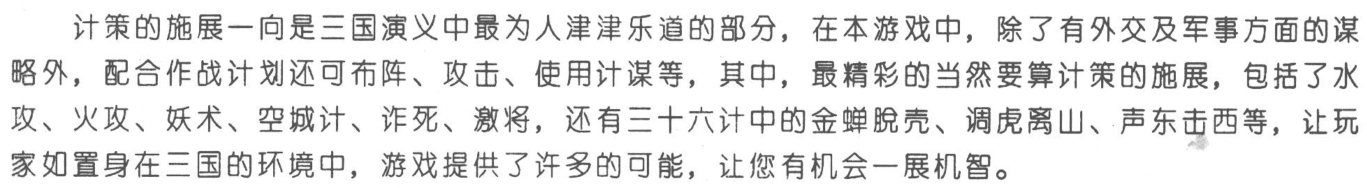


三国时代在中国历史上是一个异常纷乱的时期，所谓乱世出英雄，正因为这样的局势，造就了许多的英雄，也留下了许多可歌可泣、传颂千古的故事，您是否有兴趣一窥堂奥、亲身感受一下当时的一切？现在，您有一个千载难逢的机会，只要进入三国演义（贰）的游戏世界，您就是「三国人」。

此游戏一共有七个时代的剧本，分别是斩黄巾英雄首立功（即讨伐黄巾）、废汉帝陈留为皇（董卓专权）、陶恭祖三让徐州（刘备得徐州）、战官渡本初败绩（官渡之战）、定三分隆中决策（流传千古孔明出庐的故事）、关云长放水淹七军（荆州争夺战）及五丈原诸葛让星（有关孔明去世的剧情），在这七个时代中还穿插真实的历史故事，当玩者进行游戏的状况与历史事件的成立条件相符合时，历史事件就会自然而然地发生，在游戏中，一共有三十件历史事件，凭着这些历史事件让进行游戏的各位玩家可以更深切地融入历史中，而不只是在历史的边缘打转。

三国时期人才辈出，诸葛孔明、华陀、赵云、孔融、曹操等共有八百余人在游戏中出现，人物阵容之庞大令人印象非常深刻，可见设计者花费了许多的心思、精力在资料的收集上。

计策的施展一向是三国演义中最为人津津乐道的部分，在本游戏中，除了有外交及军事方面的谋略外，配合作战计划还可布阵、攻击、使用计谋等，其中，最精彩的当然要算计策的施展，包括了水攻、火攻、妖术、空城计、诈死、激将，还有三十六计中的金蝉脱壳、调虎离山、声东击西等，让玩家如置身在三国的环境中，游戏提供了许多的可能，让您有机会一展机智。

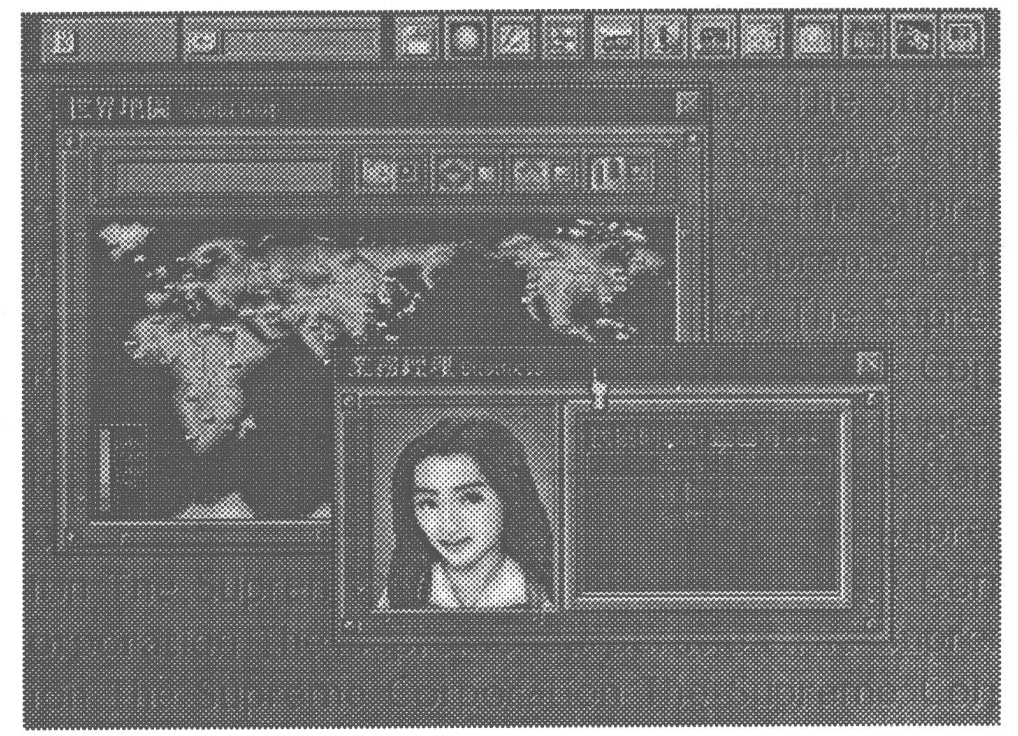


游戏中共有十四种外交计谋，例如：二虎竞争、驱虎吞狼、伪书使疑、借刀杀人、混水摸鱼、苦肉计等等。每个计谋都有施展的程序，施展每种计谋之后，其效用皆不同，而且，不论结果是否成功，都各有其影响。

该游戏的共有四十七个城池及二十二个战场，郡县包括长安、洛阳、西凉、徐州、长沙等等，这些原本出现在三国演义字里行间的生冷郡县名称跃然于电脑屏幕上，成为或可攻、或可守的真实地点，一切的运筹都在你的手掌之间，岂不快哉！这种真实的感受绝非三言两语就能说得尽的！

世纪末商业革命

游戏类别：策略　　　发行公司：光谱博硕（北京）有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/20MB 硬盘



相信广大的游戏玩家早已从「巴士帝国」认识了「光谱资讯」，又从「将族」领教了「光谱资讯」策略游戏的厉害，现在，他们又给我们带来了新的挑战，那就是本文所介绍的「世纪末商业革命」。

二十世纪末，随着政治情势的演变，造成了区域性的资源必须由庞大的专门机构进行存储与运输，但是地表的可用空间又很有限，向空中发展也就成了必然。从这时起，全球的货物：从原料开采、半成品加工到成品销售，都受到高空网路的控制。因高空运输网路的成本相当高，根本不是中小企业所能负担得起，企业主只能眼看自己的企业在竞争中灭亡而又无能为力。就在这时，一些不甘失败的中小企业业主集资成立了「国际产业合作基金会」，并推举您为执行董事，希望您利用现有的资金，规划出有效率的运输网路，来挽救日薄西山的中小型企业，与现有的三个超级企业抗衡，进而将其它竞争对手逐出商场。

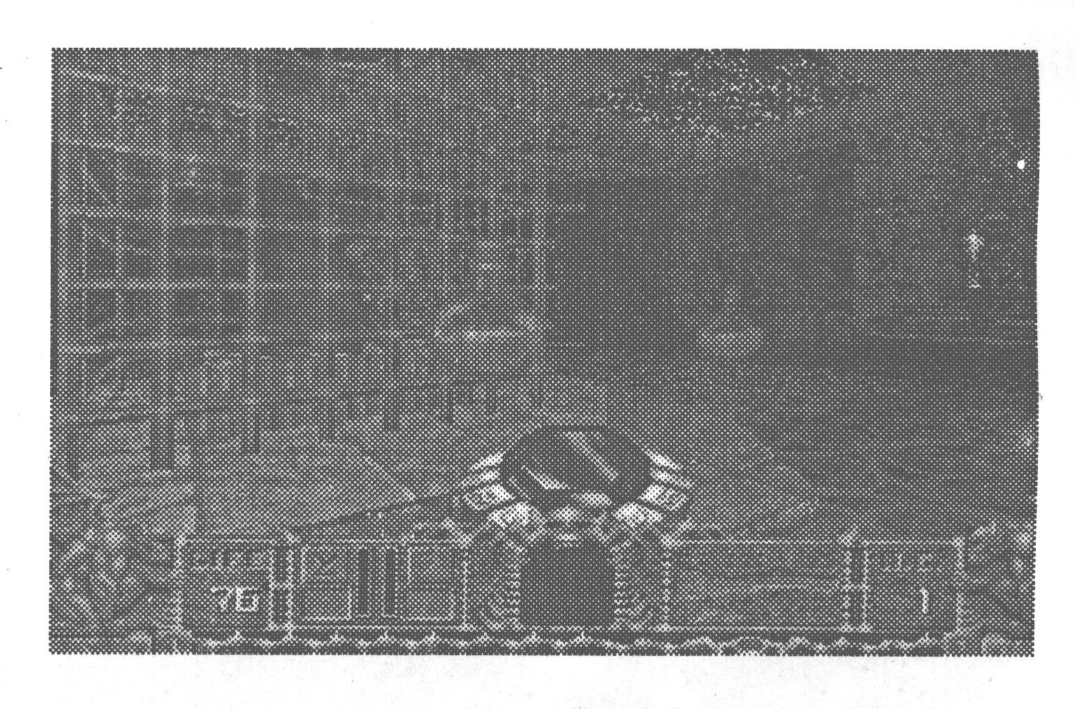
玩家在开始必须先决定发展的方向，然后寻找原料产地，建立工厂及构造自己的运输体系，并通过加工厂将原料加工为半成品或成品，最后就是将成品运往需求地点销售。

游戏将全球划分为十六个区域，每个区域包含三到五个地区（国家），玩家可先在一个区域中进行自产、自制、自销的经营模式累积资本。一旦时机成熟，就可进入跨区域的经营，而此时就需营造自己的运输网路。在游戏中，玩家可看到极其精细的建筑物和车辆在马路上流动的画面，同时，本游戏提供隐藏建筑及每次九十度旋转画面等功能，以清楚显示出各建筑物的拥有者和哪些地方还可进行建设，相信这一设计对酷爱「模拟城市」系列的玩家，会有不小的吸引力。

和许多策略游戏相同，本游戏一样很重视科技的开发，资金的积累是开发新设施的关键，而营销策略又对您的发展起着决定性的作用。在本游戏中，玩家可以深刻地领略到商业战场的火药味和挑战性。相信本游戏绝对值得广大策略游戏迷花时间去仔细品味。

毁灭法师 II

游戏类别：动作　　　　发行公司：Raven
系统需求：386 以上/4MB 内存/22MB 硬盘



「毁灭法师二代——异教徒外传」的推出使广大的毁灭迷又进入了另一个毁灭高潮，该游戏沿用 ID 的 DOOM 引擎，由 Raven 设计，堪称是所有同类型产品中设计最好的一个。

游戏发生在克罗诺斯这个世界中，在这里有三个组织，分别是战士、法师和牧师，他们拥有一个共同的敌人银蛇骑士团的领导者——克拉克斯。玩家可选择不同的身份进入这个毁灭的世界，每种身份对游戏的进行都有不同的影响。游戏中的机关也不象 DOOM 中那样是一个平面的墙壁，而是众多各式各样可旋转、可推动的立体物品，使我们大开眼界。

本游戏在声光效果上面下了相当的功夫，比如说背景的天空会有闪电、风声、树上会飘下叶子、地上会有老鼠爬来爬去... 种种令人赞叹的效果都做得相当细腻，而且游戏中的玻璃、瓶子和罐子都可被敲碎，里面有时还藏有宝物。但可不要随便乱砸，如果碰上暗器那就只有自任倒霉了。

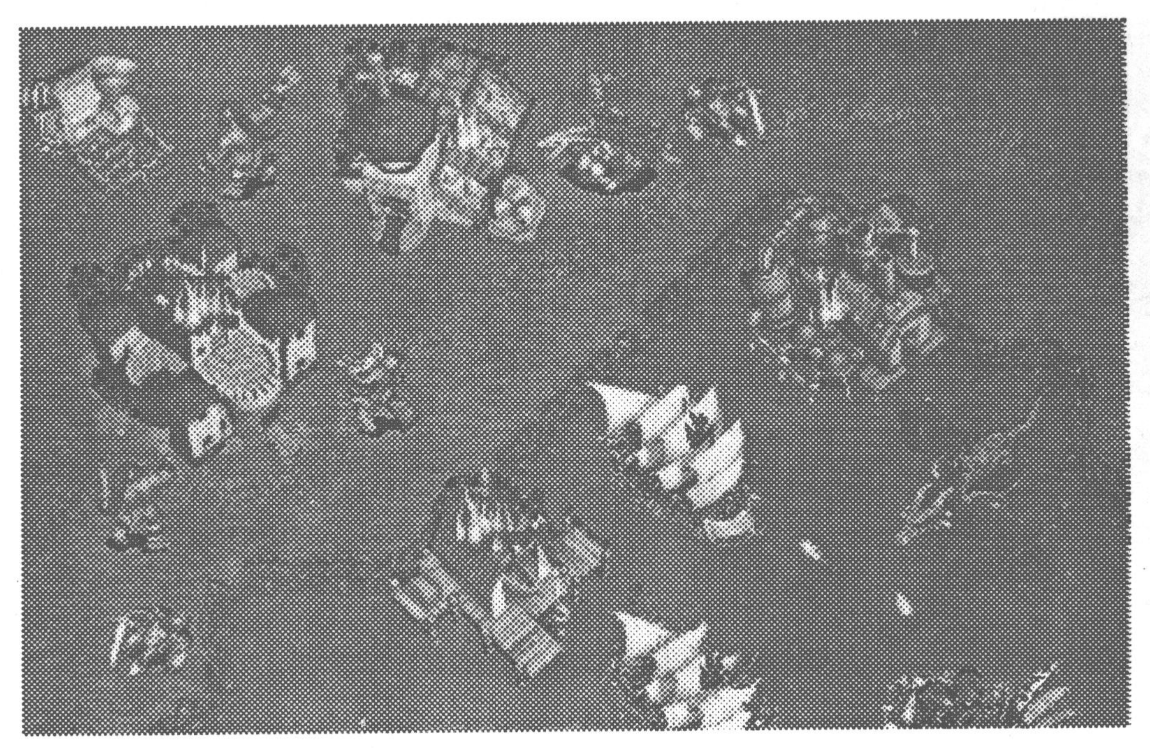
在武器方面，每种职业各有四种武器，其中最后一种武器需要收集到三个部分才可拼成终极武器。这些武器在使用时，有的会消耗魔法力。而且这四种武器会依职业而变化，所能达到的效果也不同。游戏中提供了众多的物品，有些物品的使用会给玩者带来许多有趣的现象，而众多的物品又使得战略战术变成了一个重要的技巧。

本游戏与所有毁灭系列最大的不同，就是关卡是双向相连的，而不再是一关过了再接下一关，这样的设计使整个游戏好象是一个超大型的关卡。在这里开了某个关卡，要回到别的关卡才能看出它的效果。在本游戏中，怪物的 AI 也颇高，所以一味乱 K 猛打已不适用本游戏，加上各种恐怖的陷阱，使本游戏的难度相当大。

在联机模式时，该游戏引入了 RPG 的概念，使我们能在残杀的同时又能真正尝试到角色扮演游戏的乐趣，相信今后使用网络的多人角色扮演游戏一定会出现。总之，本游戏对于没玩过毁灭系列的人来说，是一个非常棒的选择；而对于一个熟悉毁灭系列的人，这又是一个绝对不能错过的游戏。

魔兽争霸Ⅱ

游戏类别：策略　　　发行公司：Blizzard
系统需求：486－66 以上/8MB 内存/倍速 CD－ROM



「魔兽争霸Ⅱ——黑暗波涛」采用 SVGA 640 × 480 256 色显示，画面质感出色、美观，让人不禁想在手中把玩一番。整个地形包括荒地、绿地与雪地，在人类雪地的采木场旁，还有一棵圣诞树，并有圣诞灯在其上闪闪发亮。

该游戏在人类与半人类征战的历史中，宣告了海权时代的来临。在游戏中一共有五种海上的军事设施，分别为油船、运兵船、驱逐舰、战舰及潜水艇，游戏中需利用这些设施与敌人展开激烈的海权争霸战，争夺油田、强渡海峡、炮击港口、抢滩登陆、封锁敌方出入... 这一幕幕都为本游戏引爆了新的冲击点，有着和一代截然不同的战略模式。

空中的征战也相当精采，飞龙和狮鸠人常常会给刚兴起的城堡要塞和航行中的无敌舰队带来致命的打击。因此，没有建好足够的设备，可千万别贸然行动。

「魔兽争霸」系列游戏有一个显著的特点：它使用了很多角色扮演游戏中的背景和人物。而在二代中，更将之发挥得淋漓尽致，每一种角色都列出了详尽的资料，如等级、生命力、攻击力、防御等级、攻击距离及视线范围等等。每当你在伐木厂或铸铁工厂之中将武器能力提升之后，立刻就可增加全国武士的等级，并有额外的攻击力与防御力。

该游戏还附有支持 WIN95 的地形编辑器，使玩家可创作出自己的关卡。游戏中人物或建筑物的声音可用玩家自己录制的 WAV 档来替换，这样可使该游戏更加有趣。

在 Westwood 的「沙丘魔堡Ⅲ」和 Blizzard 的「魔兽争霸Ⅱ」良性竞争之下，又再度互相将对方推向了游戏专业的新高点。相信您在玩过此游戏后，一定会对电脑界的新秀—— Blizzard 有更深一层的了解。

格斗悍将

游戏类别：格斗　　　发行公司：熊猫软体
系统需求：386 以上/4MB 内存/倍速 CD－ROM



熊猫资讯自从推出了「武将争霸」这个格斗游戏，她就占据了台湾格斗类游戏的霸主地位。她所制作的格斗类游戏，个个都具备了操作简便、画面华丽、音效具佳的特点。现在，熊猫资讯又为我们带来了一种全新的感受，那就是她的新作——格斗悍将。

该游戏采用光盘发行，大约 200MB 的容量，支持市面流行的各种声效卡和显示卡。该游戏继承了熊猫软体的一贯特点，画面流畅，音效尤其出色。在操作上，虽然增加了重拳和重腿两个按键，但在招式上还是相当的简洁。

游戏共有六个级别的难度，并有与机器对打、两人对打和锦标赛三种模式，在与机器对打模式中，玩家需依次击败八个国家的挑战者，然后进入死亡之战，在死亡之战中，你会碰到尼泊尔的 Chieshen、德国的 Wacker 和意大利黑手党的 Cula，他们可不是好对付的。

在招数的设计上，每位人物都有五种以上的特殊功夫，因此视觉效果相当出色，而且，在本游戏中，引入了体力恢复术，使玩家在打斗时，还可借机恢复一下体力，使得游戏更有乐趣性。

在音效上，每发一种特殊功夫，就会喊出相应功夫的名称，而且在战胜或战败后，还会发出怪声。比如：少林和尚 Yun 在战败时会大喊「师傅」，而台湾的 Lee 在战胜时则会轻蔑地喊一声「瞧！」。另外，本游戏的背景音乐也相当出色，十几首乐曲适时播放，更增添了战斗的情趣。

信元游戏精品

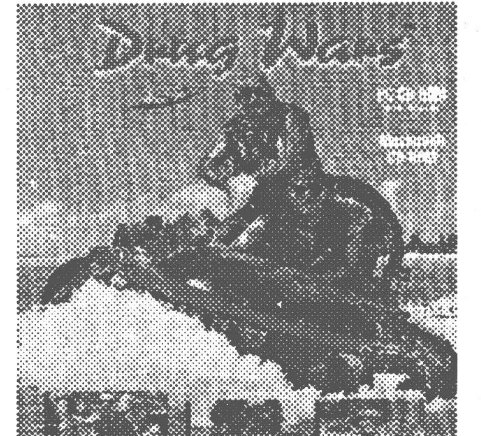
游戏类别：真人交互　　　发行公司：American Laser Games
系统需求：386 以上/4MB 内存/倍速 CD－ROM

由美国 InfoUnit &Co.（信元）公司在中国区总代理的美国 American Laser Games（ALG）公司，以开发真实场景游戏而瞩称于世，其早期的代表作「疯狗」被广为流传，是枪战游戏中的的精品。其后开发的 5 个枪战游戏再接再励，将 ALG 的交互式电影游戏风格定位在生动刺激、极强的参与感和迅捷的反应上。需要指出的是所有的游戏既可以用鼠标玩也可用手枪玩，玩家可根据自己的情况取舍。

最近 ALG 公司新出炉了一个大型综合交互真实情景游戏 McKenzie，该游戏为一套 5 张光盘游戏，游戏分三大部分：朋友之间交往、购物化桩和迷你游戏。是一个典型的休闲娱乐游戏，特别适合女性游戏玩家，是至今上市的所有游戏中最新颖和对女性最具吸引力的游戏。

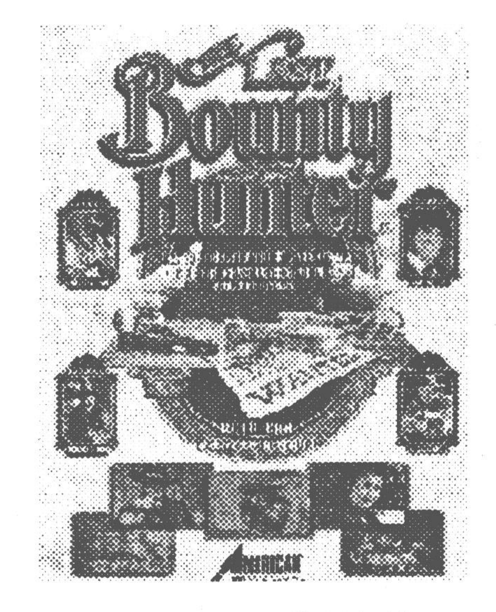
SPACE PIRATE（太空大盗）

由魔鬼泰隆船长为首的星球飞行大盗劫获了一艘无辜的太空移民船。玩家——太空巡警必须拯救这些移民，而且还要阻止泰隆一伙企图统治宇宙的计划。玩家将要面对成群结对的大盗并努力从各种世界里获得能量水晶，以便为唯一能够将泰隆炸成其它星系的星球分裂珈农炮补充能量。「太空大盗」是一个动作快速的冒险游戏，在整个游戏中都有奖金予以鼓励。



DRUG WAR（毒品之战）

目标对准整个非法毒品交易就意味着一场洲际大战。「毒品大战」将带您经历所有的场面，从小城镇的商人到大都市的有组织的帮伙，您将参与边境缉毒。如果您的射击水准足够高，您将会被派往南美去捣毁那里的毒品和抓获毒枭。



THE LAST BOUNTY HUNTER
(最后揭榜者)

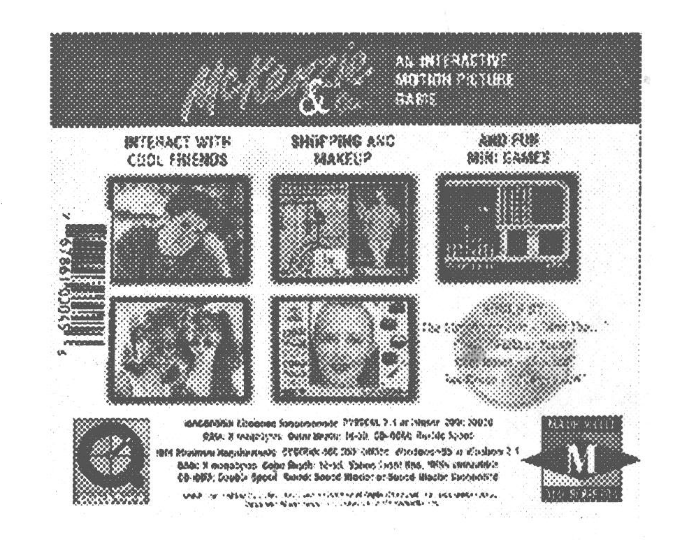
作为一个揭榜者，您会配有一支左轮枪和一把猎枪。但您一定要小心，保护四个罪犯的枪手之一是一个在现实生活中拔枪速度最快记录的保持者。他名叫 WES FLOWERS——著名的世界冠军。在追捕每一个罪犯中您会经历不同的射击场面和不同的挑战。每次您追踪罪犯的过程都不一样，而且难度每次不同。



WHO SHOT JONNY ROCK?
(珍妮谋杀案)

在欢闹的 30 年代，著名歌星珍妮被人谋杀了。玩家需要在后街、赌博厅、殡仪馆和城里肮脏的角落进行穿梭，从一些暗地里的人物中获得线索，最终破获了这一谋杀案。持有机关枪的坏蛋将向你提出很强的挑战。





第二章　游戏百宝箱

本章概要

- 修改游戏数据之工具
- 辅助游戏运行之工具
- 游戏数据截取之工具
- 常驻式英汉翻译工具
- 其它辅助处理之工具

你曾经为了游戏不能破关而烦恼吗？你曾经因为敌人太强大而砸坏自己的键盘吗？你曾经因为与电脑苦战而冷落了妻儿吗？你曾经想截取游戏中的资源并将之用在自己的软体上？你曾经为制作一份多媒体的游戏功略而苦恼吗？你曾经……

作为一名游戏玩家，若没有一样得手的「兵刃」，那怎能行侠天下。所以本人向大家介绍几款实用而且常见的超级工具，希望大家能妥善利用，并随时将之「装备」在身上以提升自己的「功力」。

在玩游戏中常用的工具一般有以下几类：

1.修改游戏数据之工具：游戏克星(GameBuster 4.0)
整人专家(Fpe 4.1)
游戏工具(GameTool 3.22)
游戏巫师(GameWizard Pro 2.3)
无限机器(Infinty Machine 1.5)
拆解至尊(CrackerMate 2.0)
超级游戏克星(Super Gamebuster 2.1)

2.辅助游戏运行之工具：超级游戏暂停工具(Pause For Game 1.2)

3.游戏数据截取之工具：游戏音乐截取工具(XMIrip 0.3)
动画录影机(Animation Grabber)
屏幕大盗(Screen Thief 1.56)
画面狩猎者二代(GetCap 2.22)

4.常驻式英汉翻译工具：超级游戏字典(Dict 1.0)
译林英汉字典(Yldict 5.0)
即时通英汉字典(Qdict 4.0)

5.其它辅助处理之工具：映像文件展开工具(UnDisk 1.51 Pro)
超级可视磁盘刊物生成器(Visual Txt To Exe 1.0)
求真光盘伴侣(QZCD 2.0)
超级游戏安装备份制作系统(BY - Install 1.1)

下面本人将简略介绍一下以上各工具的特点及使用方法

一、修改游戏数据之工具

游戏克星Ⅳ：

「游戏克星」(GameBuster 4.0)是由台湾精讯资讯公司出版的经典工具，它大概是最早被广大游戏发烧友使用的工具，也是玩游戏不可缺少的得力工具之一

该软件具有以下几个特点：

1.增强的地址记录表：能记录八个地址，并可将之保存，在下次运行时可重新调出，而且还有地址锁定功能，可免去反复修改之苦；

2.鼠标模拟键盘功能：能使用鼠标模拟键盘操作，同时又不影响键盘原有功能，而且还能对键盘重置，使游戏的用键更适合玩家；

3.即时存储游戏功能：可随时存储或调回游戏，为某些不提供存档的游戏提供了方便；

4.其它特色功能　　：电视墙效果及游戏速度控制功能等等；

5.软件不足之处　：在驻留了 EMM386 后进行低阶扫描时，经常会出现「DISK FULL」等错误信息；与保护模式游戏或日文 DOS/V 游戏不兼容；呼叫热键单一，经常无法呼叫成功；

软件基本功能介绍：

[0] GAME TABLE（地址记录表）

找出游戏中存储资料的地址后，便可将您所选定的地址及注释填入表内

[1]ADDRESS ANAIYSIS（地址分析）

此项目让玩家输入欲寻找的地址数据，以便让游戏克星来跟踪分析。在第一次选择此功能时，屏幕上会询问您要进行高阶或低阶分析，若您要寻找的数据是可以确切知道的数值，如现在的人数、子弹数等，您便可键入 H 键，也就是要选择高阶分析；如果要寻找的数据是以图形方式来表示，而不知道其确切的数值(如游戏中能量的长度等)，我们便可键入 L 键，也就是选择低阶分析的工作方式。当选择完分析方式之后，您就可输入当时游戏中您所要寻找的变数数值。若您所选择的是低阶分析的工作方式，不能确定其具体数值，您可自行估计一个大约的数值代替。随着游戏的进行，您要输入几次分析值，这样一来，游戏克星便可依照您所提供的数据，找到内存中变数的地址。若您要重新分析新的数据，可在输入分析值的时候输入 X 键，此时游戏克星的分析功能会重新回到初始状态，您便可以进行下一个变数的分析。

[2]LIST ADRESS（列出符合分析条件的地址）

当您使用功能 [1] 输入三个以上的分析值之后，便可利用此功能列出您所要寻找的变数地址。如果所列出的地址太多时，表示使用者进行分析的次数不够，此时应再使用功能 [1]，多输入几个分析值，便可滤去许多不相干的地址。等到列出的地址减少到 4 个以下时，便会出现一个以亮度表示的长条，让使用者选定最有可能的地址，被选定的地址前会出现一个" * "号，而在输入地址时便可用" * "号来代替选定的地址。

[3]MODIIFY MEMORY（修改内存）

此功能可让您读出或修改目前内存的内容。R 键表示要读出当前地址的内容，按 W 键表示要修改当前地址的内容。

[4]TRACE（指令跟踪功能）

此功能可找出改变某一内存地址内容的指令，并加以改变，以达成使此内存内容保持不变的目的，即实现无敌功能。

[5]MOUSEKEY（鼠标模拟键盘）

此功能让您用鼠标来代替键盘操纵游戏，并且可与键盘配合同时使用。进入此功能后，画面便会出现以下四个选项：

[1]：ENABLE MOUSEKEY ：启动鼠标控制功能

[2]：DISABLE MOUSEKEY ：取消鼠标控制功能

[3]：DEFINE MOUSE ：定义鼠标控制功能

[4]：PARAMETER ：设定鼠标的特殊参数

[6]OTHER OPTIONS（其它功能选项）

进入此选项之后，便出现以下几个附属功能的选项：

[1]：DEFINE KEYBOARD ：重新定义键盘

[2]：GAME SPEED ：调整游戏的速度

[3]：MAGIC WINDOW ：电视墙

[4]：QUIT TO DOS ：跳回 DOS

[7]SAVE/LOAD GAME（储存/载入游戏）

由于有些游戏内容太长，不是短时间内能够完成；或是难度太高，经常有「一失足成千古恨」的情

形发生，在紧要关头时，便可利用此功能将游戏进度储存在磁盘上，等到不小心阵亡或下次重新开机时，再载回您所储存的游戏进度，而不必从头开始。

整人专家

「整人专家」(FPE 4.0)是由李果兆设计，台湾精讯公司出品的专门修改游戏的工具，它是目前功能比较强大的修改游戏工具之一，更是玩家的得力助手。

该软件具有以下几点特性：

1. 超强扫描，完整记忆体编辑功能
2. 100％有效的地址记录功能，不论内存情况变动与否
3. 支持 VGA，Super VGA，包括 VESA 标准，Tseng，Trident 系列等...
4. 只占用 10K 左右的基本内存，并且可以 LOADHIGH，就能不占用基本内存
5. 操作简便，兼容性高，不会和 EMM386.EXE，抓图程式等软件冲突
6. 支持保护模式的游戏及日文 DOS/V 游戏
7. 支持鼠标呼叫功能，使拦截的游戏几乎达到 100％
8. 内置截图功能，并可截取 SVGA 的图片
9. Game Speed 调整功能，包含 Turbo 及 Delay
10. 具备老板保护键，并有萤幕保护功能
11. 强大的十进制扫描范围，由 0 至 4294967295 (FFFFFFFFh)



整人专家 V4.1 版是精讯公司在 95 年底推出的革新版，它具有以下特点：

1. 新式的扫瞄方式，绝大部分的目标都可以扫瞄到
2. 加快扫瞄速度，扫瞄显示改成倒数的方式
3. 增加抓图热键，可把 FPE 当作专业抓图程序使用
4. 取消 GPE 抓图完等待按键，以便能连续抓图
5. 修正暂存路径判断，免除"Disk error"的苦恼
6. 增加 V 叁数，解决 Trident 8900/9000/9400 VESA BIOS bug 的问题
7. 改正在低速机器上会造成某些游戏延迟的问题
8. 改正在有些超过 16M 内存的电脑上扫描不停的问题

9. SPE.EXE 改写转图程式码，大幅提升转图速度，并改正一些 VGA 卡在 VESA 高解析度下会转错的情形
10. SPE.EXE 增加 Z 按键，可设定转图解析度
11. 中文阅览器增加支持倚天造字档，也能支持中国海字集
12. 增加以多余 XMS 储存中文字形，增加显示速度

软件基本功能介绍：

[1]Scan memory（扫描内存）（整人专家 4.1 版）

新式的扫描方式合并了高阶扫描及低阶扫描，让低阶扫描也能够直接输入数值，提升了扫描效率。软件内定为高阶扫描，高阶扫描可输入十进制或十六进制的数值，如果发现不确定的目标想用低阶扫描时，可直接输入？键，软件便会直接切换为低阶扫描，然后你就可以依照目标大小变化输入「+」键（增加时），「-」键（减少时），「=」键（不变时）。如果你能确定目前目标的值时也可直接输入该值，如也可输入「1」，因为一般程序设计师都比较喜欢把「没有」、「完了」设定为0，所以你可以在某项东西用完时直接以 0 进行扫描，这样会比纯粹用 +、-、= 更加有效。

[2]List address（列出可能地址）

这功能是在使用[1]后，列出找到的可能地址，并加以确认

[3]View table（编辑地址表格）

整人专家共有 12 个地址表格空间；每个空间最多可以连续锁住 9 个地址

[4]Edit memory（编辑内存）

这功能可以配合[2]，编辑找到的地址或自己输入编辑地址。

[5]File record（档案记录）

使用这功能请先选择储存或读取 *.FPE 文件，并且输入文件名就可以了。不过这功能和其他的象 GB4 这样的工具不相同的是它会自动计算内存变动后的正确地址。

[6]Game screen（观看游戏的画面）

这功能会回到游戏原来的画面，按任何键可以回到整人专家。这样可以配合抓图程序抓图。整人专家附有一个专门的抓图程序——抓图专家，它可以抓几乎所有的图形模式。使用方法只要在观看游戏画面的同时，按下 G 键就可以了。

[7]Exit game（跳离游戏）

这功能会跳离游戏回到 DOS

[8]Game Speed（调整游戏速度）

这功能可以调整游戏速度。

[9]Auto [ON]（地址表格开关）

这个功能是全部地址表格的自动修改开关，假如您想要关掉全部自动修改，您可以移动红棒到这里，并且按下回车键，就会关掉全部的自动修改，再按一次回车键，则会打开全部的自动修改开关。

[10]Clock [OFF]（保留时钟装置切换）

这功能可以设定是否要保留时钟装置。ON = 要，OFF = 不要。内定为 OFF

[11]Quit FPE（跳离整人专家）

这功能可以跳离整人专家回到游戏.

游戏工具

「游戏工具」(GameTools 3.22)是由香港一位软件高手所写的调试工具，它主要用于游戏的拆解、修

改，也可用于软件的跟踪调试。

该软件具有以下几点特性：

1.既能使用内部调试器，又能使用外部调试器；

2.具有设置硬件断点的功能，可以利用此功能将游戏彻底改为无敌；

3.能监视中断调用，当调用某个中断寄存器值满足要求时，可自动调出 GT；

4.能清除在调用 GT 后驻留的程序；

软件基本功能介绍：

1.[A] Global Analysis（全局分析）

2.[T] Hardware Break Point（设置硬件断点）

3.[V] Internal Debugger（内部调试器）

4.[D] External Debugger（外部调试器）

5.[K] Keep Memories Constant（使内存不变）

6.[I] Interrupt Monitor（监视中断）

7.[E] User Screen（用户屏幕）

8.[B] Restore KeyBoard & Video（恢复键盘和显示器的中断向量）

9.[S] Dos Shell（转到 DOS 外壳）

10.[Q] Quit To Dos（退到 DOS）

11.[C] Clock Frequency（改变时钟频率）

12.[U] Uninstall（卸载 GAMETOOLS）

使用 GAMETOOLS 修改游戏为无敌版：

1.游戏过程中按下[Print Screen]键调出 GT，选择「全局分析」功能，根据需要选择分析字节或字田，同时确定临时文件存放的目录，然后回到游戏；

2.当生命值发生变化时，再次调用 GT，并使用「全局分析」，选择相应的功能(D 减少，N 没有改变，I 增加，E 输入精确数值)，直到剩下很少的地址为止；

3.使用「内部调试器」功能修改所选地址的内容；

4.使用「设置硬件断点」功能在找到的地址处设置硬件断点，然后回到游戏

5.当生命值再次发生变化时，若能自动调出 GT，则表明地址正确，并查看发生中断调用的地址，这就是你要寻找的地址；

6.使用「内部调试器」功能进行反汇编，并试图修改代码，然后回到游戏看看修改后的效果；

7.如果修改成功，请记下原代码及其地址。在退出游戏后，用 PC 工具修改这段代码，若没找到，可用 UNP 等解压工具将执行程序还原，然后再试试

8.如果找不到代码或不知道如何修改，可用「使内存不变」功能。

游戏巫师

「游戏巫师」(Game Wizard Pro 2.3)是由加拿大 Enhanced Software 开发的。它主要用于修改游戏或程序，使游戏过关变得更容易。

该软件的主要特点如下：

1.支持从 286 到奔腾各档机器；

2.具有带口令的老板屏幕保护功能；

3.支持保护模式游戏，并内置十六进制和十进制转换器；

4.自动使用 EMS 和 XMS；

5.能搜索比输入值小 1 的值，这是因为有时内部存放的值比显示的值小 1；

6.在保存或恢复游戏时可加入注释;
7.游戏过程中可查看文本文件,即可观看游戏功略;
软件基本功能介绍:
[1] Memory Address Search (内存地址查找)
[2] Result Of Memory Address Search (查看查找结果)
[3] Table Of Memory Locations (内存地址表)
[4] Edit Memory Contents (修改内存)
[5] File Viewer (Display Text File) (显示文本文件)
[6] Game Playing Speed (改变游戏速度)
[7] Protect Screen (Screen Blanket) (屏幕保护)
[8] Boss Screen With Password Option (带口令的老板屏幕保护)
[9] View Current Program (查看当前屏幕)
[10] Load Previous Saved Program From Disk (载入以前保存的程序)
[11] Save Current Program To Disk (存储当前程序)
[12] Crash Back To Dos (Exit The Current Program) (退出当前程序)
[13] Dos Shell (转到 DOS 外壳)
游戏修改方法:
1.在游戏中使用「`」键激活「游戏巫师」;
2.选择「功能一」,使用中级或高级查找功能,输入当前生命值;
3.当生命值发生变化时,再选择「功能一」,并输入新的数值;
4.重复步骤 3,直到找到的地址只剩下几个时,将光标移动至正确的地址,然后,按回车键确认;
5.进入「功能三」,按 E 键编辑一个表格,输入注释,按回车键或 TAB 键将光标移至地址列。若该表项原先没有地址,「游戏巫师」会自动填入你选择的地址,否则按「CTRL」+「S」填入地址。最后,输入你想改变的数值,按回车键保存即可;
6.另外,你可使用 F 键锁定所改的地址,达到无敌的目的;
其它的三个游戏修改工具:「时间机器」(Infinity Machine 1.5)是由 REM Software 制作的,「超级游戏克星」(Super GameBuster 2.1)是由 Rene Ren 制作的,「拆解至尊」(CrackerMate 2.0)则是由陈伟光先生设计的。这三个软件各有特点,在此就不一一介绍了。

二、辅助游戏运行之工具

超级游戏暂停工具(Pause For Game 1.2):

不知各位在玩游戏的时候是否碰到过这样的情况:游戏太快,无法正确作出判断,如俄罗斯方块等;游戏过程中想暂时离开游戏一会儿去干些自己的事情,但游戏本身又不提供暂停功能,如幻象雷电等;游戏中有多种答案提供给玩家,需要玩家迅速作出判断,而又不允许长久考虑,如天才宝宝大进击等……

现在各位可以不用被以上的事情所困扰了,何公道先生写了这个「超级游戏暂停工具」为大家带来了福音,您只需在玩游戏前简单地键入 PS ,然后即可在游戏过程中任何时候按下[Scroll-Lock]键,便可使游戏处于暂停状态,再按一下[Scroll-Lock]键又可恢复游戏状态。就是这么简单!?!

三、游戏数据截取之工具

游戏音乐截取工具（XMIrip 0.3）：

作为游戏玩家，想必您一定常常被游戏动听的音乐所吸引，您是否曾想过将自己喜爱的游戏音乐摘录下来，并能随时欣赏。一般情况下，您可分析一下游戏的文件，看是否有.CMF、.VOC或.MID等后缀的文件，若有则可直接拷贝下来，并使用播放音乐的软件欣赏。但常常有的游戏的音乐文件都经过打包处理，即将多个XMI文件打包在一个大文件内，由程序在游戏运行过程中依次调用，但玩家本身很难将之直接欣赏。

现在，由BooBooBird写的XMIrip V0.3版即可解决以上的问题，您只需简单地输入：XMIrip <XMI打包文件名> 便将多个XMI文件分离开，再使用XMI2MID就能将分离开的XMI文件转换成MID文件，这时，您只需使用普通的播放器就能欣赏到自己心目中的游戏音乐了。

笔者已使用本软件成功地将几十个游戏中的音乐资料截取下来，并能随时欣赏

动画录影机（Animation Grabber）

动画录影机是一个完全创新的软件，它可以将电脑显示的连续画面全自动抓取下来，并以AUTODESK公司出品的ANIMATOR动画格式（*.FLI）储存。

例如你可以将一些精彩的游戏动画如WING COMMANDER，X-WING全自动抓取成动画档，或是将你的精彩破关过程记录成动画档，供人欣赏。

它甚至可以将你使用绘图软件的全部过程录制下来，当成教学的动画档。

换句话说它就是一台电脑的录影机。只要按一个录影键，就可以把任何萤幕上的动态画面录制成动画录影带档。并由其附赠的动画放映程式播放，或是用AUTODESK公司出品的ANIMATOR或3D STUDIO，加以编辑应用。

动画录影机并且附有抓静态图片的功能，并且可以将电脑画面单格执行。自由抓取任一范围的动态画面，而不怕有所漏失。

软件特点：

1. 抓取功能极强，不论是动画档或静态画面，都能随心所欲的抓取；
2. 任何键盘防锁，或是VGA特殊模式，硬件卷动，动画录影机都能加以解码，绝不会出现其它静态抓图程式把VGA特殊模式或硬件卷动的画面，抓成一团混乱的情形；而在录制动画时，甚至能将调色盘变化的情形，一点不漏的记录下来。

软件基本使用：

执行AG-DEMO.EXE档後，动画录影机便常驻在电脑内存中，等待您的呼叫再执行你要录制的程序，例如X-WING，遇到你想要录制的精彩画面时，请按ALT-A键，动画录影机便开始录影了。此时你可以听到录影的BEEP声，并且在画面的右上角会出现录影的讯息。第一行REC.XXXXX，代表的是目前所录制的画面数。第二行SIZE XXXXX代表的是目前动画档的大小(以K数为单位)。要结束录影请再按ALT-A键一次便可。

若要抓取静态画面可以按ATL-X键，便可以将画面以PCX的格式档加以储存

如果要设定静态抓取范围的话，可以先按ALT-S键，此时萤幕上会出现一个线框，表示要抓取的范围，你可以用键盘右方的数字键来改变或移动线框。或是每按一次SPACE键，画面则会单格跳页，以便选取你要抓取的任一短暂画面。以上都设定好了之后，再按ATL-X键便可以将你选定的画面储

存成 PCX 档。抓取完成之后,再按 ALT-S 键一次便可以跳出。

软件按键说明:

ALT-A:开始/结束录制动画(硬盘空间小于 128K 时会自动结束)

ALT-I:打开/关闭 录影状态栏

ALT-B:打开/关闭 录影 BEEP 声.

ALT-T:设定/关闭 特殊 TIMER 模式。(此功能平常请勿使用,除非在遇到录制画面无法启动或是录影停滞的不兼容情况时,可先按 ALT-T 键一次,然后再开始录影。录影完毕时,请再按 ALT-T 一次,以关闭此模式。

ALT-X:抓取静态画面。

ATL-S:设定抓取静态画面的范围/跳出设定。

SPACE :单格跳页。

数字键 :上下左右 = 移动线框.

PgUp = 缩小宽度.

PgDn = 放大宽度.

Home = 缩小长度.

End = 放大长度.

5 = 线框归位.

左 SHIFT 键:切换线框移动单位 4 或 1.

AG-DEMO.EXE 路径参数:AG-DEMO /PATH=??????

表示您抓取的动画档所要储存的目录。例如 AG-DEMO /PATH=C:\FLI 则您所抓取的 FLI 及 PCX 档,都会放在 C:\FLI 的目录下。

若您没有加此路径参数,则所抓取的档都会放在 AG-DEMO 所在的目录底下。

「屏幕大盗」(Screen Thief 1.58)和画面狩猎者二代(GetCap 2.22)是两个静态截图工具,它们都具有兼容性好,易操作的特点。

四、常驻式英汉翻译工具:

超级游戏字典:

「超级游戏字典」(Dict For Game 1.0)是由王川先生设计的常驻式英汉翻译字典。它为广大游戏迷在玩英文游戏时提供了方便。

该软件具有以下特点:

1.实时:可在绝大多数的软件运行下,弹出翻译界面;

2.完整:可在绝大多数的图形模式下,保存恢复屏幕;

3.精巧:只占用内存 13K,并可被 DOS LOADHI(使用 EMM386);

4.先进:汉字显示采用修改 ASCII 字符点阵实现(快速);

5.安全:本系统可在任意条件下弹出(包括 DIR 或 硬盘操作等过程中);

6.完备:本系统的字典词汇量可达 5 万单词,可满足绝大部分用戶的需求。

软件参数说明:

/5 :在小键盘上的"5"为热键;

/* :在小键盘上的"*"为热键;

/R :直接执行本系统,不需驻留内存;

/U ：执行卸载过程(在有其它 TSR 时，有可能不能卸载)；

/? ：获得参数说明。

软件使用方法：

在执行本软件的过程中(热键进入或/R 参数进入)，随时可按 F4 键观察用户屏幕；如果，翻译信息一行显示不下，空格键将使下一行显示；在任意时刻，可按 F10 执行自身卸载过程。

其它常驻式英汉字典，如「译林英汉字典」(Yldict 5.0)和「即时通英汉字典」(Qdict 4.0)都是不错的英汉字典，在此就不一一介绍了。

五、其它辅助处理之工具

映像文件展开工具：

「磁盘映象文件展开工具」UNDISK V1.51 是由北京的冯志宏先生设计的，它可以在硬盘上展开几乎所有的磁盘拷贝软件生成的映象文件，而无需作硬盘－＞软盘－＞硬盘的无聊＋费时的工作。

它可以展开 COPYEZ、CopyQM、DCF、Disk Cloner for Windows、DiskDupe 各个版本、DISKCOPY(DRDOS)、DISKIMAG(DEC 专用)、DUPDISK、DUPLICATOR TOOLKIT、FASTCOPY、HD－COPY 各个版本、NCDD、QCopy、QUIKCOPY、SAB for Windows、SWDI、wIMAGE、XDFCOPY 等软件制作的映象文件。

软件参数说明

/?,/H 显示帮助信息(老一套!)

/C 强制中文信息显示

/E 强制英文信息显示

/Fn 强制使用第 n 种文件格式展开(如果 IMAGE 文件中的标志被修改，以至 UNDISK 无法进行展开工作，你可以利用这个参数强迫 UNDISK 按照某种文件格式进行展开。

例如：UNDISK 1.IMG /F1 按 DUP 3.0 格式展开文件)

/G 忽略展开过程中的错误，强行展开 IMAGE 文件

/Lnnnn 如果 IMAGE 文件是未压缩的磁盘映象格式，而 UNDISK 无法自动展开它，你可以通知 UNDISK 文件头的长度，让 UNDISK 来展开，如对于 DUP 3.0 文件，使用命令 UNDISK 1.IMG /L600 通样可以展开。(注意：数字为十六进制)

/I 列出 IMAGE 文件中的目录

/M 多个文件以各自的文件名为目录展开，如果不加这个参数展开多个 IMAGE，所有展开后的文件将放在当前目录下或指定目录下；如果加入/M，将以每个 IMAGE 的文件名为目录进行展开。如：UNDISK *.IMG /M 目录中有 DISK1.IMG、DISK2.IMG 将会建立目录 DISK1、DISK2。

文件格式内部代码为：

1 DUP 3.0
2 DISKDUPE
3 HD－COPY 1.7x
4 QCOPY Pro
5 COPYQM
6 HD－COPY 1.7
7 Disk Image
8 DEC DISKIMAG
9 DISK CLONER'
10 Sab Diskette
11 DEC DUPDISK
12 PCSS COPYEZ
13 SWDI 3.3

超级可视磁盘刊物生成器

「超级可视磁盘刊物生成器」(Visual Txt To Exe 1.0)是由边缘软件工作室设计的一个小型工具软件,它可将文本文件转换为可自显示的 EXE 可执行文件,并允许进行编排和修饰。

软件的主要特点如下:

☞无需任何汉字系统的支持,汉字文本文件(长度最大可达 450K)转换后可直接在西文 DOS 环境下执行

☞支持各种 32 点阵艺术字库,有 20 余种字体,包括隶书、行楷、魏碑等

☞支持 67 种不同的英文字体,给喜欢英文的朋友一个惊喜

☞汉字文本中可嵌入单色图像文件

☞生成的可执行文件自动压缩,体积最小

☞支持各种修饰,可在文件中加入各种控制符对显示效果进行调整。如设置前景色,背景色,屏幕底色,下划线,反相显示,行间距等

☞提供全交互式版面设计环境,用户可边修改边观察效果,真正做到所见即所得,同时内置全屏幕编辑器,方便用户手动修改

☞全面支持打印机,包括 LQ 系列和 HP 的喷墨及激光打印机

☞提供图文并茂的目录检索与跳转功能,用户可自定义位置不限、数目不限、级数不限的目录结构,并可对某个词或句子加上注释窗口

☞全面支持声霸卡系列,从 8 位到 16 位,可在阅读时辅以背景音乐,

☞全开放性的体系结构,所有显示信息均可由用户自定义,包括上下标题栏,帮助信息等

☞全面利用 Windows 的图形资源,可直接利用 ICON 图标文件及 BMP 图像文件

☞先进的底层级操作(直接对 VGA 寄存器编程),保证了极高的显示速度

☞提供了外调其他演示工具的功能,例如,您可外调播放一个 FLI 或 FLC 的二维或三维动画文件

求真光盘伴侣

「求真光盘伴侣」(QZCD 2.0)是由求真实验室开发的实用工具软件。它可使光盘软件不需拷贝到硬盘即可在直接在光盘上运行。

软件的特点如下:

1. 全自动完成向指定盘(伴侣盘)的写入/读出操作。
2. 驻留后占用内存仅 900 余字节,占用系统资源极少。
3. 速度快,对软件的运行速度无任何影响。
4. 兼容性好,用途广泛,已通过了 300 余个软件测试,挽救了一大批不能直接在光盘上运行的软件。
5. 在任何装备光驱的计算机上均可运行,对系统无特殊要求。

软件的使用方法:

求真光盘伴侣的使用格式非常简单,只要开机后执行一下 QZCD.EXE 文件,指定伴侣盘即可,命令是:QZCD [driver:path]

说明:[driver:path] 项指定伴侣盘的标识符以及路径,缺省时默认为 QZCD.EXE 文件所在的目录。例如 QZCD A:指定 A 盘为光盘伴侣盘;QZCD C:\CDREC 指定 C 盘的 CDREC 子目录为伴侣盘。指定的目录应确实存在,光驱中应该有盘片,否则都会给出错误提示。

指定伴侣盘后再运行光盘软件,所要存盘的文件将自动存写到伴侣盘上。光盘容量极大,一片光盘往往有多个软件子目录,为避免伴侣盘文件名混乱,存盘时将自动在伴侣盘上建立与光盘相对应的子目

录。伴侣盘一经指定就忠实地为所有光盘软件服务，不需要在运行每个光盘软件前都执行一次 QZCD，除非用户要从新指定伴侣盘。当指定软盘为伴侣盘时允许中途换盘。可以用各种 DOS 命令对伴侣盘操作，比如 DIR 列目录等，但不宜把与光盘无关的文件拷到伴侣盘上，以免混乱。当不再使用光盘软件时可以用卸载指令：QZCD！将光盘伴侣卸出内存。

（很简单吧？光盘伴侣所能完成的工作可非常丰富呢！）

超级游戏安装备份制作系统



「超级游戏安装备份制作系统」(BY - Install 1.1)是由边缘软件工作室开发的专业软件备份工具。

软件的特点如下：

1.采用压缩方式存贮软件，保证占盘空间最少；

2.软件安装界面十分豪华，采用流行的立体按扭；

3.可自行更改安装程序的背景图象(提供标准 WINDOWS 16 色的 PCX 文件) 这种独特的设计，可以使您的想象力不受限制，尽可能发挥您的专长，将软件介绍、说明及名称加入背景；

4.备份时，可自行修改软件的中文名称，安装时以隶书显示；

5.如果您配有声霸卡，那么您还可以在安装软件的同时，欣赏流行歌曲；

6.如果您的盘出了问题，或硬盘空间不够，全部中文提示，方便解决；

软件使用方法：

我们现在以 DOS 目录为例介绍使用方法

1.将软件安装在硬盘上.(C 盘)

2.进入汉字系统.

3.进入 CHANBACK 目录.

4.在软驱中插入格式化好的盘.

5.打入 make <CR> 屏幕显示

　请输入软件的中文名称：DOS 操作系统

　请输入软件路径 C:\DOS

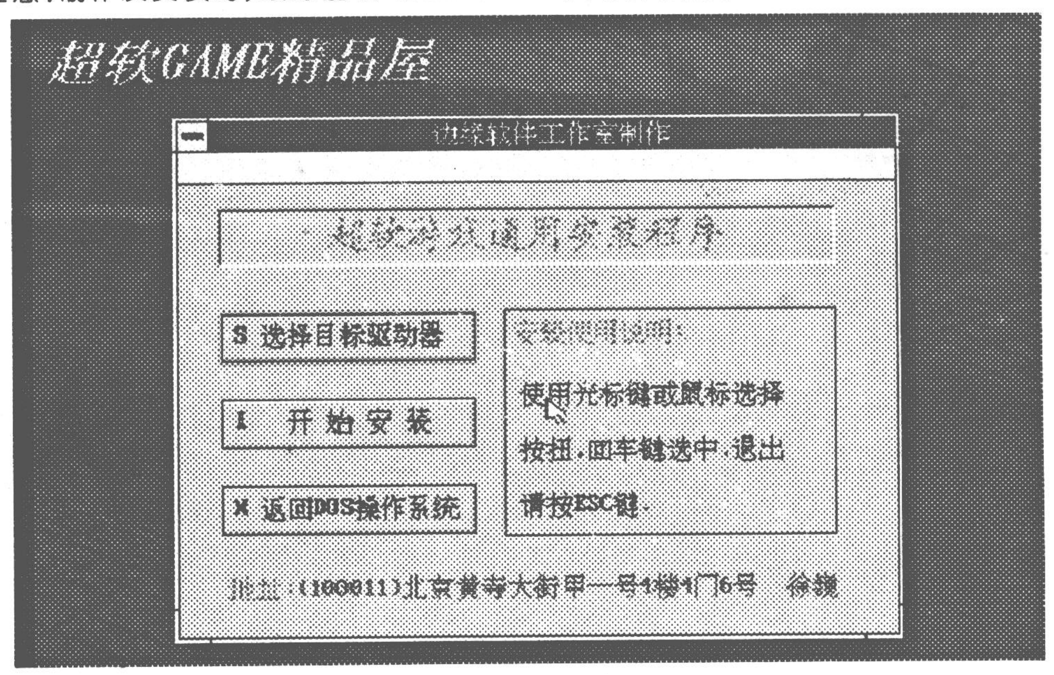
　请输入软件的背景 PCX 文件名称：DEMO.PCX

请输入软件的音乐 CMF 文件名称:DEMO.CMF

请输入软件的备份驱动器(0=A;1=B):0

6. 根据提示换盘,直到压缩完成.

注意:制作及安装时,最好加载 SMARTDRV,以提高速度



第三章　游戏终结者

本章概要

魔兽争霸全攻略
黑暗王座全攻略
魔法飞毯攻略心得
福尔摩斯探案全攻略
武状元黄飞鸿攻略提示
鬼屋魔影二代全攻略
三界谕——邦沛之迷全攻略
鹿鼎记全攻略
倚天屠龙记全攻略
黑暗之蛊全攻略



游戏类别：策略　　　　　发行公司：Blizzard
系统需求：386 以上/4MB 内存/8MB 硬盘

该游戏是由游戏界的新秀 Blizzard 制作的，它把玩者带到了中世纪的魔法时代，玩者必须依次完成数十个不同的任务，而每个任务的性质又都不同，但总括而言，可分为以下三种：

（一）建设——某些任务会要求玩者把村庄扩展至一定规模或开采一定的黄金

（二）攻城——大部分的任务都会要求玩者把敌军的阵地彻底摧毁

（三）拯救——玩者要把被困迷宫或被攻击的友军拯救出来

游戏玩法

「魔兽争霸」的各项指令都可靠鼠标控制，相当方便。游戏采用「人工开发」的模式，没有玩者部队到达或施法的地方都以黑色阴影遮挡。

玩者在游戏中主要的活动包括：

1. 开采资源——资源主要分为两种：金矿及木材。玩者必须有足够的资源才能进行各项发展
2. 建设发展——当玩者有足够的资源时，便能建设各种设施，开发武器或进行维修工程
3. 扩充军力——玩者可利用已有的军事设施训练各种部队。在游戏中，一些特殊的部队必须在玩者拥有某些设施后才能生产。例如：玩者首先要有马房后，才能训练骑士部队。

角色介绍

工人(Peasant)、奴工(Peon):这些人是社会阶层中最低级的一群,会依照指示去伐木或到山边采矿,通常他们会聚集在市政厅(TwonHall)里,那里也是储藏各种基本物资的地方。这些人也是熟练的木匠,可以为你建造种种你所需要的建筑物。当然,他们也没有受过作战训练,所以一旦遭遇敌人,就会自行找寻安全的线路四散逃命。

步兵(FootMan)、刀斧手(Grunt):他们是战士的基层分子,靠着双腿走动,擅长近身肉搏,剑、斧头和盾是他们最熟练的武器,一旦他们遭受敌人的攻击,便会奋不顾身的往前进攻,但这也正是他们的弱点所在,常常会因此而被围剿致死。

武士(Knight)、狼骑兵(Raider):战士中的精英,靠着胯下的战马及狼,使他们能快速地移动,并拥有较强的攻击力和防御力,是任何一场战争均不可缺少的战士,通常他们可以完全取代步兵及刀斧手。

弓弩兵(Archer)、枪矛手(Spearman):这些士兵以十字弓及枪矛远远地痛击敌军,并且比步兵具有更佳的机动力,不过相对的,他们的防御力也较低;在攻防上,他们会自动的攻击进入射程的敌人,但遭受敌方的攻击时并不会冲出去与敌人作肉搏战,这点与步兵和骑兵不大相同;此外,他们的远距离攻击能力使他们成为战场上不容忽视的一支劲旅,你可得好好的利用。

教士(Cleric)、魔法师(Necrolyte):其最主要的能力为治疗伤患,其他的能力只有魔法师的邪铠甲(UnholyArmor)稍有用途,至于灵视及隐形等等,均无多大的用途,一般多用于给其他的人补血。

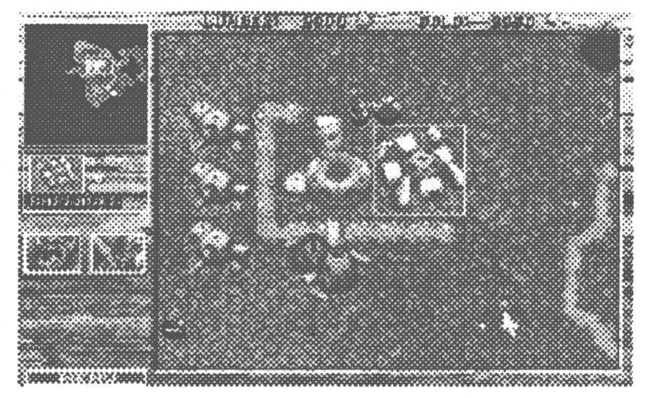
法师(Conjurer)、巫师(Warlock):他们有能力以自然之力或咒语攻击敌人,或是召唤生物、元素及恶魔为他们服务,是战争末期最重要的角色,你千万要记得多加利用他们。

石弩(Catapult):最终极的战斗武器,能摧毁一切阻碍。石弩投射的火弹可以摧毁最坚固的防御,打穿建筑物,也可以消灭射程内的敌人,但移动速度非常慢,而且无法攻击身边的敌人,也打不到移动较快的敌军,因此,虽然它具有无比的威力,但笔者却不爱用它,它最有效的时候是在当一群敌人都不移动时,如狭小的通道已被堵住,而大批敌军都聚集在通道前等待通过,或隔着树林及河流对敌人展开攻击。

其他角色:食人妖(Ogre)、毒蝎(Scorpion)、蜘蛛(Spider)、土匪(Brigand)、粘怪(Slime)、骷髅(Skeleton)、水元素(WaterElement)、火元素(FireElement)及恶魔(Daemon),其中以水元素及恶魔最为强悍,你一定要充分使用他们,否则将会被打的落花流水,下文将合称水火元素及恶魔为召唤兽。

建筑物介绍

市政厅(TownHall):这是工人及奴工聚集的地方,也是木材、金钱收集分配的所在地,此外,筑墙造路及工人的训练也是由市政厅负责。由于市政厅是一个部落所有活动的中心,所以一个城市只能有一个市政厅,除非原有的市政厅被摧毁,才能觅址重建。



农舍(Farm):生产生活必需品,是城市的根基,农舍生产的食物不止喂饱工人,也提供军队之所需,所以你必需要留意食物的产量和消耗量,一旦农舍被摧毁,食物补给就可能会发生问题,但是非常情况时,亦可将敌人引至农舍前,让敌人攻击农舍以拖延敌人的攻击,增加制造部队的时间。

军营(Barrack):训练战士的地方,步兵、弓弩兵、武士、刀斧手、枪矛手、狼骑兵及石弩等等都在此锻炼,是一个城市不可缺少的建筑物,你可要在最快的时间

内盖好它。

木材厂(LumberMIll):木材厂可以研制更强的弓弩及枪矛,使箭飞得更远,使矛更加锐利,让敌人遭受更大的伤害。

铁匠店(Blacksmith):如果有足够的金钱来改善设备和炼铁方式,铁匠就可以制造出更好的盾、剑和斧,以加强你的攻击力和防御力。此外,某些建筑物亦要有铁匠方能兴建,如塔(Tower)、马舍(Stable)及兽圈(Kennels)。

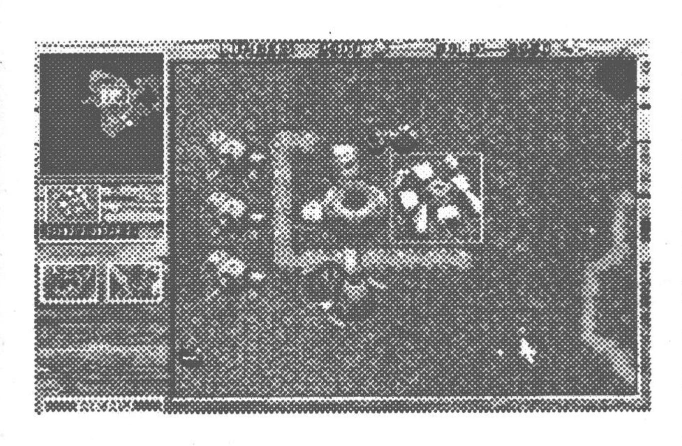
马舍(Stable)、兽圈(Kennels):主要是提供坐骑给骑士,如果有足够的资金,这里可训练出更优秀的坐骑供骑兵使用。

教堂(Church)、神殿(Temple):训练教士及魔法师的地方,亦是他们增强能力的地方。由于此处需要一特殊的神木,因此,教堂及神殿必需有木材厂后方能兴建。

塔(Tower):这是传承魔法之地,也是法师及巫师的训练地,更是创新法术及咒语的所在,在最后几关你必需尽快兴建塔,方能训练法师及巫师来使用召唤兽。

金矿(GoldMine):每个金矿区都有很容易分辨的入口,只要你下令,工人或奴工就会开采这些矿藏,并将黄金运到市政厅。

认识环境与扩大视野



在每一关刚开始时,最重要的莫过于先熟悉所在的环境及扩大自己的视野,相信有很多人在刚开始的时候,都只先寻找最近的金矿,然后就开始盲目的挖矿、盖房子、训练人力等,其实这样是非常危险的,因为潜伏在黑暗的危机是你无法看见的,因此如果你的视野不够辽阔的话,当你发现敌人出现时,你可能已经损失好几个工人,甚至让敌方大军压境了,这一点在你用快速的电脑时将会显得更加重要,因此,在刚开始时,除了要快点找到金矿之外,还要派个人来加大你的视野,好让你可以及早发现进攻的敌军,通常这一工作大多由步兵或骑兵来做比较妥当,当然,在游戏的中期开始,也可以利用低等级的召唤生物,如土蜘蛛等来协助。

此外,周围的森林也是非常重要的,它们可以屏障你的基地,也可能阻碍你前往金矿的道路,更有可能会阻碍你发展基地的规模,因此,凭借扩大视野来判断它们的情形是必要的,在了解它们的分布后,你便可以开始努力的铲除不必要的障碍了。

当然,如果你能在一开始的时候就分辨出敌方的所在位置,那是最好的了,不过要特别注意一点,如果你不慎闯入敌方阵营,那么很有可能会引发敌人的大举进攻,因此,如果你没有强大的防护部队的话,你的侦察兵最好是由你的基地慢慢的向四周扩散,而敌方的所在地通常可由敌军出现的方向来判断,在取得这些基本的猜测资料后,重新排列你的部队也是十分重要的一环,将部队分布在敌人会出现的方向应该是所有人的共识吧!

部队的建立及阵形

由于游戏里设定有许多的兵种,因此,如何造出一个最有效的的部队是十分令人困扰的问题,当然每个人擅长使用的兵种并不相同,因此笔者只能大略的说明笔者的使用方式供大家参考。

在游戏开始时，由于能使用的兵种有限，因此骑兵加弓弩兵是不错的组合，通常弓弩兵的数量需要是骑兵的几倍，而在您能使用牧师后，适时的造几个牧师来补血，将会使您的部队耗损率下降，最后在您的法师可以使用召唤兽后，法师将成为部队的主要战力，不过那时您大概就要破关了。

至于部队的阵列队形，主要是根据各兵种的特性而定，步兵和骑兵是近距离作战的兵种，而且生命力又强，因此适合排在第一线，弓弩兵有较远的攻击距离和较脆弱的生命力，因此笔者通常将他们排在步兵及骑兵之后放冷箭伤人，而牧师则是跟在最后面专门补血的，至于法师则是在安全地带准备造魔法兽就可以了。不过不论您是利用何种阵形，切记不要让您的士兵单独的冲出去，因为这样很可能会被敌军围剿而死，而白白的损失一个士兵。

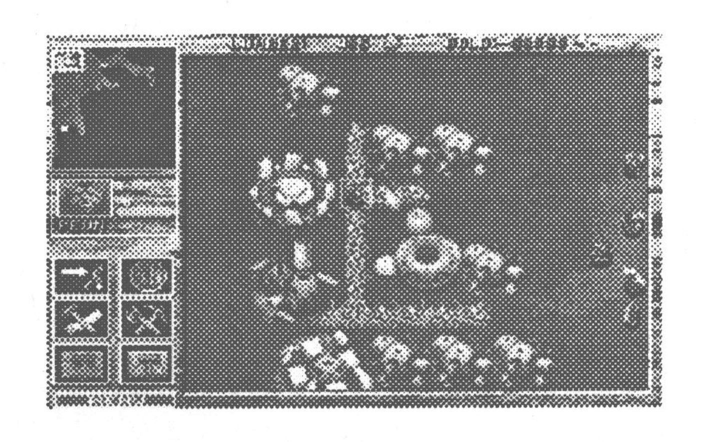
至于部队聚集位置，当然是以防御己方和攻击敌方的位置为佳，通常敌我之间的狭道是最佳的位置，不过要记得不要让您的部队阻碍了工人的活动。

「请君入瓮」战术

先前笔者曾提及骑兵加弓弩兵是一种不错的组合，「请君入瓮」战术就是靠这样的组合来歼灭敌人，要使用这一战术，您最少要有一个步兵或骑兵，外加两个以上的弓弩兵，然后让您的步兵或骑兵向敌方前进，当您发现敌人时，就赶快掉头走回到弓弩兵所在的位置，并让这个步兵或骑兵挡在弓弩兵之前，以免弓弩兵被打死，如果您也有牧师的话，记得要帮挡在最前方的步兵或骑兵补血，以减少人力的损失。

通常当敌人走到弓弩兵面前的时候，他大概已经快没血了，所以您可以轻易的将他打死，而又不用浪费太多的生命力，更重要的是您可以借此方法来扩大自己的视野，以及耗损敌方的战力，不过如果您引诱到的是牧师、法师或投石器，那您就要在适当的位置用步兵或骑兵将他解决掉，以免您集结的部队遭到致命的攻击而付之一炬，此外，这个战术最适合不能生产战士的战役，因此，在这些战役中您千万要记得用这招，不然大概很难歼灭敌军，完成任务。

「秋风扫落叶」战术



当您已经可以造出最强的召唤兽时，任何形式的阵形、战术都将变成没有的废物，在这种情形下，您只要在刚开始时先造几个骑兵和弓弩兵，并用他们来捍卫您的基地，然后就是不断的造法师，并使用召唤兽去攻击敌人，不过有一点是值得注意的，当您只有一个魔法师时，您千万不要冲动，不要立刻用召唤兽去攻击敌人，以免敌方也派出召唤兽来攻击您，在这种情况下，确保自己的人员不会受到伤害才是首要任务，等您有足够的能力时再向敌人进攻也不迟。笔者在最后一关时，总共造了三十几个魔法师，最后用一群召唤兽杀过去，那情形可真的是「秋风扫落叶」

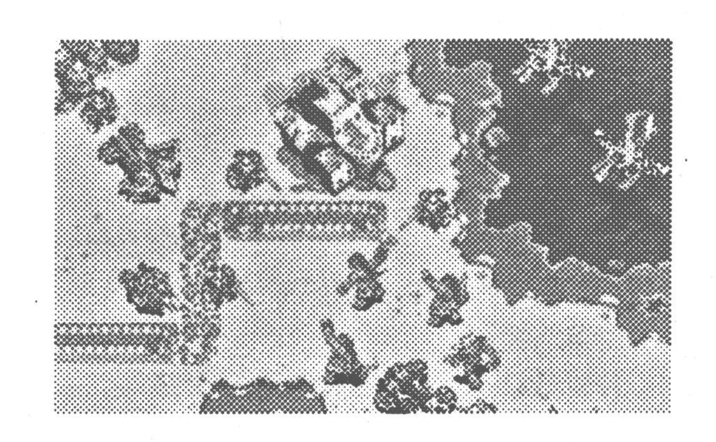
都市计划哲学

建筑物在游戏里是非常重要的一环，但是相信有很多人是抱着有盖就好的态度来处理它们，事实上，盖房子是蛮有学问的，如果安排的不好，很可能您的发展速度就会慢一些，如市政厅，它是木材及金钱的集散地，因此会有大量的工人进进出出，如果它周围盖满了建筑物，那工人们可要大排长龙才能将

物资送进去了，所以，您要看整个环境的分布情形才能作最适当的都市发展计划。

一般而言，大约有几项准则，一是不能阻碍工人的道路，如从金矿到市政厅最好留有较宽较多的路；二是要使部队的集结更方便，如将能训练各种战士的建筑物安排在外面一点，并且在建筑物旁多留一些空间让战士进出；三是将一些不能训练战士的建筑物置于较内部，如农场、木材场和铁匠店，这么一来，它们就不容易阻碍到人员的进出，特别值得一提的是木材场、铁匠店和马舍是可以增加战斗力的建筑物，如果它们被摧毁，那么原先提升的攻击力和防御力将会下降；四是要考虑未来的发展性，就是您不能将都市对外的进出路线堵死，否则当您开采另一个金矿时，您原先安排的建筑方针可能会因此大乱，基于以上几点，笔者认为一场战争刚开始时，最好先向地图的旁边发展，必要时可清除这些地区的森林。

难关说明



经笔者及其它高手征战本游戏几百回合之后，我们一致的认为「救工人」那关是最难的一个关卡，因为敌军的数量多，而且事先又不知道工人被困在哪里，因此如果一味的盲冲乱撞，很快的便会被敌方给解决掉，但如果慢慢的用牧师施展灵视术来侦察，然后才去进攻，那大概还没走到一半就被敌方大军歼灭了。

因此，笔者认为此关一开始时就应该大胆的走近敌方，当然笔者不是指杀进敌方阵营，因为那是必输无赢的，笔者指的是走到较接近敌军的地方，然后开始施展「请君入瓮」，慢慢的损耗敌方的战力，由于我军紧靠敌人的阵营，因此敌方军力的损耗速度会比增加的速度快很多，这是笔者建议靠近敌方阵营的原因，等到敌方阵营已经没有战斗人力时，我军就可以大大方方的杀进去，不过此时要多多的注意躲在黑暗角落的魔法师，他们有时并不会出来，只会躲在一角召唤生物来攻击你。

对于这些魔法师，骑士是最佳的攻击部队，派个骑士找到他们，三两下就可以将他们解决掉，最后在确定清除所有的敌军后，再将工人救出，不然如果贸然的先将工人救出，可能会导致工人被杀死，虽然这样也可以过关，但总是有些许的遗憾，而且分数上也不好看，至于我方阵营的基地，如果您的战术够熟练，反应够快的话，倒是可以留一个牧师及两个骑士下来保护，因为事实上，其他的人员就足以把敌军阵营搞的天翻地覆了，但是反过来讲，笔者劝您还是放弃基地比较好，以免因无法分心同时照顾两方而被砍的乱七八糟。

一些基本的小技巧

在战役中，有许多的突发状况是您所无法预料的，特别是游戏的人工智能部分，常常您的战士被打了不会还击，或者他们一味的向您指定的方向前进而忽略了身边的敌人，这情况尤其是在攻击敌人的城市时最明显，在这种情形下，您只要停下他们的动作，那他们就会自动的攻击身边的敌人，不用您再操心。在您开始攻击敌人的城市时，笔者建议您，如果方便的话先攻击铁匠店，以减少他们的攻击力，其次您可攻击他们训练部队的建筑物，至于农舍和市政厅等，最后再慢慢打就行了。

在种族角色上，最值得您注意的是弓弩手和枪矛手的不同，在能力上，弓弩手的攻击距离比枪矛手远，一不注意，可能整个枪矛手部队会被一个弓弩手歼灭。

任务简报

一、兽人战役(OrcCampaign)

【第一关】

Blackhand派给我们一个很简单的任务，就是最少兴建六座农场(Farm)。只有笨蛋才会不派人看守自己的宝藏，所以我们还需建造一座军营(Barrack)来保护这些农场

【第二关】

人类一阵阵的攻势就象黄蜂的刺一样烦人。我们的任务就是要防御一个边境地区，把这些饿狗般的入侵者铲除干净

【第三关】

在GrandHamlet的人类扩张得太快了。我们必须率军摧毁GrandHamlet及所有居住在那里的居民。Blackhand允许你用屠杀来教人类什么叫做「谦逊」

【第四关】

你在睡梦中被来自Blackhand的使者叫醒，因为他的女儿Griselda和Turok'shand一齐逃跑了。我们的狼骑兵追踪他们到了DeadMines的废墟中。你的任务就是找出这些反叛者，并且将他们全杀掉——当然也包括Griselda在内，因为她不应该违背她父亲的命令



【第五关】

当你从废墟返回的途中，接到一个我们最近建立在RidgeMountains附近的前哨站遭到攻击的消息。一支特遣队被派去协助你解救这个村落并消灭攻击的敌人。你的第二个任务就是找出并摧毁他们的村落，给这个时间一个好的结束

【第六关】

在Sunnyglade的人类因为繁荣而变得臃肿而懒惰；这个城镇就象一个成熟的果实等着我们去摘。你的任务是粉碎他们虚弱的武力，不过请记得要确保城中一座「塔」(Tower)的完整性，因为我们要从中学习一些敌人所创造的法术。如果你失败了，那么你的头将会被砍下来挂在BlackRockSpire的城门上面！

【第七关】

现在正是你夺取兽人族控制权的大好时机。由于Blackhand在部署方面犯下一个愚蠢的错误，所以现在你正是获取战果的最好时机！BlackMorass以这个重要的前哨站是Blackhand的补给线的中心，彻底摧毁这个地方正是瓦解他的权力、确保他灭亡的最好方法

【第八关】

摧毁Blackhand的前哨站已经使他元气大伤，而你则被提升到WarChief的地位。根据我们最近得到的消息，我们的最佳间谍——半兽人Garona被人类囚禁在Northshire修道院。她拥有关于一些新奇且强大的魔法讯息，而这些法术正可以帮助你顺利解决宿敌KingLiand，所以，你的任务就是找出她并保护她

【第九关】

凭着新发现的魔法，现在正是摧毁我们领土上人类住所的好时机。南方的两座人类站对我们的安全形成极大的威胁。当你把祖国的领土光复后，胜利的荣耀将会是属于你的

【第十关】

你已经尝到胜利的滋味了，而现在更有一个大好的机会在等着你。根据间谍收集到的情报显示：人类通常都把他们的士兵及骑士送到领土中央的一处营地受训，他们绝对想不到会遭受攻击，现在正是下手的好时机了！摧毁这个地点将能稳固你的地位，千万不要留下活口！

【第十一关】

经过漫长的行军之后，KingLiane的老家Stormwind要塞就在眼前了。虽然人类不断地做出一些可笑的抵抗，但是毁灭的时刻终究还是

要来临的！现在就去摧毁 Goldshire 及 Moonbrook 这一座双子市，完全斩断他们的生机吧！

【第十二关】

Stormwind 要塞已经快被我们拿下了。在命运之日即将到来之际，兽人们也象找到腐尸的老鹰般聚集在一起。当你的狼骑士抽打着他们的坐骑时，空气中充满了低鸣声，地面也因为投石车的装填与发射而震撼不已，Stormwind 纯白的城墙即将被 KingLiane 的血染成红色！随着他的灭亡，整个 Azeroth 都将会是你的了！

二、人类战役(HumanCampaign)

【第一关】

为了测试你的能力，国王决定指派一小块土地让你管理。为了确保军队的补给，你必须最少建造六座农场(Farm)。根据回报的显示，兽人的部队正在那附近活动，所以建议你，还是先盖一座军营(Barrack)来保护自己吧！

【第二关】

在 GrandHamlet 附近的兽人训练所发出的声音令人感到刺耳，而且根据间谍的回报，他们集结了大批的军队准备攻下这个城镇。因此，国王派给你一支小队，负责清除所有的敌人。

【第三关】

消灭了 Blackhand 所派出来的特遣队后，我们至少已经确保了 GrandHamlet 的安全。不过你现在必须找出兽人们深藏在 Sorrow 沼泽附近的村庄，并且摧毁它们

【第四关】

自从伟大的 Lothar 出发去寻找失落的卷轴后，已经有 20 个月没有他的音讯了。然而最近这位伟大的骑士却是一脸憔悴、无助地出现在 Northshire 修道院中。Liane 国王决定派你带人进入「死亡之谷」，负责治疗并带出 Lothar 及其他的生还者

【第五关】

Elwynn 森林是确保 Borderlands 的战略要地。在森林东南方的村落将会提供给你做为根据地，此外，国王也将派遣骑士协助你夺取这个地点

【第六关】

Northshire 修道院的僧侣正遭到敌人的围困。你将会拥有一支骑士团去拯救这个地方，加快速度，以免该地被摧毁了。当你打退这些叛徒之后，记得把他们的老家也一并捣毁

【第七关】

一支敌人的特遣队彻底地摧毁了 Sunnyglade 村。我们的线报说幸存者全被抓去做兽人的奴隶。你必须要率领一支部队去救出这些被囚禁在兽人阵地的农夫。我们的情报显示：所有的囚犯都被关在一起，所以，你必须将围墙打出个缺口，以供他们逃出。重建 Sunnyglade 也是相当重要的，因为你必须要靠他们的帮助，才能摧毁兽人的集中营

【第八关】

一个新的危机出现了！邪恶的妖术士 Medivh 吸收土地的灵气来增加他的黑暗力量。你必须带人攻入他的城堡，并且在他召唤出足够的能量来对付你之前消灭他。要注意！他可能会使出用来召唤恶魔的法术

【第九关】

现在正是对 Blackhand 的领土发动攻势的大好时机了！Liane 国王已经下达对兽人发动全面进攻的命令。你必须率领一支部队深入 Borderlands，摧毁所有看得到兽人踪迹的地方

【第十关】

使者快马传来一个不幸的消息：Liane 国王在 Stormwind 要塞中，遭到 Garona 的刺杀而身亡。他最后的命令就是指派你为 WarLeader，负责去结束这场战争。我们已经发现 Blackhand 力量的来源——Damned 神殿。因为缺乏补给，所以你必须谨慎无误地摧毁这个地方

【第十一关】

双子市 Rockard 及 Stonard 和 Blackhand 的碉堡 BlackRock 尖塔已经出现在眼前了。在与部属商量后，胜利之路已经明显了；那就是立刻摧毁 Rockard 及 Stonard，彻底切断敌人的支援和补给，剩下的就是拿下 BlackRock 尖塔了！

【第十二关】

BlackRock 尖塔就在眼前了！摧毁这座碉堡，Azeroth 将可以永远地从 Blackhand 的魔掌中解放出来。



游戏类别：角色扮演　　　发行公司：智冠科技有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/18MB 硬盘

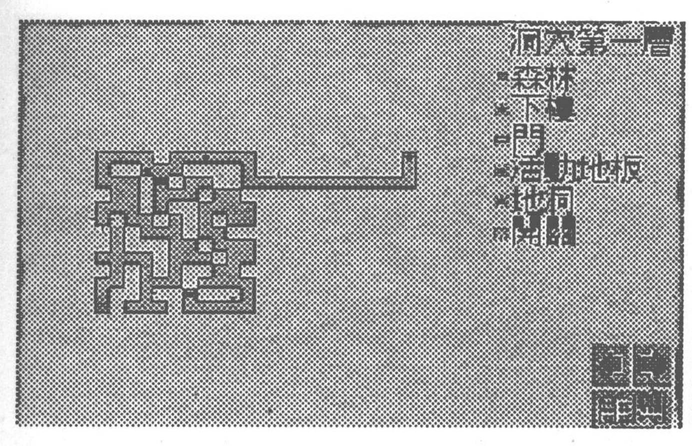
■ 陈海涛

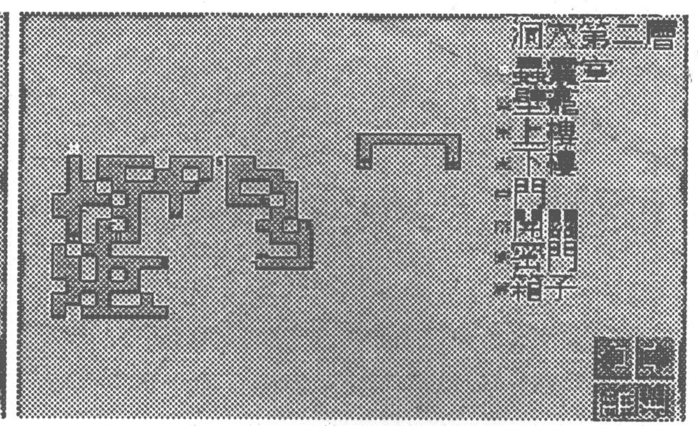
邪恶的司寇霞找到了可以变幻化身的「幕府面具」，国王理查听后非常惊慌，急忙派城内的勇士去找寻真理之石，我——康拉德，愿意去完成这一艰巨的任务。

首先来到议会厅拜见国王，国王理查给我一把图书馆的钥匙。在图书馆，我找到了魔法地图集(自动绘图功能)。来到吉翁大臣的办公室，拿到御用通行证后，就离开了快乐居王城。在北方森林里，我发现了盗贼的巢穴，将盗贼打败后，来到巢穴里面。拉动把手打开活动墙，进入通道，捡起油灯并拾起活动地板上的石块，用两件物品压住另一块活动地板上，北方出现通道。按下墙上的按钮，在墙上的壁龛里取得盗贼的钥匙，进入北方的通道，按照北－南－西的顺序按下墙上的按钮，西面的墙消失，用盗贼的钥匙打开箱子，拿取物品后离开巢穴，回到北方森林。找到码头，使用御用通行证后，坐船来到南方森林。

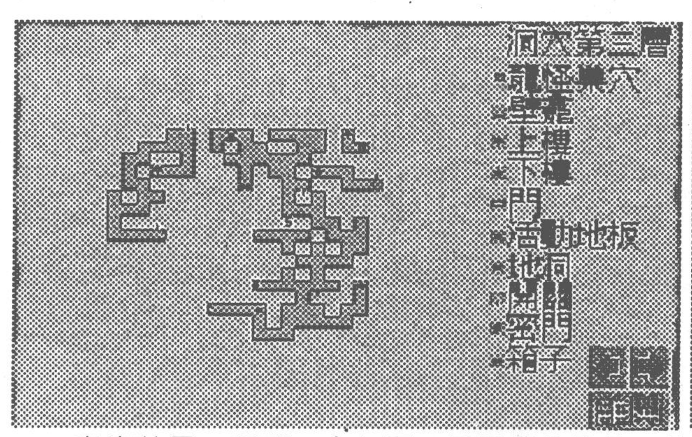
在灰鹫旅馆，我找到了提摩西。交谈后，提摩西先离开了旅馆。敲右边的门，里面的人送给我一个罗盘。走出旅馆，提摩西就会和我一起前往罗兰侯宅邸。在罗兰侯宅邸，我们遇到了半兽人，心想大事不妙。走到西南边的房间内，按下墙上的按钮，出现壁龛。在最东边的房间内，遇到一个看守，把它骗走后，按下墙上的按钮，进入密室，见到了垂死的罗兰侯。用罗兰侯的钥匙打开箱子，把物品统统拿走后，离开罗兰侯宅邸，回到南方森林。在码头，付钱后坐船回到北方森林。

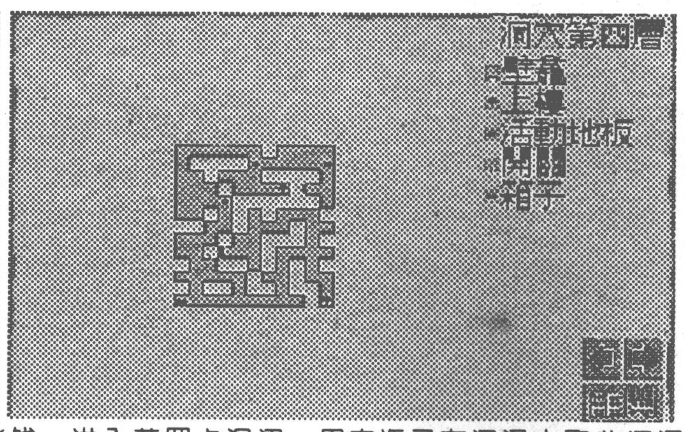
来到快乐居王城，正巧看到国王出事了，和在场的四位大臣交谈。离开时，巴尔塔加入了我的队伍，并得到魔法书。离开王城，来到瑞尔寇洞穴，由巴尔塔解开咒语，进入洞穴。拉动墙上的牛角，



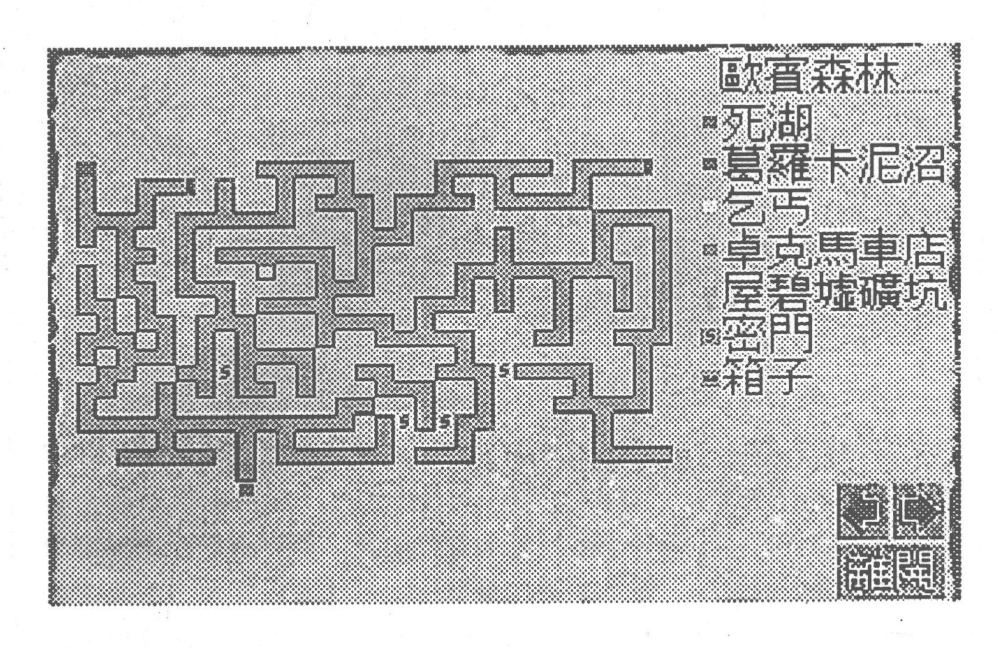


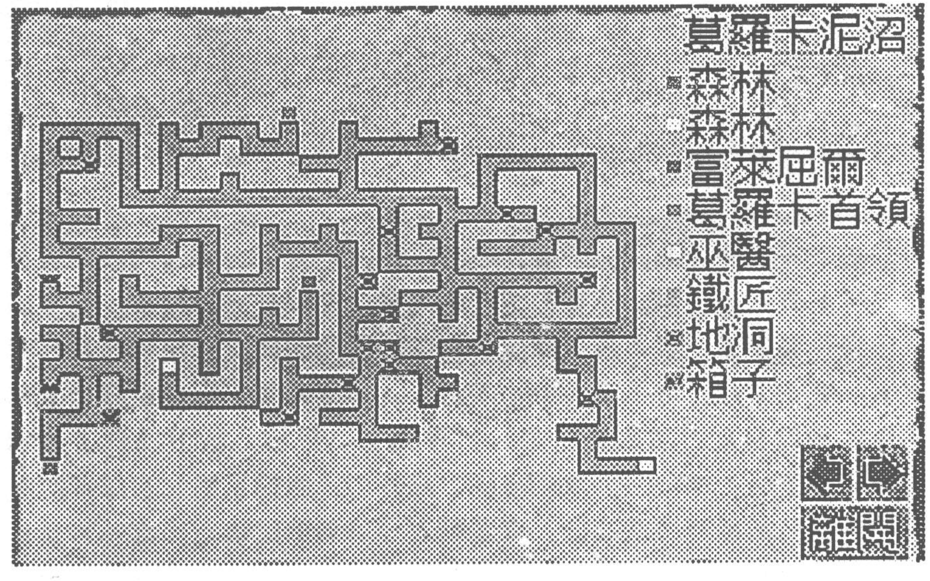
东面的墙壁消失，来到一个地方，道路被坑洞挡住了，按下墙上三个按钮，关闭坑洞，继续前进。用物品压下活动地板，杀死从栅栏门里出来的怪兽，得到它们的武器。继续前行，用物品压下活动地板，躲过飞刀，杀死三只大老鼠，得到玛瑙眼。在里面只见到一堵破墙，于是，原路返回，掉入坑洞中。杀死一只怪物，得到巨锤。按下北方墙上的按钮，进入北方虫囊室，救出了被困的罗拉。走出虫囊室，按下墙上的按钮，从梯子爬到洞穴第一层。照着刚才的走法，再次来到破墙处，装备上巨锤后，敲打有裂痕的墙，打开通道。就这样，见到有裂痕的墙就用巨锤敲打，一直走下去。在北面墙上有一个按钮，按下后，西面墙消失，跳入坑中，落入洞穴第二层。转来转去，在东边找到一个宝箱，用开锁器打开后，得到青玉眼。北方尽头有一道铁门，按下左面墙上的按钮，打开铁门。进入后，把青玉眼放进北方龙眼内，墙壁消失（把玛瑙眼放进东边龙眼内，往东可得到钻石匕首，在此地方只能选择一个方向，不可两处同去），进入暗道，按下墙上的按钮，得到人参，穿过东边密门，在宝箱中有银色有脚杯。扳下墙上的牛角，躲过火球，在坑洞前，向西投一件物品，地上的坑洞消失，向西取得磨损的钥匙。然后往回走，下楼，来到洞穴第三层。不要怕地上的坑洞，那只是一种假象，继续前行，走到尽头，按下墙上的按钮，出现一条通道。进入后，拿取宝箱中的红色钥匙，并用钥匙打开旁边红色的锁，下到洞穴第四层，找到一把十字弓，按下墙上松动的石头，墙壁消失。用巨锤打垮破裂的墙壁，从宝箱中取得一枚戒指。继续用巨锤敲打有裂痕的墙，打开通道。最后，终于找到了瑞尔寇，将银色有脚杯放入祭坛，和瑞尔寇交谈后，得到一个谜题卷轴。离开后，我们返回北方森林。在路上遇到垂死的提摩西，得知快乐居王国已被黑暗军团攻破。来到死湖，见到皇家铸造师维多，交谈后，坐船来到欧宾森林。



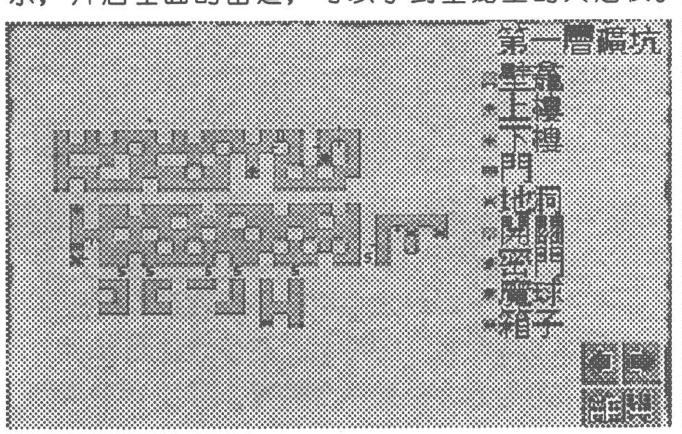


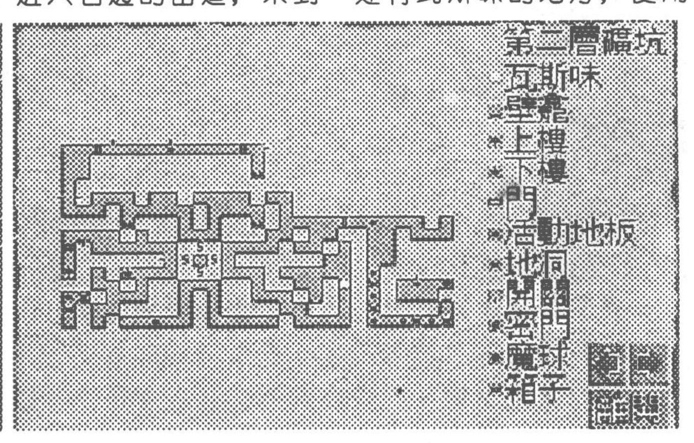
在森林里，遇到一个乞丐，于是便给了他一些钱。进入葛罗卡泥沼，用空瓶子在沼泽中取些沼泽水，并在西边的宝箱中发现一枚戒指。找到巫医，花钱得到了谜题卷轴的答案。在北方找到葛罗卡首领，他同意用青铜头盔交换真理之石。于是在一处沼泽集中的地方，杀死一个怪物，得到一个礼仪面具，把它交给葛罗卡首领，换回真理之石。回到欧宾森林，找到卓克马车店，用真理之石证明身份，见到了喔。交谈后，喔给我一把开启国王封印的钥匙和空瓶。

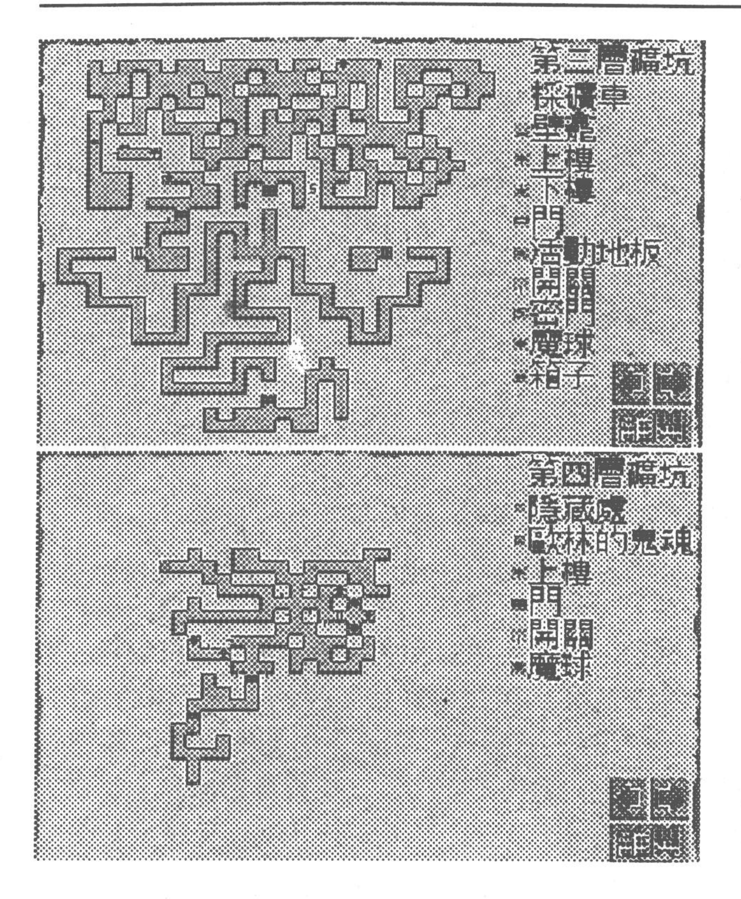




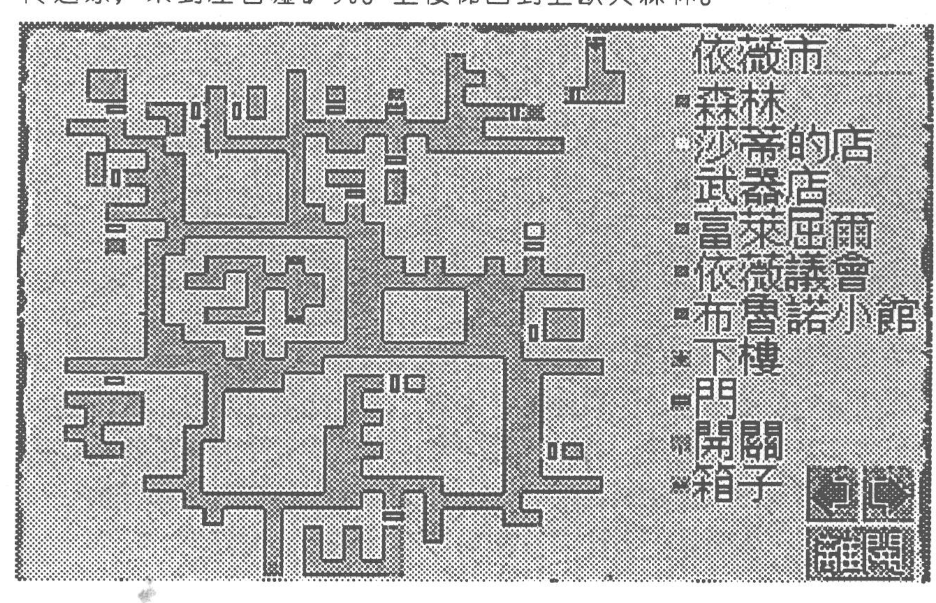
进入森林东南角的屋碧墟矿场，直接穿过去，来到上欧宾森林。见到有很多蜂巢，于是用瓶子取了些蜂蜜。找到宝箱，取得死亡女神十字弓，翡翠项链，绿色头颅和翡翠绿锋。回到屋碧墟矿场，打开中间的门，用绿色头颅杀死绿色怪兽。发现一对很奇怪的门，两扇门不能同时打开，要关上一扇门才能开另一扇，在屋中的宝箱里，找到银色钥匙。往北，打开暗道，见到矿坑管理员，交谈后，拿走一把十字镐。下楼，来到第一层矿坑，用银钥匙开锁。来到墙上有两个轮子的地方，转动北方的轮子，并按下西墙的按钮，出现传送球和坑洞，先进传送球，来到第二层矿坑。四周都是密门，向北走，按下左右墙上的按钮，出现两条密道。向右走，在宝箱内有闪电术法卷。向左走，遇到三个轮子，依次转动西、东、北边的轮子，北墙消失。往里走，将墙上左边的拉杆向上扳，按下墙上的按钮关闭外面的门。然后，拉杆左下右上，用物品压下活动地板，打开里面的门。站在门口处，向对面墙上的按钮投一件物品，拿取宝箱中的物品后，扳下右边拉杆，拉起左边的拉杆，回到出发点。这次，向南走，压下活动地板，从壁龛里拿到四号矿坑钥匙。回到出发点向东，开启左面的密道，可以拿到壁龛里的火焰杖。进入右边的密道，来到一处有瓦斯味的地方，使用



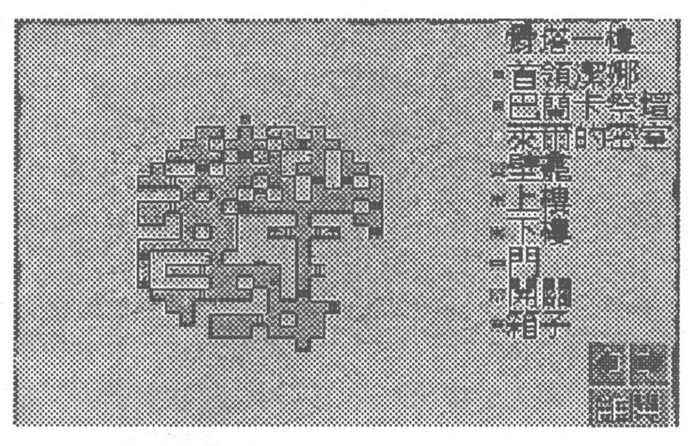


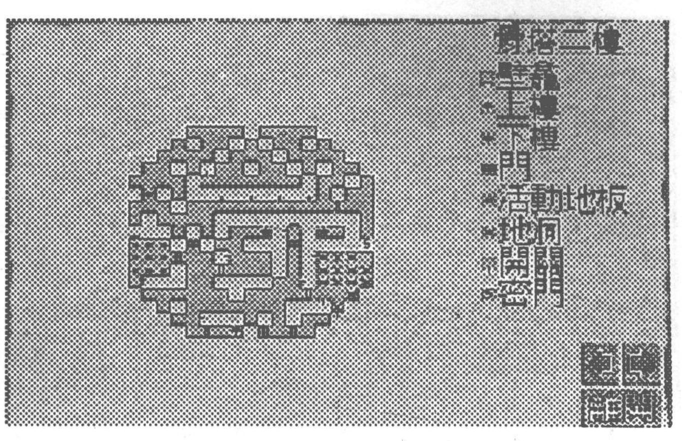


火焰杖或施展火球术炸出一条密道，在里面的壁龛里拿到五号矿坑钥匙后，回到出发点。向西走，用四号矿坑钥匙打开两条密道，左边密道前有一向下的楼梯被水淹没了。进入右边的密道，用五号矿坑钥匙开门后，回到第一层矿坑。在一个角落找到二号矿坑钥匙，由东南角穿过密门，刚穿过密门，密门就关闭了，使用二号矿坑钥匙在西墙的锁上，打开密门，转动南面转轮关闭坑洞，上前到壁龛里拿取另一把二号矿坑钥匙，转身由坑洞掉到第二层矿坑。用一件物品压住活动地板，按下北墙的按钮，进入传送球，回到屋碧墟矿坑，下楼，来到第一层矿坑，将南北轮子都转动一下，按下墙上按钮，跳入北方坑中，落入第二层，再往坑洞里跳，落入第三层。用十字镐在矿脉出现的地方凿开一条路，取得壁龛里的银钥匙，并用它开锁，打开南方密道，穿过密门，在宝箱里找到黄金宝饰，将黄金宝饰镶入凹槽，将两个拉杆向上扳，坐上矿车，在里面用工具采些煤块后返回。将左拉杆扳下，坐上矿车，用开锁器开门，进入第四层矿坑。按下墙上的按钮，进入传送球，赶紧按西边的开关，关闭东边墙上发射的暗器。杀死石怪，取得红血石。将四周的轮子都转动一下，旋转盘将不再转动。用十字镐清理道路上的落石，到欧林的鬼魂处，捡起一把生锈的钥匙。在枯骨处捡起齿轮，然后从传送球回到第四层矿坑入口处。上楼后，进传送球，来到屋碧墟矿坑。用开锁器开锁，将齿轮装在机器上，放入煤块，拉把手，抽水机开始工作。下楼，来到第一层矿坑，转动北方的转轮，按下墙上按钮，进传送球到第二层矿坑。向西穿过密门，从已退水的楼梯下到第三层矿坑。按下西墙的按钮，从北墙的壁龛里取到闪亮钥匙。上楼，一直来到第一层矿坑。转动两个转轮，并按下按钮，从坑洞跳下落入第二层矿坑。再由坑洞落入第三层矿坑，来到矿车处，将拉杆扳成左下右上，坐矿车向西行驶，下楼来到第四层矿坑。进传送球，再进南方密门，使用生锈钥匙和闪亮钥匙开锁，终于找到宝生大臣。与宝生交谈后，拿走钥匙，按下墙上，南方墙消失，拿出所有装备和费仑方盒。用四号钥匙矿坑钥匙开锁，进北边的传送球，来到屋碧墟矿坑。上楼梯回到上欧宾森林。

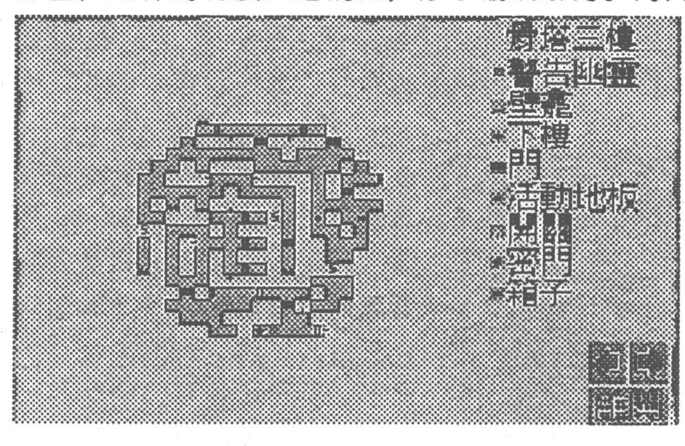


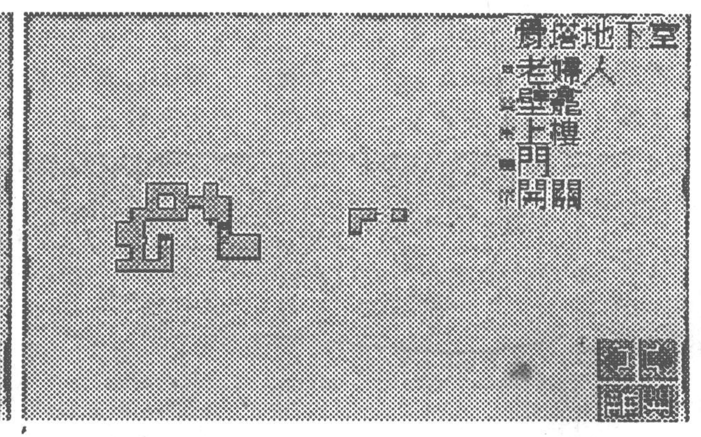
来到红色栅栏前，使用费仑方盒三次，栅栏消失，往西北方向走，进入依薇森林。在秃鹰谷附近杀死怪兽，得到费仑方盒。用费仑方盒打开红色栅栏，进入依薇市。到莎蒂的店里，莎蒂送给我们一瓶大地之粉。所有的药材已经全部找到了，赶紧离开依薇市，进入依薇森林，来到骨塔。杀死女战士，得到一把神奇钥匙。关上小栅栏门，可防止许多怪物



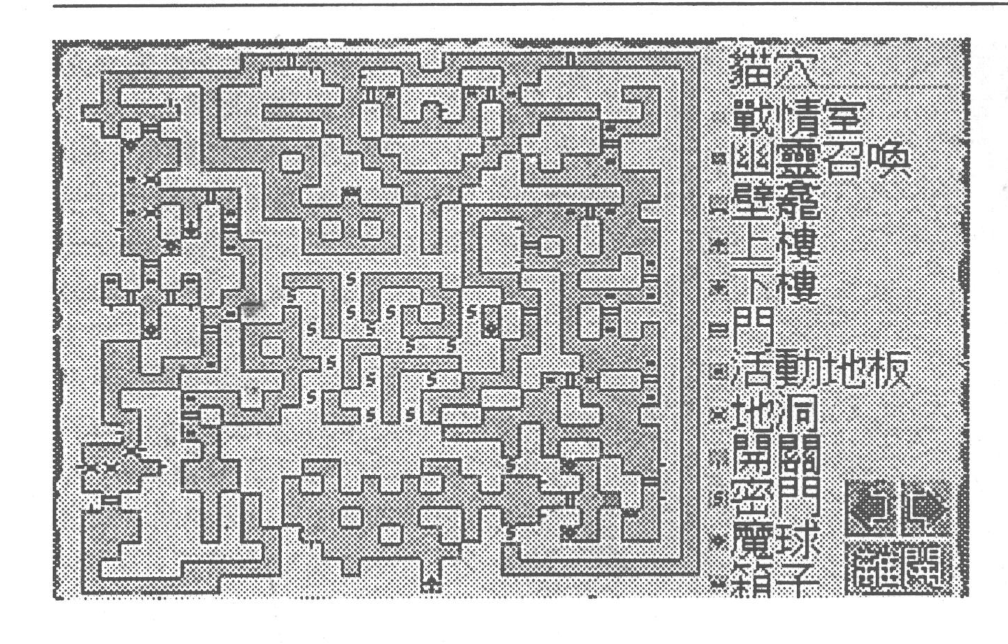


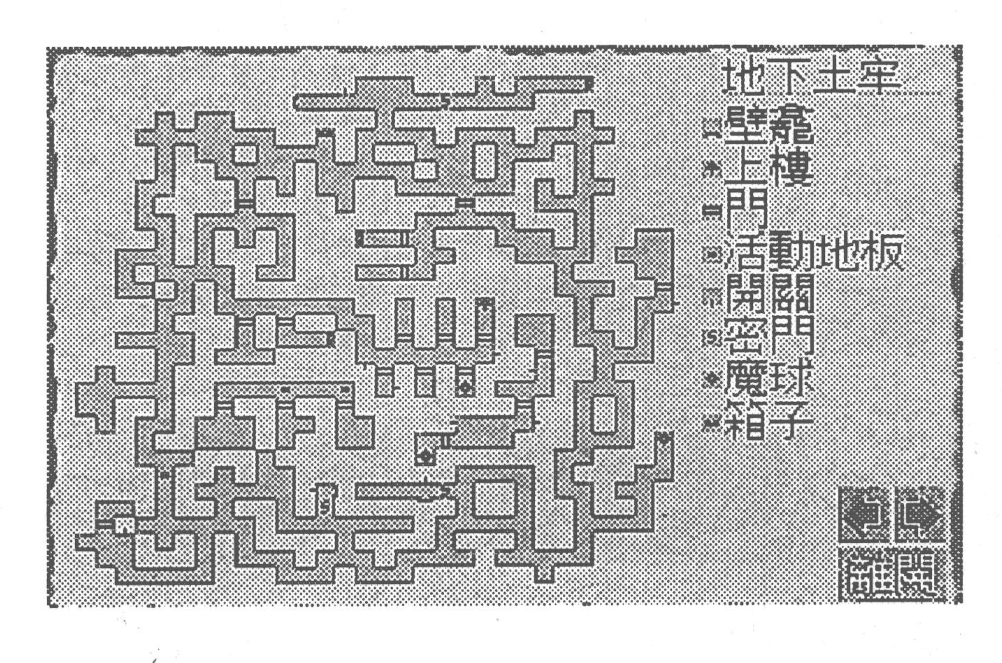
从此处跑进来。用钥匙开门后，又找到一把钥匙。再用钥匙开门，杀死守在附近的女战士，得到她们身上的钥匙。用钥匙打开里面的门，来到莱尔的密室，放走莱尔，按下墙上的按钮，得到琥珀戒指。将戒指放入入口处的壁龛里，进女首领的密室，打败她，得到一把钥匙。顺东边的楼梯上楼，拿到一把钥匙，下楼从对面上楼，来到骨塔第二层。用钥匙开门，进入火球室，从里面壁龛里的拿取另一把钥匙。往东使用开锁器打开房门，进入后，发现地上全是坑洞。用女首领身上的钥匙打开身后的门，然后按照北、东、东、北、北、西、西的顺序来到里面捡起一把钥匙，并按下墙上的按钮。原路返回，按下南边的按钮，有一个坑洞就消失了，以后就可以进入里面的密门了。走出坑洞房间，往北进入写着暗室的房间，关上外面的门，按下墙上的按钮，拿到一把钥匙。用钥匙开门上楼，来到骨塔第三层（此层怪物用翡翠绿锋特别有效）。一上三楼，就出现一个警告幽灵。进入东边房间，按地上的按钮，拿取壁龛里的钥匙，用它开门，进入密道。拼命向前，按下墙上的按钮，开启密门。穿过密门，按东边按钮，并向西边投一件物品，地上的坑洞消失（若掉入洞中，杀死牛头怪，得到号角钥匙，用号角钥匙开门后，即可脱险）。往西到尽头转向南行，穿过密门，拿取宝箱中的钥匙。往北进入密道，用钥匙开门，从北面的壁龛里拿取象牙钥匙。然后下楼，一直来到骨塔一层。用象牙钥匙打开西南方密室，来到骨塔地下室。捡起地上移动的四样物品，分别放到四个方位的壁龛里，东方的传送球消失。用神奇钥匙开门，见到一位老妇人，交谈后，得到坩锅（此时可以去三楼那扇会说话的门，拿取一些物品）。上楼，使用神奇钥匙打开北方的巴兰卡祭坛的房门，将坩锅放在祭坛中间的脖子上，四样药材放入坩锅内，终于制成解药。离开骨塔，赶往依薇市。





穿过依薇森林，来到依薇市，前往依薇议会找吉翁大臣。吉翁大臣却说已把钥匙交给了曙，于是，再次向卓克马车店出发。在依薇森林，却碰到了曙，和他发生争执，于是就打了起来，原来曙是司寇霞变化的。赶到卓克马车店，发现车夫已经被害了，而曙已被捉走。急忙回依薇市向吉翁大臣报告，却被赶了出来。突然发现依薇市有许多半兽人，于是与它们进行一番厮杀，直到听到撤退的号角声。在议会室门口，发现了吉翁大臣留下的一张字条，上面写着偷钥匙的小偷已逃到猫穴。来到布鲁诺小馆，走进后门，打开密道，进入猫穴。

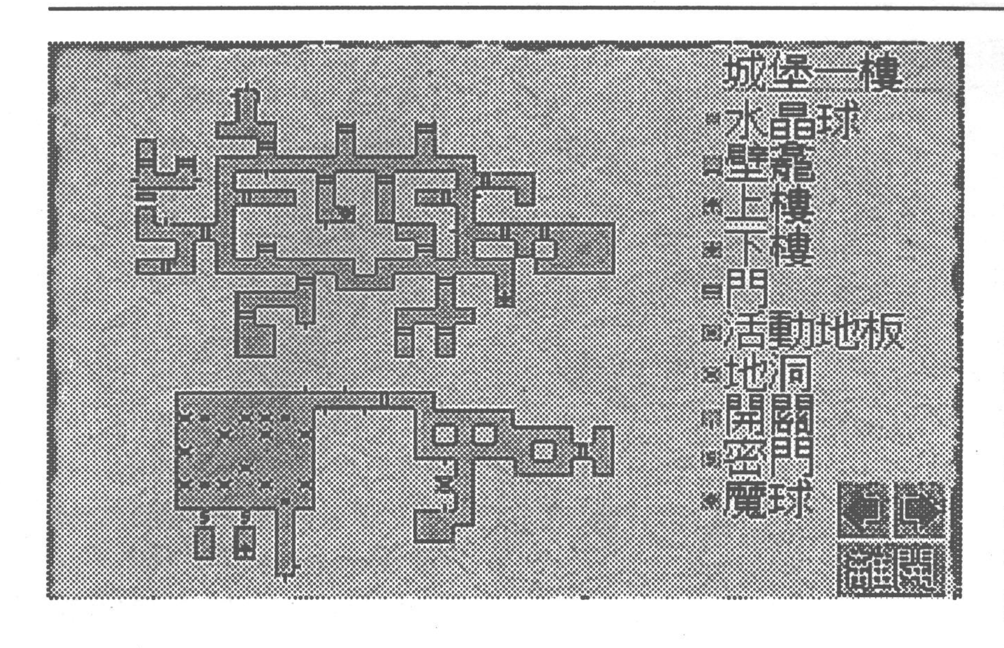


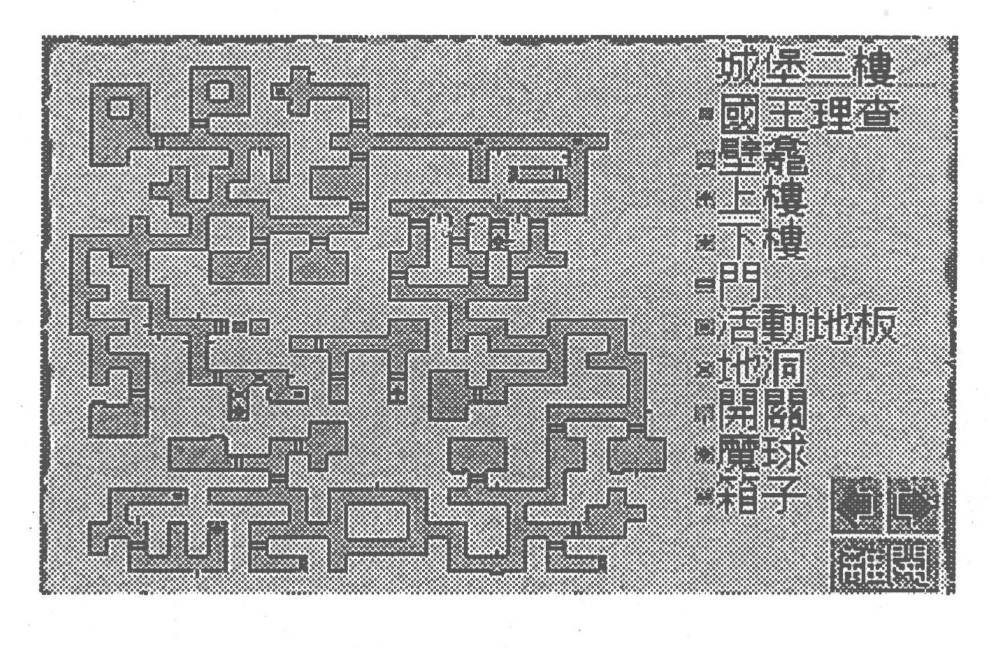


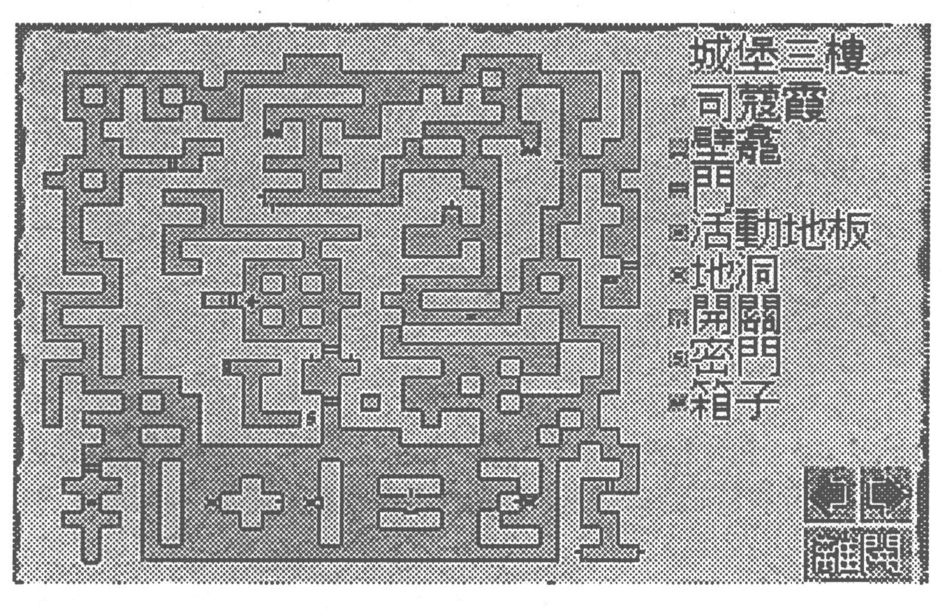
来到战情室，见到了叛敌的维多，将敌人全部杀死，得到吉瓮大臣的钥匙、一个小雕像和黑暗铁手套。离开战情室，将小雕像摆在墙上的台座上，出现一道装有两道锁的铁门。向另一边走去，用黑暗铁手套套在墙上的手印形状的凹痕上，墙壁消失。走进去，再用黑暗铁手套套在西墙的凹痕上，使用闪电术消灭掉洞穴墙上闪亮的亮点。按下墙上的按钮，来到地上有很多坑洞的地方，小心地将墙上的按钮全部按下，关闭坑洞。往前跨过四个活动地板，打开南方的门，用铁手套打开西边密道。走进西南方的传送球，用三件物品压住活动地板，按下按钮将门开启。进入南方传送球，按下西墙按钮，走进东南方传送球，同样用三件物品压住活动地板，按下按钮开门，进入南方传送球。用三件物品压住最北方的活动地板，进入北方传送球。按下北面按钮开启南方的门，在宝箱里找到黄钥匙。穿过密门，来到有两道锁的铁门处，用黄钥匙开左边的锁。这次用黑暗铁手套套入北边墙上的手印凹痕，进入密道，穿过一串密门向东走。用铁手套开门后，杀死一堆骑士，得到蓝钥匙，用它开宝箱，取得一把小钥匙。然后穿过密门，回到两道锁的铁门处，用小钥匙开锁，进入后，要选择作哪一个民族的勇士，我选择了智识族，于是进入北方的传送球（若选择了惧外族，来到它的精神故乡丘马拉）。

在地下土牢里，捡到一把铜钥匙和一把金钥匙，并在一个宝箱里找到钻石。按下北墙的按钮，在壁龛里找到奈斯勒钥匙。遇到一个奇怪的壁龛，东西一放进去就消失了，不过不用担心，这些东西会出现在城堡二层的一个壁龛里。用铜钥匙开门，见到智识族首领。因为我杀死了所有的惧外族人，所以，智识族长老将所有人的法力都提高一级（若没有杀净所有的惧外族人，而又不想耽误时间，可直接选择攻击）。捡起地上的费仑方盒和智识族钥匙，前往西茉莉亚堡。用智识族钥匙开门，上楼，来到城堡一层。

在城堡一层，来到一个地方，要先关上外面的门，才能打开里面的门，使用钻石在水晶球上，将曙救了出来。走到一个地方，被封住去路，按下南墙上的按钮，打开北门，进入后，按下北墙上的按







钮，从壁龛里拿取眼镜蛇雕像，跳下坑洞，回到土牢。再由土牢上楼，来到城堡一层，发现有两扇相邻的门可以用弓箭射破，在里面可以得到好武器，不过，要花费颇长的时间，有时间不妨一试。按南墙的按钮，进入东边出现的传送球里，来到一个四处皆是坑洞的地方，并且只要移动两步，坑洞就会旋转，转得我头晕眼花（此处最好不要掉入坑洞，因为此时的自动绘图功能会消失）。非常小心地将四块活动地板都压上物品，按下南墙的按钮，进入后，回路被墙堵住。按下墙上方行按钮，打开壁龛，从里面拿取青龙雕像。放一件物品在壁龛里，按下方形按钮关闭壁龛，按下墙上圆形按钮，后面墙消失。出来后，从旁边的密门进入，上楼，来到城堡二楼。拉下墙上的舌头，打开里面的门。用开锁器打开一道门上的锁，拿走壁龛里的独角兽雕像。在一间空房间里，有一个空壁龛，放入一件物品，壁龛就消失了。继续走见到两道相对的门，按南门上的钮，打开北门，按下里面的按钮，拿到壁龛里的蝮蛇钥匙。按北门上的钮，开南门，来到一间房间，从壁龛里找到一把诺尔钥匙。走到一个有两个开关的地方，按下西墙的按钮打开密道。进入后，又见到两个按钮，按下东墙上的按钮，出现密道。打开门，见到道路被坑洞挡住，向东、向南各投一件物品后，走进传送球。拿走壁龛里的腐尸钥匙，然后跳下坑洞，再经传送球上

楼。用诺尔钥匙打开一道未打开的门，拉下舌头，打开房门。进入后，按下墙上的按钮，被传送到一个地方，从这里就上到城堡三层。来到城堡三层，在西边的一个地方，有四块牌子，分别写着“把武器留在这儿”、“把盔甲留在这儿”、“把药草留在这儿”和“把珠宝留在这儿”。于是在相应的位置放下一件武器、头盔、芦荟和戒指，在壁龛里拿取钝钥匙。在城堡里转来转去，在一个壁龛里找到一把金钥匙。用钝钥匙打开一个宝箱，里面有一把银钥匙。走到一处，看墙上写着“总数必须一样”，于是查看地图，发现图上竟然有一个等式“1 + 1 = 3”。我便连续按下“3”上的按钮，使“3”变成了“2”，这回总数终于相等了。这时，右下角的一处的墙壁消失了。进入后，按下按钮，在壁龛里拿到人形雕像，再放一件物品在壁龛里，按下按钮，墙壁消失。赶快救出国王，于是跳下坑洞，来到城堡二层。来到囚禁国王理查的房间，用腐尸钥匙开门，按阳光照进来的光线依次在柱子上摆放眼镜蛇雕像、人行雕像、青龙雕像和独角兽雕像。在四个角分别使用四把钥匙，解开咒语，使用灵云仙丹治愈国王。国王醒来后，给我们一枚戒指（真理之石的碎片），给国王留下一件武器后，就出发去找司寇霞。将真理之石的碎片镶在真理红玉上，得到完整的真理之石。进传送球，来到城堡三层。用银色和金色钥匙开锁，按下按钮，找到司寇霞，在她变身之前使用真理之石。司寇霞虽作了垂死挣扎，但由于不能变身，终究不是我的对手，被消灭了。

国王颁发给我一枚荣誉勋章，并称我为英雄，是国家的栋梁。吉翁大臣也称我是最幸运的冒险者，听后，真是令人兴奋，有了这些荣誉，或许这次的冒险也还值得。

1）体力不减：寻找 5EFC26897F392683
改为 5EFC909090902683
寻找 5EFC26015739268B
改为 5EFC90909090268B

2）法力不减：寻找 5EFC26897F3DEB12
改为 5EFC90909090EB12
寻找 5EFC2601473D2683
改为 5EFC909090902683

3）注意：在游戏中，偷窃值的高低对本游戏有着决定性的影响，比如最后一把钥匙的得到，如果偷窃值很低，那就无法打开大门，也就得不到最后一把钥匙。而偷窃值可利用射箭或佩带宝物来提高。



魔法飞毯 Magic Carpet(心得篇)

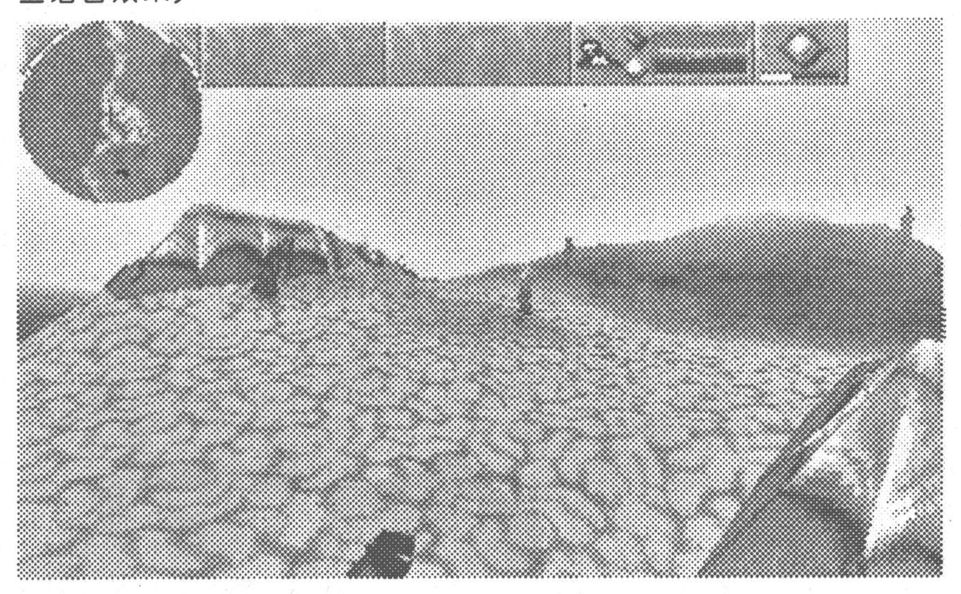
游戏类别:动作射击　　　发行公司:牛蛙/EA

系统需求:386 以上/4MB 内存/倍速 CD-ROM

从前,有一个国泰民安、物资丰富的城市。可是,一次魔法的失误,令她改变了,可爱的小蛇变成硕大的蛟龙;丰盛的树林变成沙漠,令人不忍目睹。我发誓要找出这一切的原因,并将之变回本来的面目,但是,我身边没有朋友,没有战友,只有一块跟随我多年的神奇的毯子,这就是我要跟大家讨论的游戏——魔法飞毯。

游　戏　背　景

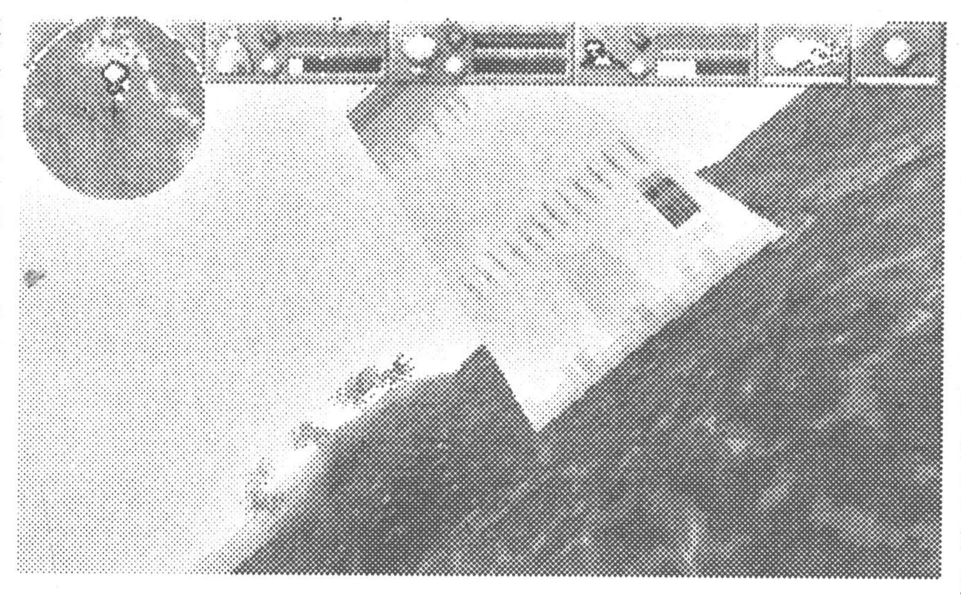
1994 年的 GAME 市场可说是百家争鸣的局面。并由 ID 公司的「毁灭战士」掀起了更大的狂潮,鉴于该游戏的社会和经济效益,一时间市场上到处充斥着令人转得头晕目眩的同类产品。但是,历来以科技与创新见长的牛蛙公司(BULLFROG)却推出了一个技术层次更高的 3D 立体飞行射击游戏——魔法飞毯。牛蛙这家公司出品的游戏,似乎都能给玩家带来不同的感受。在尝试了火药味十足的《极道枭雄》和可爱无比的建设类游戏《快乐天堂》之后,此次牛蛙的新作《魔法飞毯》也同样具有让玩家耳目一新的感受。以魔法世界包装的《魔法飞毯》,其实就是现代空战的魔法版,只不过将机枪、飞弹等武器换成了类似的法术。游戏中,你好象驾驶一架古代的直升机,面对强悍的敌人,你必须一关关的去完成拯救世界的使命。该游戏在声光处理上有其独到之处。在游戏中玩家驾驶魔法飞毯时可听到呼啸而过的风声,通过人群时也会听到嘈杂的人声。而外在环境视觉效果也相当惊人,例如轰击地面时,会产生一个个的深坑、水中也有倒影、流动、波动的效果。虽然《魔法飞毯》在性质上类似飞行模拟游戏,其实它仍含有相当成份的策略性。在有些关卡中,你不是光靠法力强大就能解决一切事情,你还得做一番分析及规划后才能完成任务。而在操作上也没有模拟飞行的游戏来的复杂,你只需靠着一只鼠标就能行遍天下。该游戏采用光盘发行,且支持目前流行的立体眼镜和 VR 头盔,并且支援大多数声效卡。该游戏的光盘在国内数量很少,并且许多玩家还未添置 CD-ROM,那也不用着急,此游戏已被某些人经过改良,成功地移植到磁盘上,您只需要 17 兆硬盘空间和一只鼠标,便可一睹该游戏的丰采。(注:磁盘版将失去一些语音效果)



游　戏　玩　法

游戏的目的,是恢复自己国家的旧观及重新控制国家。为了达到目的,必须留意以下几点:

在这魔法的世界里,很多怪物是由魔法能量聚集而成。它们随意破坏各种建筑物,大地被他们蹂躏得面目全非。这些能量是可以收集的,不过,在收集前,需要用火球术去消灭它们,火焰术是最早期的法术,



威力薄弱，要连续射击才能将怪物消灭。不过，这法术会自动将目标锁定，只要你的飞毯是面对敌人便可。当你将敌人消灭后，敌人会变成一大串金色气泡，此时，你只需施展第二种法术——所有术，当按下鼠标的右键，便可将金色气泡转换为灰色气泡，并吸收它的能量。

游戏是否这样简单？答案当然不是，因为还有两个象你一样想统治国家的人，但是他们非常邪恶，国家决不能落入他们的手中，所以你一定要比他们更早地收集更多的魔法。可是，这两个人同样拥有飞毯及法术。更会夺取你所拥有的力量，这时，只有第三种法术——保卫术(CASTLE)才能保持你的法术力量。你施展保卫术时，大地会突出很多的塔，这些塔是用来收集你的法术力量，防护力并不差，各位可以放心使用。当一个塔被你占据时，在塔的顶部会有一个汽球飘来飘去，作为你的记号。当汽球注满了法术后，它会自动返回塔内。但对手也同样可以施展这法术。

所有塔都会有弓箭手守卫，所有攻击者都会被他们无情地还击。在攻击敌人的塔前，最好先将自己的塔注满法术，这样做可以避免同时挑起两场战争。不过，只用火焰术去攻击敌塔几乎是不可能的，所以必须尽快找出这游戏所隐藏的第四种法术。当塔被你摧毁后，它所储存的法术便会飘向四周，需要重新收集。保卫术另一个好处是，你经常施展这法术，你的塔便会越大及越坚固；你收集的法术越多，分数便越高。

控制方式：↑：向前飞　↓：向后飞　鼠标左键：用左手边的法术　1－0：切换各种法术
→：向左飞　←：向右飞　鼠标右键：用右手边的法术　空格键：再生

游戏中的法术

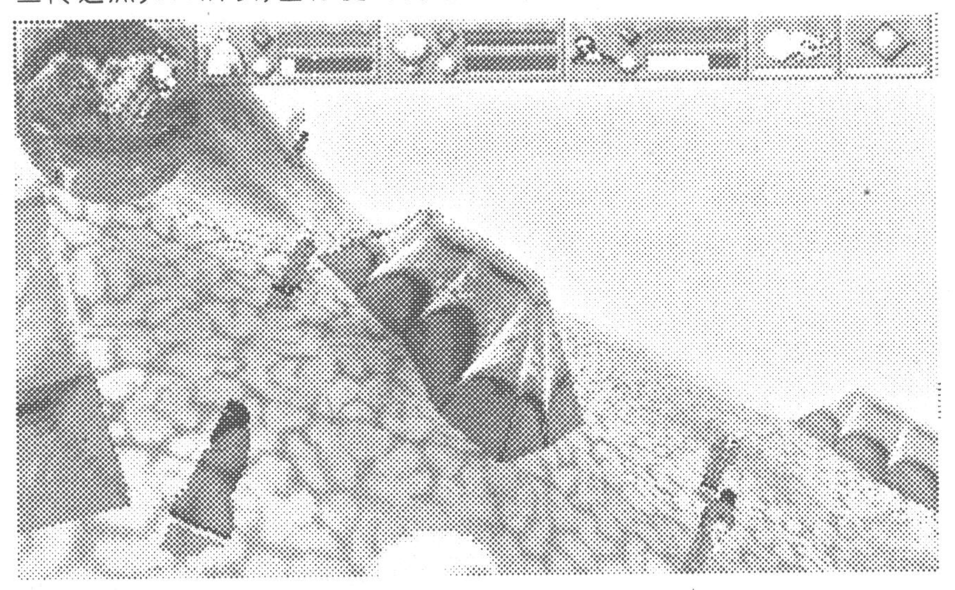
俗话说，工欲善其事，必先利其器。在本游戏中使用的法术多达 24 种！若能了解各种法术的妙用所在，相信对游戏的进程会有很大的帮助，下面，将大略介绍一下该游戏中的法术。

火系法术，包含了 FIREBALL、RAPIDFIREBALL、WALLOFFIRE、METEOR 和 VOLCANO 等，它们的功能当然不是替敌人取暖！「火球术」是最基本的攻击法术；虽说基本，不过各位大部分时间还得靠它打天下；火焰之墙...这个名字听起来很壮观，不过实际上用起来不怎样；对付小敌人或可一杀毕命，不过耗掉的法力却...若你用火球术打，可能打死的更多。「快速火球术」，可说是「火球术」的 Turbo 版，按住发射键，只见整排火球连发出去；虽然它耗的法力稍多了点，不过它还算是个不错的好武器。接下来的这玩意儿可是一样不得了的法术——「陨石术」；施展之后，只见一颗燃烧的煤块(看起来象这个样子)往前飞去，命中目标后，爆出一片熊熊大火，将好大一块区域烧的干干净净的(对本游戏的大部分敌人都管用)；相信各位玩家在得到它之后，肯定会好好的“报答”一下电脑对手的“恩情”的。等等，还没完，火系的最后一组法术叫「火山术」，当你施的法术击中目标后，一时天雷勾动地火，地下马上会“长”出一座山来，当然，它出来是有目的的；目标区会先爆出一团火圈，接着火山会不断喷出火球，沿山势往下滚...这大概可说是本游戏中的终极法术，只有极少数的“终极怪物”在被命中后还能快乐的飞翔；如果你在敌手的城堡内“盖”一座这样的火山...哈哈哈！准备看好戏吧！(一次可拆个五级城堡)。不过，火系法术的爱用者请注意，本系法术(除了「火山术」外)在某些特殊的状况下会被反弹回来！不可不慎！

闪电系法术，包含了 LIGHTINGBOLT 和 LIGHTINGSTORM 等法术。数量虽少，不过可都是实实在在的强力法术。「闪电术」射程虽不算远(比起火系法术)，不过会作相当程度的自动瞄准，加上它的威力...「闪电风暴」则会放出一颗电球，接着从中放出许多闪电术，轰击其附近的敌人(反正不属于我方的就挨打)，而且是不分高度的！(这点好！)用它来“拆”敌人的城堡，效率也蛮不错的，一次至少可拆个两三级的城堡；在没有拿到火山术之前，先将就着用吧！对了，这边有个好消息，那就是此系法术不会被反弹！诸位闪电系的爱用者尽可放心使用！

法力系辅助法术，包含了 POSSESS、MANAMAGNET、STEALMANA 和 CASTLE 等。「POSSESS」的功用是将无主的法珠“宣告所有权”，让你的汽球前来收集。「法力磁石」则可说是「POSSESS」的 Turbo 版，可以连射，也可将一堆小法珠汇集成一颗大法珠，不过耗费很多的法力，所以一般很少使用它。「偷魔法」则是用来吸干对手法师身上的法力，使他们暂时没什么法力“办事”——尤其当你被追杀的时候。「造城堡术」则是你的法力来源；你别妄想不造城堡就完成这游戏！因为本游戏的胜利条件是必须达成一定数量的城堡法力量；更何况，你若没盖够等级的城堡并收集足够的法珠，你根本就没几个法术可用！

移动系辅助法术，包含了 ACCELERATE、DUEL、TELEPORT 等法术。「快速术」包含了前进和后退两种，在逃命时特别好用，不过一用键盘移动相反方向就会马上失效，所以最好改用游戏手柄(或鼠标)改变方向！相当于「快速术」的逃命功能，「束缚术」就很适合用在追击的敌人身上，它可以锁住敌人法师——他继续移动，我则锁在后面，换句话说，这个法术可使敌人法师和我方的距离保持不变——即使他用快速术在飞行！不过，这里有两个经验要谈一下，敌方如果被你锁住，他很可能会施展隐形术！还有，若对方是传送走的(比如说他用「传送术」或通过传送镜)，那就没辙啦！传送术，顾名思义，就是传送用的。你第一次用的时候，它会自动设定该地为第一传送点，接着下一次使用才会传回你的城堡(第二传送点)...所以，当你使用传送术时，请注意，你可能还得再用一次才能回城堡！



防御系的法术，包含了 HEAL、GLOBALDEATH、REBOUND、SHIELD、INVISIBLE 等法术。「医疗术」当然是补血用的，在此不多作介绍了。「反弹术」可有趣多了，它可把火系的大部分法术反弹回去；如果此时你有法力，那些法术就会反弹回敌人自己身上去——不过你会耗费大量法力；若你没法力，那些法术则会到处乱弹，总之你是不会损血的(在法力期限内)。「护盾术」则没有多大用处，所以本人也不推荐使用。「隐形术」则在对怪物时效果不大，不过对你的对手而言，倒是蛮有用的。「群体死亡术」，这名字听起来挺壮观的，可惜不是“无敌术”，这个法术可说是「反弹术」的加强版——只要攻击你的人，就会面临死亡！本人就是用此法快速的解决掉飞龙的！不过蛮奇怪的，对电脑对手时，此法不见得有效！

最后是其它类的法术，包含了 EARTHQUAKE、CRATER、UNDEADARMY、BEYONDSIGHT 等法术。「火山口术」不具有杀伤力，只是会挖一个大洞罢了(战斗时没啥用处)；「地震术」则在挖洞之外再追加一道峡谷。由于游戏中存在着一些无法飞越的“山脉”(凭良心讲，说是墙壁差不多！)，如果你不想绕道而行，那很好，拿这两个法术来制造地形吧！「不死军团术」则会产生四个骷髅弓箭手，专门攻击敌方魔法师，和他们的城堡及汽球...别小看这些不死部队，它们拆城堡的效率相当高，而电脑往往也不会去

攻击它们(不过倒是常被重建的城堡给压死),所以,只要你在敌方魔法师的城堡附近放两三批...嘿嘿嘿,待会儿就可以看到电脑被逼得换地方重建城堡啦!「远视术」,可以让我们在地图上看到敌人的位置(还会标上他的英文名字)和所有的汽球,非常好用,可惜其效力只不过几秒钟罢了,唉...

游戏中的敌人

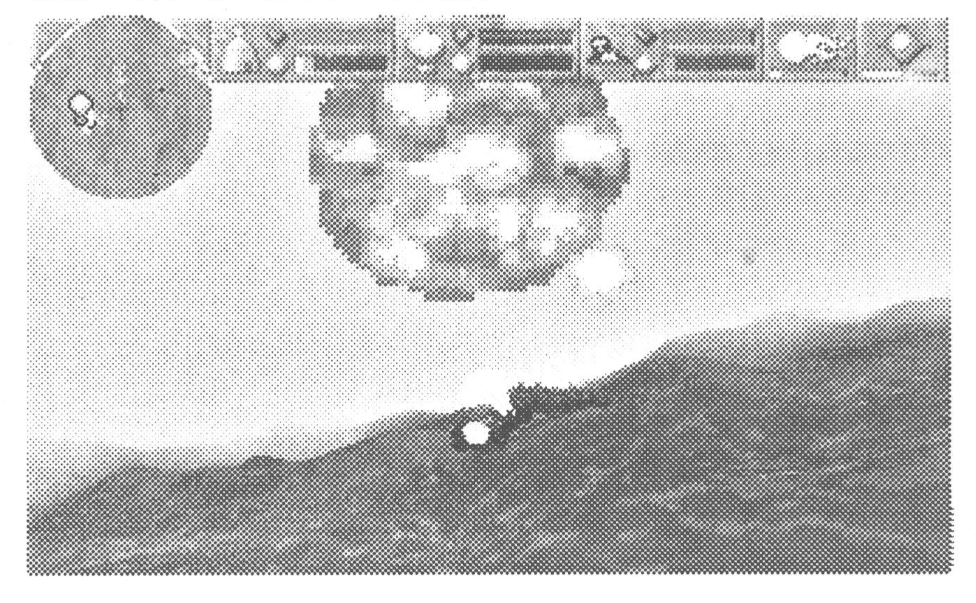
在本游戏中,我们所能找到的敌人并不多;不过,里头可有不少是麻烦角色。为了让各位实习法师不被它们所欺负,本人顺便将其中的厉害家伙介绍一番(不厉害的就算了)。

BEES,正如其名,就是我们日常生活中随处可见的蜜蜂,不过,这回它们不但蛮大,还相当有攻击性!只要附近有法师的存在(我方和敌方都一样),它就会豪不客气地追上去攻击...它的速度也就算了,攻击力不低也就算了,最要命的是,它们一出现就是一大群,往往天空一黑,乱针一刺,人就莫名其妙地死了。各位如有广域性法术(如陨石术、闪电风暴、火山术等),千万别客气,用了没关系!若实力不够,就各个击破吧!还有,初期的低等级城堡极易被它们摧毁,而城堡毁了可就没地方复活了!

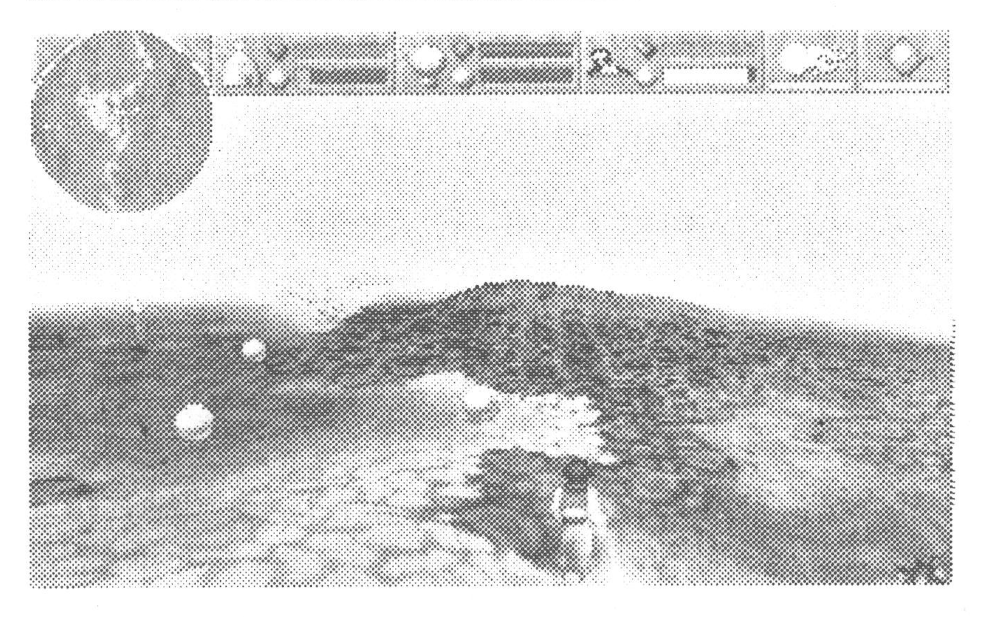
CRAB,螃蟹,老实讲,这可是一"族"讨厌而麻烦的怪物,小的会丢火球,中型的会放闪电术,大型的则会砸陨石术!它们还很抗打,不但主动攻击性强,对于破坏你的城堡更是不遗余力!更有甚者,它们一族往往是"拖家带口"的,整群出动,一碰面就闪电陨石齐飞(中后期遇到时的盛大场面),哎...听说还有更大个的版本呢!

GENIE,精灵族,大概可说是本游戏中最仁慈的怪物了——他不会攻击你,只会一直偷你的法力(说来真奇怪,我倒是没看到电脑对手和它打过)。不过,往往好不容易你攻击到它了,结果没打几下,它就会传送逃走,想打死它,没有两把刷子是办不到的...不过,本人在这儿提供一个快速"铲除"它的办法:如果你一开始就遇到,那就把城堡"种"到它的身上,保证一次见效(他所拥有的法珠够你将城堡连升两级)!如果你已有城堡,则在要升级时将它引入城内,一样管用!

GRIFFIN,正是传说中的狮鹫!相信许多人第一次碰上时,都会发现它不会主动找麻烦,不过,火球术一但走火...它马上会回轰你火球术(还比你瞄的准),接着开始放闪电!不过,在仔细观察后,相信各位必能发现,原来狮鹫本身不会用火系法术——只是会用反弹术罢了!(想我当年和它碰头时,不客气地轰了它一下陨石术...)对付他时,请先确定你已能使用闪电术了,并有足够的法力,然后和它保持一定的距离,以闪电术轰击它!不知道为什么,电脑使用的闪电术,射程较我们稍短,所以请各位善用这个射程差修理之。(至于实际距离就请你自己把握了)对了,火山术对它也有效喔!此外,它身上带的法珠也不少,足可一次填满半个汽球。



KRAKEN,相信各位不久后会在海上遇到,它正是海怪!和狮鹫一样,它也是以闪电术为武器;不过和狮鹫不同的是,它虽然不会用反弹术(换句话说,各位尽可放胆使用火系法术狠揍它一顿!),不过它会用龙卷风将你吸近,所以你最好同时往反方向移动(注:若你正面向它进攻,请记得同时往后退,否则准进入其闪电的射程!);加上它又会主动找你麻烦,所以常常在战斗中被海怪



暗算；万一你城堡盖在水边，附近又有海怪在“闲逛”，那么请等着被拆毁吧！

WYVETN，本游戏的终极怪物，货真价实的飞龙！其他怪物根本无法与之抗衡。它的武器虽然只是快速火球术，不过它可是一开口攻击就不会停的！拆城堡和摧毁汽球的效率更是其高无比，加上它有主动攻击性，对玩者而言简直地狱克星，加上它皮糙肉厚，强壮无比，可以承受十余发以上的陨石术攻击，用火山术的效率亦不佳；在熟悉其攻击方式前，先死个数次是相当正常的。在接近它之前，最好先施展反弹术，接着马上换陨石术猛射！别怕浪费，它死后的法珠比精灵更大；最好别被它 K 到，否则你的法力会很快消耗殆尽，请务必小心应战之。对了，这里提供一个跟飞龙有关的有趣秘技：当你停在飞龙的正下方而且完全不动时，那支笨飞龙会在你头顶不断盘旋飞舞，问题就是不开火！各位可以利用此时补充魔法力和休息(记得古龙小说中常说的一句名言吗：最危险的地方就是最安全的地方)！

游　戏　策　略

由于游戏中提供的法术种类繁多，所以游戏内提供了 1 到 0 共十个数字键切换法术(别忘了用 Ctrl 键加数字键切换次要武器)。问题是，全部法术共有 24 种，所以，1 到 0 这 10 种法术的选择不可不慎。没错，每场战斗开始后，电脑会自动帮你选十种代表法术，问题是，我宁愿自己选！比方说，13579 等键设定为攻击性魔法(最好按威力排，当然，不须要将全部的攻击魔法全都排上，只须挑有效而不浪费的；还有，你经常会用到的那几个最好别变；举个例子，火球术永远让它排 1，快速火球术排 3，闪电术排 5，闪电风暴排 7，陨石术排 9)。24680 设定为辅助系法术(让 POSSESS 排 2，城堡术排 4，补血术排 6，反弹术排 8，传送术排 0)，为便于好记，所以能不变动就不变动。当然，当你到了后期，法力充裕，魔法也多，此时象「火球术」等威力小的法术就可换成火山术，或是将反弹术换作群体死亡术等；当你要和敌方法师对挑时，就可以把如远视术、束缚术等换上；总之，原则上大部分法术就是不要动，若要用少数不常用的法术时干脆直接用鼠标去选。对啦！有时战况激烈，你急着要换法术而搞的手忙脚乱时，别慌！先按暂停键，你再慢慢换法术吧！(联机对打时无效)。

各位听过欺善怕恶这句话吗？没错，这种行为听起来的确很令人不齿，不过啊，请各位确实遵守这项令人不齿的准则；当你实力不足时，绝对别去招惹某些爪子很利的敌人；例如，当你只有火系法术能用时，千万别去找狮鹫的麻烦，电脑控制的魔法师就经常作这种蠢事，接着各位就可以观赏到一场精彩的人兽之战，只见电脑用火球术猛 K 狮鹫，而狮鹫也不客气地将火球全部弹回，顺便附送闪电...结果可想而知啦！其他的如飞龙等更是初期玩者碰不起的，所以各位千万别一见到怪物就打，否则准叫你吃不完兜着走。

记得前面我们提过，可以用城堡“压死”怪物，不是吗？当魔法师盖城堡时，所有在新建城堡区域内的怪物都会受伤——事实上，大部分怪物都会被一次摧毁，否则至少会受重伤(只有飞龙例外，它太强大啦！)，所以呢，聪明的玩者自然会想到利用城堡来“修理”敌人；就是说，当城堡可以升级时，去远方引一大票蜜蜂来，接着将城堡升级...这时就可以看到满天金黄色的法珠落下，而且，有些关一开始就送

你一只精灵，一直吸干你的法力，根本没法子办事。此时，你就可以引它接近(但注意自己要留足够的法力施展城堡术)，接着在他的下方"种"城堡...一击必杀！而他遗留下来的法珠还够你一次连升两级，哈哈，有用吧！不过，盖城堡前还得选个"风水好"的所在，以后才会有前途。怎么说呢？由于游戏中天然的峡谷和山脉(就是长得象墙壁的那种)会阻碍城堡的发展，所以建在那附近的结果就是你的城堡长不大！(即使你有足够的法力)当然，不小心误建或不得不建的人，日后可以利用 Shift 加 L 键拆城堡，再换地重建；不过，凡是重建，你在以前所收集的法珠都会散开，必须让汽球去从头收集起，所以尽可能别让城堡被敌人拆掉。

对了，这里顺便补充一个消息，那就是我们的魔法不会对自己的城堡造成危害，但是当别人攻击位于我们自己城堡范围内的我们时，我们不会受伤，那是城堡将伤害完全吸收的缘故；换句话说，没事别在自己的城堡内和别人大打出手，象电脑对手攻击狮鹫时就不懂得生灵涂炭．当然，当你走投无路时，城堡毕竟是个不错的避风港，就看各位如何拿捏了！

各位大概经常会有和电脑控制的魔法师大抢法珠的时候；电脑实在是烦不胜烦，你一走，他就跑过来抢，尤其在电脑对手数量众多时更是烦人。在此，我为各位提供三种解决方案。第一种，你干脆停在该地方不动，电脑控制的魔法师就不太敢靠近(真是莫名其妙！)，你就可以放心的等汽球来搬运。第二种，去找一个电脑对手的城堡，接着将它摧毁一两个等级(如果可能的话，一次碾平当然更爽)。接着把他城堡吐出的法珠"变色"，以后你就可以放心的去抢回其他的法珠。最后一种方案最狠，找个目前拿有法珠最多的电脑对手，宰掉他！(真是简单)当他化为尸骨时，各位会发现到，他所拥有的全部法珠会变为金黄色的，这时后将他的尸骨收归己有(用 POSSESS 法术)，眼睛尖的人就会发现，那些他"生前"的法珠直接全变成我方的！这里补充个题外话，我有个朋友专门干这档子事，还引以为乐，唉！

说到这儿，各位其实可能早已发现，法珠在被汽球运入城堡之前，根本不保证你一定拿的到手；你可能忽然被打死(然后所有在外的法珠通通归公)，对手可能突然来抢(本人常干此事：隔山观虎斗，若是电脑赢，本人可能抢到他辛苦得到的法珠，或干脆干掉他；若是怪物赢，我照样先替电脑法师"收尸"，接着看看情况，若是怪物太弱，直接收拾掉；太强，本人就把机会再让给电脑吧！)法珠吸进汽球前依然可以抢回所有权，连汽球飞回城堡前都可能被击落而再度易手，连城堡都可能被拆掉。

本游戏的许多怪物和特殊景观都不是一开始就有的。刚进入该世界时，往往眼前尽是一片世外桃源般的平静景观，但是你一接近某石像，马上听到许多"不该有的声音"，象是大票蜜蜂啦，飞龙啦，狮鹫大队之类的怪物大集合冒出头来，没准你的脚下冒出一座火山...(本人有一次引发出一座火山就在我的 7 级城堡内爆发！)总之，当你的实力不够强之前，最好别触发这些陷井，省得自找麻烦。各位也要记得，天下没有白吃的午餐，许多好东东的所在地往往是陷阱，水池内也可能引出水怪，所以请三思而后"动"。

最后，提供一个有用的小战术：当你被大群怪物团团围住时(飞龙除外)，赶紧找出你的广域性攻击魔法(象是闪电风暴、陨石术或火山术！)，放个一发，接着冲入魔法肆虐的所在地内。别忘了，自己的法术不会伤害自己(被反弹的例外)，接着，各位可以看到，想干掉你的怪物不要命的冲过来，接着就真的没命了！本人特别推荐各位将火山术用在此时，因为它所流出的岩浆带有奇高的杀伤力，时效又久，若一次"种"个三四座火山，大概只有飞龙能进来找你麻烦啦！

福爾摩斯探案

(c)1993電子藝術公司出品

軟體世界懸疑推出

游戏类别：冒险　　　发行公司：智冠科技有限公司

系统需求：386 以上/4MB 内存/18MB 硬盘

在接到苏格兰警局莱斯崔德探长的要求协助后，福尔摩斯先生及华生医生为了找出杀害女演员莎拉．卡洛薇的凶手而在伦敦市区到处奔波。以下是他们在各地区查访案情的大致摘要：

1．雷吉斯剧院后巷

无疑的，这儿是凶杀案的第一现场，因为如果莎拉不外出的话，她的女帽就不会掉落在后巷。虽然莱斯崔德探长一口咬定这是开膛手杰克的杰作，不过仔细查看尸体上的伤口、刮伤及刀伤后，发觉事情并不是这么简单。



在刀伤附近的白色粉沫尚需拿回去进一步化验，这样才能判定究竟是什么东西，在和探长交谈中可得知莎拉．卡洛薇的公寓所在。现场的烟蒂、节目单、铁棒都要带走，以备后用。查看完物品及现场后便可进入化妆间进行调查。

2．雷吉斯剧院化妆间

目击者因为过度的惊吓而无法回答问题，可先和华生医生交谈，然后从华生处取得镇定剂并给目击者服用。这时目击者会告诉福尔摩斯莎拉小姐有一个姐姐，以及莎拉生前有一神秘的男友，桌子上的香水就是他送的（拿起香水并观察，发现其来自贝莉香水店）。

管理员正在修理大门，与他交谈可知有一位十七、八岁的男子正在追求莎拉，并可能会去月门酒店。在地上找到弹簧并将之交给管理员，使之能将大门修好，并可在门上高处发现油渍，其中还有黑色头发，表明进来的男子抹过发油，并且身材颇高。

在右侧的花瓶上发现花朵褪了色，随手拿了一朵准备回去化验一下，花瓶旁所附的卡片看上去不是男人所写的，可能是找人代写的，送花的人大概不希望留下什么线索吧！还是先回到自己的侦探所——贝克街 221B 室再说。

3．贝克街 221B 室内

把花朵放在试验桌上（使用花朵于实验桌上），用显微镜观察之，发现其褪色的原因可能是因为染过色的缘故。再使用火柴于酒精灯上，并将花朵放入烧瓶中，经过加热，证明是用碘染的色。

使用白色粉末于实验桌上，并将粉末放入试管中，加入硫酸及锌，并用酒精灯加热（再次使用白色粉末），一会试管边缘会显露出黑色物质，这表明其中含有砷的成份。可能是一种防腐物质，这必须找人去调查一下才行。



4．贝克街 221B 室外面

和小孩魏金斯交谈请他协助找卖花的人，并且把花给他，他可能需要花一些时间，正好我们可以到莎拉的公寓去看看。

5．莎拉．卡洛薇的公寓



进门后可以在洗衣篮中找到一件橄榄球衣，上面有马凯发油及黑发，表明莎拉的男友曾进过剧院化妆间，并在门上留下痕迹。只是不晓得为什么莎拉不愿意让别人知道呢？查看屋内有一把雨伞，伞顶有点凸凸的，把伞打开（开启雨伞）有一把钥匙会掉出来，可能是她化妆间抽屉的钥匙，先收起来再说。

6．雷吉斯剧院后巷

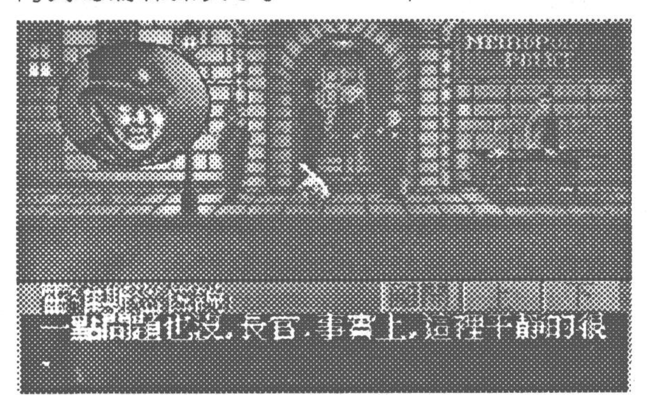
没想到苏格兰警察局的动作这么快，已经把尸体移走了。剧院的门也锁上了。没办法进去，只好先去停尸间看看。

7．南方停尸间

和验尸官交谈要他把死者证物拿出来看看，可是管他要其中的钥匙时他又不肯，说没有官方的许可证是不行的。正好葛瑞森探长在旁边，请他帮忙说说情吧！没想到仍然不行，只能去警局开证明去。

8．苏格兰警局外面

没想到警局门口的守卫百般刁难，报上葛瑞森探长的大名后仍然不放行，没法，只得回停尸间找葛瑞森探长了。



9．南方停尸间

到了停尸间和葛瑞森探长报告了刚才的情况后，他很生气，觉得没面子，于是亲自带我们去警局找守卫。

10．苏格兰警局

在葛瑞森探长训斥了大门的警卫后，福尔摩斯和华生终于可以进警局的大门了。可是值班巡警邓肯因莱斯崔德的交待，不许任何人打搅他，所以仍不能见到探长。这时，请求华生拿个注意，商定去门口找卖苹果的小贩碰碰运气，于是就出了警局大门。

哪知这小贩竟想趁机敲诈一番，但是福尔摩斯识破了他是假装瞎眼，因此他只得告诉福尔摩斯：只要捧一下邓肯巡官，他什么都会做的。回

到警局捧了邓肯巡官一下，他自然会把莱斯崔德探长找来，和探长谈话后，就能从邓肯手中得到许可证。



11. **南方停尸间**

把许可证拿给验尸官看，就可拿走莎拉包中的钥匙，那就回剧院的后巷吧！

12. **雷吉斯剧院的后巷**

使用钥匙打开化妆间的门，正好管理员也在。用在雨伞中找到的钥匙打开抽屉，上面抽屉中有两张歌剧院的门票。问起管理员才知道莎拉的姐姐安娜是位歌唱演员，管理员准许福尔摩斯将门票带走。

13. **平衡歌剧院**

将票给引位员看后便可和经理交谈，得知安娜竟然失踪了，偏偏经理又不愿意告诉我们安娜的地址。那就先到楼上包厢看看，不料有位太太竟想赶我们走，把票给她看后再和她聊聊。原来她是歌剧院的老板，和安娜姐妹很熟，就连安娜送莎拉一个象牙项链的事她也知道，而莎拉的男朋友名叫詹姆士。



因为经理不让我们到安娜的化妆间，所以我们和老板商量请她写个许可证。拿到许可证后交给经理，他百般不愿的带我们去，并密切监视我们的行动，使得我们无法查下去。出来化妆间后，和华生商量好如何支开经理后再进化妆间，这下子可以从抽屉中拿到一串钥匙，这大概是安娜家某个地方的钥匙吧！

14. **贝莉香水店**

和贝莉交谈，请她告诉我们买香水的顾客中是否有一位抹过发油、个子比福尔摩斯高，但身材不确定胖瘦的年轻人？果然她见过，但她不愿意进一步透露。因为扫地的佣人在贝莉的监视下不敢和福尔摩斯交谈，要想一个办法支开贝莉才行。

查看柜台，发现有一个牌子的香水暂时没有，于是向贝莉买 LACOTE.. 牌子的香水，她会去库房取货，赶快向女佣打听詹姆士的事。得知他抽上耐牌的香烟，那就可去橄榄球场找他了。

15. **贝克街 221B 室外面**

魏金斯已查到花的出处，那是凯玫特花园广场的露丝莉所卖的，于是决定先找出詹姆士之后再去找那位神秘的仰慕者。

16. **橄榄球场**

一群年轻人正在练球，找到教练后先夸他一番，然后要求找詹姆士，但叫詹姆士的人太多了，于是告诉他找黑发并抽上耐牌香烟的詹姆士，这样，教练便把詹姆士叫了过来。

因为教练规定训练期内不准交女朋友，所以詹姆士不敢承认他与莎拉的关系。不得已，只能把香水给詹姆士，他不得不沮丧的承认并返回宿舍去了。



17. **大学宿舍**

詹姆士认为福尔摩斯及华生是故意来破坏他参加比赛的，并且根本不相信莎拉已死，说只要有官方证明或报纸的话，他才肯承认事实。

18．南方停尸间

验尸官根本不肯把死亡证明文件交给福尔摩斯，连副本都不行。看来只有回侦探所找报摊老板了。

19．贝克街221B室外面

找到报摊老板一问，得知报纸已销售完，根本无存货。没办法，只得让魏金斯跑一趟去别的街道买一份来。一阵对话后，如愿得到了一份报纸。

20．大学宿舍

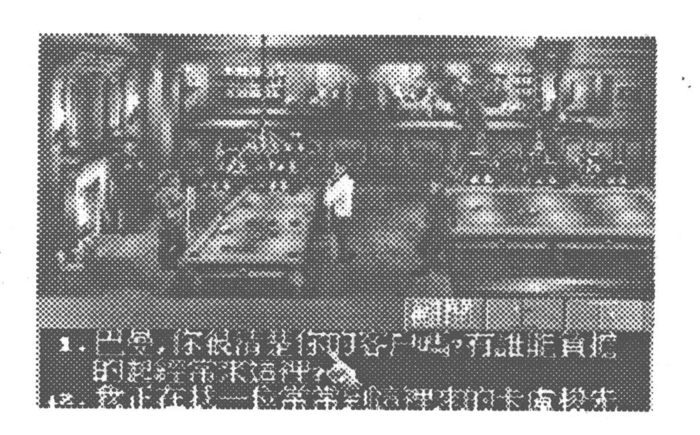
詹姆士看完报纸后十分伤心，这对他来说是个很大的打击。和他交谈可得知安娜的未婚夫安东尼奥．卡芦梭经常在伯纳德街酒店的台球室出现，但是不知他和安娜的住所。而且，安娜时常到西边野餐公园和附近小学的孤独小男孩玩耍，似乎对他很关心。那就先到野餐公园去看看吧！

21．野餐公园

有许多小孩在玩，但有一个孤独的小男孩独自站在边上，用的多种方法仍无法吸引他的注意，更无法与他交谈。华生认为先去找安东尼奥可能可以得到小孩的信任，那就到伯纳德街酒店去。

22．伯纳德街酒店

首先和酒保巴曼交谈查问关于安东尼奥的消息，可惜他不清楚，于是转向诺比．卡瑞顿这个无赖查询。没想到他骗了我们的钱，叫我们问右边的旁观者。右边的旁观者收了钱却也不知道安东尼奥的住处，此时中间的贾克．马荷尼说他认识安东尼奥，但他不告诉我们。看来只有耍阴谋了，和酒保交谈得知这几个混混的底细后，和贾克．马荷尼交谈，并威协他，自然这家伙只能乖乖的告诉我们安东尼奥的住所，真是自找苦吃。



23．安东尼奥的住所

和安东尼奥交谈可知那个孤独的小男孩很喜欢陀螺，对了，魏金斯手上好象就有一个，而安东尼奥也告诉我们安娜的住址，以及她的管家耳朵十分不好。如果安东尼奥说她不见了，那她可能就很危险了。

24．安娜．卡洛薇的住所

按了门玲后没人来开门，可见安东尼奥说的不错。那只有利用从安娜化妆间取来的一串钥匙将门打开。

进了客厅，发现在桌子上有个银盘，其中有两张名片，拿起来看，一张是安东尼奥，另一张是贾克伯．法辛顿律师的。先上楼看看吧！

到楼上卧室，女管家正在收拾屋子，和她交谈，她说不准我们乱动东西。没办法，只能下楼，并将花盆移动，将泥土弄到地上，并上楼告诉女管家，女管家听到后便立刻跑了下去。移动雕像，发现一本安娜的日记，查看一下才知道原来她是为了争儿子的监护权，可能就是那个孤独的小男孩，把一份重要的文件放在给莎拉的项链中，可是现在项链也不见了，必须找到项链才行。去找贾克伯律师问问！

25．贾克伯律师办公室

和贾克伯律师交谈后才知道原来他和安娜的父亲是至交，而他正为安娜想办法争回儿子的监护权。但如今安娜却失踪了，那说明她不是躲了起来就是身陷危险之中了，如今只有先去查杀死莎拉的凶手，因为他可能是为同一个目的而来的。

26．凯玫特花园广场

找到露丝莉先向她买花，然后问起请她代为写卡片的男人，也就是那位神秘的仰慕者。他买花之后却邀露丝莉出游，可见他对莎拉并非真心，只是另有目的罢了。而他在水桶弹烟头时一定不小心掉了什么东西在水桶里，才会看了看水桶，无奈的骂了一番。走到放花的水桶边上，拿走铁丝篮子查看水桶，底部似乎有东西。使用铁丝篮子折成铁勾子放入水桶，捞上来一看原来是个袖扣，上面写着乔．布的缩写，好家伙，很有嫌疑的人。到月门酒店查查看。

27．月门酒店

进门后看到一个老虎标本，走到柜台边和老板交谈。并把袖扣给他，他认出是乔治．布莱克

伍的东西，就是为他制作标本的人。但老板也不知道他住在哪里，只知道贝德利烟草店也有一个他做的麋鹿标本。至于有个十七岁的小伙子如同雷吉斯剧院管理员所描述的人，老板则不愿意告诉福尔摩斯。好吧！那就向他挑战飞镖来赌一赌，但老板说除非你能赢得三个酒客才有资格向他挑战。

这一部分的飞镖赛是采用 301 分的制度比赛，谁先把分数消成零，谁就赢。对手一个比一个厉害，就要看你手的稳度了，赢了三位酒客后再赢酒保，他就会告诉你那个小伙子在哈亭顿化学药房做事。先到烟草店看看吧！（注：如不想比赛飞镖，可查看墙上和吧台上的照片，以公开老板逃役的秘密威胁他，如此亦可得到消息。）

28. 贝德利烟草店

很不幸，老板不在，看店的员工不愿告诉你任何消息，也不允许你四处乱摸。怎么办？挂在墙上的麋鹿标本上好象刻着字，可是高度不够看不清。对了，右边不是有三个箱子吗，不妨推过来？可是伙计不许我们乱动东西，表明身份后，便可将三个箱子依次推到麋鹿标本下面，并爬上箱子，用手移开麋鹿头，终于看到牛津标本剥制之家的地址了。到药房查证一下。



29. 哈亭顿街化学药房

向老板买药后，便可和他的助手谈话，得知原来他只是莎拉的戏迷，竟想娶莎拉为妻，也太天真了！但至少他和命案是无关了。那就牛津标本剥制之家找布莱克伍吧。

30. 牛津标本剥制之家

和标本剥制者交谈后才知道原来他不是布莱克伍，他只是助手。查看桌上据齿状的小刀，再和华生交谈，这大概就是杀死莎拉的那一种小刀，很象手术刀的标本剥制刀。再拿起挂着的工作服，从尺寸来看和剥制者身材不符，大概是布莱克伍的。和剥制助手交谈，告诉他一定要说明布莱克伍的去向，否则他可能成为共犯。终于得知布莱克伍到苏瑞商用码头去的消息，但那地区太大怎么找呢？华生建议找雪曼借警犬托比去找（有布莱克伍的工作服可利用）。那就到老雪曼的家去吧！



31. 老雪曼的家

屋内到处是动物，叫醒老雪曼后告诉他必须借托比一用。他交给福尔摩斯一副项圈，使用项圈在托比身上就可出发了。

32. 苏瑞商用码头

托比找到一座仓库，可是华生没带手枪，而我们也不知道仓库内到底有多少人。要怎样才能从很脏的窗户看清仓库内的情况呢？有了，仓库上有水桶和抹布，移动木桶到门下之后，爬上木桶拿取水桶。移开木桶捡起抹布。使用水桶到泰晤士河打水，再使用抹布在水桶内弄湿，最后用抹布来擦窗户。原来里面只有布莱克伍及要买项链的买主两个人，这次可逮到他了。可是门被木板顶住了，必须用东西把它敲开，打开码头旁边放杂物的小屋子，可拿到一把大锤。利用大锤打开大门和华生一起冲进仓库抓人，终于抓到了布莱克伍。



33. **曲街拘留所**

到曲街拘留所约谈布莱克伍，但守卫坚持没有许可文件就不能进入，只好到苏格兰警局找邓肯开了一份。拿着许可证明给守卫后便可进入拘留所，原来布莱克伍是受命找回一封信，可能是安娜用来证明儿子的文件。那可能是孩子的父亲怕被夺走监护权才雇佣布莱克伍，不料布莱克伍不仅找错了人又不慎杀了莎拉。那安娜真的有危险了吗？再和布莱克伍交谈，他终于为减轻罪行告知项链已经卖给杰姆森当铺了，赶快到杰姆森当铺去。

34. **杰姆森当铺**

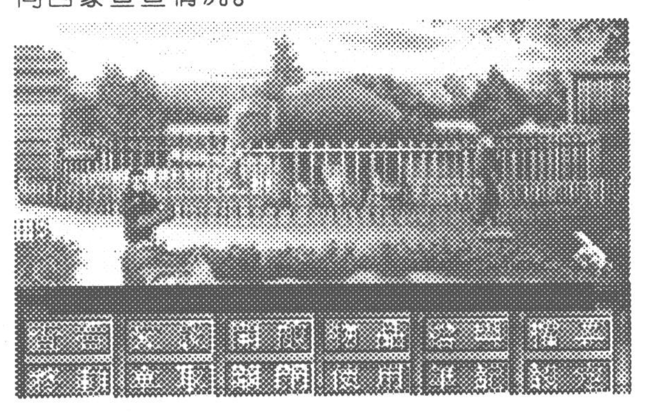
吉格．杰姆森是个专门收受不法物品的人，可是他不愿意告诉我们项链的去向。直到福尔摩斯利用警察来威协他，他才说出项链被摩尔海德买走。而罗伯汉特正在追查那串项链，可能这家伙又是另一个杀手也说不定。

35. **摩尔海德 & 加得纳办公室**

办公室只有女秘书在，摩尔海德及加得纳都不在。不过和秘书交谈后可知有人约加得纳在动物园见面，时间是晚上，十分奇怪。嗯！最好到动物园看看。

36. **伦敦市立动物园**

到了动物园邓肯巡官已在大门，原来加得纳被杀死在动物园内。赶到葛瑞森探长旁仔细查看尸体和断腿，这似乎不是命案第一现场，因为这里没有大量血迹。走到象栏左边的狮栏，这和他的伤口可能有关，而栏内的污泥中有个反光发亮的东西。没有人协助，要想下去拿只是找死罢了。去和葛瑞森探长谈谈，然后去找动物园负责人荷利斯顿交谈。原来晚上只有西蒙．金斯莱在场，他是一个和动物有特殊感情的人，好吧！去问西蒙查查情况。



37. **西蒙．金斯莱的家**

和他交谈可知他在隐瞒什么，而他的靴子沾满了狮栏中的污泥。询问他是否在保护狮子？突破他的心理防护后他会告知事情真象。（可先看一下墙上的照片）要求他协助拿取掉落在狮栏内的反光物品。

38. **狮栏**

在西蒙的协助下，福尔摩斯顺利地拿到加得纳的表，打开查看可看到一张字条，可能是密码或什么的。现在只有找到摩尔海德才行。

39. **贾克伯律师办公室**

秘书说摩尔海德知道讯息后就离开了，（这时，先看一下右边墙上的画）问秘书有无办公室内的钥匙？她说没有。于是福尔摩斯拿起坏的打字机砸向玻璃门，打破玻璃后打开门进入办公室。果然桌上有张纸写着要摩尔海德到平克若斯街车站的二号月台，于是我们赶往平克若斯街火车站。

40. **平克若斯街火车站**

罗伯．汉特持枪威胁摩尔海德把项链交出来，但他不肯，于是罗伯把摩尔海德推下火车轨道，正好有列火车驶来，于是... 福尔摩斯押住罗伯．汉特并将之送至曲街拘留所。

41. **曲街拘留所**

罗伯．汉特毫无悔改之意，并且不承认他的罪行。没办法只有从孩子处着手找出幕后主使人。

42. **贝克街 221B 室外面**

和魏金斯讨价还价后买到陀螺，再带去野餐公园。

43. **野餐公园**

对孤独的小孩使用陀螺他就会过来，原来他叫保罗。送给他陀螺，他会玩得忘了带走帽子。拿取帽子查看可知购买的店，到店里去查查吧！

44. **艾汀顿骑士服专卖店**

店里的顾客都是一些有钱有势的人，所以店员很嚣张，根本不理会福尔摩斯，反而说帽子是偷来的。太可恶了，福尔摩斯和华生交谈后决定整整他。查看墙上的物品后，福尔摩斯便宣告店内的种种伪造事物。结果顾客都给吓跑了，店员受不了只好告知买主是布门威尔爵士，好！这可能就是幕后主谋，去找他查探一番。

45. 布门威尔爵士住所

管家在福尔摩斯使用门铃拉索后出现，交谈一会拿走名片后，只有布门威尔爵士夫人愿意接见。进了大厅，无奈爵士夫人不肯让我们见爵士本人，好吧！等查到证物看你如何逃避，希望能在摩尔海德办公室找到什么。

46. 摩尔海德及加得纳办公室

既然秘书说办公室内有保险箱，那一定是有所隐藏。把门边椅子移开，地上有个纸条。再检查书架，发现只有右下方是些不入流的小说，把它移开果然有一个保险箱。利用在加得纳的表内找到的号码来打开它，终于拿到安娜给莎拉的项链。查看项链可发现史密斯医生的信，这证明了保罗是安娜的儿子，而布门威尔爵士十分可能是命案的指使者。

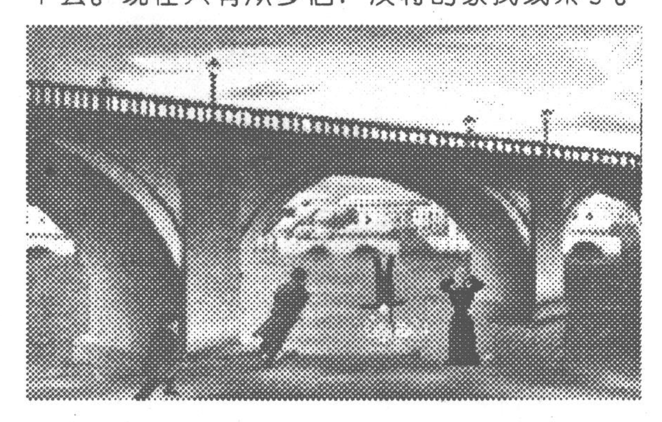
47. 布门威尔爵士的住所

由于史密斯医生的信，使布门威尔爵士夫人知道无可隐瞒，因此允许我们见爵士本人。但是爵士在告知罗伯．汉特的住所之后就羞愤逃走，临走前还将门关上并上了锁。

我们必须找出机关以避免爵士再犯错，检查室内后把壁炉左上的波斯刀扳动一下，再把墙上的画打开。后面出现一个未上锁的保险箱，打开保险箱拿出一把钥匙。正好可以用来打开锁上的门，赶快去追爵士。

48. 爵士之死

出了爵士的家看见爵士夫人找到爵士，我们也赶快追过去，没料到爵士自己从伦敦桥上跳了下去。现在只有从罗伯．汉特的家找线索了。



49. 罗伯．汉特的家

床边的柜子上有本日记，打开日记，其中夹着一张当铺的当票（书签）。查看书可知罗伯把东西交给罗丝，而书内又提到许多命运、占星的事（定与罗丝有关），据华生看那可能是凯玫特广场为人占星的罗莎夫人（也可打开床边的箱，并用铁棒橇开箱子内的夹层，可拿到一份文件，由此可得到相同的结论）。先到杰姆森当铺再说。

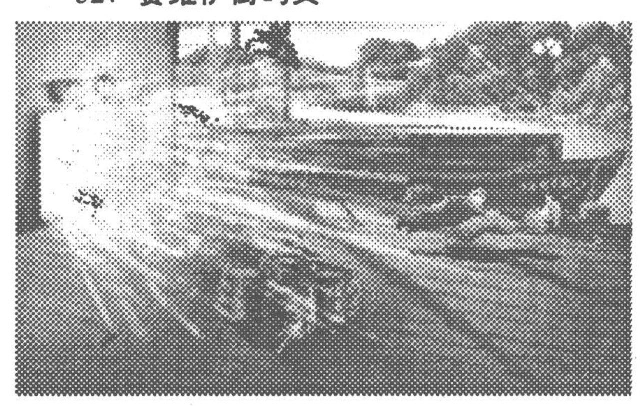
50. 杰姆森当铺

把当票交给老板，他会给你一副扑克，查看扑克可得到一把钥匙，到罗莎夫人那儿碰碰运气吧！

51. 罗莎夫人的店（凯玫特广场花园）

使用扑克上的钥匙，打开抽屉可拿到一把银钥匙。可是还有哪里可藏东西呢？看看蜡烛有些可疑，移动一下柱子上左边的蜡烛，一个暗门便会开启。利用银钥匙打开小箱子，其中有租约及羊皮纸，原来罗莎夫人为罗伯．汉特隐藏犯罪事实。根据租约赶到赛维伊街码头。

52. 赛维伊街码头



查看窗户，发现屋内安娜．卡洛薇被绑在椅子上，使用铁棒打开门。之后将有一段精彩的动画过场。

53. 结局

虽然凶手及主谋相继伏法或自杀，但为了争孩子却牺牲了三个人的生命也真可悲。但是最后因福尔摩斯的努力，终于使真相大白，也挽救了安娜．卡洛薇的生命，也算是不幸中的大幸。这也正是法网恢恢，疏而不漏的最好写照。

武状元黄飞鸿（攻略提示）

游戏类别：角色扮演　　发行公司：智冠科技有限公司
系统需求：386以上/4MB内存/24MB硬盘

第一章　佛　山

先与黄麒英交谈，再与梁宽交谈可得雪虹钥，出佛山与七叔交谈得知其女被劫，回佛山与六叔谈话得知需找到**紫香铜与三扁桃木**，从杨士元处得知黄麒英有一批药材被附近盗匪李独眼所劫，与古大叔交谈，再与阿九交谈，拿铲子到佛山南方的破屋内使用，可得铁石胆，再拿去给古大叔，他就会说盗匪出没时刻，看怀表在23时栅门会开，在一阵战斗及打破水桶调查可得钥匙，旋转鹿头后过桥会碰到李独眼，打败他后会得到地图，拿回去交给黄麒英，（在山贼窟可得紫香铜，斧头），与胭脂鹿交谈，去找马小一，马小二，拿斧头去砍三扁桃木，将紫香铜及三扁桃木交给六叔可得钥匙，将白松观的蒲团按下，通往白马观的门就会开，进了白马观到左下角有一机关把手，旋转它，再到右下角，打败清风道长得到钥匙救出小茗，与黄麒英交谈可得给十三姨的一封信，找杨士元可学会**五郎八卦棍**，找小茗可得护甲，接下来就去广州找十三姨。

第二章　广　州

将信交给十三姨，去见广州巡抚，与十三姨交谈，去找洪青刚得钥匙，去见广州巡抚纳兰容若会托黄飞鸿去神仙馆搜寻有无鸦片，到神仙馆二楼旋开机关把手，一楼门会开可闯鸦片工厂，将某些箱子打破，可搜到鸦片一百个，去救花颜及洪青刚，打破铁门与他们交谈即可将鸦片交给纳兰容若，他会将能往洋行的卫兵撤走，闯洋行，旋开在墙上的某盏灯，与洋行主人大战，打败他后可得**翠玉椎**，（洋行应可得到十八把翠玉椎），与员外交谈得知**玉观音**被盗，也广州与马严交谈，闯山贼窟找铁盗，在房子里旋转鹿头门会开，打败铁盗可得十八把翠玉椎，回广州与查斌交谈，得知玉观音藏身处，从广州衙门两座狮子中间往下走四步调查可得玉观音，带回给员外，与巡抚交谈，便展开大战，旋转衙门的右方颜色较不一样的牌子三次，暗门会工，进去后打败纳兰容若得到钥匙开，与暗门相对的地方也有一暗门但需用此钥匙开，进去后打破铁门救出谈笑生，学会**雨伞功**与得到护甲，回去找花颜，与洪青刚交谈，再去找花颜，得知十三姨已去北京，并得到一钥匙，就可向北京出发了。

第三章　农樵村的争执

在往北京的路途中与一小孩小三子交谈后就进村，与躺在床上的小孩交谈得知他生了病，与在旁边的爷爷交谈，得知要去找**十株葛棘草及马羊石**，葛棘草在地上就可捡到，拿着十字镐到老爷爷家右方一直走，找到像山洞洞口的前面，将挡住洞口的石头全部敲下可得十块硝石，进山洞后，到了水潭处找到一**古玉佩**，给老爷爷看，与小三子交谈，再与史地树交谈，找大妈，得知牛田村通往红旗村的路上有人鬼鬼祟祟，干掉全部的黑衣人，到老爷爷处得知大妈为了救小狗子被史地树杀了，再与老爷爷交谈，会遭到黑衣人伏击，全部干掉后，再到史地树处干掉二个黑衣人之后去找龙青竹，得知黄石老人已出关，与黄石老人交谈，得知要**十分硝石及木屑**才能制炸药炸开堵住山洞的巨石进洞找马羊石，（木屑在老爷爷家外面可得），将硝石及木屑交给黄石老人，黄石老人将巨石炸开后，进洞干掉黑衣人，用十字镐将马羊石弄下，（马羊石为一颜色较不一样的石块），在黑衣人出现的附近，回去与龙

青竹交谈可得**赤炼蛇**，配妥了十份葛棘草一份马羊石及赤炼蛇后与小狗子交谈，就可医好他中的赤炼掌毒，再与老爷交谈，与大妈的老公交谈后，他使会去搭桥，从此桥便可到红旗村，与村女交谈，再与他的老丈夫交谈，去找郭丰木可得钥匙，延着河流北上，杀死一堆黑衣人，到了一木屋前，将地板上的线拼成一十字挡路的铁栅门就会开，接下来到了有许多开关的地方，（请先存档，以免错了要从来），以地下的箭头的方向为准，先扳第一个把手一次，再扳第三个把手三次，再扳第四个把手四次，再扳第二个把手二次，再扳第五个把手五次，就可见到史地树，干掉他后可得到钥匙，再延著河往上走，干掉一票黑衣人，用得到的钥匙开了二扇门后就可见到史天槐，干掉他加去见老爷爷，再去见黄石老人可学会**扇子功**，就可向北京出发了。

第四章　北　　京

用花颜给的钥匙开了门，与十三姨交谈，再与洪青刚交谈，再与十三姨交谈，到南拳武馆与众人交谈，得知与北腿结仇始末，再到北腿武馆与众人交谈，得到王三光的同意化解两家武馆的仇根，到**教堂、码头**干掉所有的白莲教徒，与工头，牧师交谈，工头表示感谢，并派人通报顾员外，到顾员外家找顾员外，并到总督衙门求见总督大人，总督大人不见，回头去找十三姨，十三姨表示可找顾员外想办法，见到顾员外，得到**拜帖**，拿去见总督大人，总督大人希望黄飞鸿铲除白莲教，回去见梁宽差他去找游大军，并见汪人雄请他找贺长生，去见牧师，并与教徒女洋人说话后得知白莲教最近在顾员外家附近树林出没，解决掉在树林出现所有的白莲教徒铁门会开，搜寻尸体会得到一把**钥匙**，就可去闯白莲教总坛了，进了总坛得知白莲教主不在，杀掉林天王后回去见总督大人，之后去找汪人雄，汪人雄告知找到了贺长生，在北京城外，黄飞鸿赶到城外，除掉所有的白莲教徒，再与洪青刚交谈，得知游大军的阴谋，回头找十三姨并与梁宽交谈，得知贺长生在太白楼设宴，赶到太白楼二楼见到了火天王，一言不合打了起来，除掉所有埋伏的白莲教徒后，去找十三姨，商量决定去找南拳李莱子要人，与李莱子交谈，李莱子要黄飞鸿破除妖阵才愿说游大军的下落，上了二楼，**将地板排出一个浮出的七字型后并再排出一个凹下的七字型暗门就会开**，除掉阵内的南拳门徒后，暗门才会再度打开，与李莱子交谈得知游大军去了东北，并学会了**虎鹤双形拳**，就向东北出发了。

P.S 在去破白莲教总坛时，务必先与汪人雄交谈，请他去找贺长生，重要！！重要！！

第五章　东　　北

到了东北与小孩子孙华彬交谈得知雪山**赤焰兽**再度复出为害世人，再与老人交谈得知毛大齐知道赤焰兽的巢穴，去见毛大齐，得知赤焰兽的巢穴所在位置，除掉了赤焰兽，并打破赤兽所出现位置的北方石头，会见到**杨人桃**，得知杨人桃被困在此已多日，如给杨人桃十盒十锦盒可得**火狐宝甲**，回见孙华彬并告知已除掉了赤焰兽，孙华彬并告知日本浪人馆的所在，除掉了所有的忍者一直走就可进入浪人馆，旋开浪人馆右方的机关把手浪人馆后方的暗门就会开，在此会遇到浪人馆馆主**服部半藏**，打败他后到村子里毛大齐的屋内就会见到杨人桃，杨人桃给了黄飞鸿武王请柬后，黄飞鸿就可回北京了。

第六章　武王大会

到了北京与十三姨交谈，并与武王大会的侍卫交谈得知武王大会已经开始，之后一直往回走，在十三姨的屋子旁会遇到**鬼脚七**，打败他后就可回到武王大会会场，打败众高手后，一直到打败游大军后走到高台前与李鸿章交谈，游戏就此结束了。

鬼屋魔影二代

游戏类别：动作冒险　　　发行公司：智冠科技有限公司

系统需求：386 以上/4MB 内存/CD－ROM

■ 林　勇

史材克那个混蛋，竟然没有通知我，自己一个人就跑去救人了。这么几天都不见人影，铁定是遇到了什么麻烦，要不然怎么会拍电报来叫我帮忙？这家伙真不够意思，早就该叫我一块去的。现在才要我去跟他会合，说不定我一到达，他已经和小女孩在鬼屋门口等我了呢！我最受不了他那副得意的样子！！

被绑架的女孩叫做葛瑞丝，据说就是以前在玩具店救了圣诞老公公的那个小美眉。看来她不是普通的倒霉，被绑架两次的小女生我还是第一次见到呢。

我开车来到了那座太平洋岸悬崖上的鬼屋，传说中的“地狱的厨房”。阴木森森的气氛，看来我的朋友和小女孩已被困在里面。不必担心，有我就搞定了！我用炸药炸开了大门。对这种鬼魅出没的所在，我们何必客气呢？

D　FE　C　B　O　■　O　A

(图一)

走进大门，看到地上躺着一具脸色发绿的尸体。看来炸药的威力还挺不小呢！我上前想瞧个明白，没想到他竟活了过来，我的老天呀！我可是赤手空拳呀！还没等他站稳，我就用铁头功一下一下狠狠地敲得他头晕脑胀，没两下子就让他又躺下了。不是我不带武器，只是想敌人势必不会空手来，当我将他们打败，武器不就到手了吗？

再往里走，迎面却来了两个家伙。两个打一个？？我可不吃这种亏。我躲到一旁石狮的后面（附图 1，A 处）。B 那个笨蛋竟然不知道要绕路过来，傻呼呼的就卡在那里一直走。C 那个白痴更是天才，站在那么远就想打中我，结果却把 B 那个笨蛋给宰了，真是呜呼哀哉。D 跟 E 那两个家伙算是懂一点江湖道德，让我跟 C 单挑，C 当然不是我的对手，更何况他的枪法又差劲，我一站到墙边，他的子弹就全招呼到树墙上了。

用刚才捡到的枪料理了 C 之后，我跑到 F 的位置，几乎贴着 E 的身体。别问我想干什么，我可不是变态，变态的是他。他坚持射击时，手一定要伸得直直的，我躲在他怀里，他哪能打得到我？意外的是，他的子弹会打到 D 的身上了！看着 D 一枪一枪的挨，我不禁暗叹秘书这招“借刀杀人”之计是多么的狠毒了。E 这家伙帮了我那么大的忙，我当然要留他个全尸...... 没发半颗子弹，就让他败倒在我的铁头功下。

屋子的大门上了锁，一旁的铁栅栏也打不开。于是我推开了铁狮前的平台，进入了神秘的花园之中。

也许是我的鬼缘太好，“Hay! Man..”，在神秘的花园里头，一路上不时有些妖魔鬼怪跟我打招呼。不过所谓来者不善，善者不来，这些家伙一个个都 想致我于死地... 哼！门都没有！我沿路斩妖除魔，在（附图 2）a．b．f．这些个地方分别找到了一张相片，一捆绳子以及一个钩子。另外，在一些妖魔消失之后，留下了一些书籍，我也顺便看了一下，那是一些关于海盗的记述。我的第六感告诉我，这整件事情恐怕并不简单。

当我踩上 F 处地上的“红色方块”扑克牌，地上的活门突然开启。我意外地落入地下的坑道中。在那里，我遇见了一个游走的鬼魂，不过他并不像其他恶鬼一般见了我就攻击，他只是一直跟踪着

我；我嫌他麻烦，本无意伤害他，只是手轻轻一挥，没想到他就化成了泡沫消失于无形之中。也许他是个一时迷失了的善鬼，愿他能就此得到解脱。

（图 二）

（附图3）在地下坑道中，我找到了一本被撕裂的笔记本。仔细一看，发现竟是史材克的笔记…… 我有一种不好的预感，这本笔记本一向不离开他身边的。残破的笔记本中，仿佛记录着一项可怕的阴谋。看来我得赶快找到史材克才行。

地道中的箱子我无法打开，但是当我用力推动箱子时，不意却似乎启动了什么开关。北边升起了一座祭坛，南边则出现了一个透明的妖怪。我用手枪解决掉那个妖怪，捡起了他所留下的海盗刀，同时瞥见那个被移动的箱子下似乎压着什么东西。于是我又将箱子移了一下，才拿出了地上的铁扑克牌。

原本我只是想绑鞋带，暂时将铁扑克牌放到祭坛上，没有想到这么一来竟然又启动了另一个开关。从通道的南边传来了闸门开启的声音，于是我喝了梯子旁的药水，补充体力之后，爬上刚开启的通道，回到了上面的花园。我的运气似乎不错，希望史材克跟我一样才好。

这个地道的出口就是我刚才拿到的绳子的地方。接着我来到h处，宰掉了挡路的混蛋。想再继续前进，却无法伤害它们半根寒毛。突然我想起身上的海盗刀…… 我将刀从采腰际缓缓抽出，狠狠地向树枝砍去。这招果然奏效。没有多久，那些树枝就再也不能动了。

（图 三）

再入往里走，突然从一旁冒出一个独脚的妖怪。他是个厉害的角色，尤其是他攻击准确而敏捷的独脚相当利害。我费了好一番功夫，利用地形，耗费了无数的子弹，才让他心甘情愿的躺下。他留下了一张报纸，我将它收了起来，记载的短腿先生，大概指的就是这个可怕的对手吧！

通道的最底端矗立着一座雕像。这里的景观我似曾相识…… 对了！刚刚拾到的相片，就是这个地方了。不过在照片中，雕像下的门是开着的…… 还有，雕像的手似乎不像我现在所看到的一般高举着，其中似乎暗藏玄机。我抱着试一试的心理，将绳子绑在钩子上，朝雕像高举的手一套，稍微一拉，下面的门果然应声开启。我想我的运气是真的不错。史材克，撑着点，我马上就来!!

顺着铁梯下去突然一脚踩空，跌了下去。这一摔可出了大问题，我的武器全掉到深坑之中了!! 真是祸不单行。我甩了甩头，打量着四周的环境，找到了一个镍币，一支曲柄，还有一个纸袋。然后……，我发现了史材克的尸体……！ 他们杀了他!! 他们竟然杀了他!! 我要他们付出代价!! 我会要他们付出代价的!!

可怜的史材克。我在他的身边找到了他被撕裂的另一半笔记和一支烟斗清洁器。笔记?! 对了！难怪刚才在地道中遇到的那个魂魄的身型如此熟悉，原来那是史材克!! 想到这里，我赶紧将来那里捡到的的另一份被撕裂的笔记从口袋里拿了出来，将两份笔记合并起来，我才总算了解整个事件的来龙去脉。现在，也大概只有我能继续史材克的工作了。

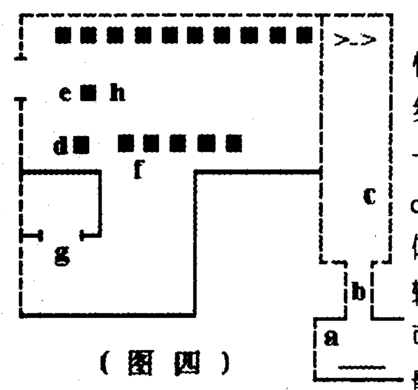
史材克身旁的门是锁住的，不过钥匙似乎插在门上。这难不倒我。我首先将刚才短腿先生留下来的报纸摊开，伸过门下的细缝，铺在门的另一面地上。接着我用烟斗清洁器，挑钥匙孔里的钥匙，让它掉在刚才铺的报纸上……

史材克一定也是这么想的，我最好的伙伴。想到这里我不禁悲从中来……

我将报纸再抽出来，钥匙于是到手。开了门之后，我见到了一个打瞌睡的守卫。“准备受死吧！你们这些混蛋!”我心里想着，眼睛则上下打量着屋里的摆设。守卫身后的把手连接着一个用绳子吊着的水桶。我在心里估量了一下，决定利用这个装置。首先将纸袋吹涨，然后站在把手旁，将纸袋打爆，先吓得守卫手忙脚乱。等他走了过来，我缓缓扳动把手，然后避开落下的桶子…… 拜拜！守

卫先生......

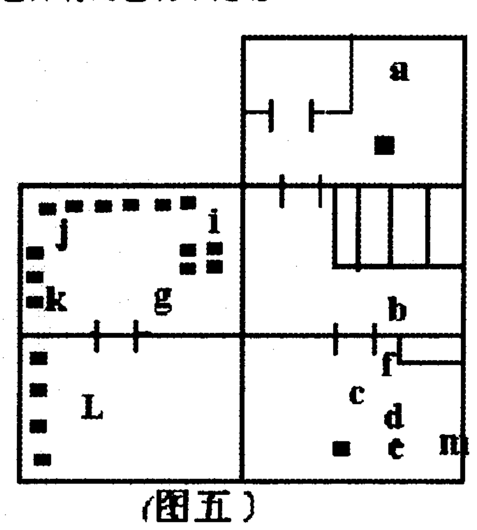
守卫落下悬崖后，留下了很不错的武器。另外，我在时钟的侧面发现了一个小孔。我试着将刚才捡到的曲柄伸进洞中，倒是十分吻合。转动曲柄，又打开一道密门。走道上的书籍记载的是另一个海盗的事迹，而整盒的弹药则是我往后安全的保障。我会一颗一颗地将这些子弹塞进妖怪的身体的......



(图四)

走出电梯，是鬼屋的第一层。(附图4) a处妖怪使用的是一种奇怪的武器，看起来有点象是手风琴。奇怪的是，我把身上音乐人的条约撕碎，他就当场倒地不起了。我想他也许就是音乐人吧。他留下了一个金色的钩子，被我收了起来。在b处，我还捡到了一个打鼓板。c. d两个妖怪像是在练习射击，我跑到e处，故技重演，贴着d的身体，结果d就被c给宰了。剩下c一个，当然不是我的对手。i处的转轮被我打成四个方块，g就开门来对付我了。击败他之后，在房间里可以找到两本书，一个水壶，还有一瓶... 威士忌!! 一阵天人交战，最后还是没喝...... 有兴趣？那你喝喝看好了... k处的游戏机似乎挺有意思。我将镍币投入，换来了两个代币。反正这里是不会有人卖我东西的。换两个代币，说不定会有什么用途呢!

本来我想再将代币投进机器，却是再也不行。后来没再发现什么，循原路回去。在m处我见到了一个妖怪，陶陶然自得其乐。他旁边有个袋子，不知道装些什么。我想看一下，音乐人就立刻向我攻击了。我将他击败后，取得了粗布袋，打开才知道里面是一套圣诞老人装。应该是音乐人的吧...对了! 不如我将这套衣服穿上，也许他们就认不出我是外人了。我的头也有点疼了，就让我试试看，也许有用也说不定呢……



(图五)

上了二楼(附图5)，我就见到了一个矮子厨师。他象是要上三楼，见了我也不觉得奇怪，看来我的计策还蛮管用的。a处的人头雕像高举着一把大大的叉子，一时之间我可不想靠近他! 走进厨房，来了个大厨师，倒是客气的很，请我吃东西，我瞧他似乎也认不出我来，自然是大大方方地接受了他的邀请…… 我不仅拿了餐桌上的荷包蛋、铁锅，还找到了一饼酒和一饼毒药! 大厨师看见我翻箱倒柜的，起了疑心，才仔细一看，发现了我是外人。厨师毕竟是厨师，用来攻击的武器也是特别—吹箭! 幸亏我有刚才拿到的铁锅，抵挡一支支的吹箭倒是绰绰有余。厨师一时技穷，死在我手里。我离开厨房，发现刚才的矮子厨师正从三楼下来。我怕他不见厨师，起了疑心，当下便起了杀意。只是没有想到，一个不注意，稍微靠近了点a处的人头雕像，他手上的大叉子就朝我射了过来! 我灵机一动，左闪右闪，大叉子一阵慌乱中，刺中了小厨师。哈! 多亏我身手灵活，要不然那支大叉子就像导向飞弹一样，我还真不知道该如何打发咧!

解决了小厨师和大叉子之后，我想该是替厨师上菜的时候了。我把在厨房找到的酒和毒药掺在一起，送进d处的众妖卧室... 不一会儿，毒药就见效了。一个个妖怪在我面前倒下，不费吹灰之力。我走进房间，看到了一部点唱机，一时兴起，就把刚刚赢得的两枚代币都 投入了机器之中。一边欣赏音乐，一边四下搜寻。当我把两枚代币都投入点唱机之后，在点唱机前面的地上又发现了另一枚金币，而且更里面那扇本锁住的门也打开了。里面的房间还有一些武器和防弹背心，这下了我对自己的安全保障更加的有信心了。

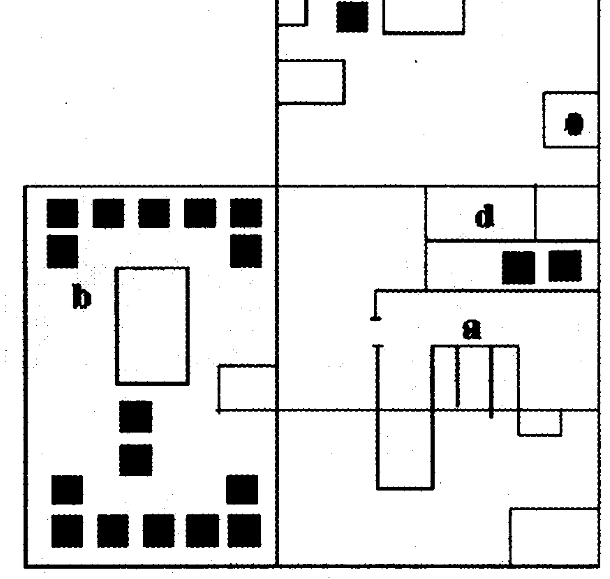
离开那个有点唱机的房间后，我看到半身雕像的头上戴着一个皇冠，于是顺手将皇冠收进了我的包包里。二楼c处有一堆的妖怪，暂时我还不想惹他们，找自己的麻烦，所以就直接上三楼。至于要

怎么解决那些妖怪，再另外想想办法好了。

刚上三楼（附图6），就遇到了一个很酷的双枪侠，不过他还是抵不过我头顶的功夫。来到b的那个房间，又遇到一个用枪的好手。我一走进房间，他就丢给我一把手枪，示意要与我决斗。我本来可以用头顶攻击的，不过既然他诚恳邀请，我也就当仁不让了！杀了他之后，得到了一把剑；另外，在书架的附近还找到了一本书，和一份被撕成一半的卷轴，在c处有两只舞着剑的手。我拿出刚才取得的剑，与他们斗了起来，我发现靠着窗户边向他们刺击似乎是个不错的位置。解决了他们之后，又取得了另一半撕裂的卷轴。将卷轴合并之后，里头似乎透露出什么讯息... 我将皇冠戴到皇后的头像上，d处的祭坛好像发生了什么变化... 当我拿起地上的护身符，奇怪的事发生了... 我身体整个浮了起来，轻飘飘的，感觉很舒服。难道这就是卷轴中所说的，通往皇宫之路吗？

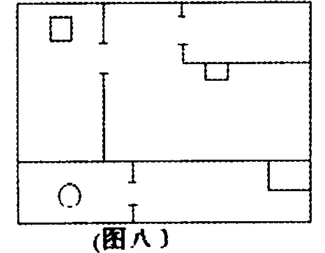
(图六)

当我从空中重重的摔了下来，四周的景物已经完全不同。这里是屋子的顶楼（附图7），根本不是皇宫。我甩甩头，爬了起来，开始在四周到处搜寻，找到一瓶药水和笔记。走出房门之后，遇到一个功夫高手，他真是一个不好对付的对手。我跑到隔壁的小房间，又看到一个拿枪的胖子，于是再度施展借刀杀人之计，用胖子的枪杀了功夫高手（真不容易??），剩下的胖子就好办了。他们留下了一把钥匙，以及一颗手榴弹。另外，我将金币投进惊奇盒，得到了一个彩球：闪开走进另一个房间，出现了一个小丑，隔壁的花圃有一大堆蛇。我站在通往花圃的通道口，将彩球往花圃一丢，所有的蛇都跑去追彩球；而小丑好像要去抢回彩球，结果却被蛇给咬死了。因为蛇都跑到彩球附近，所以我才能安然走进花圃，没有引起蛇的注意。



(图七)

你一定没想到，一旁的火炉是通往二楼的餐厅吧。我的手榴弹掉进了火炉中，没想到竟然炸翻了二楼的一群烂妖经。随后我就从火炉往下爬，回到了二楼。（附图8）


(图八)

接下来我经历了整个历险过程中，最艰巨的一场战斗。现在就让我仔细道来。餐厅中原本有五个家伙，其中有两个被手榴弹炸死，剩下三个如要同时对付，简直不可能。所以首先我穿上防弹衣（如果我有先见之明，早就该跳下火炉前穿上了），往E处的门外跑去顺手拿走了☆处的红球。然后我用最快的速度跑到了d处，紧靠着墙壁。随后第一个妖怪走到F处，开始向我射击，同时挡住了想继续前进的g和h。由于我紧靠着墙壁，所以F的子弹全部打到了墙壁上面。到目前为止，这个位置暂时是安全的。接着我用右勾拳攻击位置g的妖怪；h会上前，同样用拳把他打死。最后，再用枪把F射死... 呀？好一场硬仗！除此之外，还有其他更好的方法吗？

料理掉那三个麻烦之后，我带着红球上三楼。在撞球室里有个木箱子，把红球放进去之后，一旁的柜子会移动，露出了后面的密门。进入之后，一片漆黑，我只觉得被人推了一把，灯亮时我已经被关在笼了里了。是杰克？杰克！他得意地向我说了整件事的来龙去脉。葛瑞丝则趁着他不注意的时候

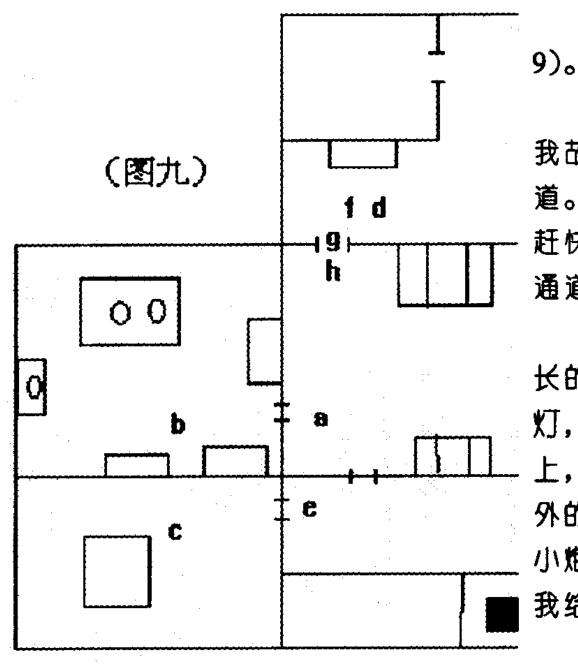
溜了出去。杰克一发现，急急忙忙追了出去，我则用金钩子打开牢房的门。

回到二楼，本想会找到葛瑞丝，但是伊莉莎白却突然出现。糟！我的身体不听使唤，完全被控制住了...

来救我的康比叔叔被讨厌的阿姨抓住了，我们被关在小房间里，叔叔还被铁链铐住。他叫我去找镣铐钥匙，可是我不是和他一样被关在一起吗？怎么出去呢？

我看到墙角有一块板子，推开后竟然有一条小通道。穿过小洞，我就到了一个有鹦鹉的房间。鹦鹉的旁边有胡椒罐、三明治，还有一袋种子。我拿种子喂鹦鹉吃，希望它乖乖的，不要惊动到外面的守卫。

走出房间后，我怕被守卫发现，所以赶紧跑到 a 左边的凹洞里躲了起来。守卫大概听到了我的脚步声，跑到 b 处东张西望；我趁机跑到 c 处，赶紧上了楼梯。好险！差点就被抓到。



一旁还有楼梯。我继续往上爬，来到了甲板（附图 9）。

甲板上有三人海盗先生，一不小心就会被他们抓住。我故意绕到箱子后面，蹑手蹑脚地到了另外一边往下的通道。地图上打叉的地方有一支打火器，我趁着他们没看到，赶快跑去拿，然后又很快地躲回木桶后面，然后我就下了通道。

讨厌，绳子不牢，摔得我的屁股好痛！这里好像是船长的房间，箱子里有一个小小的炮管，架子上有一个水晶灯，床边的柜子还有一只棒子。我把小炮管放在门前的地上，然后把胡椒倒进炮管里；接着我把水晶灯摔破，把门外的海盗引诱进来。在他靠近我之前，我用点火器点燃了小炮。海盗先生打了个喷嚏，就消失了，留下一个铃，被我给收进包包里。

对面的房间是厨房，桌上有一支鸡脚，旁边的升降装置看起来像是用来送菜的。我摇了摇铃，小门儿就打开了；我爬进里面，把钥匙拿起来，然后就被送到大屋子里的厨房了。

刚才捡到的钥匙可以用来打开厨房的橱柜。里面有一个冰盒子，一个蜜糖罐。走出厨房时，听到妖怪的声音，所以我就把冰盒里的冰倒在门口，再退回厨房引诱妖怪。笨妖怪一踩到滑滑的冰，就摔了一跤，化成了泡泡... 看来，我开始喜欢这种游戏了......

上到三楼，又来一个妖怪。这次我把蜜糖一样倒在门前，然后进门那边引诱他。嘻嘻... 妖怪这次被我黏住了，就像黏苍蝇一样，真好玩。

撞球室里的撞球桌边有一个代币。一旁的密道通往我刚刚逃脱的房间。我用棒子的书桌上乱扫一通，发现了钥匙和一本书。接着我来到神秘的祭坛室。我把棒子放在地上的方格子里，奇怪的事又发生了，棒子变了一个模样，看起来华丽多子。

没事了。回到厨房，又遇到一个妖怪，不过他还是被我刚刚放在地上的滑冰摔死了。在厨房送菜的升降器前，我又摇了摇铃，爬上升降器，又回到船上的餐厅。

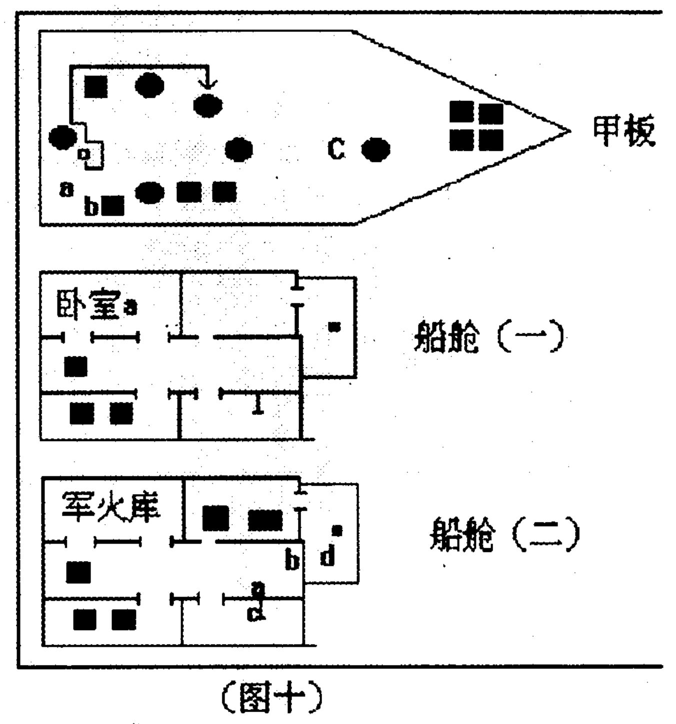
臭矮子厨师拿着刀正等着我。于是，我又被抓住了。

葛瑞丝被抓了回来。不过她真不赖，找到了镣铐的钥匙。我左右扯动链条，打开了锁。哼！这下又该我上场了。让我杀个你们片甲不留！

首先我解决了房里的守卫，取得了他的剑；接着干掉在鹦鹉的房里的海盗，得到一把机枪和一瓶药水。再杀了走道上的守卫，除了取得手枪之外，还得到一小段火药引信。对门房间有两个家伙被我引到走廊狭窄的位置，活生生的被我砍死。在那个房间里我找到了一只铁钳、一只火棒，还有一把钥

匙。隔壁房间（c）有个胖子，枪法很快，费了我一番功夫；他死后留下许多东西，身后的木桶移开后还有一些意外的收获。d处的房里也有个拿着双枪的敌人，杀死后可得到药水弹药。

紧接着我进入军火库。这里不是个可以开枪的地方，我可不想和这群海盗同归于尽，可是守着火药库的家伙剑法又精的很，尤其防御功夫到家。我耐心的砍，不停的寻找机会，才以偶尔砍中一两刀的方式将他放倒。火药库中有一本书和一个火药桶，都被我收了起来。接着我爬上楼梯，上了上层的船舱。



（图十）

海盗的卧室里睡了一窝的海盗，我可不想吵醒他们。我把火药桶放在a的位置上，就赶紧离开。接着我宰掉了对门大炮室里的睡懒觉的小子。我试着用铁钳剪断大炮上的铁链，搞了半天，才找到正确的施力位置推动大炮，然后我把火药引信插到大炮上，用火棒点燃引信。

"轰隆"一声，干净俐落。

房里剩下一瓶药水，还有一把钥匙。用钥匙打开厨房门，杀出了两个矮子厨师。他们个子虽矮，但是两人夹攻差点让我招架不住，幸好厨房中有一瓶药水，稍微解除了我的危机。再进里面的房间，遇到了大厨师，他的功夫也算是厉害的。杀了他之后才得到金属制的钻石卡片。

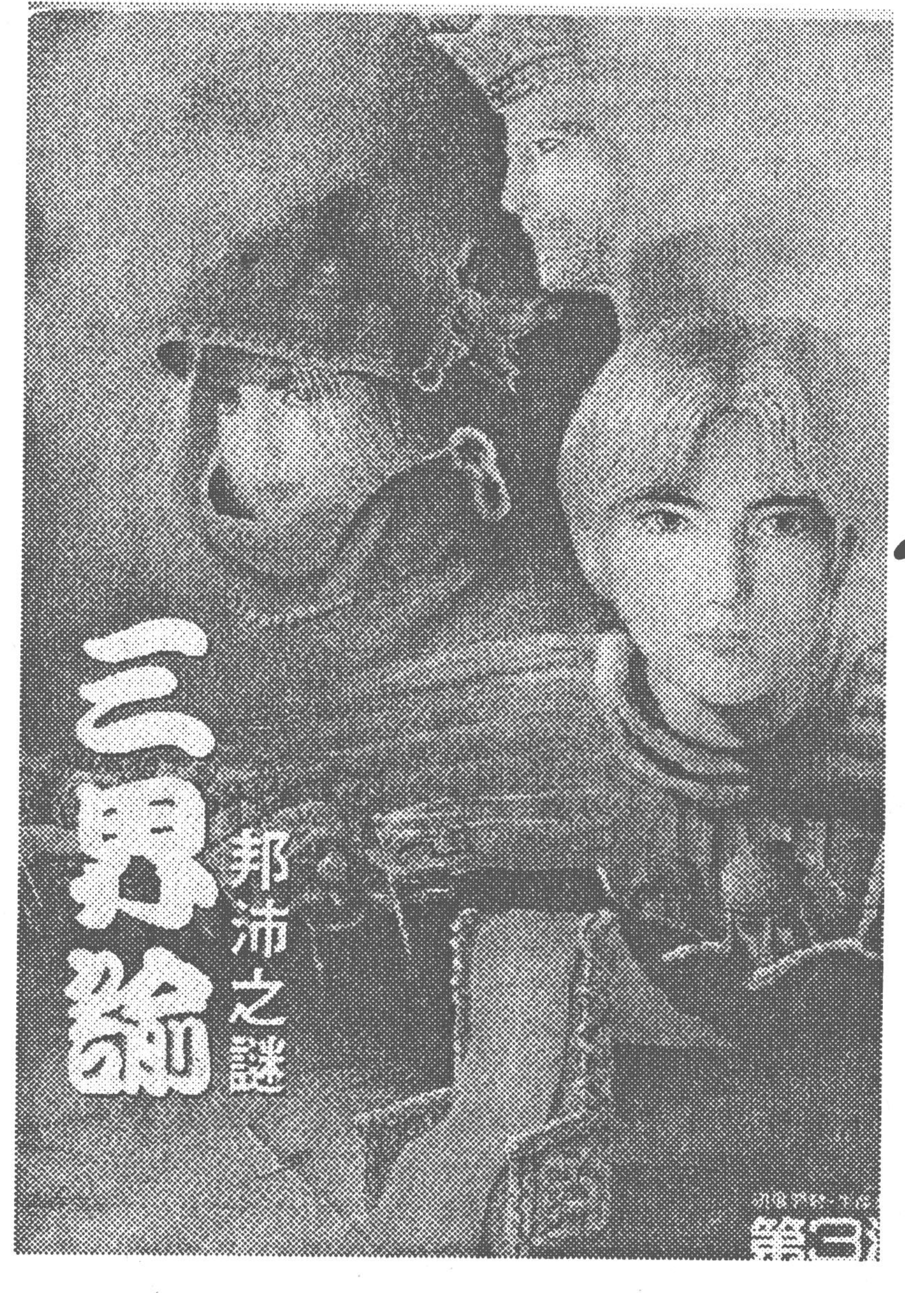
用钻石卡片开了最后一道锁着的门。倒霉的很，我前脚才踏入，头就开始疼了起来，身体漂浮在空中，又完全不听使唤了。我一眼撇见葛瑞丝出现在门口，还来不及叫她，就陷入昏迷之中了。

我说怎么不见康比叔叔，见到他却又昏迷不醒。我叫他不醒，便自己将刚刚转化过的手杖放到房里那个船长的雕像的手上，一旁开了一道门，我一脚走进去，赫然发现那个怪阿姨在施法。我想起书中挥动鸡脚的那一套，跟着学起来。你猜怎么着？怪阿姨被惨惨地电了一番，消失不见了。

我的头痛消失了，身体也从空中落了下来。从地面浮出一个超级怪物，我根本拿他一点办法也没有；大丈夫能屈能伸，先逃跑保命要紧，于是我一个劲儿的爬上甲板，好不容易松了一口气... 天呀？怎么还有这么多的妖魔鬼怪呀??

我的职业本能告诉我必须冷静下来。我看了一下敌人，共有五个，有两个拿刀的壮汉，一个拿枪，一个射标枪，还有一个功夫高手，没有拿武器，其中只有拿刀和拿枪的三人会跟着我跑。我观察四周地形，当下心生一计。首先我把敌人引到b处，自己站在a处。由于入口狭窄，一次只能有一名敌人向我攻击；同时，站在c处的敌人所射的标枪也完全被旁边的箱子挡住，因此我能专心与一对一的战斗。宰掉三个敌人之后，得到钩子，同时射标枪的敌人爬上桅杆，而功夫高手也在我靠近时，拔起地上的剑，跳上桅杆。我跟着射标枪的家伙爬上桅杆，送他上西天。接着用钩子挂住绳索，滑到功夫高手所在。在高高的桅杆上，步步艰难，我可不想在这里和那个家伙较量功夫，于是我拔出身上的枪，在他身上开了几个洞，就此结束了他的生命。

我跳下桅杆，取得尼科尔斯船长的剑。独眼杰克注定要死在此剑之下，只有这把受诅咒的剑能让杰克的不死之身彻底毁灭。我首先用铁钳替葛瑞丝松绑，再跑到大炮处熄灭了大地上点燃的引信。好了，杰克，我已准备好接受你的挑战。准备受死吧！



一个可能会令你为了解谜而发火的游戏

三界谕

邦沛之谜

游戏类别：角色扮演
发行公司：第三波文化事业
游戏需求：286 以上
1MB 内存
6MB 硬盘

本游戏的特色是在片头故事加插人声，由某小姐以普通话说出故事的经过（只限 Sound Blaster 声霸卡），可惜笔者的电脑完全没装上任何音效卡（连背景音乐都不能听到）。笔者虽是用 286 机，但本游戏会自动测试速度，对任何机种影响不大。另外在画面方面，完全没有围边，视觉上不是很卡通化。

本游戏较似前阵子的「魔神战记」，不过在用品方面没有类似「魔神战记」的「飞翔之翅」（即可快速回到任何一个曾经到过的城镇），每次回到曾经到过的城镇都要经过长长的路途，又要对付众多敌人，相当费时。不过显示地图的功能却比「魔神战记」好得多。

三界谕游戏颇长，故笔者只详细说出游戏要做的地方，若有不明地方或有错漏，敬请原谅。

进入邦沛帝国

玩者必需在游戏中，控制队伍与别人交谈并观看物品。游戏一开始只有桑德斯一人，他正在桑亚

村里。在他居所拿起铁钥匙并往右打开地窖，取50个金币和十层钢刀，出屋买蔬菜球（也可不买）再出村。向右行见到塔塔树果子，取它并回村，将它送给食物店隔邻的斯特利，听完故事后出村。向右走再向上走，见到一个洞，进入后先接触魔法门，然后到塔克处，他会加入队伍，此时走到钢枝处用钢锯打开（他已有），到尽头取不锈钢钥匙。打开密室，在两个人骨上可取川源获甲、拉那铁铠、狼牙锤、重铁剑。

出洞往上乘船到阿克姆大陆，进入邦沛帝国，在左上的地方进入，到达竞技广场，打倒四个洞内敌人；如果打倒一两洞后有人死亡，可到医生处救活，再击退其余洞内的敌人。完成后取英雄牌并进入皇宫（在城右边），知道国王正找寻回复青春的药水，并得知在水池中可得水中月宝石，当取之。

给国王重颜水

进入亚伯拉斯山，在右下的屋可得到重颜水。山边的洞可进入，在左边的洞称为精灵池，在池放下水中月宝石，原来那水精灵是伊欧妮，她会加入队伍，如果先前未有英雄牌，是可以取水中月宝石和取人，再进入竞技广场对付四个洞内敌人。接着进入中间第一个洞和右边两个洞，可取多魔法。

返邦沛帝国，给国王重颜水，并取得石钥匙进入地下大陆，但现在无法使用，唯有离开邦沛帝国和阿克姆大陆。

到桑亚村下面的迈亚城，购买三张里印卡俱乐部门票，出城往下，乘船到丽雅大陆，进入里印卡帝国，在一厨房里可取卡不提蓝酒和隔邻食物店的幻眼镜，再在城的右下方向「不动人」处购买魔视镜，便可按F8观看当前地方的地图。

疯狂俱乐部

城的右上方和旁边通道为疯狂俱乐部，队伍先进入通道，内有三间俱乐部。第一间因没有贵宾证而不能进入，第二间为资料室，第三间为赌场（但笔者不知玩法），把门券交给站在门外的人。再到城的右上方的三石洞，有路标的宝箱不要打开，先打开无路标的宝箱，是生命之泉；再打开有路标的宝箱，可得7400枚金币，然后立即离开此洞，否则会被怪物围攻。出了洞后到大陆左边的外印卡帝国，进入后，买水杯、玩具、小说、发夹，依图一给有关的人。

然后出城，进入里印卡帝国右边的铁工厂，在工厂下面可取清丸、魔法丸、力丸和金币。往上面，见到由亚特兰出来的人，给那人幻眼镜，跟着那人给队伍白银钥匙。拿它打开密室，取化银水、火焰箭和金匠锤，那人吩咐你拿金匠锤给亚特兰的第一家金属店。接着离开工厂，到外印卡帝国。

九格迷宫

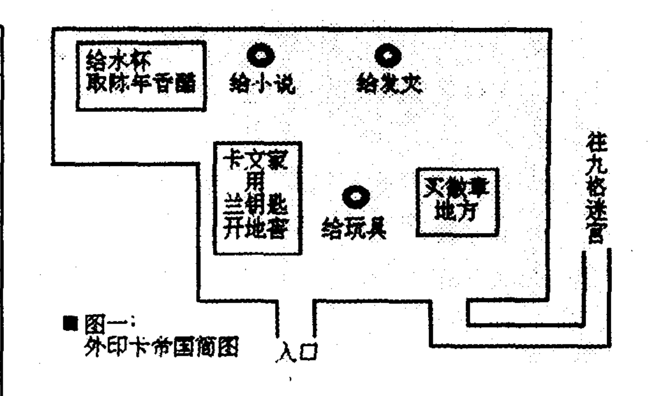
进入九格迷宫，国王右边的两个宝箱打不开，进入左或右通道。在第一格，先打倒敌人后回答问题，为了玩者的方便，笔者便把各格的问题及答案公开（见下页表一）。

完成每格后紧记打开宝箱。有些问题的数字答案是古文字，如要知道某古文字代表什么数字，可到宏特罗的右边，会看到一串古文字，由上至下分别代表0－9。完成九格后，到墓室取玄铁钥匙等东西，但密室不能进入，要用十字钻打开，取完后出迷宫，再进入第一间屋，参逊欲买月之徽章，需200枚金币，给了金币后，参逊觉得付了很多金币很不值，所以除了得到徽章外，还可得珍珠颈链。

然后到通道外的魔狂俱乐部，给了门票后入内，那舞姬想要珍珠颈链，给她后，她便给你黑月白日，凭它可进入白发人的家，但现在先不要进入，要先到宏特罗大陆之七重山，使用袖珍猴打开。在第一层（一重山），给珊瑚鸟蔬菜球。

■表一：外印卡帝国九格迷宫各格问题及答案

格	问　　题	答　案
一	宏特罗大陆总面积：(7742+9422+11000+9800)=37964	37964
二	(用化银水打开门，取得袖珍猴。)	无
三	月有多高?	1435
四	阳光旅程多远?	48276
五	1. 日月同出日子，每年几月? 2. 日月同出日子，在十三月几日?	13 23
六	(把50枚金币放入阳光的风中)	无
七	颠覆世界导火线是犄角事件，是亚纪元几年?	1682
八	地神巴也的家	1004
九	虹奇星体积有多大?	49973



■图一：外印卡帝国简图

身处七重山

在第二层，先取探龙珠，后询问珊瑚鸟，得知可用探龙珠杀害火龙。在第三层，珊瑚鸟不知这一串数字是什么，精算器可以知道，取走珊瑚鸟的四个解码器。在第四层，主鸟不在，用珊瑚钥匙打开它的门，进入第五层。见第五层的珊瑚鸟前，先要打倒它的敌人，打倒后穿过珊瑚鸟取得魔法牌，可入列支顿城，队伍很心急地进入，因入第七层要先用良心镜证明心积。

老虎与山放两头

列支顿城在邦沛帝国的上方，进入该国的上方，有十间房屋，有些要用解码器才可进入。记得取碎石刀、龙眠曲等东西及看那亚的五个教堂窗口设计图。入三石洞的密室是要用碎石刀，飞身进入三石洞，快速去中间通道和上面通道，遇门选碎石刀；内有迈亚通行令和桑瑞克在列支顿城里的私人保管处的密码，密码是“老虎与山放两头，鸭子、裤管、铁锅摆中间”。

逃出三石洞，进入列支顿城的右边亚伯拉斯山区，把陈年香醋给对上那间房得名匠剑，并告诉姓桑的人裤管有五只。往列支顿城，走到右上方的私人保管处，输入39517后可了取到围城臂章。

暂时离开本大陆，走到里印卡帝国白发人的家，里面有地窖，但要先输入密码才能进入，输入三重山多丈，是83（每层分别有13，7，9，11，10，8，18丈，再加七个楼板，13+7+9+11+10+8+18+7=83)，地窖里的是敌人，不要混淆！用黑月白日开门，取人骨钥匙等东西。

到外印卡帝国的卡文家里，用蓝钥匙打开地窖（白色东西），入内有东西可取（但不重要）。走到迈亚城的左上方，有通道便入，全皇室都要探访。在国王处，国皇知道队伍的围城臂章，后在上面西方的柱子（上面和下面各有两柱子）取得铜钥匙，凭它到桑亚村。

教授魔法

返回村里的桑德斯之家的地窖，用铜钥匙打开密室，取封魔剑等东西，带它到亚伯拉斯山区，走到中间第二个山洞，人们看到队伍后，给良心镜和围城的武器。接着到第三个山洞，看到一大片冰，可用冰钻打开，见到几个人，他们会将魔法传授给队伍。既然有了良心镜，为何不快去七重山呢！在第六层用良心镜把封着第七层的火弄熄，进入后见到很多宝箱，宝箱内有飞行之钥，但大部分是魔法

珠，拿到手都「软」!

离开七重山，往上面乘船再走，便到邦沛帝国的皇室，往室的尽头，用玄铁钥匙救出丞相，门开了。在地窖下面可取幻魔盾，左上方便是国王最后的“房间”，用石钥匙打开，之后正式进入地下世界。

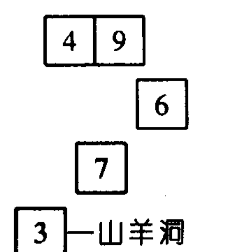
这地下世界名叫安达大陆，进入空间驱动器，队伍现於宏特罗地上大陆下面的小岛，突然闪动一下，多了一道桥可直达宏特维大陆，然后进入空间驱动器返回安达大陆。靠左面走，如见到玻璃宫殿可以不入，因为里面没有医生、食物店等商店。

火海之国向巴拉

进入火海之国向巴拉，见到许多宝箱，不要打开（如要开启请预先保留大约十个空项）。出城向上走，进入神龙之国巫戈尔，右上方有两通道，进入下面的通道，见黄色花型门，用落花钥匙打开，里面的花用残花剪剪开，然后出城。

出城后往右下方的玛它山，有五个洞，出每个洞都要输入密码（参考图二）。

■图二：玛它山各山洞密码



在密码为9的山洞可得到地图；在山羊洞要先打倒敌人，打倒它后向前走，输入3后不要先找那亚，改为返回向巴拉，取走所有宝箱内的东西，再进入巫戈尔，走到右上的下面通道，把所有宝箱打开，取东西后离开。

进入右上的上面通道，见到上面有许多宝箱，但有些打不开，向右方前进，直至见到人为止，要在右边取得屠龙珠。向西方走，见路向下走，到了火龙的房间，龙的最右有宝箱但不可取，左边有三洞。由上至下分别放入探龙珠、龙眠曲和屠龙珠，把火龙杀掉，但主人说这样做很愚蠢，先往右边打开宝箱，再走到龙前用生命之泉，把火龙复活，连主人也因此而变得年轻了。队伍走到国王处给枫花絮。

大 骗 子

后走到右上的下面通道，用紫玫瑰钥匙打开里面的门，见到花仙子，说亚大是大骗子，给他千红香，便可诱惑他。

然后返回向巴拉，用黄菊花钥匙打开花形门，在里面取得七彩玫瑰。出城向左走到玻璃宫殿，给亚大千红香，以便能进入里面的宫殿，靠右并前进，见到两人后，先和左边的人谈话，原来她是凯萨琳，不必动手可得到另一同伴，并得血玉，右边的人叫你把血玉和地上外印卡帝国的国王交换，便可得到进入骤降隧道的秘密。队伍依遁他的话，回到外印卡帝国的九格迷宫，见到国王并给他血玉，以前打不开的宝箱终被打开，是必赢法器和里印卡贵宾证。迫不及待地走到里印卡帝国疯狂俱乐部的通道，进入最左那间俱乐部，门也开了，很心急地进入，和国王赌，因有必赢法器的关系，所以很轻易地胜出，取得扶手钥匙。

设计图之秘

返回地下世界，进入玛它山，进入最下面的洞，出口在左山的右边。走到最上面，见到两个人，左边是那亚，把教堂窗口设计图的五个数字告知那亚。这些数字较困难，那笔者便解释吧！请参看下页表二。

数字盘由 00000 开始，第一个图案由最先那个位开始，如（边数一形状的数目）是正数，请按上键，反之，若是负数，请按下键，按的次数等於绝对的得数，如 -3 即是按下键三次。整过程如下：

Step 1：40000

Step 2：39000

Step 3：38900

Step 4：38940

Step 5：38945

即是说：答案是 38945。

输入 38945 后，那亚便造右边的桥。进入后，会到达熔岩，有六处地方可到达，看图三。

■表二：那亚数学解说

个	边数	形　状的数目	边数一形状的数目
1	6	2	4
2	3	4	-1
3	4	5	-1
4	8	4	4
5	8	3	5

■图三：熔岩简图

伊斯特岛	安达大陆（红移死距）	「路标」
亚行兰帝国（注 1）	古船（注 2）	玫瑰岛

注 1：虽路标写明「亚特兰帝国」，但并不能到达该城，只可到达力姆亚城。

注 2：要先把熔岩冻结才可进入（旁有冻火器，但不可直接使用。）

逃出来的左丞相

先进入「亚特兰帝国」路标的地道，进入卡鲁斯大陆下面，知道中间被厚厚的山阻隔，不能穿过。在上面，便是力姆亚城，进入此城。向左前行，会见到由邦沛帝国逃出来的左丞相，居然走得很快！但不需很多时间便可打倒他。之后见到邦沛国王，也可打倒他。在此城可得到智慧之泉及飞云盾，城右上方有一乞丐，给他金币 100 枚，可得人刀戒子。

离开此城和此大陆到伊斯特岛，去到似 T 字型的房间，到入口，阿伦随即出现，打倒他。后见到约克（有五个!），并见到四个宝箱，最右的不能取。在岛的左边有一小岛（有地道），只要走近，桥便弹开，当然要进入啦！进入后往下走，卡文便出现，要打倒他。之后左下方有一人，他说队伍打倒卡文，列支顿城的行政官必奖励队伍。相信他，到列支顿城。

一见到行政官，他便拿天随笔给队伍看，看完很精彩的天随笔，便很辛苦地回到刚才的地方（伊斯特岛左边地道里面，称海神卡鲁斯神殿。），在那里有很多门（要用钥匙开）。任何东西在横通道的下面是看不到的，队伍在通道中间横行时要注意通道下面的敌人，因它们有时会向上走动而攻击队伍。究竟每道门是用什么来开启的呢？请参考图四。

「卡鲁斯之生」

先到●（图四）处地方，要解答问题，问题是“卡鲁斯之生”，可以在天随笔找到（在游戏 MENU 里第 34 页也可），答案是天纪元 153 年 8 月 8 日，即是 15388，输入后打开宝箱，得古典钥匙。后打开图四显示的各门，而取得的钥匙顺序如下：古典→拇指→黑金→血红→秋水。用秋水钥匙开门后，到右下方，用红鱼钥匙及扶手钥匙开门，见宝箱就开；见到一堆玫瑰后，依图五进入卡鲁斯大陆

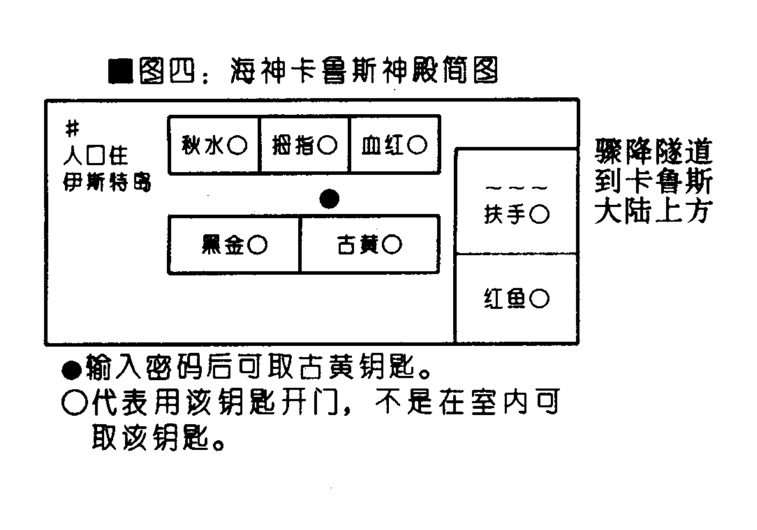
上方。

进入了卡鲁斯大陆上方，向右下方走去，再向右上方走去，见到正式的亚特兰帝国。进入后，先到第一家金属店，将金匠锥交给东主，东主会给你金匠锁钥，是东主父亲走前留下的。走到右边的隧道，有宝箱便打开。

然后出城，向下方走去，进入卡卡珑山左边的垃圾城。在那里的右边可无条件取得十字钻，在靠左偏下的房间见到人刀志刚，给志刚人刀戒子，原来力姆亚城的乞丐是他父亲，给队伍晶体钥匙。

出城并进入卡卡珑山，面前的枝可用金匠锁匙打开，在左上方的通道内的人原来是亚特兰帝国国王，他到那里是为了操练，因他要对付巫塔山内的敌人，他把动力锁送给队伍。

■图四：海神卡鲁斯神殿简图



●输入密码后可取古黄钥匙。
○代表用该钥匙开门，不是在室内可取该钥匙。

■图五：进入卡鲁斯大陆上方的路线图

海（海可以进入）

受咀咒的孩子村

在右边有金匠波伊，得到三样装备。出山，进入第三空间驱动器，出口在丽雅大陆下面的小岛，同样，弹出一桥连贯大陆，但这次并不是到地上世界，而是到亚特兰帝国的金羽殿（城右通道后的右下方），虽有门阻着，但可用飞行之匙，在似宝箱的蓝色东西用动力锁，前面多了圆形的物体，能够进入的。进入后便到达斯该亚大陆（天上大陆），上面中间的地方便是孩子村。由於该村受咒，所以去不到左面和下面的地方，只有上方才可去到。进入上面两间房子，要解咒必需有紫水晶钥匙、古船钥匙和七彩水晶。

离开村庄和大陆，到达亚特兰帝国后离开，进入卡鲁斯大陆（上方）左上的输送站，回到卡鲁斯神殿，也要离开（左上是出口），返回伊斯特岛，进入 T 字型房间，走到最右的约克处，给约克七彩水晶，取得天翼以进入天之国，但现在先不要理会。

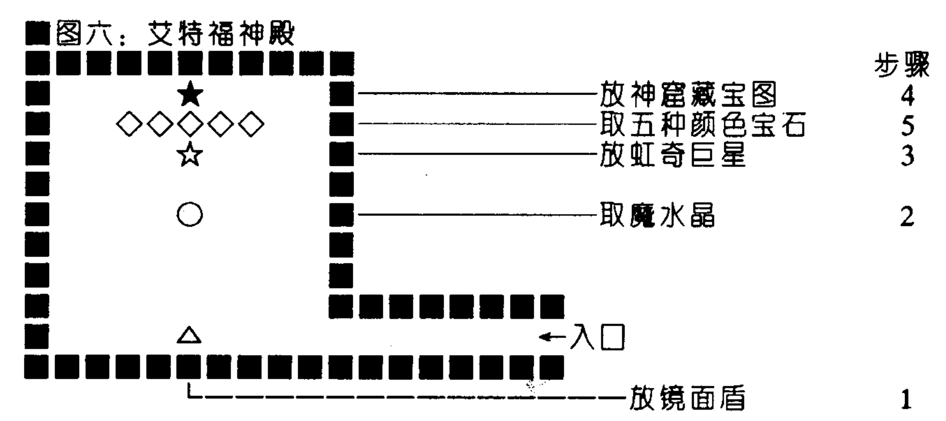
离开伊斯特岛屿，进入熔岩，到左下方的通道，来到卡鲁斯大陆（下方），向上走到达力姆亚城。在城的右方中间，用晶体钥匙开门，进入聚力转换器，可在那里取得日之徽章、冻火扣、量子枪和魔法珠。离开城和大陆，进入熔岩的中下方，在冻火器用冻火扣，把熔岩冻结，入那处的通道，进入古船，在左边第二间房间里面有五个宝箱，但只有左上方的宝箱可打开。

耐人寻味的书

可恶的尼德赫克在右上的房间，一定要打倒赫克。打完后进入里面，只有一本书（耐人寻味!）。下方的房间要用古船钥匙打开，进入会看见一枝魔笛，但却拿不到，於是离开。走到熔岩的中上方，

返回安达大陆，进入玻璃宫殿，走到右上的密室，用紫水晶钥匙，取得镜面盾、三界战斧、量子手套和冰晶手套。走到地上世界之外印卡帝国，到第九格迷宫后，用十字钻打开卡古拉之墓，进入对面之密室，取得虹奇巨星和大量金币。之后走到丽雅大陆的下面空间驱动器（小岛），进入卡鲁斯大陆的上面。

进入亚特兰帝国，走到金羽殿，回归斯该亚大陆，走到中间右边的艾特福神殿，依图六放下一些物品。



桑瑞克已经去世

宝石的颜色分别是红、绿、蓝、黄、白。然后到熔岩处，进入古船，进入有魔笛的房间，将魔水晶放在魔笛上，这样可取到魔笛。返回孩子村，进入上面的房间的下面唯一道路，在级梯上放下魔笛来解咒，下面可以见到通路。村的左边，一定会见到颠倒的滑梯，放下天翼，因而进入天之国。在那里可得到珍珠棒和很多很多的红花鱼干，但不幸的消息来了，桑瑞克已经去世，而坟墓亦不会在天之国里出现。

离开天之国，进入垃圾城，城左方有一人想要珍珠棒，那人正是孟古，他接了珍珠棒后，说不要任何皇位，愿割爱把光能手套送给桑得斯。然后做什么？当然出城并到邦沛帝国，很轻易地拿出光能剑，成为邦沛帝国国王。另外，听说娜蒂正在玫瑰岛，队伍便迫不及待地走进玫瑰岛。

在玫瑰岛的隧道，向左前走了几步，画面突然变化，换句话，要与娜蒂作战。但不必玩者动手便可将娜蒂置于死地，救出黛妮公主。（笔者曾经试过，除了凯萨琳外，把其余的生命完结，与娜蒂作战，也要打倒她。）结局就留给玩者自己看吧！

后　记

虽然根据以上内容可以打爆机，但可能有些地方笔者未见过和玩过，因有些物品笔者取了也未曾用过，如贝伦之钥、龙的气息、鱼的脚步等等，而进入中文系统观看 OBJECT. LCC，大理石钥匙、陶瓷钥匙等亦根本未曾取（可能有其它用途）。此外，在魔法方面，凯萨琳没有十种魔法。待有兴趣之玩家发掘吧！笔者是凭着用中文系统观看 MES_TXT. LCC，并根据各讯息的协助下完成游戏。

复制物品法

泾的宝物只可取一次，但笔者有方法可以无限地重取某物品（即复制物品）：重新进入新游戏，在开始时不要取任何物品，而 SAVE 进一个新进度，并退出游戏。把 SAVExx.001 和 SAVExx. 002 改为 SAVEyy.001 和 SAVEyy.002（xx 指新进度，yy 指进行中的进度。），DELETE SAVExx.000。回到游戏，发现宝箱可重开，但会取到没用但不可抛去的东西，故非必要不要用这方法。就算要用，

先要把玩者的现在进度（SAVEyy.00?）BACKUP。最后建议没 SOUND BALASTER 音效卡的玩家把所有 .VOC 文件删除，以免浪费磁盘空间。

鹿鼎记

游戏类别：角色扮演　　发行公司：智冠电子（北京）有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/CD－ROM

话说这日，我——韦小宝在丽春院内到处溜达、无所事事，日子闲得发荒，一定要找些事情做做，只好到处找人聊聊天，偏偏老妈要我做的事我又不想做，干脆再重施故技从嫖客阿宏那儿骗些银两来花花，拿到钱后就赶紧到赌场那去试试手气。可是万万没有想到今天手气这么差，一下子就全输光了，本来想就这么算了，可是刚走到门口就觉得事情不对劲，庄家怎么可能每把都抛出至尊呢？这赌坊一定有问题，于是回去找庄家论理，跟他说这赌坊里有鬼，没想到他居然上当了，不仅送我一副灌铅的骰子，还教我出千的手法，有了这本事以后就不愁没银子花了。

正当我心情愉快、兴高采烈的跑回家时，却发觉家里发生了一些事，听说是青帮兄弟和一大汉在吵架，心想这下可有热闹瞧了。可是就在我将头凑进去观看的时候，也不知道到底发生什么事，就看到老妈被打了一巴掌，这下我也火了，不管三七二十一就冲进去对着他们开骂，那些人怎么可能让我这样嚣张呢？当然不会吗！所以结果就是被揍，那大汉一看乖乖不得了，连小孩子都欺负，更加的火大，大声骂了他们几句，突然间双方就动手打起来了，经过了几个回合之后，那大汉终于打赢了他们，可是他也受了一点伤，等那些青帮的人一走后，就要我扶他到红玉庙，基于朋友的道义，这个忙算点什么呢？接着就扶他到红玉庙休息。

到了庙里，他本来想拿些钱来谢谢我，但是我说在道义上这些钱是万万收不得的，他见我这么讲义气，就说他是茅十八，还把他和朋友约好的事情告诉了我，接着就拿一些钱要我帮他出去买点酒菜回来。到街上买了酒之后，心想茂大哥待会儿要和人打架，说不定金创药对他有用，就到吴刚师傅那儿买了点伤药，回到庙口，听一位小女孩说："我爹说去年桥边盐帮跟人打架，给人家用石灰粉洒在眼里，顿时反败为胜。"这倒是个不错的好点子，赶紧跟小商贩那儿买包石灰粉。

回到庙里不久，和茅大哥约好的人就来了，双方比试了一下武功之后，就看到官兵前来缉拿茅大哥，这时当然不能让他们将茅大哥抓走，所以我们就和官兵打了起来，就在这时我也借机将石灰粉洒了出去，帮茅大哥赢了这场架。可是等官兵走后，茅大哥却将我臭骂了一顿，以后禁止我使用石灰粉。还说他要到北京去找鳌拜比划比划，我一听心想正好可以趁这个机会出门去见识见识，凭着我这三寸不烂之舌，终于劝动茅大哥带我去北京，于是我们趁着半夜偷钻进一辆牛车中，等天一亮，就起程前往北京。

经过了半个月后，终于来到了北京，坐了大半个月的车子，真想找个地方好好休息一下、填饱肚子，于是就到北京最有名的"珍味坊"去吃顿饭，在我们坐定不久之后，就看见三位大力士进来，一个个蛮横无理的，我灵机一动，就跑去挑拨他们和茅大哥较量一番，没想到架虽打赢了，可是也已闯下了大祸，就在我们急着离开饭馆的时候，就被一位家伙拦了下来，但是这次茅大哥也不是他的对手，所以我们就被抓走了。

待我们醒了之后，那位带我们来的人连问了茅大哥一些话，原来他是宫中的公公，叫海大富，他跟茅大哥说如果他想活着出去，必须留下手或脚，茅大哥当然不肯，结果又打了两招之后，茅大哥就被打倒在地上。幸好这时候他也有点不舒服，要小太监扶他出去透透气，等他出去后我就在房里搜索，终于在"衣橱"里找到太监衣服；在"柜子"内找到匕首；并在"药橱"里找到一瓶毒药，心想他人那么坏，就将毒药放在他所喝的"酒"中，就在这时他回来了，而且一进门就拿酒喝，没想到他喝了一口之后，顿时昏倒在地，我觉得机不可失，就拿出匕首将小太监杀死，再向那人补上一刀，可是他却突然站了起来，口中还叫着小太监的名字，这时我灵机一动，就假扮成小太监，并向茅大哥示

意，要他赶快逃走。等茅大哥逃走后，老太监拿出一瓶化尸粉，要我将地上的尸首化掉，然后就催着我上床睡觉。这时我想也不可能逃得出去，只好继续假扮小太监。

隔了一早醒来，海公公拿了一些钱要我找其他小太监赌博去，想想有人主动拿钱让我去赌挺不错的，也就不急着出宫了，所以就拿着钱跑到赌博房间去，来到那儿已经有人在等我了，所以我一到，二话不说就赌了起来，当然以我的赌技，他们哪是我的对手呢？经过数回合之后，就已经赢了一百多两了，待结束之后，温有方找我借钱，想想以我现在的技术要赢回来并非难事，干脆做个顺水人情罢了！

离开赌博房之后，到了一间好似练功房的地方，刚进去不久，就看见一位大约长我一两岁的少年进来，正好此时我玩心大发，于是就跑出去吓他一跳，他一见到我非常高兴，并且告诉我他叫小玄子，要我陪他比划两招，我也答应了，只是没想到我竟然不是他的对手，只好约明天再比，先回去想想办法再说。

回到海公公的房里后，先跟他讲今天赌博的情形，然后他要我上床睡觉去，可是我怎么翻来翻去还是睡不着，深怕明天又打输了怎么办，只好"再去"找海公公，让他教我几招，学会了之后，就可以上床安心地睡个觉了。

一早起来，跟海公公打过招呼后，就直接冲到赌博房去大展身手，今天运气也真不错，三两下就赢了二百多两，正想多赢一点时，结果庄家宣布今天到此为止，不赌了。没想到温有方又找我借钱，我反正无所谓，所以又借了他二百两。

然后，我就赶快飞奔到练功房，我到的时侯，小玄子已经快等不及了，所以我一到他就立刻抓着我打了起来，原来以为昨天已经学了几招今天一定会赢的，没想到还是输了，不过小玄子看我这么用心和他比划，他也很高兴，所以就主动约我明天同一时间不见不散，说完就走了。

等小玄子一走，我就回到海公公房里报告今天的情形，说完和海公公演练了一下今天的比划招式，海公公看完之后又教给我一招破解的方法，然后催我上床睡觉。想想也没什么别的事，倒头就睡了，就这样又过了一天。

这日，也是和前两天一样，先去赌钱，只不过借给温有方四百两。然后又到练功房去和小玄子过招，当然，这次我还是输了，不过没关系，反正我也已经不太在意输赢了。之后回去和海公公报告一下，然后就上床睡觉。

一早醒来，原本想今天应该和前些天一样，海公公会催我赶紧出去，没想到他却说我已经借给温有方七百两银子了，该叫他借机带我到皇上的书房去了，乖乖，没想到海公公眼睛虽然瞎了，心里可是清楚的很，以后做事要小心些才好。接着又问我说去书房要做什么呢？其实我哪知道，但如果说我不知道那他一定会识破我是假冒的，只好骗他再说一次，原来是要我偷一本书，幸好书名中有三个字"四十二"是我认识的，就暂且答应了。

到了赌博房，见温有方已经在门口等我，似乎有话想要对我说，原来是有关赌债的事，这不是和海公公说得一样吗？只好假说我想见见皇上的尊容，他也只好勉为其难的答应了，只是一到了上书房他马上就溜了，我呢！看看四处无人，也就大摇大摆的进去，先看看书架，没有我要找的书，后来又看到皇上坐的龙椅，好奇心一起，就想上去坐坐，没想到一点也不好坐。过了一会儿，听见有人走进来的声音，只好赶紧躲到椅子后面，顺势往前探头一看，原来小玄子就是皇上，而和小玄子一起走进来的那个人，对小玄子似乎不太恭敬，不禁轻喝出声，这才发现自己已经藏不住了，只好跳出来大骂了他几句，那人终于知道是自己不对也就退了出去。等他走后，小玄子，不！应该说皇上才是，告诉我那人就是鳌拜，然后又说了一些事情，还约好明天比武的事。告别了皇上之后，还是回到海公公房里。

照例和海公公报告，就上床睡觉。一大早醒来，和海公公说一声后，还是到练功房去，这时皇上已经等在那儿了，只是今天我们打起来都不怎么来劲，皇上说，自己打不来瞧瞧别人打也好，就叫一名大力士进来和我较量了一下，结果是我赢了耶！然后皇上要大力士去找三名小太监，天天来练功

夫，说完就走了，真不晓得他葫芦里卖什么药。回到海公公房里，没想到他已经知道小玄子就是皇上，吓了我一大跳，心想这老乌龟可瞒得我好紧，然后说以后不能再用分筋错骨的功夫和皇上打，就教我大慈大叶手，教完就睡觉了。

早上醒来，海公公要我现在就去找皇上，所以我到练功房去和皇上练了几招，这下终于轮到我赢了，就说咱们明天再来，我也去请师傅教上乘武功跟你比过。待他走了之后，我看那些小太监学的也蛮起劲的，也就回去了。海公公说，也不知道皇上的师傅今天会教他什么，要我今天再练几招。练完就睡了。

早上起来，和海公公说过之后，就到练功房去，皇上说他已学会了几招可以破我大慈大叶掌的招式，要和我比划一下，那些招式果真了得，一下子就把我打倒了。之后皇上又说他学这些招式其实是为了一件大事，但却不告诉我是什么事，说完后就走了，让我独自猜测了老半天，也不知所然，只好回去了。

隔天醒来，和海公公说一声，就赶忙到练功房去，可是却没见到皇上，只见着三个大力士，一问之下才知道皇上在上书房等我，赶紧到上书房去。皇上说今天要做一件大事，问我有没有胆子，主子吩咐的事奴才敢不听吗？只好说有。结果皇上才说是要捉拿鳌拜，这可是一件不得了的事啊！说着就吩咐三名小太监进来，将计划大致说了一遍，刚说完就看到鳌拜进来见驾，皇上要鳌拜指点几招，说着说着大伙儿一起动手，最后在我们五人合力之下，总算将他拿住了。这时只听见他嘴巴不干不净、乱吵乱叫的，我心一动就拿起匕首往他嘴巴插进去，看他还能不能乱说话。接着皇上就找多隆、索额图、康亲王等人进来，等皇上处理完鳌拜的事后，就带我去见太后，太后见我保护皇上有功，就赏我六品的太监首领做做，并要我在皇上身边伺候。说完叫我先回去，我回去后才知道，原来海公公早就知道皇上要做的事，可见这老乌龟眼盲心不盲，下次要多提防他一点。

隔天早上起来，海公公要我到上书房去找皇上，顺便留意有没有四十二章经。到上书房时，皇上正在处理鳌拜的事，于是就派我和索额图到鳌拜家去清查财产。本以为鳌拜家里一定很豪华的，没想到会是这么简陋，也不免觉得失望，这时索大人就说，值钱的东西一定藏在秘密的地方，我们好好搜一搜吧！我也不知道该去翻哪里，只是对两只狮子蛮好奇的，没想到才一调查，就听见机关启动的声音，这时在地毯上的老虎头处逐渐出现了密道，我们赶紧下去搜查一番。果真找到了二本四十二章经和玄铁匕首、宝衣等物品。出了密道之后，索大人突然说要跟我结拜，我也答应了。接着就有侍卫拿着财产清单进来，索大哥却从中扣掉了一百万两，二一添作五和我各得五十万两，五十万两耶，这辈子都花不完了。等一切安排妥当后，就回宫向皇上报告，等事情报告完后，我先告退。

回到房里，海公公问我今天作了什么事，我就将皇上派给我的任务告诉他，他听完后只说了原来四十二章经落入了太后的手里，接着突然猛笑了起来，还问我茅大哥是不是我爹爹，原来这一切他早就知道了，最奸诈的是他还趁着教我武功的同时，将化骨绵掌的毒引至我的体内，这下我也活不长了，说完就一掌将我打到御花园中。这一掌将我打得头昏脑胀的，着实晕眩了一阵子才醒过来，本来想要走出宫去，却见到老乌龟追过来了，只好赶快找个地方躲起来。这时就听到太后问道："是谁在外边？"接着两人就在讨论什么五台山上的事，后来又动手打了起来，过了几个回合之后，我看老乌龟已经快不行了，就趁机冲出来帮太后对付他，终于将他杀死，泄了心头之恨，太后看看没事了，就要回房间睡觉去，一想到老乌龟已死，这一觉睡得特别安稳。

隔天一早醒来，就接到皇上的圣旨：要我接替海公公的职位。新官上任，先到"御膳房"说一声，然后到上书房见皇上，皇上说：鳌拜这家伙关在康亲王府里，整天大嚷大叫的，要我过去看看。所以接着我就到王府中，王爷先送了我一条猛犬——小花，然后才去监牢看鳌拜，到了牢房中，看到一仆人正在打点食物，我就叫他去把筷子洗干净些，趁这个机会将毒药倒在饭菜中，然后等鳌拜吃饭后再去看他。就在这时，突然出现四名蒙面人，不由分说的将看守的两名侍卫杀死了，是鳌拜的余党吗？不对，鳌拜怎么将来救他的人杀了呢！是神经错乱还是怎地，随后一想机不可失就趁机将鳌拜杀死了，过了一会儿就听到蒙面人说："这小子杀了鳌拜。"又听到另一蒙面人说："既然如此，带了这

小孩走。”随后我就被弄昏了。

等到醒来之后，也不知道自己在什么地方，正想走出去时，就看见两个人走进来，他们问我为什么要杀鳌拜，心想反正人都杀了再怎么样也都抵不掉了，就将一番大道理全部搬出来，说完又见到两个人走进来，原来是当初和茅大哥相约比武的人，这下有救了。果然听见他们说大家都是自己人，这里是天地会青木堂，过了一会儿就有人进来通报说总舵主要见我，我就跟着出去。没想到总舵主竟然要我加入天地会，还要收我作徒弟，就这样我多了一个师傅。随后我又回到宫里，顺道到上书房和小皇帝报告我逃脱的经过，然后就回去睡觉了。

隔了一大早，索大哥就拿着四十六万两银票来给我，待他走了之后，我也该去找师傅了，但这之前必须先跟小皇帝报告一下今天要做的事，之后就到青木堂找师傅。没想到今天师傅宣布我为青木堂堂主，这可真让我惊讶，还告诉我和会中兄弟相认的切口，突然之间我感到一阵晕眩，师傅问我发生什么事，我就把老乌龟下毒的事一五一十的说出来，说完师傅马上帮我驱毒，等我好点之后，就叫我回宫休息。

早上醒来，见到康亲王带着小花过来了，要他亲自跑一趟真是不好意思，送走康亲王后，照惯例还是先去找皇上，皇上说今天放我一天假，这不正合我意吗？赶紧溜出宫到珍味坊去，本想好好大吃一顿，结果真的遇见一位会中兄弟，他要我到回春堂去，就赶紧到回春堂去了。到了那儿已经有好几位兄弟在等我了，问他们有什么事情？他们说徐大哥被打伤了，要我来主持大局，准备到沐王府去理论一番，看来推托不掉了，只好带着他们到沐王府。

到了沐王府，只见他们似乎正在忙碌，原来白大侠死了，结果白二侠就将债全部赖到我们头上，眼见双方正要打起来时，正好来了一个人苏冈，这时才终于了解整件事的来龙去脉，原来是为了谁是正主在争吵！不过照这情形看起来，是不可能有结果的，只好回回春堂再商量。一回来都还没来得急坐下休息，就听到徐大哥被人劫走的事，只好马上再带着人往杨柳胡同的沐王府去要人。沐家人见我们去而复返，也是相当惊讶，只是既然他们死不认帐，那也没办法，只好再回“回春堂”。看这时天色已晚了，就赶紧回宫休息。

这天，突然想到好久没有到“御膳房”去了，就顺道过去看看，只见一人押着一口什么茯苓花雕猪，要送给我品尝，这么稀奇古怪的玩意儿，倒是可以试试，也就答应他了。回到房里，钱老板已经将猪送来了，还跟我借了匕首，打开猪肚一看，里面藏了一个妙龄少女，钱老板说这是沐王府的小郡主沐剑屏，是抓来做抵押用的。待他走了之后，拿些东西给她吃，怎知她一点都不领情，没办法只好吩咐御膳房的厨子帮我煮些云南菜，等菜送来之后，自己先吃了两样，最后终于在半骗半诱下哄得她吃了一点。刚喂饱她，王爷的人就找我听戏去了。

到了康亲王府，王爷跟我介绍了吴应熊，随后就到后院听戏，只是我对看戏没什么兴趣，反倒是拉了在一旁的杨溢之陪我赌了两把，没想到两把皆赢。正高兴着，忽然听到杨溢之说的话，这才想起庄家是故意输给我的，真是一点意思也没有。突然之间觉得肚子有点饿，就到王府的厨房找点东西吃，才刚进去就听见有人说话的声音，只好赶快躲起来，只听得他们在讨论，似乎墙角藏有什么东西，所以等他们一走，我赶快到墙角调查，结果找到了一本四十二章经。拿到经书后，见天色已晚就跟王爷告辞，怎知我才走到门口，吴应熊就派人送礼来了，哇！是十万两银票和一支绿玉鸡，他可真有钱。

回到屋里时，小郡主的穴道已经解开了，只见她作势要走，我一看真舍不得，只好动手留她。就在这时出现一个恐怖的声音，是太后来要我的命了，正不晓得该怎么办的时候，忽然听到外面传来捉拿刺客的声音，将太后吓走了。后来听小郡主说刺客是她朋友，只好带她出去看一下，一出门口，就看到一名女子好象受了伤，躺在地上，虽然心里不怎么愿意，可是我实在经不起她一激，只好带她回房里治伤，原来她叫方怡。这时又有两位侍卫过来问候我，打发他们走后，就到御膳房找些止血的药，然后将要来的东西全混在一起，帮那女子止住血后，又有人来了，真是让人不得安宁。来的这人是太后派来的，他要我去见太后，这我当然不能答应，他只好守在门口，又过了一会儿见他一直守在

门口也不是办法，就令小花咬他。将他杀死之后，心想如果太后一直不见回报的话，一定会再派人来的，所以无论如何一定要先搞清楚这些刺客的目的，也好将这件事情赖在瑞栋的身上。打定主意后，又在瑞栋身上搜出另一本四十二章经，然后将吴应熊送给我的绿玉鸡塞在他身上。

就在这时，皇上派人来传话，我正愁见不到皇上，这下正好就跟了他们出去。没想到他们却将我带到慈宁宫，再不想办法这下会死的很惨，只好拿出些银票将他们引走，后来又碰到张、魏两位侍卫走来，就跟他们说前面有两位刺客，麻烦他们主捉拿，然后将他们带到刑房，借机杀掉他们。摆平了之后，回到房里，见到太后已经在门下等我了，心想这下可逃不掉了，只好来个顺口胡邹，等太后走后，这才想到不能让太后找到瑞栋的尸体，于是用化尸粉将瑞栋的尸体化掉。等一切都弄好后，又赶紧去见皇上。

皇上问我对刺客的身份了不了解，我推说不知道，接着皇上就传多隆进来，并对刺客的身份大致推理了一下，我才知道原来小皇帝聪明的紧。接着皇上要我拿着刺客身上的衣服、武器去敲竹杠，我只好先回房里警告她们别乱动，然后就去找吴应熊这小子敲竹杠去。这下吴应熊果真吓得半死，还拿了十万两要我做人情，正所谓拿人钱财与人消灾嘛！敲到竹杠后，就回去跟皇上报告，然后就到侍卫房去分钱。分完了钱才刚走出侍卫房，就有御膳房的人来报告说，钱老板又送一头猪来孝敬我了，真不晓得这钱老板在打什么主意，只好到御膳房走一趟。只见钱老板塞了一张字条给我，他又不是不知道我不识字，叫我怎么看的懂，只好拿回来请小郡主帮我看一下，原来是天地会的兄弟有事找我。到了回春堂，会中兄弟说沐王府的小王爷要请吃饭，问我去不去？我想为了天地会的面子，不管什么饭都得吃，就带着他们去赴宴。只是沐家的人又换地方了，害我费了一番功夫才找着，到了那儿，见到徐大哥已经被救出来了，只是这件事还没完，小王爷要我给他一个交代，没办法只好将昨晚刺客的事提了一下，果然令得他们很紧张，还说如果能够救得一两个出来，这件事就这么算了。讲定了后，就带着徐大哥回回春堂，还跟他说要帮他报仇一事。然后就到吴应熊那儿，要他打断卢一峰的狗腿，没想到吴应熊还真的照办了。

解决完了之后，还是先回去跟皇上报告，怎知皇上认为这样下去根本打探不到消息，便说要放了他们，再暗中跟着他们。答应了之后，就到刑房去看看，到了那儿先将侍卫遣开，再去问犯人，本来刘一舟已经快要承认，没想到却被大胡子止住，没办法只好回房问方怡有没有别的方法让他们承认。

隔了一早，方怡就拿了一封信给我，说这样他们就会承认了。拿到了信，就到刑房去放人，先叫侍卫去拿些酒菜来，然后趁这个机会将信拿给他们看，等他们相信我之后，我又到侍卫房找多隆要了一包蒙汗药，回到刑房后，正愁不知道如何下药，正好有位太监来传旨说太后要见我，我就请侍卫出去挡一会儿，趁这时候将药放入酒中，并请那位太监进来共饮一杯，过了一会儿看见他们都倒了之后，就赶紧拿出匕首割断囚犯身上的绳子，然后将传旨太监杀死并用化尸粉将尸体化去，并到侍卫房中找了三件衣服，让他们换上，然后带着他们到御膳房找钱老板，请他们押着钱老板出去，将人放走了之后，又回到刑房看侍卫，并说服他们一口咬定是刚刚那传旨太监将人放走的，等事情按排妥当后，先回房里转告她们一声，就直接到回春堂去了。

到了回春堂，他们说师傅他老人家已经来北京了，要我到堂口去见他。刚和师傅闲聊了几句，就看到沐王爷来访，要谢谢我救了他们的人。原来以为这事已了，没想到双方又为了谁是正主吵了起来，就在这时听到内堂有人说："要是我杀了吴三桂呢？"一听到里面有人说话的声音，大伙赶紧进去瞧瞧，等双方打了一会之后，这位书生终于开口说话了，等他说完后，我就告别师傅回到宫里。

先去跟皇上报告刺客的身份，皇上听完后说要带我去慈宁宫，我当然不肯，可是听得皇上说是卫了保住我头上这颗脑袋，只好跟去了。只听太后先问我冰糖葫芦的事，还要我留在她身边，这下真的遭了，更遭的是等皇上一走，她就派了一个大肥猪叫柳燕的宫女来盯住我，还要她陪我去取经书。

可是一直走回房里，我都还没有想出办法对付她，直到和小郡主、方怡商量过后，才决定先将她引进房里，大伙儿一起围攻她，将她杀死后，就要小郡主和方怡赶紧换上太监的衣服，并在柳燕身上洒了一点化尸粉，再带着她们到以前赌博的房间先躲起来。这时方怡说她掉了一根银簪子，我心想好

人要做就做到底，就回房里帮她找。回到房里见到柳燕的两脚尚未化去，这时童心一起，心想干脆将脚送给老婊子太后，让她大吃一惊也好，拣起脚后就看到银簪子了。

到了慈宁宫，见太后不在，就在右边的柜子中找出三本四十二章经，然后将脚塞进柜子中，正当我一切都弄好时，忽然见到一个宫女进来，不知道在找什么，过了一会儿她听见有人说话的声音，急忙躲起来，这时就听见太后和一个男声宫女在说话，说着说着就打开了柜子的门，看到柳燕的脚，两个就吵了起来。这时先前来的那个宫女，突然跳出去将太后击昏，并和男声宫女打了起来，我心想一旦这男声宫女杀了先前来的宫女，一定会过来杀我的，倒不如我先发制人，和先前来的宫女联手将他杀死。打死他之后，先前来的那位宫女就带我逃出慈宁宫，并跟我说了一些话就走了。

这时我突然想到已经出来蛮久了，怕小郡主她们等太久，就赶快到赌博房告诉她们回我屋里去休息。然后就到皇上的寝宫去报告，并随着皇上到太后跟前去问安，之后又随着皇上来到了书房，这时我终于忍不住了，就将我所知道的事全部说了出来，皇上听完之后，又说要夜探慈宁宫，只好陪着他到慈宁宫外，恰好听到太后正在安排毁尸灭迹的事，所以回到书房后，皇上就吩咐多隆去将荷塘中的布袋打捞出来，一看之下，果真是个男的。然后皇上就派我到五台山去一探究竟，还赐我个御前侍卫副总管、御赐黄马卦的官做，心想正好趁这个机会出宫去避避。所以谢过皇恩后，就回屋里收拾行囊，带着她们到回春堂休息。

到了回春堂大伙商量过后，决定先护送她们到河北石家庄，在徐大哥去找车子的同时，我们一行人先到珍味坊去吃一顿送别饭，没想到在这儿又遇见了陶姑姑，她说其实因为她怕太后又来找我要经书，所以一路跟着我，后来她又告诉我经书的秘密所在。谢过陶姑姑之后，就回到珍味坊和徐大哥汇合，就在我们出城时，李西华大哥自告奋勇陪我们去，我想多一人保护也是好的，也就答应了。

出城后不久，就在一座森林中被大雾困住了，后来在一个亭子中遇见一位老人，他劝我们不要到大屋内，后来又找到一间茶亭，就问老板如何离开这里，他说："今天会起大雾是出不去的，而且还会有鬼怪出来活动。没办法只好花了一万两向他买了一个符，接着又在一个僵尸身上找到一把铜钥匙，用它开了大屋的门。进了大屋后，大伙来到了一间祠堂，里面有三、四十个牌位，为了借地方休息一下，就向它们磕了一下头说些抱歉的话。就在这时，看到五个人也进了屋子来，还向我们打听一位小太监的事，本想说谎瞒过去的，可是后来实在瞒不住了，就和他们打了起来，本来已经打赢了，但在他们嘴里念念有词后，突然之间就有了神功护体，而且一下子就把我们全都抓住了。

他们抓住我们后，接着又想欺负方怡，情急之下，脱口说出我就是他们要找的人，并骗说是太后要我上五台山的，不过看来他似乎不太相信我说的话，就说要出去问问我的伙伴，可是他到了外面却发觉人都不见了，后来又进来一个女鬼将他也抓走了，我一看到这个情形就吓昏了。等我醒了之后，身上的绳子已经解开了，这时我非常害怕，只好对着牌位祈祷几句，这时就看见一个小女子带了一位少妇来，问了我一些话之后，就将双儿这份大礼送给了我。告辞了少妇之后，就问双儿我那些同伴的下落，原来他们是被神龙教的人抓走了，依我现在的能力是没有办法救他们的，只好先带双儿到五台山去。

到了山脚下，看到一个饭馆，想想赶了这么多路肚子也饿了，就和双儿叫面来吃，没想到这时突然出现三位喇嘛打劫，双儿见状，二话不说一一将他们打倒，直到这时我才知道原来双儿的功夫这么了得。经过一阵逼问之后，才知道他们要到京城里去送一封信，那也没什么重要的。就叫老板帮双儿买一套男装，这老板看我们样子，就知道我们要上山去庙里，还要小二顺便帮我们准备些僧斋礼佛，等小二办好后，就和双儿上山了。

到了庙里，和门口一位知客僧说："我们是从京城来的，要到贵寺作法事，麻烦帮我们引见你们的住持。"说完就带我们到客房休息，过了一会儿主持就来了，可是不管我们怎么好说歹说，他都不愿帮我们作法事，最后只好说希望能将带来的僧衣、银两等发放下去，于是他就让我们到大殿中布施，可是直到布施完都没看见和小皇帝想象的和尚，只好作罢。出了大殿之后，见到住持正和三位喇嘛在争辩，因为他们要进寺找一位走失的小喇嘛，而住持坚决不准，这时我突然明白他们要找的人就

是老皇爷，我当然得想办法保护老皇爷。于是就和住持联手，将这些人打退之后，这才告诉住持我这次来的真正目的，然后又到大殿中逼问他们这次的目的，说是要到清凉寺来找一位三十来岁的和尚，看来他们的目的真是老皇爷。这下连住持也不知道该怎么办了，只好到小屋中见老皇爷的师傅——玉林大师，经过一番商量之后，才知道原来玉林大师早有万全的方法。这时见天色已黑，就回到厢房休息，一进去就看到双儿不太高兴的样子，只好将我所有的身份都告诉了她。还说服双儿和我一起抢老皇爷，在经过一番折腾后，老皇爷总算开口了，先问我小皇帝好不好，并拿了一本四十二章经要我转交小皇帝，再告诉小皇帝"永不加赋"四字。等天亮后，看到老皇爷有少林的十八棍僧保护，也就安心回京了。

从清凉寺出来的路上，遇见一位胖头陀，他要我们跟他走，我们不肯就跟他打了起来，可是连双儿也不是他的对手，这时正好少林澄心和尚带着一票和尚过来，那胖头陀一看打不过，就将我捉到一间屋子中，不仅将我身上的经书抢走，还逼问我其他七部经书的下落，这时我刚好看到乌龟身上的碑文，就随口乱讲，直到澄心和双儿过来解围。然后澄心大师怕胖头陀又来骚扰，就干脆陪我们下山雇车，送我们回到京城。

到了城门口，澄心大师见一路上也没事发生就和我们告辞了，没想到就在我们要进城的时候，突然见到方怡来找我，说要带我乘船出海去，我心无疑她，就随着她出去了。可是就在我们喝了几杯酒之后，就醉倒了。醒来之后，发觉已身在一间大屋子中，在看到墙上的字画后，才知道自己被抓来神龙岛了。待要出门时，见到胖头陀走进来，说："教主要见我，要我到龙王大殿去，说完就走出屋子，经过海中的密道来到大殿中，我一见到教主，就和教主说了一些奉承的话，并哄得他们相信我，当然也想知道了经书的下落，随后就要我下去休息。待我回到屋子后，这才想起双儿的下落不明，必须赶快找到她。

经过一阵搜索之后，发现龙王大殿有一条密道通往院子，进去后找到了不少宝物，后来又发现一条水中密道，在里面的宝箱中找到白龙令，随后又看到一个梯子，上去后就看到双儿了。就在我要带着双儿离开时，看见陆高轩和胖头陀走进来，骗他们说教主有秘密任务要我去完成，而且交代他们和我一起回京。说完，就带我们乘着一艘小船离开神龙岛。

当我们驶至中途时，忽然见到后面有一艘船追上来，结果我和双儿就被海盗抓走了，真是祸不单行。没想到当我正在牢房内气愤不已时，忽然听见隔壁房里有声音，一问之下才知道他是南怀仁，本来要到京里朝贡的，可是却被海盗捉住了，他说他有一样贡品可以带我们回中原，但是我们必须帮他料理海盗，我想凭双儿的武功这应该没有什么问题才对。说完，就拿了一千两黄金引诱守卫，装说我们肚子饿了，要他帮我们拿些饭菜来，等他进来之后，我和双儿就趁机将他杀了，然后再将船上的海盗也一一解决。这时才将南怀仁救了出来，再等他拿了气球之后，我们就直接上甲板，没想到那儿也有不少海盗，在等候气球弄好的时间，我们也杀了不少海盗。接着就乘着气球直接回到宫中。

一回到宫中，就遇到多隆和索大哥，看他们的样子一定有很多疑问，只好先向他们解释一番，并请他们带南怀仁去晋见皇上，这时我已经不能再往宫里了，只好带着双儿到宫外一间"出租的房子"中安顿下来。然后回到宫中见皇上，将四十二章经和老皇爷的话转告小皇帝，没想到这下小皇帝看我办事有方，竟然要我到五台山上服侍老皇爷，这下事情真的大了。等皇上说完后，就看到建宁公主闯了进来，直闹着要小皇帝陪她练武，小皇帝见拗不过她，只好叫我陪她练练。接着我就被建宁公主带回寝宫中，以前我没见过建宁公主，不晓得她这么刁蛮，这条老命差点被她玩死，幸好后来太后进来了，要我离建宁公主远一点，我想依我现在的身份，不怕太后不听我的话，就拿出五龙令，果然太后立刻改变态度，并要我移步到慈宁宫中详谈，此时我也不怕她了，就跟着她到慈宁宫去。刚跟她说了几句，就有宫女进来传话说皇上急着见我，要我马上到书房，原来皇上是怕太后加害于我，所以就派人前来搭救。

接着皇上就要我立刻启程去少林寺颁旨，所以我就先到侍卫房找多隆，要他帮我找几名侍卫，并约好在城门会合，我则去找双儿，要她换上男装陪我上少林，然后就到城门和侍卫会合。

天色将晚，我就命令大伙儿停下扎营休息，到了晚间实在闷的可以，就到帐中找人赌了起来，就在这时，突然有人杀进来，要和我分个高低，谈到武功我当然不行，就要双儿和曾柔一较高下，过了不久闯入者就被捉了。后来知道他们其实是忠门之后时，也就放了他们。

隔天一早，有圣旨传来，要我少管闲事，我只好直奔少林寺。后来到了少林寺，将圣旨交给方丈一看，原来是要我在少林寺出家，圣旨不可违，只好在寺里住了下来。就这样过了几天，这天我到澄真那儿参禅之后，来到寺门口，就看见知客僧和两位女施主在争吵，最后还将方丈师兄都引了过来，师兄见有一名少女受了伤，就将她们安排到寺中休息，我本来也跟去看伤势，可是一下子就被赶了出来。没办法，就到澄观那儿看看能不能学一套速成的功夫，没想到这却给澄观出了一个大难题，我见他一时三刻也想不出来，就先睡了一觉。

早上起来之后，澄观说女施主已经下山了，我心想这次放她们走下次不知道何时才能再见面，心里颇感烦闷，本来想出去走走，可是才一走出屋子，就在小僧来传话，说：方丈师兄要我这几天别离开寺里。眼看这下是出不去了，只好再回去找澄观，并设法骗他陪我下去找女施主，最好能将她们擒回寺里，逼她们施展功夫，探得她们的底细。澄观见我说的在理，也就答应陪我，我们就走到寺外分别调查寺两旁种的树木中间那棵，然后再到左边的树林中，她们就出现了，这时澄观就上前和她们斗了几回，又说了一些话，没想到却将其中一人给吓昏了，这下正好，就将她带回寺里。回到寺中，要澄观先出去，由我来逼问她几句，可是不论我用什么方法，她都执意不从，只好叫澄观进来将她的穴道解开，可是她也趁机逃走了。

过了几个月后，某天刚和澄观拆了几招，就有小僧来传话，说方丈请我们到大殿去谈话，到了大殿，就见到蒙古王子和几名喇嘛已在殿内，他们说少林寺窝藏少女，因此特来找上次那名少女的，只是她已下山很久了，当然不在寺中。这时藏在喇嘛队伍中的另一名少女却到我面前来兴师问罪，幸好杨溢之出来说些好话，这才让他们死了心。

又过了数几个月后，在我要出寺去散心时，就看到张、魏两名侍卫过来传话，要我即刻启程前往五台山，并且将一张皇上的密函给我，然后我就拿着密函去请教方丈兄，方丈师兄看过密函后就跟我说，皇上派我去主持清凉寺。

次日，告别了方丈师兄后，就带着双儿和八罗汉启程前往清凉寺，到了寺中我怕喇嘛再度来犯，就命大家在寺中巡逻，吩咐完毕后，看看没什么事了，就去找澄观拆解几招，等到再来通报说山下集结了三千多个喇嘛，要我想个办法，这一时之间我有什么办法好想呢！干脆去双儿的房间睡觉，才刚要睡时，就见到大伙侍卫进来问我该怎么办，我左想右想，逼不得已只好去请玉林大师他们移驾了。可是他们说什么都不愿意走，没办法只好带着几名和尚冲下山去，将山道上的小喇嘛（全数）捉到寺里，然后要大家全部换上喇嘛装束，最后还扮成喇嘛，协迫玉林大师他们也换上喇嘛装。这样一来，果真没有引起山道上喇嘛的怀疑。到了山下之后，玉林大师还直夸我聪明，后来见到多隆等人的到来，就告诉他们山上喇嘛的事，要他去将他们一网打尽。随后就带着大伙前往邻近的金阁寺休息，过了一会之后，多隆大哥来说皇上已到灵境寺，要我过去见驾，可是我认为保护老皇爷要紧，只好劳驾他回去禀告小皇帝，再过不久，就见到小皇帝急急忙忙的过来了，老皇爷本来说什么都不愿再见小皇帝一面的，但最后还是被小皇帝的孝心感动，终于肯见他了。在他们叙完了之后，多隆就带着喇嘛的首领进来，本来皇上说要亲自密审的，可是这时这名喇嘛却突然起义要杀皇上，我一见状，马上出面保护皇上。等到他束手就擒后，皇上就问我，知道老皇爷这件事的人有几个，我是当然不可能说出去的，我想最大的可能就是太后了。

不过这也是以后的事了，先不忙说。等事情处理完了之后，小皇帝就说要启程回京，等我们回到宫中后，皇上就改命多隆前往五台山出家，这下我真的解脱了，正高兴着又听到皇上升我的官，可见得好心有好报，就这样皇城的事暂时告一段落了，我的故事也就说到这边，待下次有机会时再聊吧！

倚天屠龙记

游戏类别：角色扮演　　发行公司：智冠电子（北京）有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/CD-ROM

少林求医

游戏一开始，张无忌身处武当山上，先向六位师叔伯请安，一一谈话后，在西北方的厅上会遇见张三丰。谈话后，张三丰便带无忌来到少林，先请门口小僧代为通报，便可见到少林大师，和他交谈，张三丰求大师授予无忌少林之九阳神功，但遭大师拒绝，便离开少林，在寺外遇到两人，得知他名叫常遇春，经谈话后，常遇春便带了无忌往蝴蝶谷求医。

习医学艺

两人来到蝴蝶谷，先到客栈打听蝴蝶谷入口，但各人也不知道，只好自己去找。先离开客栈，往东北方走，会见到一些鲜艳的花朵，便在这花丛中找到一只飞来飞去的蝴蝶，那便是蝴蝶谷的入口了。

往内走，发觉桥已断，无法过河，只好返回客栈，见一绿衣人伏在酒台上，上前与他谈话，但他已睡着了，于是走去问小二哥，得知那绿衣人是位樵夫，又走到掌柜处谈话，之后用元宝给他买了一瓶酒，把酒喝了后，再与掌柜谈话，得知可用清水解酒，无忌便离开客栈，在东南方找到一口井，在井前拉了一桶水，拿了水后返回各栈，把清水洒在绿衣椎夫身上，但他仍然未醒，于是再拉一桶水泼在他身上。椎夫终于醒了，无忌要求他代修木桥，但樵夫不肯，无忌便到掌柜处买了酒给他，他便答应了。

无忌便跟了进蝴蝶谷，见樵夫正修理断桥，上前谈话后便离开蝴蝶谷再立刻折返，见桥已修好，便与常大哥一起过河，来到神医胡青牛家中，常大哥求他为无忌治病，但胡青牛不肯，无忌与常遇春便离开此屋，常遇春便在门口支持不住跌倒了。

无忌返入屋中，要求胡青牛医治常遇春，但胡青牛仍不肯，给了无忌一把钥匙，无忌便往右方门前使用，走入偏厅内，在桌上找到一本子午针灸经，无忌翻开一看，得知截心掌治法，便到屋旁小维处，要他帮忙煮药，小维答应了，无忌取得药后，拿过给常遇春，常遇春服药后便即转好。走到胡青牛处谈话，常遇常拜别后，无忌便留在蝴蝶谷跟胡青牛修习医术。

夺命金花

无忌一早醒来，推门出外，往西南方茅屋去，在茅屋中遇见五人，一一谈话后，无忌取得金花，然后走到胡青牛房中，与他谈话，再拿出金花，之后再谈话，知道治水蛭之法。

先走到屋中大厅去，在大厅某角落大柜中找到驱虫膏，离开大屋，过了木桥，先往东方走，找到了蜂巢，先涂上驱虫膏，再取蜂巢，拿到蜂巢后，将之给小维，小维便帮无忌取出蜂蜜，无忌拿着蜂蜜走到茅屋处，给了位单身女子，把她肚中水蛭治了，无忌又返到胡青牛处谈话，胡青牛叫你去找鱼，于是无忌离开蝴蝶谷，走到客栈，在客栈的一根柱子上找到一条绳，拿了它，再走到客栈厨房处，见客栈内放着一枝鱼叉，便从客栈外用绳把叉偷了过来。

返回蝴蝶谷，在河边用鱼叉捉了一条大鱼，取之往茅屋，把鱼拿给纪姑姑吃，纪姑姑康复后，无忌又再往胡青牛处询问其余两人治法，胡青牛要无忌先杀几名鞑子才肯救其余两人，无忌先到茅屋跟两位病人学习一下武功，之后离开蝴蝶谷，到客栈去与掌柜及小二哥谈话，跟着便往南方凉亭中找徐

达、朱元璋加入队伍，一行三人便往北方清除鞑子兵，无忌战胜后便返回蝴蝶谷，徐达、朱元璋也先行告辞，无忌返到谷中与胡青牛谈话，得知药已在小维处，于是到小维处取得药后拿给茅屋两人，跟着再和纪姑姑及不悔妹妹谈话。

之后到胡青牛处，见到难姑，先和胡青牛谈话，胡青牛便服毒自杀，金花婆婆随即也到来，但见两人皆已服毒自杀，于是无法再加迫害。金花婆婆走后，难姑命无忌先取解药，无忌便从小维处取得牛黄血竭丹，折返房中，一一喂食后，胡青牛渐醒，胡青牛和难姑怕金花婆婆又折返寻仇，于是急急离去，余下无忌一人，无忌便到茅屋去，只见纪姑姑躺着，上前谈话后，取得火焰令牌后，纪姑姑便死了。

无忌现在要救出不悔妹妹，于是离开蝴蝶谷，到凉亭去找徐达及朱元璋帮手，一行三人返到蝴蝶谷，在小维床底找到了钥匙，之后便往东北方，在瀑布旁有一树，树中有一洞，便把钥匙插了进去，暗道顿时出现了，无便往内走，遇到数个黑衣人，将之杀掉，再往洞内走，又一批黑衣人，一一清除后，在尸首身上找到了钥匙，用钥匙开了铁门，将里头敌人一一消灭，在尸体上寻得钥匙，离开此殿，继续往洞内走，把一批为数少而又易对付之黑衣人杀掉后，再用钥匙开门把杨不悔救出，乍见胡青牛及难姑之尸体（动作），依旧路离开山洞，走到客栈去。在客栈中见到一人，上前谈话，那女子便带了无忌、不悔上昆仑山。

昆仑行医

到昆仑山后，先跟那姑娘入内拜见昆仑派掌门何太冲，得知他正为五姑的病担忧，经那姑娘转告无忌如何医术如神，何太冲便要无忌为五姑治病...... 最后无忌也答应了。首先无忌往五姑房中，看看五姑身染何病，原来是中了金银血蛇之毒，于是打开毒经一看，又把五姑床边书柜移开，见到一蛇洞，便走到屋外，站在刚移开之书柜后面，沿着花圃向上行两步，便能用鱼叉在花圃处取得灵脂兰。

再往北行，见树后正有一鸡在孵蛋，便上前捉了它，还拾了些鸡蛋。走到厨房，和火工谈话，之后把鸡及鸡蛋给了他，他便助无忌制成诱蛇药，在厨房放柴处找到了竹筒，跟着走到五姑房中，把诱蛇药放在蛇洞前，便能诱得金银血蛇，用竹筒将血蛇捉了，走到五姑床边使用竹筒便能医好五姑，之后便可找不悔妹妹一起离开昆仑山，在离开之际遭何太冲之妻班淑兰阻止，幸得杨逍及时赶到，把无忌及不悔带走。

神功初成

无忌把不悔与纪姑姑之事一一诉给杨逍知道，杨逍便带走了不悔妹妹，突然，一块大石从上而下封住了出口，无唯有四处找寻出路，只见一块木牌，于是上前一看，便跌落万丈深谷。无忌身在谷底，先取了东北方的绳子，之后往西北方行，见到一白猿取了无忌的鱼叉，又得知白猿身上有一大疮，需立刻开刀割除。方法是先用鱼叉捉一条鱼，把鱼吃掉，把骨弄散，便有了针，又把绳型松，成为丝线，再往南行，在树下找到一块尖利石头，便可为白猿开刀，割开肚皮后，发现了一油袋，打开一看，原来是九阳神功秘笈。

无忌翻开秘笈，学习了九阳神功后连身上的寒毒也消失得无影无踪，之后无忌便走到原来跌下来的地方，在壁上找一绳，便沿绳爬了上去，在大石上小试神功，大石立刻碎成千块万块，无忌出了山谷后，在外面得知六大派围攻光明顶，又遇到少女朱九真，朱九真求无忌救她父亲，无忌一口答应了。

救人遇袭

无忌取得钥匙后，往北方行，进入山洞后，先拿得金创药，跟着再往洞内走，会拿到一枚金创药，再向右方的墙壁走会发现一条暗道，其中可拿到神功护体符。出暗道再向前走会遇到火柱阵，请

依文后附图行走，先从起点走，在中途会受一次伤，跟着继续往下走，又受一次伤后取到一把钥匙①，之后便离开火柱阵，把钥匙放在两个钥匙洞之左方那处，吃下金疮药，再走入火柱阵，走到阵之上半部分，受两次伤再取钥匙②。

能源刚好没有了，之后依照文后附图走出火柱阵，把钥匙放在右方钥匙洞中，闸门打开了，不要心急，宝箱中是有陷阱的，只有右方一排并列的第一、二、五、六是可取的，不要急于吃药补充生命，离开此室，再往洞内走，先开门，遇到一批黑衣人，随即卷入战斗画面，生命也全满了，战胜后，见一宝箱，危险勿取，继续往洞内走，再遇到机关，请照文后附表按下，下上即代表拉下再拉上，下便即拉下，八个拉杆全照表拉动后，西北方便出现了通道，通过通道，见到一批黑衣人，将其杀掉，继续往前走，见箱勿取，又一批黑衣人，消灭后，取得钥匙将朱伯伯救出。

但却遭到袭击，换来了坐牢，在牢中与一女子谈话，知其名叫丑姑娘，在牢中四处调查很久，跟着朱伯伯便来了，随即卷入战斗，朱长龄以一阳指斗无忌。无忌战胜后与丑姑娘谈话，然后便离开了山洞。

杀蟾救蝠

无忌与丑姑娘来到一山岭上，先遇峨嵋派，得之派中一位师姐遭青翼蝠王韦一笑杀死，继续往前走，又遇明教殷野王，才知丑姑娘原名殷离，是殷野王之女，亦即无忌之表妹。突然韦一笑到来，抱走了殷离，无忌便上前追赶，遇到布袋和尚说不得，再前行，又遇到彭和尚，彭和尚将韦一笑为何要吸人血及用火蟾心能治其病之事道出，于是无忌取了钥匙便往火蟾洞进发。

在火蟾洞内有许多宝箱，一一取过后，终于找到了千年火蟾，但用寻常武功是对付不了，无忌走到千年火蟾西南方处，见有三个三味火柱，站在中间火柱前，一口气往西北方走，自能穿过墙壁，找到火蟾剑及其剑谱，先离开此暗道，出了三味火柱外才好打开剑谱，习得火蟾剑法后，能源及内力也可注满，省下不少药物，现已有火蟾剑，便上前与千年火蟾决一死战。

战胜后取得火蟾心，依旧路离开火蟾洞，在山岭上，再与彭和尚谈话，之后便走入屋内，在屋内先往北行，不难寻到不悔妹妹，谈话后便往西方走，见地上有很多死尸，再往前走，见到成昆，还把明教众高手打伤，成昆逃走后，无忌先把火蟾心交给青翼蝠王，之后再与杨逍谈话，杨逍告知成昆已逃进明教秘道之中，无忌先走到杨不悔处，告知她杨逍受了伤，不悔便立刻赶见父亲，无便与身旁少女小昭谈话，然后按动床边那幅画，秘道便出现了，无忌便与小昭共进其中。

秘道乾坤

无忌和小昭两人进入秘道后，先找到两拉杆，一是拉不动的，先把另外那拉杆拉下，第一道石门便打开了；往里走，找到一拉杆，拉不动的，无需理会，再往里走找到另一拉杆，把它拉下，再走到最早那拉不动的拉杆处，把它拉下，第二道石门便打开了；走到第二道石门处，站在石门与石壁之间门缝处，向西北方行四步，再转向西南方一直走，便发现了秘室，拉动拉杆，第三道石门便打开了；又走了良久，终于走到第三道石门处，站在门缝处，向东北方走四步，再转向东南直行，又一个大密室，见到一拉杆，拉不动的，往内走，又一拉杆，又是拉不动的。

继续往里走，找到一拉杆，把它拉下，再走最先拉不动的拉杆处，把它拉下，又走到第二个拉不动的拉杆处，也把它拉下，第四道石门便打开了；进入石门里面，成昆便落下大石门，出口被封了，无忌见有两具尸骨，便在红衫处搜得羊皮卷及一封信，先打开信一看，得知前任阳教主失踪的原因，无忌之后便习得本游戏中最废武功——乾坤大挪移，无忌先用挪移大法移走石门，便与小昭一起离开秘道。无忌现在处身光明顶上，见六大派正在围攻光明顶。

力敌六派

广场正中站着的正是白眉鹰王殷天正，无忌上前谈话后，旋即卷入战团，第一场是应战崆峒派两

人，先集中火力对付一人，一人死后，余下的便好对付了；战胜后，随即要应付的又是崆峒派，无忌与宗维侠互比七伤拳法，胜后便可任选对手；武当会派宋青书出战，三两下便可胜，继而是他两名师弟的反两仪剑法；昆仑则由何太冲及其妻班淑兰迎战，其两人所使的是两仪剑法，比之反两仪剑法更厉害；少林派则由空性大师以龙爪手出战，颇强；最后一场便是峨嵋灭绝师太的倚天剑法，厉害非常。战胜后，六大派便离开了光明顶，武当众师叔伯也与无忌相认了，无忌便成了明教第三十四代教主。

问罪少林

无忌分配了各人工作后，自己便离开广场，找到了韦蝠王等人，谈话后一行人便离开光明顶，离开之际，小昭也跟来，五人一起前进，在途中见两件兵器，上前调查后再往前行，又遇到峨嵋派，谈话后再往前行，突见地上有人受了重伤，上前询问后，才知原来是殷六叔，是受了少林之大力金刚指所伤，不悔及杨逍先留下来照顾殷六叔，无忌、韦蝠王与小昭便同上少林大兴问罪之师。

三继续往前行，又见三具尸体，是昆仑派的，再行见到一亭，亭内站着一位姑娘，谈话后得知她名叫赵敏，韦蝠王见台上摆着一把倚天剑，取来一看，方知是把木剑，三人没再理会赵敏，往前行，突然韦蝠王及小昭也感头晕，无忌因神功保体，百毒不侵，于是谈话后便折返找敏取解药，但赵敏却不肯交出解药，而无忌反取得得珠花，无忌于是上前捉住赵敏（动作），赵敏被迫交出解药，无忌取解药后，把解药给予韦蝠王及小昭，三人便上到少林寺去。

韦蝠王先与少林僧大打出手，轻易战胜后便进寺去，发觉寺内空无一人，于是无忌走到少林寺的另一边，找到了那间有着最大尊佛像的寺堂，发觉四周小佛像有可疑，便把十六座佛像全移过来...最后三人便离开少林。

拯救武当

无忌告别韦蝠王及小昭，自己先行上武当山，在山上正看到张三丰把太极拳授予有三伯，无忌在旁也偷偷学会了...。

不久，赵敏带了大队人马上来武当，冒着张无忌的名头前来，杨逍及韦一笑也赶来，战斗也立即展开，先是无忌以太极拳会一会西域小林两名弟子，了结后，张三丰再授予无忌太极剑法，无忌便以太极剑斗八臂神剑，胜后，赵敏便立刻撤退。无忌拜别张三丰后，在离开武当之际，又遇上徐达、朱元璋等人，徐达及朱元璋告知无忌一些重要消息后，无忌便上万安寺去。

勇救六派

无忌等人来到万安寺后，先是一场打斗，胜后，入万安寺再战，战胜后，才知其中一敌便是光明右使范遥，范遥加入己队后，取得钥匙便往东北方的塔行，打败数名守卫后，便进入塔内，以钥匙开门，便要斗玄冥二老，胜后自可从其身上搜得钥匙及十香软骨散解药，先用钥匙开启仓门，再给予各人解药。

离开此塔，往西南方走，再用钥匙把各人救出，再给予解药，之后便行梯上二楼，铁闸已开，无忌等人便上前应战阿大、阿二及阿三，胜后取得钥匙，见了赵敏便离开万安寺，在门前却遇到了金花婆婆捉走了周芷若，无忌便追了出去，但被赵敏喊了回来，无忌便与赵敏同赴灵蛇岛。

武林圣火

无忌赵敏来到灵蛇岛上，无忌便看见义父金毛狮王，但因与金花婆婆有所误会，于是贸然离去，无忌目前与小昭谈话，接着听见波斯明教突然前来，要求接管中土明教，于是又是一场恶斗，真是难打，以太极拳较有希望战胜，而金花婆婆则无需理会，因她很快便会战死。

屠狮大会

战胜后，无忌得知少林捉到了金毛狮王谢逊，准备开屠狮大会，无忌上到少林，见明教众高手云集，一一谈话后，无忌便一人先入内探过究竟，在少林寺的后山，见到了少林神僧，神僧不肯让路，除非其余五大派首肯，于是无忌在少林寺后山寻找各派一一对话，然后神僧也离开了，无忌便进入山洞内至尽头转左，在洞内突见武当三位师叔伯，三位师叔伯认定无忌是杀害莫大叔的凶手，于是便打将上来。

无忌战胜后，往洞内走，遇到了魔多帮，苦战胜后，继续往前走，见宋青书遭成昆毒手，与宋青书谈话后，取得信，便继续往东北走，终于找到了义父金毛狮王，但先要战过三位高僧之金刚伏魔圈，胜了后，便轮到金毛狮王以屠龙刀法再战成昆，好不容易才将成昆杀了，金毛狮王终于大彻大悟，便自废了一身武功，无忌也得与赵敏共相厮守，而明教教主之位则由光明左使杨逍接任，后被朱元璋所夺，倚天屠龙记也至此结束。

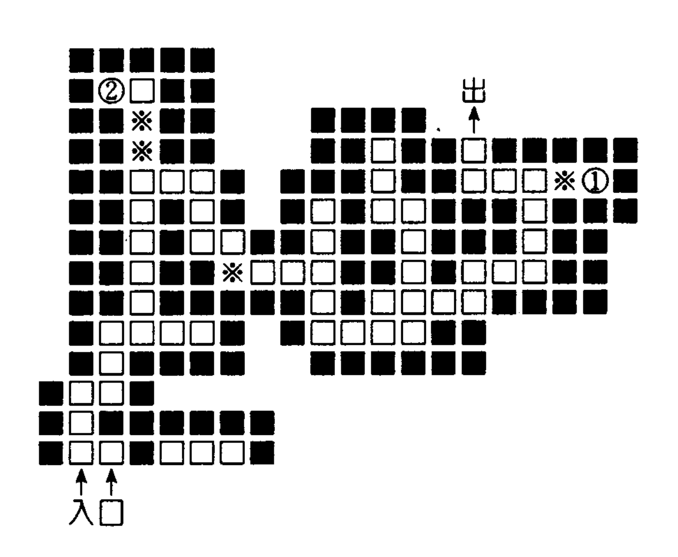
后　　记

1. 战斗时以火蟾剑法最省内力。
2. 战斗时有一有利位置，是为最右下角落，只要引得敌人到邻格，自己则站在右下角落，敌人便不会攻击，无忌便能不断休息至满时才向前走一格作攻击。
3. 此故事颇为引人入胜，笔者在得知此游戏快将面世，于是赶紧把一套四本字典厚的倚天屠龙记小说看完，玩起此 GAME 自然容易多了.

杠杆开关表：

杠杆	1	2	3	4	5	6	7	8
	下 上	下 上	下 上	下 上	下 上	下 上	下 上	下 上

火柱阵地图：



□为可行；　　■为不可行；
①②为钥匙；　　※为必受伤处。
（请将此图依游戏方向倾斜 45°观看）

黑暗之蛊

游戏类别：角色扮演　　　发行公司：智冠科技有限公司
系统需求：386 以上/4MB 内存/鼠标

黑暗之蛊 DARK SEED 是 CYBER DREAMS 的巨作，是一个高解像的科幻恐怖冒险游戏，最特别的是请来了电影异形 ALIEN 的科幻画家 H. R. GIGER 为这个游戏设计图像。

故事是说作家 MIKE DAWSON 在一个小镇买了一幢维多利亚大宅邸，但是第一晚便发生了一个噩梦梦见自己被异形在脑内移植入一个异形胚胎，MIKE 必须在三天内把问题解决，否则异形成形破体而出便返魂无术了。现在让我们看看 MIKE 如何成功逃过厄运，扭转乾坤。

第　一　天

MIKE 一早起来，十分头疼，于是便去浴室的柜子内拿了些止痛药，然后冲身 SHOWER，再往另一间睡房看看衣柜内的陈旧西服，连看二次，发现衣服兜内有一张借书证，此时门铃响起，他便跑到楼下去开门，原来是邮差送来了一个包裹，内有洋娃娃一个。突然电话又响了起来，他返回楼上接电话，原来是图书馆的 SUE 叫 MIKE 去图书馆取书。

MIKE 往书房 STUDY ROOM，拿了桌上的房屋建筑蓝图，他细看蓝图，发现了屋内的秘道，然后用手推开暗门（入了秘道后，爬上梯子上二楼，打开暗门即可回到自己的睡房，毋需把这道暗门开着）由秘道返回睡房，在秘道内又发现了一捆绳子。他从楼梯爬上楼顶，推了箱子三次，发现一个旧手表，走上凉台，把绳子捆在碉像上，然后再从绳子下至花园，走到后面的车库，打开车尾箱，随手便拿了一支铁撬，而且在车箱内的柜子中发现了一付手套，临走前顺手拧开了收音机。

MIKE 返回顶楼，用铁撬撬开铁箱，拿了一本记事簿，细阅记事簿内容，但 MIKE 依然毫无头绪，他随即离开大屋，拾起地上的报纸，再往镇上去。

在镇上的杂货店内，先把钱交给店员 CLERK，然后拿起一瓶酒 SCOTCH，此时，邻居戴尔博走来寒喧一番，给了一张名片，并约他第二天下午六时相叙。随后，他便往图书馆和 SUE 交谈，SUE 给他一本书。他又在地板上拾起了一个发夹。把图书证交给 SUE 后，SUE 叫他往 C 字母书架找一本绿色封面的书，而他更发现书内有半页纸，内容说及 TUTTLE，于是他便往坟场找 TUTTLE 的陵墓。

MIKE 来到了墓地，先按门左面的圆形符号 S－IGIL，再按上面的符号，然后按右面的圆形符号，石门便会打开。他往墓室 CEMETER，在最低的那排最左的那个骨灰坛 URB 内找到一个钟匙．再返回大屋，用钟匙打开了起居室的古老钟，内有铜牌一面，上面刻有 JOHN MOKEEGAN 的名字，他也发现了大镜子上的字条，是搬运工人所留下的。

第　二　天

早上起身后，MIKE 吃止痛药及冲身后便有邮差送来一片镜子碎片，他把镜子碎片安回大镜子后大镜子发出魔幻冷光，他好奇地把手按在镜子上，竟然到了另一个世界。这个世界灰沉沉的，四周充满着令人惊颤的气氛，这莫非是黑暗世界 DARK WORLD。

MIKE 在黑暗世界四处游荡，由神秘的空间转移机上了一间，在平台上拿了一个望远镜，他用望远镜远眺另一方的山色，景象令人不安，他用手套拉动墙上的拉杆，轰然一声，不知开了什麼机关他返回下屋，发觉大门已开，于是他便出来四处走走。经过异形森林后，找到了一支铁锹，然后返回异形大厦，在设计室内看到异形胚胎移植计划的投影，跟着返回正常世界。

MIKE 先往坟场找 JOHN MCKEEGAN 的墓碑，然后用铲把棺木打开，找到半页纸，内容涉及异形的恐怖计划，跟着再往 TUTTLE 陵墓的天台，用望远镜远眺大屋的凉台，随后他便返回大屋。

当 MIKE 返回大屋时发现有位警察先生已久候多时，并且无理地把他收入监牢。在监狱内，他把身上的钱、蓝图、手套、手表、发夹、钟匙及两页烂纸放在枕头底下，然后拿起锡杯，敲打铁栏杆呼来警察，再把戴尔溥的名片交给警察，终于恢复自由之身了。

MIKE 离开警察局时顺手拿走墙上的手枪，然后返回大屋冲身。跟着在车房门口等待戴尔溥，而戴尔溥也准时六点来到，并叫他往邻居的草地那边等候。戴尔溥和他的爱犬玩得汗流夹背，MIKE 想他必定感到口渴便送酒给他，他喝了后便离去，而 MIKE 也在地上拾了一个木枝。

MIKE 再返回黑暗世界，到达桥的前方，一头怪物阻挡去路，将木枝抛出，怪兽飞身去追木枝，并且堕下深渊．他过了桥后，便来到异形警察署，被异形警察收入监狱。在牢内，他在枕头下拿回先前在正常世界监狱枕头下的物品，然后尝试用发夹开锁。他尝试了二次后便打开了牢门，在走廊内，有一个异形囚犯，名叫 SARGO，要求他用发夹交换物件，MIKE 于是和 SARGO 换了一个可以隐身的头箍。

MIKE 离开了警察署后再往前行，过了异形招募所后，便来到了档案室。由于档案室门口有一只妖怪看守，所以他戴上头箍，隐身后便进入档案室。在档案室内，他开启了荧幕，荧幕上出现了一个异形女人叫 KEEPER OF SCROLLS，对他说了些关于异形的侵略计划，并且交了一卷微型录像带给他，跟着他便返回正常的世界睡觉。

第 三 天

起床后照例吃止痛药及冲身，不久便有邮差送来一个包裹，内有斧头柄一支。MIKE 也不管这麽多，先往图书馆去，在图书馆的阅览室内使用微型录像机看看录像带上录了些什麽。由带子上的讯息所知，在大屋某处藏有宝物，于是他便返回大屋。回途时顺便在杂货店多买了一瓶酒。在大屋的酒库地板上发现了一块松动的石板，拿起石板后看看石板下有什麽发现，该处藏有一个汽车钥匙。跟着他往车库，把酒倒入汽缸，以代替汽油，然后用车钥匙发动引擎（把车钥匙放入点火器后，切勿把车钥匙拿走），再往黑暗世界去。

MIKE 先往异形的能量室，把石板放入能量联系中心处，再把硬化了的石板和斧头柄组合成一把锤子，再把锤子放入能量联系中心处强化。跟着返回异形大厦旁的异形飞船的控制中心，用手套扳下拉杆，开动飞船，再返回正常世界。当返回正常世界后，异形女人竟然打电话给 MIKE，告诉他一些关于大镜子的事，于是他便往起居室，用强化了的锤子把镜子打碎。打破镜子后，SUE 竟然来找 MIKE，并送了些特别药丸给他，使 MIKE 脑内的异形胚胎消失。

经过了三天的惊魂后，MIKE 决定把大屋卖掉，搬往别处……

后 记

1）每天起床后，MIKE 必须往浴室找止痛药吃，否则会整天喃喃自语，十分厌烦。

2）小镇的店铺在下午六时便要关门，包括图书馆及警察局，所以 MIKE 必须在六时前往店铺购物或往图书馆找书。

3）第一天请勿拿走警察署内手枪，应该在第二天出狱后再拿。

4）第二天出狱后必须拿枪，否则到了异形警察署便会被射死。

5）每天晚上十时，MIKE 便会昏昏欲睡，所以他必须在十时前返回寝室休息。

6）如果 MIKE 在街上睡着了，翌日可往警察署拿回身上的物件。

7）MIKE 不可在黑暗世界过夜，否则必死无疑。

8）第一天 SUE 给 MIKE 的书是说及他可由车库的汽车收音机收到黑暗世界的讯息，方法是：把收音机着，当 MIKE 再返回车箱内时，弄弄收音机便会收到讯息，但偶然也会失灵。

9）MIKE 必须把秘道的两个暗门打开，否则黑暗世界的大厦便不能路路畅通。

10）MIKE 的钱只可购买三次物品，所以切勿胡乱购物。

11）黑暗世界和正常世界是互相联系的，例如：黑暗世界的警察署便和正常世界的警察局互相紧密联系着，所以把物件放在正常世界牢房的枕头下可由黑暗世界牢房的枕头下取回.

12）第三天早上不久便有警察在大门口等 MIKE，如果 MIKE 再度被捕便要魂归天国，所以 MIKE 要由凉台爬绳下落至后花园离开大屋，不可由正门进出。

13）邮差通常每天上午十时便来送包裹，如果 MIKE 不开门，他便把包裹放在门口，但邮差来的时候并不是一定在十时。

14）SUE 通常会在第一天大约十一时来电话，但并不一定，所以 MIKE 必须在家等候她的电话。

15）在异形能量室时，强化了石板后请勿存储游戏，直至往飞船扳下了拉杆开动引擎后才可 SAVE. 因为笔者发现如果不依此法而存储游戏，当再返回飞船时，无论 MIKE 如何扳动拉杆也不可开动引擎，笔者猜想这可能是游戏的 BUG 所在。

16）游戏是十分注重事件的发生次序，如不接 SUE 的电话便不可看到她应该给 MIKE 的书，继而收音机也收不到讯息，但是笔者觉得此游戏的事件安排在某些地方上并不十分合理，如异形警察署的安排便是其中一例，玩家必须被警署的异形射杀后才知道要拿走手枪，那麽他出狱后便没有机会再拿走手枪，而枕头底下的秘密更加不合理，要玩家不断尝试，SAVE 及 LOAD，十分麻烦，这都是此 GAME 的缺点所在。

17）游戏的时间是每 5 秒便渡过了二分钟，所以时间流逝得十分快，MIKE 必须分秒必争，不可四处乱走，浪费时间。

18）当取得微型录像带后，请勿再进入警署，否则便会被射杀。

19）如果 MIKE 安然无事，过了下午五时后便可上床睡觉。

20）如果旧手表不动，便应上弦了。

第四章　超级秘技屋

本章概要

英文游戏 251 则
中文游戏 118 则
其它游戏　10 则

注意事项

1. 本文中有些密码可能因游戏版本不同会有些差异；
2. 请务必注意各密码的大小写及空格。另外，换行时的“-”为连接符，不是密码内容，请留意；
3. 注意区分启动密码和密码键

❀❀❀ A ❀❀❀

After Burner
超级秘技

在进行游戏时，键入‘TOGETHER IN ELECTRIC DREAMS’.

然后，可使用以下秘技：

< – 进入下一关

> – 进入上一关

G – 增加火箭

T – 减少火箭

` – 额外生命

Archipelagos（群岛）
超级秘技

结束第一个两个群岛并按下回车键去选择另外的岛屿，并键入 8421 和两次回车键．现在你就可移动到任何地方．

Arkanoid（超级挡板）
超级秘技

按空格键暂停游戏，然后键入‘DSIMAGIC’，再按空格键继续游戏．接着可按以下秘技键：

C：球将停住

D：球将变成三个

E：挡板变长

L：激光

P：额外的生命

S：球将变慢

Arkanoid II（超级挡板二代）
超级秘技

在高分显示屏幕时，键入‘DEBBIE S’将有无限的生命．当你死后，当标题画面出现后，快速按下 CAPSLOCK 键，然后键入‘DALEY－88’你将能从死去的地方重新开始．在标题画面时，键入‘ROBOCOPPETER’后即可进入继续模式 当你死后，在标题画面出现时，快速按下 CAPSLOCK 键，然后键入‘MAGENTA’现在再开始游戏，可在游戏过程中按下 S 键跳关．

Alone In The Dark（鬼屋魔影）
超级舞空术

在游戏中，只要主角在悬崖边向着凌空的地方放下一件物品，再踏上去试试看哈！竟然不会掉下去，这样便可以去一些不可到达的地方，但当踏到物品上时，电脑会问你要不要拾起它，紧记千万不要拾起来，因为一拾起来便会.....

Atomino（原子说）
过关密码

10 ：SIGMA

20 ：LIBELLE

30 ：HEROLD

40 ：HARALD

50 ：URAL

60 ：BOJE

70 ：TRIUMPH

80 ：GOETHE

90 ：HUSTEN

100 ：DIESES

❀❀❀ B ❀❀❀

Baby Jo
过关密码

LEVEL2（CAVES） ：YOUPI

LEVEL3（PICNIC） ：GLOUP

LEVEL4（HOME） ：MUMMY

BBS Jane Seymour
过关密码

1：BBS	2：JANE
3：SEYMOUR	4：BY
5：DOCTOR	6：DINOSAUR
7：AND	8：GREMLIN
9：GRAEME	10：ROB

Back To The Future 2
(回到未来二代)

超级秘技

当提示按火力键（FIRE）开始游戏时，键入‘EINSTEIN’

Barbarian (野蛮人)

超级秘技

进行游戏时，键入‘04－08－59’．屏幕将转成灰色．

那你将会拥有无数条生命．

要杀死最后的巫师，你必须有一个防护盾．当它向你发火时，使用防卫圣像即可．

Bombuzal

过关密码

ROSS	RATT	LISA	SINK
DAVE	BIKE	IRONBIRD	LEAD
TAPE	WEED	VASE	RING
RILL	GIRL	SPOT	GOLD
PALM	OPAL	LOCK	SONG
SAFE	FIRE	WORM	LAMP
TREE	SINK		

以下几个密码具有特殊的效果，请自行试验：

NOSE　EYES　HAIR　SIGN　MYTH

BlackThorne (黑石)

跳关密码

第1关：STRT　　第2关：SJ5Z
第3关：DBQT　　第4关：FBWC
第5关：QP7R　　第6关：WJTV
第7关：RRYB　　第8关：ZS9P
第9关：XJSN　　第10关：CGDM
第11关：TJ1F　　第12关：GSG3
第13关：BMHS　　第14关：Y4DJ
第15关：HCKD　　第16关：NRLF
第17关：J6BZ　　第18关：MJXG
第19关：K3CH　　第20关：L8VJ
第21关：PBKT　　第22关：TNLQ
第23关：FMWY　　第24关：L2RP

在以上密码中，1至19是十九关的密码．而20、21、22都是分别玩到第七、十一、十五关时，有过关画面可看．而23是看爆机画面，24是看CONTINUE画面．

Battle Isle (狂岛浴血)

过关密码

一人模式（ONE PLAYER）：

FIRST　GHOST　GAMMA　MARSS
EAGLE　METAN　FOTON　POLAR
TIGER　SNAKE　ZENIT　DONNN
VESTA　OXXID　DEMON　GIANT
EUROP

双人模式（TWO PLAYERS）：

CONRA　PHASE　EXOTY　MOUNT
FIGHT　RUSTY　FIFTH　VESUV
MAGIC　SPACE　VALEY　TESTY
TERRA　SLAVE　MEVER　RIVER
STORM

Batman (蝙蝠侠)

无限生命及跳关方法

此GAME是由OCEAN发行的，在标题画面时按下列字母：JAMMMM

以后就会有无限生命，并且按下F10后，便可跳过当前关

Battle Beast
(怪兽大战)

在游戏中分别键入下列键：

YOYOYO	：超强模式
ITIHFO	：延长成为三局
ERHNE	：加分门全部打开
OFOVH	：加分门变二倍
ERHYHRLY	：让对手变弱
OAOAEIOA	：自动飞行（在实验室中）
EATEE	：取消变形
OIVNNFOF	：开门"Tadpoles attack"
EHRTRR	：自动飞行（加分时）

Beer（啤酒）

键入 BEER /007.？启动游戏（其中？表示如下）

1 - 无限生命

2 - 无限金钱

4 - 无敌

Beach Volleyball（沙滩排球）

在游戏中键入‘DADDY BRACEY’可激活跳关选项，此时屏幕应闪烁.

按下 F1 键即可跳过此关.

Betrayal At Krondor（叛变克朗多）

只需按下 ALT + 右 SHIFT + ～键，即可启动秘技方式.

以下为各画面之密码

1. 6478	2. 9216
3. 7702	4. 2132
5. 5052	6. 0680
7. 0194	8. 4743
9. 9995	

Better Dead Than Alien

按 ESC 暂停游戏，移动你的飞船至道旁，再按 N 键继续游戏. 这时，可在 OPTIONS 屏幕上键入‘CHAMP’，然后按 HELP 键，你将会看见一些修改键

Beyond The Gates

游戏进行时，键入‘THE END OF TIME DRAWS NEAR’即可进入编辑器

Break Stone 2. 0

游戏进行时键入‘POWERBALL’可进入 DEBUG 模式. 也可键入 BSTONE powerball 进入游戏.

BACKSPACE + A —— 增加自动绘图功能

BACKSPACE + B —— 边框色彩

BACKSPACE + C —— 统计功能

BACKSPACE + D —— 看不见东西

BACKSPACE + E —— 跳关

BACKSPACE + F —— 显示坐标

BACKSPACE + G —— 上帝模式开关 ON/OFF（当 ON 时你将无敌）

BACKSPACE + H —— 杀伤自己

BACKSPACE + I —— 施放 items

BACKSPACE + M —— 显示内存情况

BACKSPACE + O —— 显示所有隐含的墙

BACKSPACE + Q —— 退回 DOS

BACKSPACE + S —— 慢动作开关 on/off

BACKSPACE + T —— 显示墙壁，敌人及声音波形

BACKSAPCE + U —— 开启所有楼层

BACKSPACE + V —— 增加额外的东西（0 - 8）

BACKSPACE + W —— ??

雷达模式：

在游戏中键入 RADAR 即可进入雷达模式，也可键入 BSTONE radar 进入游戏另外也可使用 BSTONE powerball radar 启动游戏

普通参数：

VERSION	- 显示版本信息
SYSTEM	- 显示系统信息
HIDDENCARD	- 显示显示系统信息
NOJOYS	- 显示游戏棒信息
NOMOUSE	- 显示鼠标信息
NOMAIN	- 显示基本内存信息
NOEMS	- 显示 EMS 内存信息
NOXMS	- 显示 XMS 内存信息
NOAL	- 显示 ADLIB 卡信息
NOSB	- 显示声霸卡信息
NOPRO	- 显示声霸卡 PRO 版信息
NOSS	- 显示 Sound Source 信息
SST	- 打开检测 Tandy Sound Source.
SS1	- 打开检测 Sound Source 在 LPT1.
SS2	- 打开检测 Sound Source 在 LPT2.
SS3	- 打开检测 Sound Source 在 LPT3.
NO386	- 关闭检测 386

ENABLEGP －打开游戏口测试

扩展参数：

POWERBALL

－看以上的信息

TICS

－显示 TIC INFO 在得分区域

MUSIC

－打开音乐测试模式 <空格键> ＋ <方向键> 改变乐曲

RADAR

－显示雷达

Body Blows
(致命快打)

按住 E 键和 W 键大约 20 秒钟，一个秘技菜单将出现在屏幕上.

❀❀❀ C ❀❀❀

Cannon Fodder (炮灰)

跳关法

游戏中切换到地图，按住［CTRL］键键入"Fodder"，如果屏幕四边变成白色即为成功，回到游戏中按回车键即可跳关.（有时需将 CTRL 换成下键）

Capone

前进至邮局前面，用球打击旗杆顶部，你的得分将会升高，如果你再打击它一次，你将会看到程序员屏幕，再打击一次，你将会无敌

Carrier Command

无敌大法

键入‘THE BEST IS YET TO BE’，并按下小键盘上的［＋］键，即可无敌．另外可试试循环按＋键和－键

Catacomb Abyss
(地狱之墓)

按下 F10 键后，可继续按以下按键：

W 偏差

Z 冻结怪物

I 额外项目

G 上帝模式

E 跳过当前关

O 向上观看

M 内存使用信息

Chase HQ

游戏过程中，按住鼠标左键，或游戏棒的键，然后键入‘GROWLER’．此时，按下 T 键可将时间加满，而且在每一阶段开始时，按下空格键会得到一个自由的 NITRO．为使你操作更加简单，可使用 Z 键和 X 键．

Comanche
(超级卡曼契)

无敌大法

在游戏过程中按 ESC 键调出选单，然后按住退格键，键入‘KYLE’，你会发现右侧又多了一个选项 CHEAT，在此选项中，可将你的飞机完全修复，还可将弹药补满。有此秘技，打通一百大关可说是易如翻掌．

Creepers (毛虫历险记)

跳关密码

1．PLKNDZRTVK 16．LLLVLSTKEM
2．TYNZXPRFSJ 17．LRSYZQPYDN
3．KWFRTFTCSP 18．CLCKNNMTTV
4．PYLNVXZSZH 19．PCNSPZMDNM
5．KJHDSLWCBD 20．NLGGBDNMGN
6．MGKNDEPBCX 21．NNBCTCKGDY
7．PLMKNJJPMT 22．CTBTCDPSMY
8．PSFWLKCNMW 23．SSPQRNCXZZ
9．SNCCGHWPGX 24．NGMNDBGGLN
10．YYRQQMNVZK 25．CSTGRSWLSF
11．PYRTHZDMSL 26．MCDNSMBXRV
12．FMNRXTKSLH 27．SRTDSCHPRG
13．FEBLGHPWRT 28．QSWDRFTGYH
14．EBSTPHGFEZ 29．YBYCYQRKNS
15．FDNDBSLZEX 30．BSGTPWHWXW

Civilization (文明)

超级秘技

当出现版本信息时，按住 SHIFT 键，并键入如下按键，即可看到全部地图，并破坏所有敌人：

1234567890QWERTYUIOPASDFGHJKL

Colonization (殖民帝国)

超级秘技

游戏由港口出发后，按下 ALT 键不放，再依次按下 W、I、N 三个字母，这时屏幕上会多了个 CHEAT 选项，里面菜单功能如下：

CREATE UNIT ：任意创造兵种

REVEAL MAT ：显示大陆地图

KILL INDIANS：瞬间屠杀印地安人

TEST SOUND ：测试音效

Commander Keen (银河小子)

按住字母键 G、O、D 后，你将能够穿越敌人和墙，并能跳得更高.

Commander Keen I

在游戏中可键入如下键：

自由项目....... C+T+空格键

上帝模式....... G+O+D

结束当前关..... SHIFT+TAB

在上帝模式时，可按住 CTRL 键跳跃

Corridor 7 (走廊七代)

一起按下 W、A、X 键，可得到所有的武器，子弹，钥匙，一些地雷和全部地图

Presdent 模式：corr7 president

秘技模式：corr7 level1diagnostic 或 －level1diagnotic

开始一个任务，按下 Tab+左 Shift+Ctrl 即可进入测试模式

Backspace+B　改变边缘颜色

Backspace+C　暂停游戏并查看有用的信息

Backsapce+F　查看你周围

Backspace+G　上帝模式

Backspace+I　更多得分，更多子弹，更多烫用，下一种武器

Backspace+M　内存情况检查

Backspace+N　无等级模式

Backspace+R　红色头颅

Backspace+T　显示当前关运输机的信息（仅 CD 版有效）

Backspace+W　弯曲

你还可编辑存档文件：

1. 生命点数在偏移量 48（十进制）
2. 子弹偏移量 50
3. 装甲偏移量 116
4. 武器偏移量 118

Cosmo's Cosmic Adventure

按下 TAB、F12、DEL 键将激活秘技模式：

按　F10+W　－ 跳过一些关卡

F10+G　－ 上帝模式

F10+M　－ 内存情况

C+0+F10 － 自由项目

Crystal Caves (水晶洞穴)

上帝模式 .... Z+E+U+S

跳关模式 .... N+E+X+T

无限子弹 .... X+T+R+A

注意：在使用跳关模式和无限子弹时，你在按下四个键后，释放第三个键后再释放其它三个键

例如（跳关模式）

首先，按下四个键：N E X T

接着，释放 X 键

然后，再释放其它三个键.

Cybernoid

当出现标题画面时，键入‘RAISTLIN’然后按空格键，将会得到无限的飞船。然后，按 N 键，可跳关.

而且，也可尝试键入 Y X E S 四个键获得无限飞船.

Cybernoid II

在标题画面时，键入‘NECRONOMICON’可获得无限生命. 暂停游戏，按 N 键可跳关. 按 L 键回到当前关

❀❀❀ D ❀❀❀

Dark Ages

按下 F10 键和 BACKSPACE 键可进入秘技模式

此时可按下 = 键

Darkkhen (龙之道)

当你创造一个人物时，让他的名字为 31415927 (Pi - Greco). 然后键入 SUPERVISOR. 在游戏时，按下 F10 键，你将会有很高的魔法点数. 按下 F8 键并单击右下方的对话窗口，你将会得到更多的能源，并且跳到第 14 级.

DarkMoon Ⅲ (魔眼杀机三代)

英文版秘技

在进入游戏之前，在 DOS 下输入：

SET AESO _ DIAG = 1

然后进入游戏，按 A 键可以杀死对面敌人，按 G 键可以传送

Dark Forces (死星战将)

超级密技

执行 IMUSE. EXE 设定音效时，如果同时按下左右两个 "SHIFT" 键与任一个 "CTRL" 键不放，再依序键入 W、O、R、K 四个键，当一起放开时，奇妙的事情发生了，你会看到背景有字幕开始卷动，屏幕最上方那一行也会依次出现所有的密键及其用途. 在此将之公布如下：

1. 超级密技

LAIMLAME：无敌模式

LAPOSTAL：补充武器、弹药、生命、防护盾等各种消耗品

LAMAXOUT：所有武器加到最强

LARANDY：开启武器快速攻击模式

LAUNLOCK：拿到所有物品

LAREDLITE：使敌人无法行动

LABUG：昆虫模式，可挤入缝隙

LACDS：改变地图显示模式，共有三种模式

LAPOGO：忽略游戏的高度检查，使我们的英雄可一步登天，类似「DOOM」的穿墙术，但又不尽相同

LANTFH：将你传送回上次按此密技键的地方，省得你来回跑

LASKIP：瞬间过关

2. 跳关密码

LASECBASE	：第一关	Secret Base
LATALAY	：第二关	Talay: Tak Base
LASEWERS	：第三关	Anout City
LATESTBASE	：第四关	Research Facility
LAGROMAS	：第五关	Gromas Mines
LADTENTION	：第六关	Detention Center
LARAMSHED	：第七关	Ramsees Hed
LAROBOTICS	：第八关	Robotic Facility
LANARSHADA	：第九关	Nar Shaddaar
LAJABSHIP	：第十关	Jabbar' s Ship
LAIMPCITY	：第十一关	Imperial City
LAFUELSTAT	：第十二关	Fuel Station
LAEXECUTOR	：第十三关	The Executor
LAARC	：第十四关	The Arc Hammer

3. 超长秘技：(要求键入速度)

LADIDAOOHLALAFALALALALALA

LALAH：会出现意外镜头

LASPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAMSPAM：穿墙模式!

LASUPERCALIFRAGILISTICEXPIALIDOCIOUS：打开联网模式!

LAISASLADOESYOUKNOWWHATIMTALKINABOUT：?????

Dark Sun (浩劫残阳)

一、物品无限复制法

首先进入你的记录中，用 DROP 指令将所有的队员删除 (此方法只能复制出目前记录中队员所拥有的物品)，之后再载入别的记录，先用 DROP 指令删除其中一位后，用 ADD 指令叫出

上次 DROP 掉的队员，将其物品拿走，再换下一位，直到所有人的物品拿完后，SAVE 并继续重复此方法，很快地你的物品栏就会装满了你所需要的物品了，平时若缺钱也可复制几个魔法物品去卖，马上就可以致富。(两记录里的人物必须不同，否则无法用 ADD 指令叫出)。

二、启动时可使用如下参数：

－k911	秘技模式
－s	所有字句
－p	所有 psyonics
－m	无音乐
－a	跳过演示

在秘技模式启动后，可使用如下密码键：

T	增加群数 #（必须是大写）
t	增加人数 #（必须是小写）
m	所有字句将被记录
Alt－F2	上帝群
Alt－F4	所有字句将被记录

Dark Sun II (浩劫残阳二代)

超级密技

在 DOS 下键入 DSUN K911 启动游戏后，便有以下密技：

L：提升全队等级

M：恢复法力

ALT＋F2：增强部队能力

ALT＋F4：学会所有法术

Data Storm (资料风暴)

在读取记录后，等待出现分数排行榜屏幕．按下 F10 键，可看到一些信息

Denaris

进入训练模式，在选择游戏后简单地输入 Z 键，(将鼠标插在第二个端口上)，按住鼠标的右键直到开始游戏．

Descent (天旋地转)

超级秘技

测试版秘技：

在游戏进行过程中键入：

★ GABBAGABBAHEY：启动密技 Turn cheats on

★ SCOURGE：获得所有的武器 Weapons

★ MITZI：获得所有的钥匙 Keys

★ RACERX：无敌模式 Invulnera bility

★ GUILE：自我隐形 Cloak

★ TWILIGHT：增强防护力 Shields

★ FARMERJOEx：跳关 Warp to level, x 代表关数

★ ALT＋F：在看地图时显示全部地图资料

注：有些密技的字母和游戏内定的功能键相同，为避免两者干扰，建议重新定义键盘操作键。

正式版秘技：

★ BIGRED：补充所有的武器与弹药

★ BUGGIN：加快自动的飞行速度

★ BRUIN：增加自机一架

★ FLASH：将景色变亮

★ AHIMSA：让敌人失去开火的能力

Desert Strike (沙漠风暴)

无敌秘技

进入游戏后，按下 ESC 键叫出主选菜单，然后依次输入“WATERFALL”这九个字母，你会发现飞机不但无敌，而且机炮、炸弹、燃料全用不完．

另外，此游戏有以下选关密码：

CMMFRMMMB　选 SCUD BUSTER

CMNXMNMMG

CMBQWNMMS

CMBY6NMMF

CMVBBMMMG

CMVLXBMM6

CMNTMNMM8

Doctor Who：Dalek Attack (谁是博士)

游戏过程中键入

JAMES BOND AND OLIVER REED WERE NEVER GOOD SINGERS 即可进入秘技模式

Dogs Of War

游戏过程中键入‘TIMBO’，然后按下 F5 键使敌人无法发现自己

Dragon's Lair I
(龙穴历险记一代)

跳关密码

1. 读取进度，键入 GAME，当出现怪物时(第一个屏幕)，按下 ESC 键，这时，你就可看见爆机画面

2. 过关按键方法：

ACT1 ：→
ACT 2 ：↓、↑、↑、←
ACT 3 ：→、←
ACT 4 ：↑、↑
ACT 5 ：FIRE、FIRE
ACT 6 ：←
ACT 7 ：→、→、→、→
ACT 8 ：←、←
ACT 8A ：→
ACT 8B ：←、→、↓、FIRE
ACT 9 ：→、↓、FIRE
ACT 10 ：FIRE、→
ACT 10A ：↑
ACT 10B ：←
ACT 11 ：↓
ACT 12 ：→
ACT 13 ：→
ACT 14 ：↑、←
ACT 15 ：→
ACT 16 ：FIRE
ACT 17 ：→、↑、←、→
ACT 18 ：↑
ACT 19 ：→、←
ACT 19A ：↑
ACT 19B ：→
ACT 20 ：↑
ACT 21 ：↑、FIRE

3. 另外，您可试试以下的方法：当蛇出现时在第一关时，按下 ESC 键可跳至最后一关．而且若同时按下 ESC+R+/+L+N+7 键后，再按火力键 (FIRE)，即可看到爆机画面

Dragon's Lair II
(龙穴历险记二代)

在标题画面时，键入‘DIRK’，然后按火力键 (FIRE)．游戏将进入自动模式

Dragon' s Lair III
(龙穴历险记三代)

一、过关密码

ACT 1 ：↑、FIRE、FIRE、→、FIRE
ACT 2 ：FIRE、←、←、↑、↓、FIRE、→、FIRE、←、FIRE、↑、→、←
ACT 3 ：FIRE、←、↑、→、←、FIRE
ACT 4 ：↑、←、↓、→、→、↓、FIRE、↑、→、↓、→、FIRE、FIRE、FIRE
ACT 5 ：←、FIRE、↓、→、→、↑、F、↑、FIRE
ACT 6 ：FIRE、↓、FIRE、FIRE、←、↑、↑、→、↑、→、→、↑、→、→、↓、←、↓、→、→、FIRE

二、超级秘技

游戏过程中键入‘TIME’，即可进入自动模式．

Dragon Space

按下 TAB 键，然后按 2 键跳过当前关

Dragon Spirit

按 F9 键暂停游戏，然后键入‘DRAGON HEAD’，然后再按 F10 键

Duke Nukem
(抗爆英雄传)

超级秘技

按住［PgDn］键和［BACKSPACE］键，将得到所有的钥匙和最大的火力．

Dune II (沙丘魔堡二代)

超级小秘技

DUNE II 是一个很好玩的游戏，但是往往因金钱不足而挨打，本人在此提供一个小秘技，希望和大家分享：

1. 当你在画面中看到一些和沙差不多颜色但凸出来的物体时（在雷达中看到的是深红色的），你便可以派遣任何的车辆或人去 ATTACK，或者用车或人去走过那块地，不过你将会失去那被派去的车辆或人，之后你便会变得富有起来.

2. 如果你是初玩者，您最好选择 HARKOUNNEN 那个 HOUSE，因为它的武器较为强横.

Dyna Blaster（爆破人）

一、视时间为无物

DYNA BLASTER 是任天堂「BOMBER MAN」游戏的 PC 移植版．这个游戏容量很小，却有着很吸引人的画面和一定的难度，相信对各位玩家将有一番挑战.

游戏虽好，但却有时间的限制，笔者终于找到了一个好方法，如下：

按 PAUSE 键，这时屏幕上的一切东西都停住了！再按一下发炮键以外的键（可不是那些按了等于没按的键），这时你会发觉时间显示会扣了些，但秘技的宗旨不在此，你按下 PAUSE 键之后，等上一段时间，必须长于停顿前屏幕上所显示的时间，再按键，会看见显示的是 00：00：00，平常的游戏怪物可能把你撞死了，这时你却好好地活着.

要注意的是你还会被怪物撞死或被炸死的；有另一点更加要注意的，如果你按了 PAUSE 键之后，等的时间不够长，只会扣了时间而没起作用；又如果按了 PAUSE 键之后，按了发射键的话，便会发了一颗炸弹，一不留神便会被炸死！

无敌之法：只要大家输入 MBLOJOHY 作为 PASSWORD，便可发挥到极限，但切勿再吃火药，否则威力又回到开始时了.

二、过关密码

1.1	Inizio	1.2	UBFLIQVV
1.3	UBFLOJVG	1.4	MXKWOLYK
1.6	MXFWOGYK	1.7	UOFLHMEU
1.8	UXYWHNVH	2.1	MOZLEETN
2.2	UKRLWGVK	2.3	MCYLBBTP
2.4	MXVEEOYH	2.5	MXVEEIAH
2.6	UAGKVEEN	2.7	MXCEEOEK
2.8	UUNKWWEP	3.1	MUVEOSTP
3.2	UAGKOPEN	3.3	MXCEOEEK
3.4	UOCZHBEN	3.5	UCZZOORU
3.6	UWVKOOSK	3.7	MKNAOIEK
3.8	MKHAOSYL	4.1	UBCZVQLG
4.3	UBHZVQUT	4.3	MUCEENKC
4.4	UWNKVSLV	4.5	MXEEELNY
4.6	MCOAGPET	4.7	UAEKVGTA
4.8	UXYVNOHH	5.1	MKZNTNLH
5.2	MCONSQEP	5.3	MUCCTNYN
5.4	MKHNTGVH	5.4	MUVCTGEP
5.5	MBANSPCY	5.6	UUVVMPTA
5.7	UXKVMEAL	5.8	MUECMEYC
6.2	UCHHVTTN	6.3	UCHHVMTU
6.4	UCLHVLGN	6.5	MBLNGHNA
6.6	UKHHWQUV	6.7	MUBCPOKC
6.8	MWECGBPU	7.1	MBANWTNA
7.2	UUVKMIKN	7.3	UWVKITNG
7.4	UOZZMQKN	7.5	UCZZILKU
7.6	UBHZILNK	7.7	UUGKMJKA
7.8	UUKKMSKZ	8.1	UCZOQBHA
8.1	MAOEIIVC	8.2	UWVFQBPV
8.3	UXOFNLGP	8.4	UBBOQIGS
8.5	UWYFQSGP	8.6	MBEAQEKE
8.7	UOAONMLH	8.8	UXYFNNGU
8.8	UKBONNGU	8.8	MCCAQINK

三、在标题画面时，键入‘HUDSONSOFT’，将会有无穷的生命，炸弹…… DYNAMITE DUX，在标题画面时，键入‘CHEAT’，并且按下 F1 - F6 可跳关键入‘NUDE’可得到 THE BOXING SUBGAME

Dynasty Wars（朝代战争）

当标题画面时，键入‘CHEAR MODE’，从现在起，可键入 F2 跳关.

❀❀❀ E ❀❀❀

E－Motion

当显示爱因斯坦影片时，键入‘MOO-NUNIT’即可进入秘技模式

F1　加1级水平

F2　减1级水平

F3　加10级水平

F4　减10级水平

Elvira（艾尔薇拉一代）

当你死了（血出现在屏幕上），等到问你是否继续玩时，取走软盘并选择YES，你将继续玩刚才的情节．

Elvira II（艾尔薇拉二代）

获得更多的生命，只需修改SETUP．FOP（9个字节）．

例如，改为09，那你就有3＋2＊9＝21条生命

Elf（精灵王）

超级秘技

首先按P键暂停游戏，然后键入HIGHLANDER然后按P键继续游戏，你就可按以下的秘技键：

I：无穷的生命

E：获得机器

M：获得怪物

S：进入下一关

Epic

过关密码

MISSION 1：AURIGA

MISSION 2：CEPHEUS

MISSION 3：APUS

MISSION 4：MUSCA

MISSION 5：PYXIS

MISSION 6：CETUS

MISSION 7：FORNAX

MISSION 8：CAELUM

MISSION 9：CORVUS

EPIC Pinball（银色弹珠台）

注意：这个秘技不适用老版本的EPIC PIN-BALL

在功能菜单（OPTIONS MENU）时，按下F1键可获得更多的弹珠

在游戏过程中，按下ESC键，当问及是否退出时，键入J键．可获得2个弹珠．

按下ESC键和B键，然后按J键，你能将控制键转换为X和/．

以下列出在测试版中可用到的秘技键：

秘技键	说　明
ESC＋B＋N	＊会获得一个额外的弹珠
ESC＋J	＋使用方向键可控制球的动向
ESC＋F9	边缘显示（不是所有的显示器都能实现）
ESC＋F10	将当前屏幕截取至文件SCREEN．PCX．
ESC＋F1	变数提醒（不知用途）

注：

＊这表示只能工作在注册版本

＋这表示智能工作在测试版中

若想获得无数弹珠，可依如下方法修改：

DEBUG CONFIG．PIN

e10b

00

w

q

＊＊若想获得无限弹珠（注册版适用）＊＊

请先将EXE文件扩展开（适用UNP等软件）

文件/台面	文件偏移量（hex/dec）	原始数值（hex）
ep1.exe/ ANDROID	34D0D/ 216333	FE 06 37 68
ep2.exe/ POT OF GOLD	36AD1/ 223953	FE 06 58 55

ep3.exe/ EXCALIBUR	336B7/ 210615	FE 06 C1 4D
ep4.exe/ CRASH AND BURN	338C8/ 211144	FE 06 55 59
ep5.exe/ MAGIC	3049D/ 197789	FE 06 D2 43
ep6.exe/ JUNGLE PINBALL	37FF6/ 229366	FE 06 BB 60
ep7.exe/ DEEP SEA	34358/ 213848	FE 06 1E 55
ep8.exe/ ENIGMA	37932/ 227634	FE 06 AE 4F

✲ 将以上各原始数值均改为 90 90 90 90 即可.

Exolon

在显示分数排行榜时键入 'ad astra'(必须是小写). 即可获得无限的生命.

Eye Of Horus

超级秘技

在标题画面时按下 SPAM 即可获得无穷的生命，而且你能使用任何电梯而无需使用正确的钥匙.

Eye Of The Beholder III

在开始游戏前，首先在 DOS 下键入

SET AESOP-DIAG=1

然后开始游戏，这时可进入秘技模式.

[A]　杀死所有敌人

[G]　???

❀❀❀　F　❀❀❀

F-29 Retaliator (以牙还牙)

登记你的名字时，键入 THE DIDYMAN. 点一下上校肖像，然后按回车键或者使用 'CIARAN' 等级，这时你的名字将被改为 "OCEAN OK". 游戏时，你将获得全部的火力

Falcon (猎鹰)

按 CTRL+X 可重新装备武器

按 SHIFT+T 可改变时间

另外，如果你着陆有麻烦的话，你可在任务完成之后，选择 'END MISSION' 即可.

Falcon At

超级秘技

当飞行时同时按下 [CTRL]、[SHIFT] 和 [X] 键，你将会获得能源和防护盾

Falcon 3.0 (飞鹰三代)

超级秘技

先按 P 键，在飞行中任意时刻按 TAB 键，再按 P 键即可进入调整模式

"PgUp" - 增加高度	"+" - 增加运动因子
"PgDn" - 降低高度	"-" - 减少运动因子
"F3" - 右旋	"D" - Debug 模式 (显示座标和比率)
"F4" - 左旋	
"Shift+F3" - 上旋	
"Shift+F4" - 下旋	"T" - 键入要去地点的座标
"Ctrl" + 上述旋转键：微调	"Shift T" - 改变日期时间

Fantasy World Dizzy (趣怪拼图)

超级秘技

在 HIGH SCORE 屏幕时，键入 'IMMORTAL' 你将会获得无穷的生命.

Fighter Bomber (战斗轰炸机)

在输入名字时键入 'BUCKAROO'. 则可以

尝试所有 16 个任务

FIFA（国际足联世界杯）

无敌模式

该游戏是个十分吸引人的足球游戏，充满临场感的音效加上球员细腻的动作，45 度俯视立体球场，甚至 ADIDAS 和 PANASONIC 的广告都是吸引人之处．不过有时遇到一些钢门，即使使用巴西队也不能入球．其实，只需派一名球员站在守门员前面（球员与守门员必须站在同一条斜线上），守门员一大脚开球，就按［FIRE］将球顶入，这样还怕赢不了球吗？

FlashBack（闪电回归）

跳关密码

关数	难度		
	EASY	NORMAL	EXPERT
1	JAGUAR	BANTHA	TOHOLD
2	COMBEL	SHIVA	PICOLO
3	ANTIC	KASYYK	FUGU
4	NOLAN	SARLAC	CAPSUL
5	ARTHUR	MAENOC	ZZZAP
6	SHIRYU	SULUST	MANIAC
7	RENDER	NEPTUN	NO WAY
END	BELUGA	BELUGA	BELUGA

另外还可试试超级口令：使用口令‘PIXEL’即可杀掉保安．

Flying Shark

在显示最高成绩时键入‘HSC ’，可得无限的生命，或键入‘KDJ’则变为无敌

Forgotten Worlds（被遗忘的世界）

在标题屏幕下，键入‘ARC’，然后按 HELP．在玩的时候，按 S 键则去商店，按 N 键可跳到下一关．

Fusion

按 ESC 键退出游戏，再度启动时按 E 键，或在显示最好成绩时键入‘SWAMP THING’然后再按 E 键．

现在可以用＋或－号跳关要进入编辑器内的游戏则按，push diag/up/left，按开火，然后按 E 键

❀❀❀ G ❀❀❀

Gauntlet II

静止 10 秒则所有的门打开静止 145 秒则所有的墙都退去

Gemini Wing

在第 4 次即将被杀时，按鼠标左键引入第二个玩者，然后按住开火键直到玩者被杀，则玩者出现在屏幕底部．

Ghouls and Ghosts

游戏启动后，键入‘KAREN BROADHURST’则可无敌

Godfather（教父）

键入 HOLIDAY INN 则可无敌

Goldrunner

在出现最好成绩时，键入‘easymode’．以后按 F9 键即可跳关，而且无敌按 F8 键则关闭秘技模式

Gobliins（顽皮小精灵）

跳关密码

在游戏中使用 Load 功能时有如下选关密码：

1：NO PASSWORD	2：VQVQFDE
3：ICIGCAA	4：ECPQPCC
5：FTWKFEN	6：HQWFTFW
7：DWNDGBW	8：JCJCJHM
9：ICVGCGT	10：LQPCUJV
11：HNWVGKB	12：FTQKVLE
13：DCPLQMH	14：EWDGPNL
15：TCNGTOV	16：TCVQRPM
17：IQDNKQO	18：KKKPUPE
19：NGOGKSP	20：NNGWTTO

21：LGWFGUS　　22：TQNGFVC

Gods（上帝传奇）

过关密码

这个问题的密码依赖你的系统．因此以下给出对你可用的几个：

1）NO PASSWORD

2）OLT

3）UME

4）KDY

想玩999关的话，请键入KILLUSPAL．

Golden Axe（战斧）

选关法

在选择人物角色时，按下1至8任何一个数字键，您便可进入其中任一关了．

Gremlins（小鬼当家）

超级秘技

在玩这个游戏时，经常会碰到自己的机关或被撞倒．不过，当您跳跃时，只要您不断地按F2和F3，就会慢慢地飞起来，再也不用怕"撞板"了。

Gremlins II（小鬼当家二代）

超级秘技

当屏幕上出现程序员名字的时候，键入AMBLIN，你就会……另外，当出现最好成绩时，键入'sinatra'，可获得90条生命，在游戏开始时按F1键到F5键可选择关卡

Guy Spy

游戏中键入'GETVONMAXGUY'，然后按F1键

❀❀❀　H　❀❀❀

Hard Drivin

全速前进（不是必需的），然后按N键保持中心，则可以全速进行旅行了，易于操作且无敌且时间无限．另外可重复按4键（4档）直到游戏产生一个故障，然后用鼠标右键继续则可获得好成绩

Hare Raisin Havoc

同时按：Shift、Ctrl、Alt、F5，则跳到下一场景

Hawkeye

在死的时候按DELETE键，则可跳到下一关．

Hell

按住鼠标的左键，再按ALT+CTRL+G．

在问密码时答：NATAS LIVE则在游戏开始时，增添一个额外的选项

Helter Skelter

一、部分选关密码

11：SPIN　　21：FLIP

31：BALL　　41：GOAL

51：LEFT　　61：TWIN

71：PLAY

二、加命：设为两个玩者，玩者1必须获得额外的生命．当两个玩者都没命了，玩者2变为99条命，当玩者2失1条命时，玩者1也会变为99条命．

Heretic（毁灭法师）

超级密技

IDDQD：自杀

IDKFA：武器全失

TICKER：FPS显示画面

KITTY：穿墙

MASSACRE：消灭全关所有敌人

SKEL：得到全部钥匙

RAMBO：装甲、武器、子弹全满

PONCE：生命值全满

QUICKEN：不死

SHAZAM：增加武器能量

ENGAGE??：跳关（??为关数）

COCKADOODLEDOO：变成鸡

RAVMAP：显示全地图

GIMME?!：得到宝物

使用时用“[”和“]”来选择，按两下ENTER确定使用.

? 表示宝物种类，! 表示宝物数量

? 所代表宝物如下：

A 不死戒指　　B 隐形球

C 无敌水　　D 圣瓶

E 魔法书　　F 火把

G 定时炸弹　　H 魔法鸡蛋

I 蝙蝠翼　　J 传送币

注：因版本问题，有些版本要在所有密技前面加上‘RAV’三个字母

Hextris for Windows

任意时刻可以将其缩为图标，然后恢复，则游戏继续进行，成绩不变，且游戏区被清理

Highway Hunter

启动游戏的命令行参数：

BEER － 无限能量

FREE － 无限武器

SKIP － 跳过介绍

Historyline 1914－1918

(战争历史线)

部分密码如下：

PULSE	GOOSE	SPORT	BIMBO
TEMPO	BARON	BUMMM	LEVEL
TOXIN	PRINC	CLEAN	XENON
SIGNS	HOUSE	SIGMA	SEVEN
ZOMBI	MOVES	BLADE	ZORRO
STONE	MOSEL	ORDER	SODOM

Home Alone

在玩的时候同时按 INS, F1, F2, and F3 则可以按 F 键飞起来

Horror Zombies From The Crypt

在问密码时答：

BOGEY EATER　（回车）

CUSTODES　（回车）

IMMORTAL　（回车）

（猜猜会有什么结果?）

在这之后键入每关的秘码：

WOLFMAN, HAMMER, LUGOSI, NOSFERATU, GARLIC

Hostage (人质)

超级密码

变成船长或指挥官键入：HPETS 或 EDUAB

Hybris

如常规载入游戏，在最高成绩出现时键入‘COMMANDER’，并按开火键过一会再按 F10 键，如果你的飞船闪动，则变为无敌，并且有无限的扩展和灵巧炸弹

F1－F5 ＝ 扩展到另外六关（仍可捕捉太空舱）

F8 ＝ 进一级（共三级）

F10 ＝ 秘技模式开/关

注：秘技模式不会有成绩

❀❀❀ I ❀❀❀

IK＋ (Chop n' Drop)

在被打的时候暂停游戏（空格），再继续则为无敌，而且这一手对于计算机同样有效

Incredible Machine

(奇妙大百科)

跳关密码

1. SIERRA	2. DYNAMIX
3. MACHINE	4. DISK
5. SHUTTLE	6. SATURN
7. KING	8. DRAGON
9. ANTS	10. BASEBALL
11. BEAR	12. FISH

13. DALE	14. CHESTERTON
15. SIZE	16. IRELAND
17. WORD	18. BRIEF
19. HOT DOG	20. COUNTDOWN
21. PSALMS	22. TANK
23. NIGHT	24. GAMES
25. WESTERN	26. LOG HOME
27. GRAPHICS	28. KNUTH
29. DONALD	30. COMPACTDISK
31. SHAVERLAKE	32. RHEUMATISM
33. HARPSICHORD	34. MARKET
35. DESK	36. MYRTLE
37. QUATERNION	38. AQUARIUN
39. SHOE	40. FLOWER
41. STORE	42. CLARE
43. KERRY	44. FLANGE
45. SEASON	46. TRIBOLOGY
47. ABRASIVE	49. ELASTIC
50. ADHESION	51. SPECTRA
52. INDUCTION	53. POLARIZATION
54. OVERJOY	55. DISCURSIVE
56. CROSS	57. CHOCOLATE
58. PLATO	59. WELLSPRING
60. HYDROPLANE	61. PALM
62. SOMBRERO	63. JOIST
64. ASTRONAUT	65. MARIONETTE
66. OSMIUM	67. ASSURANCE
68. CALULATOR	69. SUPERIOR
70. PHILARMONIC	71. ANGULAR
72. ZIPPER	73. UMPIRE
74. RECOVER	75. SHADOW
76. IONIZE	77. QUAKE
78. OCTOBER	79. BILATERAL
80. LYRIC	81. NEEDLE
82. THEORY	83. LOBSTER
84. SAMURAI	85. SPLICE

LAST LEVEL (86 关有许多密码)

GOLF	RHOMBUS
OLIVE	POLYNOMIALS
PARAMETRIC	SOLAR
SYSTEM	MARBLE
HEAVY	REPUBLIC
QUATRAIN	TYRANNOSAUR
SULFURIC	DOPA
MINARET	DOVETALL
JASMINE	WRANGLE
KUDOS	CULDESAC
YODEL	XYLOPHONE

Indiana Jones & Last Crusade Arcade Game

在标题屏下键入,'IEHOVAH'. 则屏幕闪动. 在游戏过程中按 L 键, 则可跳关, 1-2 则跳到本关的中点

Inferno (地狱)

使用 'Lazarus' 登录且用 'Inferno' 作为呼叫信号. 则可直接跳到最后一关

Interphase

启动游戏, 键入 'Fenny' (F 大写), 然后用鼠标左键在目标间移动, 便可获得秘密目标观点

Ironman Super Off-Road

在键入名字或买通行证时按 + 键则可得额外的贷款

❀❀❀ J ❀❀❀

James Bond

在游戏进行时键入 'The little mermaid' 即可打开秘技模式以后可按 L 键跳关

Jammit (街头篮球)

过关密码

CHILL

- TZMYNYN
- THMSLNS
- DNWYGLL
- DLMRVNN
- MRNLYNG
- MKGLSCK
- THMSCSY
- JRBRGHT

ROXY

- DKRBNSN
- STPKRNR
- SSNHYDN
- JNFRBCN
- LRNCHLS
- PLWRHDS
- STWSPKN
- BBSKNNR

SALDE

- MRKYMCY
- HNSFJLD
- DWGTSTN
- DMDWYDZ
- TRYBRNM
- BRNMCMN
- JSPHKSC
- PHLSRGR

Jazz Jackrabbit（光速兔崽子）

超级秘技

一、秘密关卡：

在钻石的第二关，可遇到三个蓝色的跳跃床，跳到第一个上，当在空中时，进入到左边的墙，然后向上跳并射击问号在秘密关中，你变成了一只鸟，用CSTRIKE密码（在下面），可变成JAZZ

二、在游戏进行过程中，可键入如下密码键，对于1．1版要在前面加DD.

具体步骤：

1．按P键暂停游戏

2．按后退键（BACKSPACE）

3．键入密码

1．0版的部分密码如下：

ddmark	不详
bouf	暂时无敌
gunhed	获得所有的枪，且每种100发子弹
sable	兔子颜色变红且加速
cstrike	获得一块飞行滑板
bad	获得一支护卫鸟
apogee	16色模式，一半的速度．让其看上去象Apogee公司的游戏．
doom	屏幕颜色变红且敌人更加强大
ken	退回DOS.
hooker	在完成当前关后进入奖励关．并且屏幕将转绿，并获得一个宝石
mark	自杀并回到起点
lamer	跳关
hocus	进入周围的关卡
check	在屏幕底部产生一排不知用途的数字
arjan	计算机将对于玩者的情况进行评估
greetz	版权信息
tim	好东西，请试试看

注意：可能要试上几次才能有效，因为秘技模式不总是在工作

三、光速兔崽子（圣诞节版）Jazz Jackrabbit（Christmas Edition）密码所有的码都与以上相同，这里只列出不同的

apogee － 在圣诞节版中没有用

arjani － 未知

greetz － 显示许多文本，没有其它的东西

Jim Power（吉姆力量）

过关密码

1．FOAUPUSI

2．ANA2NU1N

3．APAIESOU

4. UGA2PU3D
5. XHAIM004
6. KIG2P24T
7. NJG2PWYC

Jump Joe（跳跃的乔）(Janitor Joe)

在第一关时向右边走，直到离右墙大约3个人左右的距离处上下跳跃几次，便可进入秘密关卡.

Jurrasic Park（侏罗纪公园）

将游戏目录内的两个.EXE文件的名称对调一下，再启动游戏，即可跳过讨厌的片头部分而直接进入3－D模式.

❀❀❀ K ❀❀❀

Karate Kid II（空手道二代）

在一人模式时，可按P键跳过一关，如此可直接到最后一关；

在二人模式时，可跳至倒数第二关.

King Of The Beach（沙滩国王）

跳关密码

1）SIDEOUT
2）GEKKO
3）TOPFLITE
4）SUNDEVIL

你还可尝试：

1）LOGIC ON（或 LOGIC OFF）
2）CHEAT ON（或 CHEAT OFF）

Krusty's Super Fun House

等到出现"Hi Kids"时用下列字母选关：

Rats　　第一关 1
Carumba　　第二关 2
Nuclear　　第三关 3
Framed　　第四关 4
Snotned　　选你自己的关

另外可用UNP.EXE将TD.EXE，TR.EXE和TXS.EXE解压然后进入PCTOOLS

寻找 2C 0A 2E A2 A3 0E
改为 90 90 2E A2 A3 0E（无限能源）
寻找 FE C8 2E A2 A5 0E
改为 90 90 2E A2 A5 0E（无限子弹）

❀❀❀ L ❀❀❀

L. B. A.（双子星传奇）

小秘技

只要在两个场景之间来回走动，就可重复在桶子中找到红心、法力和金币，不必担心血不够，法力用光或是钱不够花了.

Larry I（幻象空间一代）

选关法

问题过后，按住［CTRL］、［ALT］和［X］键，你将能选择游戏的关数.

Larry I SCI

在第一个问题时按ctrl－alt－x可跳过问题

Larry III

选定年龄超过18岁，回答问题时按CTRL－ALT－X可跳过问题

Lemmings（假日小旅鼠）

过关密码

（休闲级）

1：AREYOUNUTS　2：IJJLDNCCCN

3：OHNLHCADCN 4：HNLHCIOECW
5：LDLCAJNFCK 6：DLCIJNLGCT
7：HCANNNLHCW 8：CINNLDLICJ
9：CEKHMDLJCO 10：MKHMDLCKCX
11：NHMLHCALCT 12：HMDLCIOMCJ
13：MDLCAKLNCS 14：LHCIKLOOCR
15：HCEONOLPCU 16：CMOLMDLQCV
17：CAJHLFLBOT 18：IJHLNHBCOP
19：OHLFHBADDV 20：JLNACIOEDJ
21：NNHCAKLFDS 22：NHCMJLNGDO
23：HCAOLLNHDW 24：BINLLFHIDV
25：BAJHMFHJDX 26：IJHMFLCKDV
27：NHMFHBALON 28：HMNHCINMDP
29：MFHBAJLNDP 30：FHBIJLMODY

（机警级）

1：HBANLMFPDV 2：BINCMFHQDO
3：BAJHLDIBEO 4：IJHLDIBCEX
5：NHLDIBADEU 6：HLDIBINEEN
7：LDIBAJLFEW 8：DIBIJLLGEP
9：IBANLLDHEM 10：BINLLDIIEV
11：BAJHMDIJEX 12：IJHMDIBKEQ
13：NHMDIBALEN 14：HMDIBINMEW
15：MDIBAJLNEP 16：DIBIJLMOEY
17：IBANLMDPEV 18：BINLMDIQEO
19：BAJHLFIBFR 20：IJHLFIBCFK
21：NHLFIBADFX 22：HLFIBINEFQ
23：LFIBAJLFFJ 24：FIBIJLLGFS
25：IBANLLFHFP 26：BINLLFIIFY
27：BAJHMFIJFK 28：IJHMFIBKFT
29：NHMFIBALFQ 30：HMFIBINMFJ

（费力级）

1：MFIBAJLNFS 2：FIBIJLMOFL
3：IBANLMFPFY 4：BINLMFIQFR
5：FAJHLDHBGT 6：IJHLDHFCGM
7：NHLDHFADGJ 8：HLDHFINEGS
9：LDHFAJLFGL 10：DHFIJLLGGV
11：HFANLLDHGR 12：FINLLDHIGK
13：FAJHMDHJGM 14：IJHMDHFKGV
15：NHMDHFALGS 16：HMDHFINMGL
17：MDHFAJLNGV 18：DHFIJLMOGN
19：HFANLMDPGK 20：FINLMDHQGT
21：FAJHLFHBHW 22：IJHLFHFCHP
23：NHLFHFADHM 24：HLFHFINEHV
25：LFHFAJLFHO 26：FHFIJLLGHX
27：HFANLLFHHV 28：FINLLFHIHN
29：FAJHMFHJHP 30：IJHMFHFKHY

（超难级）

1：NHMFHFALHV 2：HMFHFINMHO
3：MFHFAJLNHX 4：FHFIJLMOHQ
5：HFANLMFPHN 6：FINLMFHQHW
7：FAJHLDIBIW 8：IJHLDIFCIP
9：NHLDIFADIM 10：HLDIFINEIV
11：LDIFAJLFIO 12：DIFIJLLGIX
13：IFANLLDHIM 14：FINLLDIIIN
15：FAJHMDIJIP 16：IJHMDIFKIY
17：NHMDIFALIV 18：HMDIFINMIO
19：MDIFAJLNIX 20：DIFIJLMOIQ
21：IFANLMDPIN 22：FINLMDIQIW
23：FAJHLFIBJJ 24：IJHLFIFCJS
25：NHLFIFADJP 26：HLFIFINEJY
27：LFIFAJLFJR 28：FIFIJLLGJK
29：IFANLLFHJX 30：FINLLFIIJQ

Lemmings II
（假日小旅鼠二代）

超级密码

编辑文件 L2.INI，将以下一行加在文件尾

CHEAT = 1

在游戏中选‘Prefs’，然后选‘Cheat Mode’

在欺骗模式中你可以在所有已完成的关中来回走动

Lethal Weapon
（致命武器）

过关密码

密码	描述
ASCUOL ORMEKE	Ended 1 Level
LBTBRO SYCRTP	Ended 1 and 2 Levels
STLOPR UYMTYP	Ended 12 and 3 Levels, 4 Available

LMOUTS	Ended the 4 Levels, Final Battle.

注意：键入这些密码时，你必须进入计算机房

LHX（百战铁翼）

超级秘技

在飞行时按下［CTRL］和［R］键，你将会得到燃料和导弹

Lion King（狮子王）

超级密技

由迪斯尼出品的「狮子王」是一套难度很高的动作游戏，在开头的 MENU 画面，键入 DWARF，听到叮当一声，便是密技输入成功．在游戏中按下"H"键，辛巴的血会补满，按下"L"键，便可直接跳关．

Litil Divil（小魔逛迷宫）

欺骗模式

不知大家是否觉得这游戏的难度很高，而自己又想尽快完成游戏．下面为大家介绍的方法即可达成大家的心愿．（注意小写）

1．DIVIL KmCiNpOcKeT ——在游戏进行中，可按 F1 跳关
2．DIVIL Nicole ——在游戏中按 SHIFT + P 可立即去另外一间房
3．DIVIL MEANING ——在游戏中按 SHIFT + T 可增加能量
4．DIVIL Donkey ——在游戏进行中按 T 键可得到额外的金钱
5．DIVIL Grumpy ——在游戏进行中按 K 键可得到额外的钥匙

Lode Runner（超级运动员）

用下列方法可将疯狂的僧侣变为你的仆人：

Windows 版 1．2 and 1．3：

DOS 版本：
按 Ctrl - F3 激活僧侣模式
用下列键控制僧侣 T - Y - U/G - H - J/B - N - M Keys
用 TAB 可切换僧侣

在主选单下点左上角的圆点
键入 CTHULU（1．2 版）或 YOG（1．3 版）
机器发出滴的一声
然后用下列键可控制僧侣 T - Y - U/G - H - J/B - N - M Keys
按 TAB 可切换僧侣

Logical（逻辑）

跳关方法：HUGO SAYS xx（xx 为关数）
进入关数编辑器：THE FINAL CUTX

Lost In L．A．（失落在洛杉矶）

使用以下方法启动游戏：
LES2 DEMO
则具备所有目标

Lost Patrol（失去的侦察队）

游戏中如果 10 分钟内你什么都不做，将会获得 2% 的健康点

❀❀❀ M ❀❀❀

Magic Carpet（魔法飞毯）

超级密技

在进入游戏时键入 CARPET - LEVEL？可选关（其中？为关数），另外，在游戏进行过程

中，按 I 键，再键入 PATTY，回车后有以下密技：

ALT + F1 ：学会所有法术
ALT + F2 ：增加法力
ALT + F3 ：消灭所有对手
ALT + F4 ：消灭敌方汽球
ALT + F5 ：消灭敌方城堡
ALT + F6 ：加满生命值
ALT + F7 ：消灭所有生物
Shift + C ：完成本关
SHIFT + K ：自杀

Magic Carpet Ⅱ (魔法飞毯二代)

试玩版秘技

游戏中按下 [I] 键，输入“PATTY”后启动秘技模式，然后输入一代的所有秘技即可

Marble Madness

在第一关时站着别动，你将会看到一些令你吃惊的东西

Masters Of Orion (猎户之王)

按住 ALT 键，再键入 MOOLA．每按一次可增加 100 枚金币．

按住 ALT 键，再键入 GALAXY．或许会有些效果

Mortal Kombat (真人快打)

无限接关

★ 无限接关

此 GAME 最大特点在于所有角色都是真人扮演，但玩过此 GAME 的人必定会被其三重卷动之背景画面和非常精彩的音效和招式所吸引，可说是电脑格斗游戏中最令人赞赏的！但不知何解此 GAME 难度都很高，连 EASY 级也不好打！尤其最后的关底人物更不好对付．而且只能接关五次，令爆机无望．但偶然之下本人发现有一方法能无限次接关！首先当被敌人打败后，就按 F2 键进入双打模式，然后就将 P2 打败，之后你就会发觉你将会和打败了你的敌人再打一遍，但不扣接关数！而且进入双打模式时更能选择不同角色！

★ 终结秘技

当你打倒对手两回后，画面出现「FINISH HIM」时，便可使用「超级绝招」把对手干掉，而每位主角都有一招，使用方法如下：

SONY BLADE 喷火 ：右右左左拳
JOHNY CAGE 打甩头：右右右拳
SUB ZERO ：右下右拳
SCORPION 魔烧头 ：拳上上
RAYDEN 电爆头 ：右左左左拳
KANO 穿心拳 ：左下右拳
LIV KANG 打甩头 ：按下向右回转一圈

★ 选择与 REPTILE 对战

只要符合以下的条件，便能与 REPTILE 对战：

1. 必须是在单打时，
2. REPTILE 只会在 PIT STAGE 出现，亦即是可把对手从桥上打到桥底的那背景；
3. 在打 PIT STAGE 时，天上的月亮前必须有东西飞过，如鹿车；
4. 打 PIT STAGE 时，不可按「挡」键，并一定要连胜两局，做到 DQUBLE FLAWLESS (注：SONYA 不可打 REPTILE，因为她的 FATALITY 是要按「挡」键．)
5. 当出现 FINISH HIM/HER 时，使出 FATALITY.

此时，REPTILE 便会出现与你在桥上对战．

Mortal Kombat Ⅱ (真人快打二代)

超级秘技

执行《真人快打Ⅱ》，当画面上出现版权画面时（1995Copyright...），立即键入 AICULEDSSULL，若启动成功，此时应会听见

清脆的一声。待画面切换到标题画面时，按下「F9」键，即会出现密技选单。密技选单的功能如下：

★ CHEAT MODE：启动密技模式
★ FREEPLAY：无限接关
★ NO DAMAGE TO P1：第一人不会受到伤害
★ NO DAMAGE TO P2：第二人不会受到伤害
★ 1 HIT KILLS P1：一击必杀第一人
★ 1 HIT KILLS P2：一击必杀第二人
★ SOAK TEST：不明
★ BACKGROUND：选择背景
★ BATTLE PLAN：指定对打的角色和顺序
★ DRONE ENDING：设定最后一击的方式，FATALITY1、2 表示按下某些组合键后，会出现血腥的致命一击，BABALITY 表示在决胜回合若不用拳而获胜，按某些组合键能将对手变成婴儿，FRIENDSHIP 与 BABALITY 相同，但能送礼物给对手交朋友.
★ STOP CLOCK：中止倒计时，直至击倒为止
★ SET DRONES：设定最后一击的方式后，选择玩家要面对的角色.

另外，按功能键 F10 进入设定键时，依序输入大写的"DIP"三个键，便会进入大家熟悉的 DIP SWITCH 画面.

Mortal Kombat III (真人快打三代)

超级秘技

在启动游戏时，分别跟不同的参数，即可进入相应的秘技模式：

MK3 8000 ：加快速度
MK3 603015 ：减慢速度
MK3 666 ：可选用 SMOKE (难度 MEDIUM)
MK3 0666 ：可选用 SMKOKE (难度 HARD)
MK3 1000000 ：可选用 MOTARO 和 SHAOKAHN (对战模式)
MK3 9966 ：背对背的打斗
MK3 4862222 ：进行防御会大量减少生命值
MK3 54321 ：人物变矮
MK3 12345 ：人物变高
MK3 8888 ：人物变宽
MK3 1111 ：人物变小并飘在空中
MK3 1995 ：人物隐形
MK3 831 ：出现影子

另外，这些参数可混合使用，例如：MK3 831 9966

❀❀❀ N ❀❀❀

New Zealand Story

暂停游戏，再按'M'键，将会听到一声激光枪声键入'MOTHERF * * KENKIWIB * * TARDS'(填入星号)将会获得无限的生命.

Nicky Boom (淘气小子)

过关密码

在游戏开始时按空格键，便能输入所需关卡的密码：

第 2 关 ：MEDIT
第 3 关 ：KRATTY
第 4 关 ：MIRTES
第 5 关 ：ARRAX
第 6 关 ：JANIR
第 7 关 ：TRINOS
第 8 关 ：SIXAN

Ninja Spirit (忍者)

游戏中按 F9 暂停. 再按左 SHIFT 键，便可无敌.

Ninja Warriers (忍者)

游戏中按 [CapsLock] 键，并键入'CHEDDAR'则可获得无限生命然后按 [CapsLock] 键启动游戏. 另外在游戏中您可试试下列技巧(使用前记住按 [CapsLock] 键，键入密码键后再按一次 [CapsLock] 键)

KYLIE

－ Auzzie TV 模式

THE TERMINATOR

－ 忍者身体部分在死时爆破

MONTY PYTHON

－ 敌人倒着走

SKIPPY

－ 敌人相互撞击

A SMALL STEP FOR MAN

－ 敌人向屏幕右边跳跃

STEVE AUSTIN

－ [S] 锁定慢动作

Novastorm

在一关的开头键入‘TOMATOES’则进入奖励的关卡

❀❀❀ O ❀❀❀

One Must Fall 2097

全能秘技

1. 游戏一开始，用上下键移到［GAMEPLAY］选项，将2、0、9、7四个键一起按下（不是KEYPAD）后，再按回车键（小键盘），此时会多了一项［ADVANCED OPTIONS］
2. 在［GAMEPLAY］里面，用上下箭头移到CPU项，将O、M、F三个键一起按下再作左右选择，此时会多了一项［ULTIMATE］
3. 只适用1 PLAYER，在［GAMEPLAY］选项中的CPU选［DEADLY]，FIGHT MODE选［HYPER]，然后在FIRE PIT那关，最尾用“彻底破坏”那招（只限JAGUAR和THORN)，会有特别画面看！
4. 在FIRE PIT那比赛场地时，PLAYER 1用“彻底破坏”打赢电脑（CPU为DEADLY或HYPER时)，打完之后，继续用“彻底破坏”那招，不停地出招，就会有个新人出现——FIRE．那不停使用的“彻底破坏”最好动作较流畅，用游戏棒最好，否则难以成功．而且只限于KATANA，ELECTRA，JAGUAR及SHADOW．
5. 2 PLAYER模式，在选择机械人的画面时，用1、2、3、4、5和6选择机械人的颜色，1、2、3是PLAYER 1，4、5、6是PLAYER 2．注：不能使用［KEYPAD］
6. 在TOURUAMENT PLAY中，制造一个新机械人档案时，如果先选择其他机械人，可用PCTOOLS修改自己的SAVED GAME（*．CHR)，寻找SEC 27，DISP 0，具体数字请参阅下表：

A) JAGUAR:	C7
B) SHADOW:	C6
C) THORN:	C5
D) PYROS:	C4
E) ELECTRA:	C3
F) KATANA:	C2
G) SHREDDER:	C1
H) FIAIL:	C0
I) GARGOYLE:	CF
J) CHROUOS:	CE
K) NOVA:	CD

Oh, No! More Lemmings

游戏中键入‘SLAMRACING’，便可进入秘技模式．此后只需按小键盘的‘5’就可跳关，并存储游戏另外，您可键入‘VERSIONNUM’，便会获得版本号．

Outrun（城市赛车）

在游戏中，键入‘RED BARCHETTA’进入秘技模式，然后即可使用以下秘技键：

T － 增加10秒时间

S － 跳关

B － 重新开始当前关卡

❀❀❀ P ❀❀❀

Pinball Fantasies

（梦幻弹珠台）

超级秘技

选择你想玩的台面，按下列的密码键：

TECH　　：游戏的信息

GREET	：问候
TSP	：TSP 的消息
ROBBAN	：ROBBAN 的消息
STEIN	：STEIN 的消息
DANIEL	：程序员
EARTHQUAKE	：废弃 TILT
EXTRA BALLS	：加两个弹珠
FAIR PLAY	：重新设置所有密码

Pocket（魔法口袋）

跳关密码

第 1 关：1053	第 13 关：0692
第 2 关：3453	第 14 关：1786
第 3 关：8282	第 15 关：9877
第 4 关：4476	第 16 关：7962
第 5 关：7766	第 17 关：4125
奖励 I：1467	第 18 关：2219
第 6 关：6245	奖励Ⅲ：3123
第 7 关：5284	第 19 关：8498
第 8 关：4757	第 20 关：4370
第 9 关：2818	第 21 关：3541
第 10 关：1960	第 22 关：2823
第 11 关：6331	第 23 关：1286
奖励 II：8712	第 24 关：6067
第 12 关：3505	第 25 关：5139
奖励Ⅳ：2456	第 26 关：4400

Populous II（上帝也疯狂二代）

过关密码

说明	关数	密码
Epimetheus	31	SOERAB
Pan	57	NETTAK
Prometheus	89	TIADAG
Persephone	112	PEUGAC
Asclepius	151	SILDAD
Dionysus	161	MONEAC
Hermes	207	LEHEAK
Iapetus	234	ALAAAK
Nike	279	SIABAB
Demeter	320	DONEAG
Hebe	339	NETIAC
Eilethya	377	NEPIAB
Meti	400	QUABAC
Aphrodite	417	MOLLAK
Eos	473	TIALAF
Selene	504	PIATAK
Helious	526	UGSOAG
Styx	563	TIMEAD
Hyperion	578	LOLOAF
Artemis	619	UNTIAD
Athena	650	UMSIAC
Apollo	700	INCCAK
Hephaestus	715	EMEMAT
Ares	737	MOLOAB
Uranus	791	SIALAF
Gaea	820	EGHOAT
Oceanus	840	OPITAF
Hestia	884	EGADAC
Hera	896	DOLOAF
Poseidon	929	MOAKAB
Hades	979	NEHOAD
Zeus	999	WOITAB

若想获得无穷的能源，键入 ADKIWCKBC-

NZETIWX 或 ADKIUCKBZNZEFIWX.

Power Drive（劲力赛车）

过关密码

「劲力赛车」是一个相当不错的动作模拟游戏，它与其它的赛车模拟游戏有许多不同。例如视角、控制等。该游戏操作简单，有多达八个赛场，三十来关。初次接触此游戏的人会觉得操作上很不顺手，一但掌握了其操作特点，你便会被其所吸引。该游戏难度甚大，而且金钱少得可怜，故在此将其过关密码公布：

第二关：43V2K; 1F48JZNCYSO
第三关：4LV9K4CFQL；9QDSH2
第四关：4KV2K1FZZ6J4L；FY1
第五关：8YV2K1GF－0Z2；FYLZ
第六关：2－V9KZ＝808FS3；1TN
第七关：RYV9HL5PQ0PX3CY4H
第八关：RQV9PXF41B1YVFH6－
第九关：G1V94；FPYY6HJFP6X

Prince（波斯王子）

超级秘技

只要在 DOS 下键入 PRINCE MEGAHIT 进入游戏，您便可以应用以下秘技：

K：杀死在画面可见的敌人
R：王子重生
+：增加时间
－：减少时间
SHIFT＋L：进入下一关
SHIFT＋T：增加一条生命
SHIFT＋S：医治身体
SHIFT＋W：令您安全由高处跳下
SHIFT＋N：观看画面以下的地方
SHIFT＋U：观看画面以上的地方
SHIFT＋H：观看画面左边的地方
SHIFT＋J：观看画面右边的地方
SHIFT＋B：改变画面显示情况
SHIFT＋I：倒转画面

Prince II（波斯王子二代）

超级密技

一、对于原版软件，使用 PRINCE YIPPEEYAHOO 进入游戏后，则可具有下列功能：

轻功：SHIFT＋W
补血：SHIFT＋T
目前位置：SHIFT＋R
背景开关：SHIFT＋B
影子分身法：SHIFT＋S
减血自杀：SHIFT＋K
颠倒天地大法：SHIFT＋I
跳关：SHIFT＋N
显示版本：ALT＋V
杀死画面中敌人：K
慢动作：F1 键
显示 X 坐标：F2 键
隐身术：F3 键
显示 Y 坐标：F4 键

二、对于非原版软件，输入：
PRINCE MAKINIT2
进入游戏后，则具有下列功能：

无敌：K
复活：R
增加时间：+
减少时间：－
慢动作：F1 键
显示标尺：F6 键
跳关：ALT＋N
补血：SHIFT＋T
减血：SHIFT＋K

三、绝招——元神出入（第十关后才使用）
元神出窍：站在原地，不停按左、右键
元神入窍：元神站在肉身上，按 1、3 键转动
发气功：在第十四关水晶宫中，元神出窍后用［0］或［CTRL］可发气功

四、吊桥巧过法：荒岛洞穴中，为使骷髅兵由大吊桥上掉下，只好牺牲佩剑，但是如此一来，就必须到古堡废墟 1 中，拿

取短剑，实在是浪费时间。在吊桥附近某断层上有两瓶药水，当一见到骷髅兵后，立即冲回去喝下其中一瓶药水，当背景音乐变了时，就表示成功。此时再去吊桥，骷髅兵已不翼而飞了。

Puzznic

部分过关密码

48：ICHINICH
49：IGANBARD
50：PASSWORD
51：MINASAMA
52：ND. DKAGE
53：DE. NANID
54：HASHIAGA
55：RIMASITA
56：THANKYDU
57：MAIDOOKA
58：IAGEITAD
59：AKIMASHI
60：TEARIGAT

❀❀❀ Q ❀❀❀

❀❀❀ R ❀❀❀

Railroad Tycoon (铁路大亨)

神奇致富法

进入游戏后，按 F7 键到地图显示画面．然后可按下 SHIFT 键，再按数字 4 键．银行户口即可暴增 500000 元

Raptor (雷电威龙)

超级秘技

一、超级致富法：雷电威龙是一款相当不错的射击游戏，如果说它的流畅度可以媲美市上的大型电子游戏机一点都不为过．但是游戏一开始只有 10000 元钱，而精良的武器又是那么昂贵，如果真要靠自己消灭敌机来赚取 MONEY 的话，天啊！那……那要到何时才能买得起价值 1750000 元的「双管激光枪」呢？

因此，笔者为要解救天下苍生免陷于无钱之苦，特在此透露一则小秘方：在第一关的第一个任务一开始时，连续按数次 BACKSPACE 键，每按一次可得到一个死亡射线，然后按 ESC 键放弃任务，在停机坪中选择进入补给商店，将你所获得的死亡射线都卖给 H. D. E，每个死亡射线能卖 475000 元，而你只要多卖几个还怕没钱花吗？

二、无敌战机：在进入游戏前，在 DOS 下输入 SET SHOST = CASTLE 再进入游戏，即可武器全满，而且不死．（注：输入一定要大写）

三、逗趣模式：在选择任务时，移动鼠标，开启中间下方的按钮，再开启右下方三个一组的开关中左和右两个按钮，再执行游戏就可以进入逗趣模式（具体情况您慢慢体会）

另外，可在游戏前，将系统日期改为 5 月 16 日，也可进入逗趣模式．

Rebel (绝地大反攻)

跳关密技

EASY 级：FALCON（选 1-6）
ANOAT（选 7-10）
YUZZEM（选 11-14）
BRIGIA（选 15）
GREEDO（通关画面）

NORMAL 级：BIGGS（选 1-6）
KAIBURR（选 7-10）
MYNOCK（选 11-14）
DAGOBAH（选 15）
MIMBAN（通关画面）

HARD 级：ACKBAR（选 1-6）
FORNAX（选 7-10）
BESPIN（选 11-14）
KESSEL（选 15）
ORGANA（通关画面）

Rebel II (绝地大反击二代)

在游戏中，暂停游戏后按 ALT + V．键入：letgo，按［+］键可恢复生命；

键入：isnotry，按［ESC］键可跳级；按 ALT + J 和 1-9 或是 A-F 可跳关；

按 ALT + P 为自动播放；按 ALT + M 为电影模式．

跳关密码如下：

第二关：Bantha　　第三关：Katana
第四关：Dengar　　第五关：Pellaeon
第六关：Ithull　　第七关：Stenness
第八关：Mykr　　第九关：Churba
第十关：Artoo　　第 11 关：Satal
第 12 关：Lobue　　第 13 关：Deneba
第 14 关：Sturm　　第 15 关：Crado
末 关：Carrack

Rebel Assault（叛逆突袭）

过关密码

FALCON　ANOAT　YUZZEM
DAGOBAH　ORGANA

Rick Dangerous

跳关法

在显示最高分数时，键入 POOKY，你将进入最后一关

Rise Of The Triad（龙霸三合会）

超级密技

这个由 APOGEE 开发的 3D 射击游戏，虽然是跟风作品，但那悠扬韵的立体声音效，令人陶醉，现将该游戏的密技公开如下：

1）在游戏中按 DIPSTICK 开启密技模式（某些版本不能用）

2）接着可输入以下你喜欢的密码键

CHOJIN：不减能源和无限子弹
GOTO：跳关
REEN：重玩现在的关卡
GOOBERS：重玩游戏
GOARCH：跳往下一关
GOGATES：立刻回到 DOS
SIXTOYS：所有钥匙和增加装甲
PANIC：能源增加至全满
HUNTPACK：所有钥匙和增加装甲
LUNGDUNG：氧气罩
BURNME：石棉衣
SHOOTME：加避弹衣
TOOSAP：无敌神手
FLYBOY：跳跃（按空格键）
BADTRIP：骑西部牛仔
BOING：弹弹珠
JOHNWOO：换双重的手枪
PLUGEM：换 MP40 枪
VANILIA：换火箭炮
HOTTIMES：换热能追踪炮
BOOZE：换另一追踪炮
FIREBOMB：换炸弹
BONES：换地狱火炮
SEEYA：换无敌神手
RIDE：追踪弹角度观看模式
HERE：方位模式
RECORD：进入录制示范
STOP：停止录制示范
PLAY：观看已录制的示范
WHACK：伤害自己
SPEED：加速
86ME：杀死自己

Risky Woods（冒险小子）

超级秘技

在标题画面时（即显示" PRESS BUTTON TOSTART "时），键入 MRSPIMRSP（或 QWERTYU1OP），这时将显示"CHEAT KEYS ACTIVE [F1－F4]"

以后在游戏中可按以下按键：

F1：增加能源和生命
F2：获得大量金钱
F3：获得更多时间
F4：跳关

Roger Rabbit II（兔子罗杰二代）

超级秘技

同时按下 ALT、CTRL 键再按下 F5 键，即可跳关

Robocop（爆笑海底城）

暂停游戏，并键入‘BESTKEPTSECRET’，

将有特别的结果.

❀❀❀ S ❀❀❀

Serf City (工人物语)

过关密码

1. START	2. STATION
3. UNITY	4. WAVE
5. EXPORT	6. OPTION
7. RECORD	8. SCALE
9. SIGN	10. ACORN
11. CHOPPER	12. GATE
13. ISLAND	14. LEGION
15. PIECE	16. RIVAL
17. SAVAGE	18. XAVER
19. BLADE	20. BEACON
21. PASTURE	22. OWNUS
23. TRIBUTE	24. FOUNTAIN
25. CHUDE	26. TRAILER
27. CANYON	28. REPRESS
29. YOKI	30. PASSIVE

SID & AL'S Incredible Toons

超级密码

各位玩过此游戏的朋友一定会发觉此游戏非常难玩,往往绞尽脑汁都不能完成.各位可否发现在游戏开始时会问 SECRET PASSWORD(并不是密码保护),后面有几关是锁着的,只有玩完前面的所有关卡才可解锁来玩.而这密码即为"WIND".在前面询问密码时输入即可.

SimCity (模拟城市)

金钱增加法

进入游戏后,在建设画面下键入 FUND(此时须确定 CAPSLOCK 键状态为 ON),建设费用即会增加 $ 10000 元!

SimCity 2000 中文版

增钱大法

在产生一座新城市后,不进行任何工作,从键盘输入'FUND'四个字母,会出现"模拟城市 2000 地下钱庄——有借有还、再借不难"字样,按 25% 的利率发行公债.重复以上操作一次,这时从菜单上选择中心预算视窗,选公债栏发行公债.游戏提示目前债券利息是.%.发行后马上偿还前两次以 25% 利息发行的公债,以后每年可净得一百五十万元左右的利息,可以将税率减至 0,再也不用担心钱不够了.

直接在键盘上输入'VERS'可查看 SC2000 的版本号;键入'MEMY'可查看内存;键入'CASS'可得到少量金钱.

SimFarm (模拟农场)

炒地皮大法

先把游戏暂停,然后进入地图选项中买卖地,只要随便买一格地,再仔细看看地价,是不是比以前的地价涨了一百元?你该知道要怎么做了吧?当然是把地卖掉.此时资金还没有改变,只要你让游戏时间继续,或将选项关闭,就可以发现资金的变化.所以只要在选项中选好一格地,然后一直按买、卖,按上百次甚至千次,按到你爽为止,再将选项关闭,就可以看到爆满的资金了.

Silver Pinball (银色弹珠台)

超级密技

在游戏中可按 ESC 键,会出现一个询问你是否退出游戏,这时按下列键可获得特殊密技,然后继续游戏。

ESC+b+n:让你可以用方向键控制球的方向

ESC+F10:将目前的画面存成 PCX 格式的图形文件

ESC+空格键:多一个弹珠,每按一次掉一个弹珠

Sleep Walker (梦游惊魂)

超级秘技

在标题画面中,快速的输入'dingadingdangmydangalonglinglong'这一长串按键之后,

只要按下〔ENTER〕键，便能进入下一关，如果按下〔TAB〕键，就能让小男孩获得九条生命，并补满所有的血，小狗狗就不用那么累了.

Space Ace

观看爆机画面

在标题画面键入‘DODEMODEXTER’，你将看到爆机画面

Space Ace II

过关方法

按下S键或L键读取记录

相应修改文件SA2．SAV（5个字节）

偏移量	大小	内容	改为
0	2	行动数量	8－??????
2	2	点数	0－65535
4	1	生命数	1－255

另外以下提供过关之用键方法：

ACT1：FIRE，FIRE
ACT2：↑
ACT3：FIRE
ACT4：↑，FIRE
ACT5：FIRE，←
ACT6：→，↑，↑，←
ACT7：↑，→
ACT8：→
ACT9：↓，FIRE，↓，→
ACT10：FIRE
ACT11：←，←，FIRE
ACT12：→
ACT13：FIRE
ACT14：←，←
ACT15：←，→
ACT16：→，↑
ACT17：↓，←，→，↑
ACT18：FIRE，→，FIRE，→
ACT19：←，→
ACT20：→，↑
ACT21：→，↑，←，↑
ACT22：←
ACT23：←，→
ACT24：FIRE

SpellCraft

超级秘技

在第一个任务时，准备大量的魔法物，但不选择「魔法书」，然后按ESC键，你将获得所有的GRATIS!!!

Star Contral II
(激战M星云二代)

偷天换日法

在激战M星去中由于25种不同的船只，各有其相生相克的道理，因此你是否觉得自已的地球巡航舰，实在有够@＃＄%....？遇到武装较弱的或许还能捡回老命，要是遇到中等以上的敌人，恐怕不是半路夭折就是全军覆没。告诉你一个天大的好消息，根据山人我日前夜观“星”象，发现二个能让你在三千个星球间自由穿梭的方法，且注意听了：

1．相信各位看倌一定玩过磁片中所附的SUPERMELEE（超真实战斗），大家应该对哪架战机专克哪架，或是最怕哪一只，心中多少有些明白吧！（还不知道我在讲“啥米碗糕”的，劝你再多玩几次）好了，现在要进入正题了，张大你的眼睛仔细瞧瞧硬碟游戏目录中的档名，将其中的UROUAN．SHP和HUMAN．SHP二个档案的档名交换一下，再进入游戏，你将会发现你的战舰全都变成了.....，而那些尔奎人碰上了你却只有挨打的份。

当然这只是个小小的例子，聪明的各位看倌一定知道如何每战必胜了吧！什么！竟然还不知道！还记得每次和外星人遭遇时，都有机会瞧瞧那位迎面而来的外星大哥是什么人，并且此时的游戏选单中有GAME这一项，你不妨仔细想想这位大哥最怕什么人，再SAVE GAME、QUIT GAME，到硬碟中按上例的方法，如法泡制一下，无论是你摇身一变成了他的克星，或是把他变成战无不败的战机，这都随你高兴了。

2. 话说"人有失手，马有失蹄"，再烂的战机在电"脑"的操控下，都很有可能在你不留神时候，偷偷"K"掉你半条命，或是你对这三千个星球间这些"罄竹难书"的战机觉得很烦，那你更不能不使用这一招——三十六计走为上策。将自己的座机马力全开，朝向星球飞去，就在你即将撞上星球的前一刻，赶快按下ESC键，你会发现尾随而来的敌人不是失了准头，就是根本无法靠近你。

嘿嘿！学会了这两招包你"爽歪歪"，后会有期了！

Starray

无穷生命

在选项屏幕（OPTIONS CREEN）时键入"MASM 5. 1"，你将会获得无穷的生命.

Street Fighter II
（街霸二代）

启动参数

1. 键入 SF2 /updownmove 启动游戏，屏幕将会上卷
2. 键入 SF2 /vesa105 启动游戏，将会是 1024 * 768 * 256 色显示

Stellar 7
（星球大战七代）

超级秘技

在每一个关卡都有一块大岩石，你只需打击它并将之打爆，岩石上将会出现进入下一关的大门.

Subwar 2050（海底战争）

超级舰长

在指挥中心时，输入'UP PERISCOPE'（注意空格）这几个按键后，便能启动以下秘技键，使你成为和海江田一样神的舰长：

[或]：在驾驶员名册中可以切换任务
=　　：可用来修正航道

Syndicate（极道枭雄）

秘密字句

SYNDICATE是牛蛙公司的杰作，形式新颖，画面美丽，而游戏过程也十分流畅，现在向大家公开此游戏的HOT KEY和秘技，使大家可更易爆机．首先在游戏开始时，玩家把自己的公司名称（COMPANY NAME）写为以下名字时，便会有相对的装备：

ROB A BANK：资金加 100，000，000
NUK THEM：可攻击任何一个国家
TO THE TOP：资金加 100，000，000 和可攻击任何一个国家
COOPER TEAM：资金加 100，000，000 和可选攻任一国家，并加满装备
WATCH THE CLOCK：加快武器和装备的发展时间（这招有时不灵验）

❀❀❀ T ❀❀❀

Terminal Velocity
（终极速度）

超级秘技

由 3D REALMS 公司所制作的终极速度，算是继 INTERPLAY 的「天旋地转」后，又一套声光效果俱佳的 3D 射击游戏，现公布其秘技键，希望大家能早日过关：

TRIGODS：无敌模式
TRISHLD：修复护盾
TRINEXT：跳到下一关
TRIHOVR：在射击时能停止飞行
MANIACS：获得后燃器
TRICOPE：在画面上显示示波图
TRIBURN：增加后燃器的速度
TRFRAME：在画面上显示目前的换页速度
3DREALM：获得所有的武器并将其升到最高级
TRIFIR0：30 秒内无敌
TRIFIR1：补充 PAC 弹药
TRIFIR2：补充 ION 弹药

TRIFIR3：补充 RTL 弹药
TRIFIR4：补充 MAM 弹药
TRIFIR5：补充 SAD 弹药
TRIFIR6：补充 SWT 弹药
TRIFIR7：补充 DAM 弹药
TRIFIR8：获得后燃器
TRIFIR9：30 秒内无敌效果

另外，在游戏主菜单的任一处按下 Z 键，就可以进入测速画面，这也算是一个小小的秘技.

TFX (魔鬼飞行任务)

超级密技

毫无疑问 TFX 是一个精彩的空战模拟游戏，但玩家往往在死去后便要重新进行飞行练习，费时费力，但只要你键入 CALLSIGN，按住 CTRL +ENTER，你便可以跳过飞行练习，并且你若想不死的话，请在游戏中键入 PLOP，便可无敌.

The Blues Brothers (福禄双霸天)

在标题画面时键入 'HOULQ'，你便能使用空格键选关.

The Humans (人类竞赛)

过关密码

1：DARWIN
2：ANDIE PANDY
3：GET A LIFE
4：CARLOS
5：HOWIE
6：MOOBLE
7：CSL
8：THE HUMBLE ONE
9：PIXIE
10：MILESTONE
11：WAR WAR WAR
12：J MCKINNON
13：UNLUCKY
14：BLUE MONKEY
15：RED DWARF
16：BAD TASTE
17：THE KITCHEN
18：CJ
19：SORT IT OUT
20：SMART
21：VILLA3BORO2
22：EARLY MORNING
23：BORO4LEEDS1
24：EASY LIFE
25：JIMS TIES
26：PARKVIEW
27：NICENEASY
28：GREEN CARD
29：COOKIE
30：MALCY MALC
31：RAVING BURK
32：YOU GOT IT
33：SGNIMMEL
34：MINISTRY
35：MAD FREDDY
36：BIZARRE
37：FREE SCOTLAND
38：APPLE JUICE
39：PAYDAY
40：BANANNA MOON
41：BONUS
42：BOUNCING
43：NO MONEY
44：A S F
45：VISION
46：SISTERS
47：FAST FASHION
48：CARGO
49：RAB C NESBITT
50：RANGERS
51：RAINBOW
52：DOODY
53：MIGHTY BAZ
54：TIRED
55：CONSOLIDATED
56：STAY HAPPY
57：AMERICA
58：ANOTHER DAY

59：ISOLATION
60：PROMISED LAND
61：DAEMONSLATE
62：BIG RAB
63：MIAMI VICE
64：MARGARET M
65：A34732473
66：HELP ME
67：THE EXILES
68：EIGHTLANDS
69：WINE AND DINE
70：NIN
71：TECHNOPHOBE
72：GETTING THERE
73：TIME IS
74：RUNNING OUT
75UE
5. BANSHEES

The Immortal
（永生不灭）
过关密码

LIVELL 2 ：757fc10006f70
LIVELL 3 ：6e1ec21000e10
LIVELL 4 ：465fa31001eb0
LIVELL 5 ：d4bfd41000eb0
LIVELL 6 ：bcfef51010a41
LIVELL 7 ：6b10fb1010ac1
LIVELL 8 ：e590d710178c1

The Need For Speed
（极品飞车）

在胜两场后，输入姓名时输入：
EAC POWR ：多台加分车
EAC WARP ：加快游戏速度
EAC RALY ：将 Rusty Spring 变成 Egyptian dire

The Rocketeer（火箭人）
跳关密码

1. PILOT　　2. SHOOTOUT
3. CHASE　　4. RESCUE
5. BANSHEES

The Simpsons（亚森一族）

在介绍内容时键入 COWABUNGA－EAT-MYSHORTS，然后在游戏时可按 F 键跳关

The Space Mutants
无敌之法

在标题画面时键入‘COWABUNGA’，你将会刀枪不入

The Viking Child
跳关密码

1）NUGGETS：Forest
2）BOUNCING：Lanbridge
3）BUSTFOOT：Labirinth
4）REDDWARF：Desert

Thexder I
全部能量

当开始游戏时按下［CapsLock］键，然后按［ESC］键，再按 Y 键，再按 ESC 键你将会获得全部能量

Tyrian
超级秘技

EPIC 发行的 TYRIAN 可说是目前最好的 PC 射击游戏，在游戏标题画面时，键入以下秘技，可使用强力的战机：

TECHNO ：FQZ 战机
UNKNOWN ：TX 银云战机
ENEMYC ：Capture U－Fight 战机
WEIRD ：食物船战机
STEALTHN ：忍者星战机

另外，在游戏中可按以下的密码键：

F2，F3，F6 ：无敌模式
F2，F6，F7 ：跳关
Backspace，1 ：加快游戏速度

在选游戏难度的时候，按下 SHIFT＋G，便会有第四种难度出现

❋❋❋ U ❋❋❋

UGH!

跳关密码

一人模式（69 关）

1. CAVITY
2. FIRSTCOMMUNION
3. FIGURATIVETHEATRE
4. BURNTOFFERINGS
5. MYSTERIUMINQUITATIS
6. DREAMFORMOTHER
7. UNCERTAINJOURNEY
8. SPIRITUALCRAMP
9. ROMEOSDISTRESS
10. RESURRECTION
11. PRAYER
12. DEATHWISH
13. DOGS
14. DESPERATEHELL
15. AWAKEATTHEWALL
16. SLEEPWALK
17. THEDROWNING
18. THEBLUEHOUR
19. ASEVENINGFALLS
20. ANDROGYNOUSNOISE
21. HANDPERMEATES
22. ELECTRADESCENDING
23. CERVIXCOUCH
24. THISGLASSHOUSE
25. FLEEINGSOMNAMBULIST
26. THESOMNOLENTPERSUIT
27. ASHES
28. ASHESPARTII
29. WHENIWASBED
30. LAMENTOVERTHESHADOWS
31. FACE
32. THELUXURYOFTEARS
33. OFTHEWOUND
34. BELIEVERSOFTHEUNPURE
35. OUVERTURE
36. WINDKISSEDPICTURES
37. THELAKEOFFIRE
38. BLASTOFTHEBOUGH
39. AMATERASU
40. THEABSOLUTE
41. LACRIMACHRISTI
42. BTWEENYOUTH
43. AFTERTHERAIN
44. WILLOTHEWISP
45. TALESOFINNOCENCE
46. STRAPPINGMEDOWN
47. THEDANZIGWALTZ
48. CHIMEREDESIDELA
49. SILENTTHUNDER
50. STRANGEFORTUNE
51. VENTRILOQUIST
52. GLOOMYSUNDAY
53. THEDEATHOFJOSEF
54. SONGOFSOLOMON
55. SICKOFLOVE
56. VANITY
57. FOURHORSEMEN
58. 1983
59. OMEGADAWN
60. ARINGINGINTHEIREARS
61. THEGOLDENAGE
62. ALPHASUNSET
63. SPILTBLOOD
64. RAWWAR
65. REFLECTIONS
66. CHURCHOFNORETURN
67. WHATSTHEVERDICT
68. ZEROSEX
69. THISISHERESY

二人模式（81 关）

1. ALONEINTOTHEALONE
2. ONLYSHADOWSOFHOOKS
3. CHRISTSFIRSTHOWLING
4. FIELDSOFRAPE
5. GREATBLACKTIME
6. MALDORORESTMORT
7. ADAYNDOGLAND
8. EXTRAECCLASIAM

9. NULLASALUS
10. THESHELLSHAVECRACKED
11. FROMBROKENCROSS
12. STPETERSKEYALLBLOODY
13. BENEDICTION
14. BLESSING
15. NORTH
16. BLACKSUNBLOODYMOON
17. OHCOALBLACKSMITH
18. PANZERRUNE
19. BLACKFLOWERSPLEASE
20. THEFINALCHURCH
21. THESUMMEROFLOVE
22. HEYHOTHENODDYOH
23. BEAUSOLEIL
24. SCARLETWOMAN
25. THESTAIRSONG
26. HULLOANGEL
27. SINCEYESTERDAY
28. VALEDICTION
29. MALEDICTION30. DOGUN
31. FOREVERCHANGING
32. THEBALLADOF
33. THEPALECHRIST
34. CHRISTANDTHE
35. PALEQUEENS
36. MIGHTYINSORROW
37. THEREDFACEOFGOD
38. THEBREATHAND
39. PAINOFGOD
40. THATSALLFOLKS
41. HAPPYBIRTHDAY
42. THEBIRDSHAVE
43. STOPPEDSINGING
44. KHORBAINYESDMIGS
45. LAMENTFORHER
46. THEDEATHOFTHECORN
47. ASONFFORDOUGLAS
48. AFTERHESDEAD
49. TERRAGITTERRAM
50. BE
51. HOOVES
52. HORSEY
53. THEYRETURNEDTO
54. THEIRHEARTH
55. FALLING
56. THEDREAMOFSHADOW
57. OFSMOKE
58. PASSINGHORSES
59. ANYWAYPEOPLEDIE
60. TOBLACKENEDEARTH
61. OHMERRYGOROUND
62. CROWLEYMASSUNVEILED
63. PAPERBACKHONEY
64. THEFALLOF
65. CHRISTOPHERROBIN
66. ABEGINNING
67. THEDESCENTOFLONG
68. SATANANDBABYLON
69. ASADNESSSONG
70. INTHEHEARTOFTHEWOOD
71. ANDWHATIFOUNDTHERE
72. MARYWAITSINSILENCE
73. ASILENCESONG
74. ALAMENTFORMYSUZANNE
75. RIVERDEADBANK
76. ALLTHESTARSAREDEAD
77. ROSYSTARTEARS
78. FROMHEAVEN
79. WHENTHEMAYRAINCOMES
80. THUNDERPERFECTMIND
81. ASADSADNESSSONG

Ultima Ⅵ(创世纪六代)

秘技指令及无限负重

在游戏中，首先对同伴 IOLO 连续说三次 SPAM，然后再说一次 HUMBUG，即会出现一些秘密指令了：

1. GET ITEM　　2. GET FLAGS
3. VIEW NPC　　4. EDIT PARTY
5. EDIT PLAYER

玩家可将自已或伙伴的属性提高至最高(30)，或将级数、经验值提升至最高!

该游戏的人物负重（即携带物品的重量）能力很低，只能携带少量的物品，实在太不便了，

现提供一个无限负重的秘技，方法如下：只需要让一个伙伴拿着袋子，再将想携带的物品，例如食物等，用 MOVE 指令移进袋里，当需要使用时打开即可，袋子即变成"魔法宝袋"！玩家可将 LORD BRITISH 移进袋里，战斗后 DROP 下地，对他说 HEAL，即可加满队伍的体力！

ULTIMA Ⅶ（创世纪七代）

超级秘技

一、键入 ULTIMA7 ABCD［ALT + 255］（按住 ALT 键不放，再分别按数字键 2、5、5）启动游戏，以后在游戏过程中，按下 F2 键可进入控制台模式，按下 F3 键可进入特殊地图模式

二、按照下列方法进入游戏（要符合大小写）

u　7p ABCD<ALT 键 + 255 键>［回车］

进入游戏后，按 F2 键启动秘技目录，可选择不同秘技；按 F3 键：瞬间转移，可先在地上选择要去的地点；按 F5 键：施法术，先输入法术编号，再选施法者，最后选目标；按 ALT + 1 键：音效测试模式；按 ALT + 4 键：按下后再选队中任一队员，便可将他身上的装备全部除下.

万一以上方法失败，可试试以下方法

u7 ABCD<ALT - 255>［回车］

三、玩此 GAME 时，你会受到日出日落的影响，天黑时，就不能到处活动了，此时你可先等日出，然后将火把点燃，再把它弄熄（连按鼠标两下）．这样就大功告成。以后你只要把它带在身上，就算是夜晚你也能看得清清楚楚！

四、即时爆机大法：将 INTRO. EXE 改为 INTRO. SEG；将 ENDGAME. EXE 改为 INTRO. EXE 然后开始游戏，即可爆机！爆机动画简直完美无瑕，真是前所未有...

五、超级大秘密：这是一个好游戏不容多说，但玩这游戏会否觉得有一些特殊物品是拿不到的，游戏内没出现过的物品，就算修改也不可以得到，本人现在公开方法如下：

首先在最初的七 TRINSIC 城，在左下方有一间鬼屋，于是入屋把屋内所有木箱搬出屋外，但记着不能打开，跟着到其他屋或商店，将其木箱般到鬼屋，叠成一条梯，直至到圣者能上天花板，上到天花板你便可得到所有特殊物品及看见一传送门，这门可传送到任何地方及 ENGING，但要记着搬木箱不能给警察发现，叠梯的木箱不可是最初从鬼屋搬出来的木箱。

Ultima 7（创世纪七代）（黑暗之门）

使用 ULTIMA ABCD< alt + 255> 启动游戏（按住 ALT 键不放，再依次按下数字 255）之后在游戏中即可使用秘技 'ENDGAME ereiamjh' 观看结尾动画

Ultima 7（创世纪七代）（巨蛇之岛）

使用 ULTIMA ABCD< alt + 255> 启动游戏（按住 ALT 键不放，再依次按下数字 255）键入 'SERPENT PASS'，如果有银色种子，便键入 'SERPENT MANIMAL' 观看结尾动画可键入 'ENDGAME hisss jive <回车>'

以下的秘技模式，并非在所有模式下都奏效

使用 serpent pass［回车］启动游戏，便可激活秘技模式（记住：一定要使用小写）之后，在游戏中按下列秘技键：

［F1］　秘技帮助！
［F2］　秘技选单
［F3］　地图
［F4］　单步模式
［F5］　抛掷符（按数字）
［F6］　剑战秘技
［F7］　跟踪
［F8］　读所有书和符咒
［F9］　目标报告
［F10］　找路测试
［Alt］ + ［1］声效
［Alt］ + ［2］显示动画个数
［Alt］ + ［3］显示动画
［Alt］ + ［4］扔装备
［Alt］ + ［5］听声（某些版）
［Alt］ + ［6］选背影音乐
［Alt］ + ［7］未知
［Alt］ + ［8］帧限制锁定

在秘技选单中，提供有些关于 NPCs 的功能选项：

［B］设定 NPC

[D] 除选定的 NPC 外冻住所有 NPC
[N] 显示 NPC 数
[T] Teleport
[P] 神化
[S] 设时间（用军事上的表示法如 24 时制）
[F] 用标准部分：Avatar, Dupre, Shamino, Iolo 和 Andrio
[L] AVATAR 的位置（十六进制座标）
[I] 检查 NPs
[M] 修改 NPC
[N] 在子菜单中改变 NPC 状态（Y 设置，N 清除）
[E] 锁定"有毒的"状态
[I] 强迫 NPC 加入
[J] 锁定"隐形"状态
[K] 可以让 NPC 飞
[M] 可以让 NPC 游泳
[N] 让 NPC 穿过墙和门
[Y] 设定 NPC 温度
[] 设定 NPC 训练点
[E] 设定 NPC 经验（级别）
[S] 显示和编辑属性（Int, Dex, Str, MP, Foodlevel, ..）

Ultima Ⅷ（创世纪八代）

无敌秘技

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 GAMEDAT 子目录中的 AVATAR. DAT 文件
3. 寻找 SEC 0, DISP 42-43
4. 改为 0101
5. UPDATE
6. 用正常方法进入游戏，在画面中，将箭头指向 AVATAR 再按鼠标的左键，会出现一个选单，选单内的选项相信会玩本游戏的人都应该看得懂. 另外，按 CTRL+F1 会有 DEBUG MODE 的可用热键的说明显示出来. 常用的热键列单如下：
   F7：让你更改 AVATAR 的属性
   SHIFT+F1：选一个怪物出来和你比拼
   SHIFT+F2：满地武器任您选择
   SHIFT+F3：在地上放置炸弹
   SHIFT+F4：无敌开关
   SHIFT+F5：满地防具任您选择

Ultima Underworld II（地下创世纪二代）

输入'VAS ORT YLEM'则可在财产中加几项魔法

Untouchables

键入'SOUTHAMPTONGAZETTE'后再可按 F10 即可跳关. 在 2, 3, 6 关键入'HELP'便可跳到本关的后一半

※※※ V ※※※

Vaxine

游戏过程中键入'WILDEBEESTE'后，即可启动秘技模式以后只需按如下秘技键：

[F1]：+1 关
[F2]：-1 关
[F3]：+10 关
[F4]：-10 关
[F5]：结束游戏

Vigilante

在成绩屏时键入'GREEN CRYSTAL'，然后按 F1 即可获得加命且按 F8 便可跳关

Viking（失落的维京人）

跳关密码

	第 11 局：VLCN
第 2 局：GR8T	第 12 局：QCKS
第 3 局：TLPT	第 13 局：PHR0
第 4 局：GRND	第 14 局：C1R0
第 5 局：LLM0	第 15 局：SPKS
第 6 局：FL0T	第 16 局：JMNN
第 7 局：TRSS	第 17 局：TTRS
第 8 局：PRHS	第 18 局：JLLY
第 9 局：CVRN	第 19 局：DLNG
第 10 局：BBLS	第 20 局：BTRY
第 21 局：JNKR	第 31 局：FNTM

第 22 局：CBLT　第 32 局：WRLR
第 23 局：H0PP　第 33 局：TRPD
第 24 局：SMRT　第 34 局：TFFF
第 25 局：V8TR　第 35 局：FRGT
第 26 局：NFL8　第 36 局：4RN4
第 27 局：WKYY
第 28 局：CMB0
第 29 局：8BLL
第 30 局：TRDR
第 37 局——第 39 局无密码，最后一局的密码为：MSTR

Virus（病毒）

过关密码

按下小键盘上的回车键，然后按下 P 键，再按住回车键，接着按以下键：

F：所有燃料
L：额外的生命
C：特殊效果开关（ON/OFF
N：回到游戏

Voyager（航行者）

在选项屏幕键入‘WHEN THE SWEET SHOWERS OF APRIL FALL’则可进入秘技模式菜单.

❀❀❀　W　❀❀❀

Wacky Wheels（疯狂的车轮）

启动参数密技

1. 加/2 启动：加快游戏速度（双倍）
2. 加/3 启动：加快游戏速度（三倍）
3. 加 TURBO 启动：游戏时，同时按下武器键和加速键，便会达到 99KM/小时
4. 加 JUMP 启动：游戏时，将刹车键及加速键同时按下，可以飞起来
5. 加 HOG 启动：99 只箭猪
6. 加 ICE 启动：99 个冰块
7. 加 FIRE 启动：99 个火球

例如：WW TURBO JUMP FIRE/3 这即是进入游戏有 99 个火球，有 JUMP 和 TURBO 功能，赛车速度是 3.

Warcraft（魔兽争霸）

终极密技

在游戏中按下回车键，即会出现 key－in 选单，再依次按下以下字符，即可启动密码模式：

★ CORWIN OF AMBER：启动秘技功能
★ POT OF GOLD：增加木材和黄金
★ IRON FORGE：武器最强
★ HURRY UP GUYS：加快建筑时的速度
★ THERE CAN BE ONLY ONE：无敌并一击必杀
★ YOURS TRULY：自动过关
★ CRUSHING DEFEAT：判定任务失败
★ IDES OF MARCH：欣赏结局画面
★ ORC xx 或 HUMAN xx：选关（xx 为 1－12）
★ EYE OF NEXT：学会所有法术
★ SALLY SHEARS：展示地图全貌

Warcraft Ⅱ（魔兽争霸二代）

正式版秘技

在游戏中按回车键，然后输入

CLITTERING PRIZES：加金、油、木
IT IS A GOOD DAY TO DIE：无敌
ON SCREEN：展示所有地图
MAKE IT SO：加速建造
HATCHET：砍伐树加快
VALDEZ：加石油

注：在与 CPU 对抗时，如输入某些秘技，CPU 会同时得到相同能力

Weird Dreams

无穷生命

在屋子中走到右边的镜子，并且按下‘SOS’，再按下小键盘上的［＋］键，这时你将会得到无穷的生命.

Wicthaven（巫域）

超级秘技

一、试玩版

在游戏中键入 'RSVP' 即可生命、武器、魔法全满.

二、正式版

普通版：按下 [Backspace] 键，输入

WANGO：加血

MOMMY：加魔法

SCOOTER：加武器

秘技加强版，按下 [Backspace] 键，输入

SPINACH：加 200 点生命

GOTHMOG：得到钥匙

DARKNESS：无敌

必杀秘技：按下 [Backspace] 键，输入 IDDQD，RVSP，RAMBO 等其它 DOOM 类游戏的无敌密码，就会立即死去

WINDOWS 扫雷

轻松秘技

1. 在控制台（Control Panel）中选桌面（Desktop）
2. 在桌面中把图案（Pattern）设为"无"（None）；把壁纸（Wallpaper）设为"无"（None）；
3. 在控制台中选颜色（Color Palette），把屏幕组元（Screen Element）中的桌面（Desktop）设成黑色；
4. 启动扫雷游戏，并把 WINDOWS 的其它窗口极小化；
5. 利用键盘输入"XYZZY"（大小写均可），并按一下回车键，再按一下 [SHIFT] 键；
6. 在扫雷区内移动鼠标，注意观察屏幕左上角，在鼠标所点的格内若无雷，将会显示一个极小的白点（可得仔细看），这时您就可放心的作出选择了，并能签个好名次

WINDOWS 纸牌游戏

在一次翻 3 张的模式中，按住 CTRL + ALT + SHIFT 再翻牌，即可一次只翻 1 张

Wing Commander 1&2

（银河飞将一、二代）

命令行参数：

C：\WING>WC Origin －k（对于 WC1）

C：\WING2 > WC2 Origin －k（对于 WC2）

注意：Origin 开头字母必须大写

使用以上方法进入游戏后，即可进入无敌状态．按 ALT + DEL 则敌舰自爆．若无 －K 开关则不是无敌，但可按 ALT + DEL 同样可使敌舰自爆．

其它选项：

s? m?：任务选择器．你必须知道内部序列（系统）和任务号．

任务代码为字母 a－d（WC2、SO1 和 SO2 中），

数字在 WC1－SM2 之中

例如：WC2 Origin s1 md

载入第一个系统的最后一个任务．参考官方策略指导或游戏补充查找序列和任务号选项 1 可以直接跳到一个选定的任务

注意：如果使用任务选择器，则 WC2 中自动存储功能是覆盖的

秘技键（用加参数 Origin 启动）：

ALT－<灰色 ＋>：增加每帧的时间（慢动作）

ALT－<灰色 －>：减少每帧的时间（较快）

O：弹出开/关

CTRL－ALT－S：图形反显（并非所有版本有效）

ALT－DEL：干掉目标舰

ALT－INS：干掉目标舰的子舰（不干主舰！）

ALT－M：显示内存使用情况

ALT－Z：自毁

Wing Commander III

（银河飞将三代）

超级密技

启动游戏时键入 WC3 －mitchell，进入游戏后按 Ctrl + W（或 K）敌机会自爆．

观看动画法

在片头动画时，按下 SHIFT + DELETE + F10 后，再按顺序键入"LORD BRITISH"（注意要大写），此时游戏会多出一个选单，可看到 4 张 CD 中所有的剧情动画.

在菜单屏幕中的飞行选项屏时，按 ALT 键加 O 键即可进入秘技选单.

Wing Commander Academy（银河飞将之飞行学院）

使用 WCA ESRT －k 启动游戏

其它同「银河飞将一代」，按 ALT + DEL 键可使敌舰自爆

Wizball

暂停游戏，然后键入'RAINBOWT'即可启动秘技模式

Wolf 3D（德军总部）

超级无敌秘技

一、在德军总部和命运之矛中同时按下 L、M 和 I 键可以加满血、子弹等各项指标，但使用此法后，分数将为 0.

二、以下方法只适用于某些版本 1. 在开始屏幕时，按 M 键即可获得一个自动点歌机 2. 选关：wolf3d /tedlevel 0［数字为 0（第一关）到 9（第十关)］3. 秘技模式启动方法：

wolf3d －next［v1. 0 版］

wolf3d －goobers［v1. 1 + 版］

秘技模式激活方法：

Ctrl + Tab + Enter［v1. 0 版］

Alt + Shift + Backspac［v1. 1 + 版］

秘技键（按 TAB + 键)：

B 改变边界颜色

C 改变门角色食物等的颜色

E 结束本关跳到下一关

F 显示当前坐标

G 无敌模式！！！

H 自杀

I 加装备

M 内存使用情况

N 穿墙模式［只限 1. 0 版］

O 地图［只限 1. 0 版］

P 暂停游戏

Q 快速退出

S 慢动作模式

V 加 VBLs［只限 1. 1 + 版］

W 跳到所选的关

X 加特定的通行证［只限 1. 1 + 版］

WWF

先暂停游戏，然后键入'HULKHOGAN-WEARSYELLOWNICKERS'，再继续. 即可赢得比赛.

❀❀❀ X ❀❀❀

X－Wing

此秘技只限于部分版本：

在飞行中键入'WIN '，则子弹和装甲全满

Xenon（氙星异形）

在第二级的第二关自杀，则本回合的所有异形都被干掉.

Xenon II（氙星异形二代）

在选择显示适配器后，按下 F7 键可获得无穷生命

❀❀❀ Y ❀❀❀

❀❀❀ Z ❀❀❀

Zool（黑旋风）

在选项屏出现时，键入'STRETLAMP'启动秘技模式，以后即可使用以下密码：

［Grey ＋］	向上跳关
［Grey －］	跳到前一关
［1］	无敌
［2］	失一条命（why?!?）
［3］	??
［4］	本关重新开始

Zool II（黑旋风二代）

在选项屏上按 ESC 退回，设置菜单时键入‘PHONEBOOK’，再按 ESC.

游戏时按 0 键即可跳关，按 3 键则可到额外的关，按 CTRL 键可跳得更高

Zoom

在选关时按 F10 键，则可从第 30 关开始玩

❀❀❀ 中文游戏 ❀❀❀

❀❀❀ A ❀❀❀

❀❀❀ B ❀❀❀

爆笑出击

超级密技

SHIFT＋F9：速度加快，不过没事不要乱按，否则怎么死的都不知道

SHIFT＋F8：变回原来的速度，也就是不小心按了 SHIFT＋F9 的反动作

TAB＋F3：跳关，如果在最后一关，就可看到爆机画面了

先按 CTRL、TAB 和 F4：超级无敌，可透过敌人的子弹（注：此秘技不可透过墙，而且要在每关开始时使用，不然…… 而且用完此秘技后不可再拿取任何武器.

爆笑躲避球

神奇队伍

在玩 2PLAYERS 时，1P 首先选队伍，如小虎队，然后 2P 再选回 1P 所选的队伍，即小虎队，接着进入战斗画面，大家便会看到 2P 的队伍变成了赵云、吕布和许褚了，而体力则是 1P 的两倍. 但使用此秘技时，一定要 1P 先选择，不然就没用了.

爆笑三国志

超级秘技

一、统一大法：各位玩家，是否感到计策太难拿到，将军一直死于非命，没关系，这个密技会使你们从无底深渊中爬出来。先按下 ESC 键，就可以看到他人城堡，键入‘sos’（小写），再回到正常画面（再按 ESC 键），按下 F11 键，就会自动走 2 步，按 F12 键，会自动走三步，学会后，就会跟我一样统一天下。

二、小游戏集合：大家在玩本游戏时，通常很难走到小游戏，本人告诉各位一个方法可玩遍所有的小游戏：在 DOS 下键入以下命令

GAME1：对对胡

GAME2：嘉年华

GAME3：一拳定江山

GAME4：打地鼠

GAME5：蟑螂赛跑

三、自由选择步数：按住 CTRL＋（0 至 9）数字键，即可选择相应的步数了.

❀❀❀ C ❀❀❀

超级学园麻将

大量 POWER 法

1. 将游戏安装进硬盘
2. 进入游戏所在的目录
3. 在 DOS 键入 COPY CON SCMC2. CFG，并按回车键
4. 键入 7785177，按回车键，并按一下 F6 存盘
5. 开始游戏后，您将有 12544000 的 POWER 了

超人战记

无敌大法

在 DOS 下键入 GAME SUPERMING 启动游戏，于是每当变身后就会刀枪不入，除了再生之

父外，便没有人能打败他了.

赤壁之战

超级秘技

一、属性提升法：各位玩家是否觉得在战斗中，因为敌方武力太高或兵力太多，而招架不住，因而命丧沙场，无法统一天下呢？首先进入战斗中，先把敌人砍杀只剩下一或二人时，就暂时停止你的杀人欲望，而开始「防御」，这样一直防御下去，经过四或五回合后，你就按「查询」这项指令，你可发现我方人员属性表里「反应」和「防御」都达到极限了。

注意：1）此方法对于普通遇见的海盗、山贼、黄巾贼等，皆有效。

2）玩家可直接进入战斗中就开始「防御」，但是这样我方可能会被敌人砍得东倒西歪。

3）如果属性表里「反应」和「防御」皆未达到极限，可一直防御下去。

4）「反应」最高值为 100，「防御」最高值为 255。

二、破关秘技：这个秘技适合刚开始玩的玩家，或是刚载入硬盘的人使用. 进入游戏主画面，下方有个指令栏，选择读取进度后，游戏会请你选择想要读取的档案，这时可以选记录 1 至 7 任一个进度，你会发现进入了攻打曹操的最后一仗，每个人的等级都是 35 以上，所以只花不到十分钟就破关了.

三、同时按下 C、H、E、N 四个键，金钱数就会增加 1000 元；同时按下 R、Y、O 三个键，队伍中排头的那位「仁兄」的等级就会提升一级，可一直增加到五十级！如果在一开始就使用的话，那么新加入的队员的等级就会有四十七级了，高兴吧（当你等级提升时，野外战争时所遇山贼等敌人的等级也会提升）。啊，还有一点，当等级满时，这个秘技还可用于补满士兵数、装备等。另外，可同时按下 Ctrl、Alt、Z 和 F 键，即可避免野外战斗。

春秋争霸传

观看爆机方法

首先进入游戏，然后随便选取一个进度储存游戏（例如是存进编号「一」的进度里），再离开游戏，将 RESAVE 子目录下的文件全部删除，然后再次进入游戏，读回刚刚存档的进度「一」，大家就能欣赏一连串精彩的爆机动画了！

丛林战争

多战一个回合

在每次敲石像前，都把所有人用过，到最后一个能动的人才打破石像，并存储游戏，然后又立即 LOAD 回刚存的游戏，这样刚才已用过的人又可再用一次，对升级很有好处.

❀❀❀ D ❀❀❀

大航海时代二代

耍赖法

取得爵位后，国王会下命令给你，从这时起，你可要求国王「资金」、「船舰」等援助，先把全部的船寄存起来，向国王要求「船舰」，国王会叫你去取船，取得后顺手卖掉，一直反复即可.

大时代的故事

兵力骤增法

一、黄金骤增法：在北伐时期，常常因为战争的原因使得己方黄金缺乏，不能及时补充人马，提高将领的武装度，以至延误战机，造成被动局面。如果仅靠每年四月的征税、开采金矿或请求外援，不但会降低将领的体力和攻击力，且不能满足己方所需的黄金数。这里，我提供一个小小的诀窍，在某一省刚进行完其它军阀之争后，你可将你的黄金数或用或调或耗至 1000 至 2000 之间，然后对其「闹学潮」，你会惊喜的发现，所在省的黄金数将意外的变成 65000 左右，

而这将大大加快你统一天下的步伐。

二、快速增加将领法：在北伐战争期间，许多玩家喜欢扮演小军阀，以充分展示自己的统治才能，最大限度地享受一统天下的乐趣。但起家之初，苦于将寡兵微，只好在战争中俘虏它军，发展壮大自己，一般的攻击，获得的俘虏不会太多，且带兵能力又不高，更多的时候常常因为攻击得胜，已方的战斗力又大减，造成后防空虚的挨打局面。这里有一个以最少攻击力得到更多带兵能力较高将领的捷径：在十七年七月，嫩江省和李宗仁所在的省会突然自然增加 20 至 30 个以上的战斗力非常低而带兵能力又较高的将领，只要你攻击之（最好包围攻击之）便可有大收获。（注：该省若不在蒋中正统领下，此法将无效）

三、兵力骤增法：当敌军向你进攻时，且其中有炮兵时，你一定要将其炮兵将领俘获，然后马上用你所有的指令数（四次以上）来慰劳军民，你就会惊喜的发现你所有将领的士兵都增至两万。

大银河物语

全歼敌人

在游戏战斗时键入：RED ANTS HUANG

❀❀❀　E　❀❀❀

恶魔禁地

观赏爆机画面

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 CODE. 2 文件
3. 寻找 3C0D74043C
4. 改为.... EB....
5. UPDATE
6. 再开始游戏，即可看到爆机画面（记住一定要看完片头的 DEMO）

❀❀❀　F　❀❀❀

非洲探险

超级密技

1. 巫术快速采购法：同时按下‘BUYW’
2. 加钱法　　　　：同时按下‘AMON’
3. 装备补满法　　：同时按下‘OVR’

飞鹰骑士

致富法

你的军费无着落吗？这里有个生财法提供给各位，先去图书馆用所有的钱买魔法书，再全部卖掉，这时应该是没有魔法书了，但再选卖出时居然还有原先一半数量的书，再卖光吧，再选卖出时又剩下一半的魔法书，如此买卖几次您就不怕没有军费了。

飞翔传说

招式说明

拳击：6　　踢：9
防守：4　　飞踢：86
跃起：8　　鹰爪脚：282
虎袭倒：2862　　倒旋鹤肱 [illegible]
百裂脚：3939　　喝茶：1346
反踢脚：466　　分身术：7319
倒踢：2369　　重拳：4269
百裂张手：6666　　气爆：4128
会心一击：4246　　脚刀：2369
跳躲：417　　轻铲：213
超大气功：4126　　聚气：40

风林火山

提升攻击力及增加金钱

玩家只要在游戏初段重复装备武器和防具，即可提升自己的攻击力和防御力，战甲除外），这样就可不断增加自己的力量，不致容易死去，但大家要切记这项秘技必须在开始新游戏时使

用.

而增加玩者金钱的方法，就是把自己的钱用剩九十元以下，然后到第二个世界的城中，找寻卖消息的人，再向他请教，这样，您的钱便有六万多元了，足够各玩家完成游戏!

疯狂医院二代

超级医生之廉价劳工大法

一、在游戏中进入医院布置一览表，可选择医生或护士，开始减薪，一般可减至一万至一万三，此时你会发现士气与效率降至极低，然后再开始用视查指令，进入画面后不作任何选择直接按鼠标右键或 ESC 键离开，此刻你会发现人员的士气、服务和效率大幅上升（一般为一百至一百二左右），反复几次后便可得到高品质又低价位的劳工，此法成功率为八成，且以能看诊的科别成功率最高，但有时会有反效果出现，若失败太大时可直接房间内视查（适用无法看诊的科别），须多试几次，如此一来五年内达成教学医院的梦想将不再遥不可及.

二、增钱大法：使用 DR2 999999999 进入游戏，选择开始新游戏或载入进度后会出现"Do you want to modify Parameter [Y/N]"，此时按 Y 键则分别出现"Year?"、"Month?"、"Day?"、"Money?"，于是键入年、月、日、金钱（最多 50000），输入完后会出现"Do you want to modify Income [Y/N]"，此时按 N 进入游戏，你会发现金钱数后面多了四个零（最多五亿元），而且在看诊时也会出现病例的功能.

❀❀❀ G ❀❀❀

格斗风云

必杀技连续使用法

这个游戏用完一次必杀技后，必须等两三秒后才可再次使用秘技，以下方法就可使主角连续使用必杀技：进入游戏后，只需在打斗中按下 SHIFT + CTRL + 空格键如果听到"叱"的一声，便代表成功了，此时就可狂发必杀技!

格斗捍将

超级秘技

一、在选人物时，1P 玩者键入 19668101
2P 玩者键入 19668102 即可选用赵子龙

二、在选人物时，键入 2604352，即可选用最后三个头目

三、新增人物招式说明：

【赵子龙】
横扫千军：↓←腿
破斧沉舟：↓↓腿
青 虹 破：→←拳
青龙闹海：（聚气）↓←↓拳
猛龙伏岸：↓←拳
扑 地 截：→↓拳
风卷残云：←→腿

【奇生】
龙 卷 踢：←↑腿
螺 旋 腿：←→腿
铁 头 功：↓↓→腿
火 鸟 功：↓→←拳
风 火 轮：（聚气）→↓←拳
飞　冲：→→拳
斜 劲 踢：→→腿

【瓦克】
纳粹神技：→←拳
奔 雷 手：→↓←拳
魔 械 手：↓←拳
纳粹秘杀：（聚气）←→←拳
迅 雷 击：→→拳
迅 雷 踢：→→腿

【古拉】
烈焰幽灵：↓→↓拳
终极灭杀斩↓←↓拳
地狱魔魂：←↓拳
鬼哭神号：（聚气）←→↓拳
风 魔 击：→→拳
风 魔 踢：→→腿

格斗拳王

加人数

在游戏中按下P键后再按一下T键，之后按P键取消暂停．此时你将发现主角的生命数变成10个了，这样一来爱怎样死就怎样死，爽吧！

❀❀❀ H ❀❀❀

幻象雷电

补血大法

本游戏是个令人激动的游戏，一流的画面，流畅的卷轴，甚至水准超过了一些国外公司的射击游戏，让我们颇为自豪，不过难度过高，不管是ESAY级或是HARD级在一些关卡，敌人的数量庞大，不禁让我想到了另一个射击游戏「小蜜蜂」，遇到了这种情形，真是死无葬身之地！这里提供一个小秘技，希望对于一些功力不错，但仍苦于无法破关的玩家能有些许帮助，就是在血快耗尽时，先按回车键暂停，接着依序按下'I LOVE CAT'，你就会看到你的血又补满了，怎样，这密技不错吧！

注意：此秘技在每个关卡以使用一次为限，但是如果某些关没有使用，那秘技的使用次数还可累加．

❀❀❀ I ❀❀❀

❀❀❀ J ❀❀❀

❀❀❀ K ❀❀❀

恐龙世纪

敌人全灭

1．在游戏中同时按下ALT+S键，便可以将敌人全部消灭，如法炮制数次后，破关就不是难事了．

2．因为某类恐龙的移动能力太低，所以在此公开超级移动大法：在游戏画面上，先在指令栏中，按下「移动」指令时，画面便出现明暗二色的区别，队员平常只能因自己的移动速度或地形只能在「明」（画面上亮的格子）中行动，现在你只要按移动指令后，在敌人身上按下鼠标键（右键）便能走出原能走的格数移动至敌人身边尽情的攻击它，但在移动路线上不能有队员或敌人挡路，否则便会被挡在那里，还有千万不可移动太远（最好不要超过地图一半），否则队员便会消失或跑到地图的角落去，但不要担心，消失的队友，在下一场战役便友会出现，在此先祝各位同仁们能早日完成此GAME．

3．在你所率领的恐龙军团中，唯一具有远攻能力的就是——鸭嘴龙类．其进化到最后，可以变成速度快、射程远的「蓝博龙」．它除了上述的优点外，还有一项鲜为人知的特点，那就是它可以做无限次的攻击，很令人惊讶！每当蓝博龙的生命值超低时（最好低于10），它会「抓狂」，能够不断地移动和攻击，直到敌人躺平为止（注：蓝博龙可以边走边打，因此可以以寡敌众．不过要切记一点，一旦对方被K死，它的行动也会立刻终止）．因此，必要时利用安妮的超能力帮它减低生命，然后再把它移到敌阵中，届时，你就能够体会「一龙当关，万夫莫敌」的滋味了．

4．超级激光枪：相信大家正在和一群爬虫动物作战的时候，恨不得雷龙跑远一点，鱼龙游远一点，风神翼龙再飞远一点，对不对呢？免惊啦！其实主角安妮的激光枪也不错哦！原本安妮的激光枪，最大射程是3格，护[illegible]可以增强能源，把射程变成无限多格．只要在我方攻击的时候，选择安妮，再选择攻击，等出现了「攻击方式」（激光、流星、火山．．．．．）时，再按取消，此时电脑会请你选择攻击对象，而不会出现斜黑线区域，接下来你该知道怎么做了吧！

❀❀❀ L ❀❀❀

龙骑士三代

累积金钱法

在本游戏中，无奈主角戴斯蒙是个穷小子，在此提供一个方法能累积金钱：在森林大陆的德

列登村里，入村后与右下角许愿池旁的老人讲话后，随即行至水池上方凹角处拿［ENTER］，便可得到一枚皇币，此时只要拿个物品压在键盘上，你的金钱数目便会持续不断累积，待你休息回来，便有足够的金钱购买武器和防具了.

鹿鼎记

增加金钱法

这里提供一个增加金钱法：把茅十八送到红神庙后，茅十八会叫韦小宝去买酒，可买别的东西如药、石灰粉等，把钱全部花光，然后回红神庙再跟茅十八要钱，同样的把所有的钱买东西或换成银票，这样重复的拿钱换银票或买东西，就可以有数不清的银票或东西。

乱世伏魔录

超级秘技

★ 小石头的妙用

在「乱世伏魔录」中，有个前所未有的设计，那就是怪物的强弱会随着主角的升级而加强．很特别吧！

所以，以练功来达到升级，似乎是不必要的．可是，您是否又会常常发现「经验石」这个玩意儿呢？每次用了，怪物会令人招架不住；摆着不用，又显得累赘；丢了，又觉得可惜！因此，我建议你干脆把它给卖了．虽然，旧货店只估价 50 元，可是实际上，卖出后却可得到 2500 元．这样几次，想不发都不行了.

★ 爆机后的秘技

当爆机后，出现了「完」后，便按下「F10」键，再等待 5－8 分钟，便会出现游戏中的所有敌人的游戏造型（包括首脑）．他们的第一个动作是普通招式，第二个动作是绝招，最后是被你打中时的样子．接着，还会出现全体工作人员的趣怪的样子

❀❀❀ M ❀❀❀

明日之星

金钱爆增法

在出现要给明星多少薪水市，把所有钱全部给明星，等到全部的钱都用光，并且资本达到负债的时候，只要等到出现 CD 排行榜时，就会发现资金竟然成了十位数！且开头是九！就算不去挣钱也花不完．但切记，此法不能在月底使用，否则准备倒闭吧！

明星志愿

超级密技

在公司内同时按下 Ctrl + A + E + X + L + 8 就会出现更改属性画面，此后只要不离开游戏（包括读档），按 8 就可以修改属性；按 9 就可以立刻观赏结局了；按 I 就会在屏幕左上角出现“?”，在后面输入数字可看到一些明星的资料（包括其它公司的明星资料）.

模拟动物园

观看结局法

1．在 DOS 下键入 END（编号）便可观看各种结局

编号代表如下：

1．荣誉市民　　2．经营有方
3．最佳保养人　　4．特色动物园
5．世界记录　　6．动物研究所
7．败坏　　8．关门大吉

魔法大帝

超级密技

游戏战斗时，由于采用踩地雷式的索地模式，所以增加了战斗难度，但只要进入魔法菜单中，按住 ALT 键不放，然后再键入 R、V、L 三个键，离开菜单就会发现大陆已经被光芒笼罩，任何敌人的行踪都在你的掌握之中。

魔法门三代

怪物变身大法

当敌人出现在近身战斗画面时，只要按一下

右边小键盘的「减号」键，就可令怪物大变身，一共有九十多种怪物，各位可一览无遗！

魔法世纪

对付最后大魔王之方法

「魔法世纪」中最后一关的大魔王，是否令你感到非常棘手呢？不但攻击力强，又会恢复法术，旁边还有几只龙保护着....。现在有一个杀死大魔王的快速方法。首先，先把魔殿中的小怪物通通杀掉，再让你队伍中几个破坏力强的队员把魔王围起来攻击，攻击性施法者在旁施法攻击，恢复性施法者在旁帮助队员补血，但记住最后要留下一个攻击最差的人，让他使用"珊瑚海贝"此物可使对方停止动作一次（记得把所有的海贝留到最后一关再用），多使用此方法几次，大魔王在不能补血的情况下，必死无疑！

当我方攻击时，就按 F4、F5～F10，您将会发现屏幕上的敌人都不见了，可是... 可是... 我方人员的经验值、血、等级都不会改变，如果您只想快速过关的话，可用此法.

魔法世纪二代

超级秘技

一、增钱法：首先，用鼠标指在自己队伍身上，此时当画面左边出现视窗功能条时（只有在此时密技才有效），按住 Ctrl 键并依次按'MON'放开后，总共重复 3 此。这时再去查看金钱数目，发现金钱增加了！每按一次增加 2000 元。

二、防守方全死：同样用鼠标指在自己队伍身上，此时当书面左边出现视窗功能条时（只有在此时密技才有效），按住 Alt 键，并依次按'AMF'放开后，总共重复三次。

魔界召唤

法术秘诀

在此游戏中，要想学会全部法术是不容易的，现在只要你学会了这 12 个「法术手势」，便可学习这些法术了，不用理会那些管看不管用的魔法卷轴了，只要学习了所有手势便可把其一一抛弃．还有，差点忘了告诉你们，不是所有的卷轴都能抛弃的，例如：「驱敌术」卷轴（结束五区用）、「火球术」、「隐身术」、「闪电术」、「轻功术」等卷轴（碉堡一楼用）．现在公开法术 28 式的用法：

巫术类：

火枪术：DJ
毒击术：GHK
火球术：IBF
四火球：DHJ
回火术：DFHJ
闪光术：KLGL
狂暴术：ABIBGJ

幻术类：

破门术：DB
辨视术：BDE
魔墙术：BIKG
轻功术：FACF
驱敌术：LGKBF
传送术：IEJLA
解咒术：GLFKIF
隐身术：CLJDHI
异次元通道：ELADJKJC
铸复术：FHGACABF

奇术类：

凝时术：ACA
火盾术：HDJH
光盾术：LKEF
兵器术：IKJEB
法术技能：LGHLAL
化身术：EIBDJAF
原形术：JGKHFBDJ

医术类：

治练术：FH
去毒术：EDL
回复术：CAKI
治疗术：FHBEHL

魔神战记

超级密技

当各位在玩「魔神战记」时是否觉得钱不太

够用？尤其是每到一个市镇，跑到武器店，搜刮完后，发现金子已从五位数变成三位数，心中的气愤可想而知．因此在游戏中，依次按下 GOLD 四个字母后，每按一次 F8 键，就会以等差级数增加（注：公差为 1000），不过别按得太多，一超过 65525 元时，就会归零，所以千万小心使用．

（注：按下空格键开启选单后，此法就无效了）

魔武王

现金满天飞

各位爱好魔武王的玩家们，在玩此游戏时是否感到 MONEY 太少了，很难买到高级的防具和武器，使用「番天印」又太麻烦．但现在可以不用 PCTOOLS，就可以获取大量的金钱．

先到商人之港，跳蚤市场二楼，找右边商人，向他买 100 元的「祝福的围巾」50 至 60 个（多多益善），杀价至六折，再以原价卖出，则可赚取 2000 至 2400 元（当钱超过 65535 时会从 0 计起）．

魔眼封印

超级骗术

在本游戏中，人物的攻击力和防护力大都来自所装备的物品，升级只增加少量的攻击力和防护力，所以好的武器与防具就十分重要．但是一分钱一分货，好的物品往往都很贵，于是 MONEY 就成了一大问题．最近，笔者发现一个超级骗术：

首先找两个药瓶价格相差悬殊的城市（以高羊市与梅布尔市为例），用低价向高羊市的商人买入大量的药瓶（例如，绿色药瓶为 50 元），再到梅布尔市与其商人鬼扯一下，再回到高羊市后，其商人会以为你的绿色药瓶是在梅布尔市以 1030 元买的，就会用 1030 元的半价 515 元收购．如此多跑几次，就可致富了．

魔眼杀机二代

连续攻击法

一、连续攻击法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 START．EXE
3. 寻找 30 97 42 E2
4. 改为 90 90 90 90
5. 注：共三个位置 SEC 172，DISP 104－107
   SEC 180，DISP 365－368
   SEC 238，DISP 311－314

二、快速爆机法：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 EOBDATA?．SAV
3. 寻找 SEC 0，DISP 63 至 SEC 0，DISP 378 之间

4. 其中有两排代表物品的数值，把其中的任一组数字改成 2B，便有一个 STONED CROSS．

5. 然后进入游戏，读取进度，把 STONED CROSS 放在传送门，便能去到最后的第二层。在这层里，有一道门给魔法锁住了。只要用 DISPEL MAGIC，便能开启此门，再去到上一层打那个"最终大怪"．

魔眼杀机Ⅱ的爆机画面十分长，绝对能给大家留下一个好印象！

魔眼杀机三代

观看爆机画面

具体方法如下：

将魔眼杀机 III 中的 INTRO．GFF 改一个名（随便），然后将 FINALE．GFF 改名为 INTRO．GFF，接着再开始游戏，就可看到壮观的爆机画面了．

魔域传说Ⅳ

人物不死法

方法一：

如果各位跟弟一样惜才，不忍见部下为国捐躯的话，试试此法吧：战斗时先召援军支援，若

有部下生命点变成红色时，立刻把该部队的领队移到最下方或最上方离开战场，再用呼叫援军指令召回，部下们的生命点数就又恢复到上限了，用此方法，再强的敌人也不用怕了。

方法二：

在游戏中会捡到一把「终极剑」，其定义是可使弓箭发射速度加快．在自己的部队中找一位会放「不死鸟」或「龙卷风」等魔法的人，再把「终极剑」给他装备，这样便会使他放魔法的速度变快而成无敌，只要把鼠标箭头压在他身上按住鼠标键，他便会一边快速放魔法一边补充体力（因为都不动便会自己补血），如此便可一个人单挑所有部队，就算援军再多也不怕了．

末日宝典

大量金钱

在此游戏中是否觉得钱不够用，不要紧，现有一办法增加大量金钱．先用尽所有金钱，再走到费兹港里头，往西北方，找到了职业介绍所，进入后便可得到65535元

妙狐神探

超级破关大法

各位神探是否已经洗脱了偷取宝石之嫌呢？还是看了游戏提供的重点提示仍无法顺利过关？在下告诉您一个从一开始游戏就能直接欣赏结局的超级密技．

1．一开始走出帐蓬之后，沿路向前直走，看到右边的凉亭停下来．

2．把鼠标指向凉亭附近，会看到指令视窗亮起来，选「查看」命令，原来这里有顶魔法帽藏在凉亭里，它是用来传送到另一个场景的．

3．接着用「使用」指令，电脑会要求输入新场景的编号，从1至290随您随便输入，若您想看到爆机画面，只需在此输入编号“281”即可．

4．建议在使用传送前先行存档，因为有些场景在传送之后会死机．

❀❀❀ N ❀❀❀

❀❀❀ O ❀❀❀

❀❀❀ P ❀❀❀

破坏神传说

超级秘技

秘技一：无上威力法

依次按下小键盘的+、1、2、2、3、3、5和PrintScreen键，再按大键盘的如下键：

1键：增加等级

2键：马上恢复体力及法力，但作战时无效

3键：增加金钱，最高限为65535，以免死机R键：全身升起，通行无阻

K键：在任何地方都可作战

秘技二：天下无敌法

先依次按下小键盘的+、－、－、－和TAB键，再前行几步，至屏幕左下角出现“K”字即可，以后，就不会有任何敌人，但重要作战除外

秘技三：浏览地图

选择道具项，按住“M”键，选一件用不着的物品使用，就显示任何地图，这点对于立体类RPG游戏是很重要的．

秘技四：黑暗之战

当你在监狱中时，在索尔的房间里的床头上撞几下，就会有一场前所未有的战斗．这场战斗的背景是一片漆黑和一位肥头大耳的战士，希望能抽空看看．

秘技五：音乐点唱机

在游戏最开始的高斯城内，有一位占卜师，她的桌前有多行音乐格，各行均有不同的歌曲，只要在想听的那一格上使用调查功能，就能听到音乐．

❀❀❀ Q ❀❀❀

奇门遁甲之九五真龙

结婚贺礼、不死秘技

一、结婚贺礼：当你当上豪州城城主的女婿

时，洞房花烛过后，快将军中其中一名将领放入编役所，再回到你出生的村庄（一开始的村庄）找那在南方房子的老头，和他闲聊几句．跟着他会跟你谈 H 的秘密，这就是时候了，快逼问他（一直和他谈话），跟着他会跟你说：「两目看我台，三宝随身摆，四人望桥唤，五秘现身来」得到这几句话后，快到皇觉寺的方向去．寺旁有个毒瘴区，把路走完后，到达宝箱中间地时，将队伍向左（面向左方），跟着按 T 键就可获得四大秘技，其分别为按 ALT + P 三次，不要小战斗，按 ALT + F 三次是百毒不侵，按 ALT + I 五次是升五级并加金钱，按 CTRL + 左键是在小战斗中令敌兵降至 10．有了这个结婚贺礼还怕什么!

二、不死秘技：当遇上小战斗时可按 CTRL + BACKSPACE，连续按两次即可发现敌军的带兵量会成为 1，那时即使我方兵力甚弱也可轻易击败敌人．但是遇到爱偷打的流氓、土匪之类敌人就会耗损一些兵力了．（注：此方法只适用于野外的小战斗并不适用于攻城门或大战斗的场合）

七侠五义

超级秘技

「七侠五义」游戏程式更新后，密技如下：

跳关：右边［Alt］+［Ctrl］+［］+［A］或［B］或［C］

以上视情况而接关，若无出口则跳回第一章、第一节、第一回

无敌：按住［NumLock］再依序按［K］、［U］、［O］，生命与暗器、气功具皆齐备

秀地图：数字键上的小［Enter］。（位于键盘最右下）此外，

程式更新后于屏幕中央有一准星，按退位键可清除

求婚 365 日

超级秘技

1．加十万元：

在画面中，当玩家前面的对手步行时，按着 G 键不放至步行结束，之后轮到玩家时，画面会停了，接着按 OOQ（O 是字母），这样你就增加了十万元．

2．看别人属性：

方法与加十万元一样，但将 OOQ 换为按 GOOW

3．加指标：

方法同上，但将 OOQ 换为按 GOOE，之后指标最高者属于爆机．

4．与电脑交换角色：

方法同上，但将 OOQ 换为按 GOOR，之后立即转弱为强

5．决定步数：

按键盘英文第一行（即 QWER．．．．的一行字母）当玩家抛数时，按着想选择的点数抛，在键盘中“Q”是行一步，“W”是行二步．．．．．．“]”是行十二步．

❀❀❀ R ❀❀❀

❀❀❀ S ❀❀❀

三国志三代

超级秘技

一、观看爆机法

该游戏是由 KOEI 发行的策略游戏，玩法容易，而且有 640×480 的高解晰度．不过要打爆此 GAME 可需不少时间，本人发现一个能令大家即时爆机的方法：

首先要在普通的 DOS 模式下，执行 FMDRV．COM，再执行 END．EXE，接着就可看到爆机画面了．

二、快速练兵法

在本游戏中，对那些喜欢打仗的玩家而言，训练值每月 7 点的增加速度好象太慢了些．因此在下就在此提供一方法简单、效果弘大的快速练兵法：首先找个陆指值高的将领（至少在 80 以上），把他的兵力降到只剩 1 人，然后命他练兵．之后再指派另外一人练一次兵后，现在就募兵把先前训练的将领兵力加到满吧！下个月后，新招募的民兵们在为期一个月的训练，便都成为训练度 100 士气 70 的英勇战士了．

三国志四代

超级秘技

一、超级秘技

在游戏中，选择结束，电脑会问你是否看未来的发展，选择「是」，此时电脑便会自动运行，若这时同时按下鼠标的左、右两键约两秒，再同时放开，就会出现君主一览表，你想控制谁就选谁，最多可选八个人，不管是对本国进贡、或是扰乱他国内政……

二、庞大武器

武器的制造在游戏内是非常费时间和金钱的，不过如果懂得要诀的话便可得到近乎无限的武器. 首先，挑选一个兵力相当，武将比较少的城作为目标. 然后埋伏多于它本身的将领数于其内，即假如对方有两位将军，便埋伏二至四位自己的将军于该城，如此类推. 接着，派适当的军队去攻击它，要确保必胜，其中一队要带有你想增加的武器. 在对方于城外迎击，而你在此场仗中赢得胜利后，便可得到非常庞大的武器数量. 注意：此秘技只适于增加弩、强弩、连弩、军马，并不适合用于攻城车和发石器，而且，必须要埋伏而且对方要于城外迎敌，我方还必须胜利(够费劲的吧!)

三、更换主角法

开始游戏后就结束游戏，然后观看游戏进程。在电脑托管时的治理状态（非战争 状态）下把鼠标的左右键同时按下(多试几次)，就会出现一个菜单，然后选择你喜 欢的主角即可。

四、三分钟统一法

方法同上，只不过主角选择多名(最多 8 名)，然后使用"外交"、"劝降"即可。

十面埋伏

任意处置敌人

该游戏是由精讯公司出品的劲作，但难度很高，笔者发现了一个超级秘技，现在 向大家公开. 在购买部队完毕后，游戏会暂停，这时按下 F2 键，选伤亡报告，会显示无伤亡，用鼠标按暂停，便会再显示要购买部队，这时购买的是敌人的部队，这样你便可任意处置敌方人员，开始游戏后便会控制敌方. 如果是保护任务，只要在控制敌方时选结束游戏便算胜利. 完成任务后会出两次或多或少的报告（视你在两方转换了多少次).

时空异变

练功秘诀

在游戏的过程中，常常为了要累积生命点数和法力点数，需到处游走去杀怪物，非常费时又费力。其实有两种方法可以让你在非常短的时间内便练就一身好功夫：

一、不需要到处奔波杀敌，只要在村庄附近来回游走，就不断的会有怪物出现，你只要严阵以待即可将对方解决掉。

二、进入洞窟后，找一座神像与它对话，它会问你："遇到一座神像你要如何对待它?"，你回答"亵渎它"，就会有四位法术高强的法师出现与你对抗，你只要打败他们就可得到很高的经验点数。你不断的亵渎那座神像就可继续与同样厉害的法师对抗，这是升级最快的一种方法，但是前提是你必须有能力打败他们，这个方法才能奏效

四川省三代

浓缩画面

在玩此游戏时，同时按下 F5 及 F8 键，可使屏幕缩小至一屏，并可暂停，待看清除后按空格键取消.

❀❀❀ T ❀❀❀

太阁立志传

兵源增加法

当玩家已经达到城主地位时，在初期时必定感到财政吃紧，在有限的财政资源下，实在是心无余力发展自身的军备实力；加上主命难违，一到了月初，织田信长使下达攻城指令，短短的六

个月期限，玩家又能够集结多少的兵力用以完成主命？这时有一个方法可以让玩家能够在有限财政资源下增加兵力却不花费任何军费：当玩家身系织田信长的工作要求时，每到了月底，无论如何都把军队全带出城，等到来月，便会发觉城中多了几百名士兵。如此，初期的兵源慌便迎刃而解了。

坦克大决战

跳关密码

盟军：

第 2 关：9473	第 11 关：8784
第 3 关：8018	第 12 关：7082
第 4 关：6564	第 13 关：3554
第 5 关：3062	第 14 关：1970
第 6 关：7074	第 15 关：4165
第 7 关：8124	第 16 关：7284
第 8 关：1626	第 17 关：8340
第 9 关：7817	第 18 关：9520
第 10 关：2851	第 19 关：2103
	第 20 关：1293

德军：

第 2 关：3785	第 11 关：1940
第 3 关：5067	第 12 关：3940
第 4 关：6926	第 13 关：4773
第 5 关：1366	第 14 关：2957
第 6 关：1630	第 15 关：2110
第 7 关：4847	第 16 关：7178
第 8 关：9400	第 17 关：4862
第 9 关：5071	第 18 关：8796
第 10 关：3122	第 19 关：1068
	第 20 关：6700

天使帝国

超级秘技

在每一关的开始以小键盘的数字键依次按下8、8、2、2、4、6、4、6 和 A 键，再按以下键选择秘技：

O（字母）：把敌人全部消灭

F5：生命自动补满

F10：把控制权交给电脑控制

把上面二项功能混合使用，训练出强悍的战士自然不是难事。另外，F1 至 F4 有好玩的功能，大家不妨试试。

天使帝国二代

超级密技

在敌人攻击一轮后论到玩家攻击时同时按下右边小键盘的 1、3、5 不放，再同时或按顺序按住 S、W、F 键不放．然后空出双手按住 CAPSLOCK 键不放，并同时按下 F1 至 F6 及 F10 键即可，一次不行可多试几次，具体功能为：

F1：移动方式选择

F2：人物编辑

F3：敌方的生命值编辑

F4：我方的生命值编辑

F5：任何一个人使用攻击性法术

F6：任何一个人使用恢复系法术

F10：行动过的人可再次行动

Ctrl + W：将画面存成 PCX 格式的图像

另外，本游戏中还有一奇怪的现象（必败法）

在本游戏中，若是主角妮雅位于某队员的移动范围之内时，以鼠标选择「移动」指令，再将鼠标指向妮雅，再选择「确定」，此时妮雅会开口大声呼叫：啊！... 竟然失败了！我太低估敌人的实力，再给我一次机会吧！想不到妮雅居然会被自己人给压死！？

天使角力赛

随意听音乐

当在每一场比赛中，出现两个人头相时，立即按鼠标的右键，那时，你便会听到音乐，再按右键一次，便有另一首音乐供你欣赏，依此类推便可听到多首音乐．如想取消只需按鼠标的左键即可．

天外剑圣录

金钱无限

★ 金钱无限

在游戏一开始先到药铺卖掉一些「金创药」，

使身上的钱数为一百，再用 ESC 键直接跳离对话，然后到打铁铺买一把长剑，使钱数为零，之后只要不得到钱，要买多少东西都没有关系。

★ 物品无限

在战斗中让后排队员使用装备，然后选择要使它用不完的物品，之后只要使用这物品的话会显示「没这样物品」，但还是会达到使用的效果。

注：这或许是一个老游戏，但上面的密技可能对现在正玩本游戏的玩家有一点帮助，所以把它提供给大家。

天翔记

增加第四个年代

1. 本能寺之变

织田信长是日本历史上的传奇人物，但其未死在杀场，却死在部下的手中，你想知道这段历史吗？您只需在游戏开始时将给出的三个年代各选一遍，但不做任何操作就放弃．这时会听到一声鸣叫，再开始新的游戏就多了第四个年代——"本能寺之变"（1582 年）

2. 姬武将传说

当每年春天来临时，有时会出现女儿完成发结仪式，长大成人等待你取名的画面，这时如果你占领的城很多，而武将却很少时，为了替你担忧解愁，取完名字后女儿便会问你是否让她加入武将的行列，如答应的话，一个与父亲能力差不多的武将便诞生了！例如伊达政宗的女儿巴姬加入武将后成为「伊达巴」政治、战斗、智能的等级都是 A

铁路 A 计划四代

观看爆机画面

铁路 A 计划（四）的画面、音乐和音效都比前三集出色，而投资项目比第三集多了很多，想在很短的时间内建造自己的铁路王国，实在不易，只好将之修改

1. 储存游戏
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 AV?. DAT（? 是第 1 至第 8 个档案号）
4. 寻找 SEC 9，DISP 436－439
5. 改为 00 65 CD 1D（50 亿）
6. UPDATE
7. 运行游戏并选读取记录，即可看到爆机画面

金钱增长法

在游戏过程中，顺序按下 T、R、A、H、T、R、A、V、T、R、A、P、U、V、Z、X、A、S 后，再接着按 ALT＋M 键，就可以使金钱增加

吞食天地二代

超级密技

一、超级秘技

1. 即时存盘：按住 CTRL 键并同时按三次 BACKSPACE 键，按三次 S 键，按三次 DEL 键
2. 即时载入：按三次 L 键
3. 坐标法：按三次 V 键
4. 烟幕法：再按五次 X 键或 F9 键
5. 升级法：按五次 I 键
6. 增钱法：按五次 PGUP 键
7. 即时回 DOS：按三次 Q 键，再按三次 PGDN 键
8. 游戏速度：按"＋"键为加快速度，按"－"键为减慢速度

二、谋略值无限法

当兵力减少时，先用回复计将每位将军麾下的兵士数恢复，然后到编成所中，选让可以脱离队伍的人当军师，再让此人脱离队伍，而后再从队伍中选一人当军师，这时按下 ESC 键，你会发现，原本快用完的谋略值又恢复了，从此以后，刘备军就不再依赖宿店。

三、瞬间移动

首先让刘备军出城走一走，遇到敌人后，按住 ESC 键，然后再按 PAUSE 键，这时屏幕左上方的地方出现 C 的符号，这表示施法成功，刘备军瞬间回到了宫殿里；如果是在城里按下此键，刘备军就会移动到城外；如果按住 CTRL 键后再连按三次 PgDn 键，会出现座标。

四、血判书简易取得法

血判书要到景帝之墓才能取得，但进入景帝

墓后绕到头大也很难取到，笔者在恼羞成怒下，发现了快速拿取血判书的方法：找到李恢俊，他就会告诉你"经二区，则转弯"的提示，再继续问他几次，直问到他不耐烦时，他就会帮你拿血判书并说服马超加入。

❀❀❀ U ❀❀❀

❀❀❀ V ❀❀❀

❀❀❀ W ❀❀❀

武将争霸二代

无敌秘技

在本游戏中，由于吕布的血有三条之长，要打败他可非易事，但是只要妥善利用下面的绝招，在对决时，先退到画面的最左边，敌方的武将会不断以气功招呼你，这时要不断摆出防御的招式，你的武将会被慢慢地往左方打退，等到整个人都看不见了的时侯，你会发现就算不按防守键，血也不会减少，此时只要躲在暗处不断发气功，敌人都会死无葬身之地.

❀❀❀ X ❀❀❀

仙剑奇侠传

经验值速长法

首先，载入一个经验值较多的进度，其次，再载入一个经验值较少的进度，最后，观察一下状态，会发现经验值和金钱都会有所增长

笑傲江湖

观看笑傲江湖动画

相信各位已打爆了「笑傲江湖」，是否觉得那些动画十分吸引人？现在本人将告诉大家可以不玩游戏也能看到这些动画的方法，具体如下：

1. 进入 EM 子目录

2. 有 SOUND BLASTER 的请键入

D9 2 s Y 3（看第一个动画）

EM1 2 s Y 3（看第二个动画）

EM2 2 s Y 3（看第三个动画）

EM3 2 s Y 3（看第三个动画）

3. 有 ADLIB CARD 的请将第 2 项中的 2 均改为 1 即可

4. 有 PC SPEAKER 的请将第 2 项中的 2 均改为 0 即可

5. 注意：大小写字母一定要分清

雄霸天下

超级秘技

一、金钱满天飞

首先把刘备及张飞的钱交给关羽，然后进入武器店，向老板买六把价值五十元的短刀，或同样价格的武器，从武器店出来后装备最后一顺位的武器把青龙刀取下，然后再进入武器店，把物品栏第二栏的青龙刀卖了，奇怪的事情发生了！你会看见青龙刀还在，却少了把短刀，依次类推就会有用不完的钱了！

二、超级防具

首先把你的武将停在防具店门口，然后在下一回合开始时马上存进度并离开游戏回到 DOS 下，再进入游戏读取进度，再进入防具店后，会发现防具店物品列表的最后一行摆着「九龙战甲」，此防具乃防具中的圣品，可增加九十九点防御力，而且只要一百元.

轩辕剑

超级秘技

一、壶中仙必胜法

先买一些回复仙术的物品药材，对决壶中仙时，叫古月圣一直使用天降甘霖术，再配合其他人攻击一下就赢了。

二、神兵利器

该游戏在进行到尾声时，难度颇大，往往因轩辕大侠极强而死在他手上，幸好无意中给我发现了在广寒宫中隐藏着两件神兵利器（瑞项剑和盘古之斧），分别藏于广寒宫出口，在面树旁和右下面井旁．装备后发觉最高 HIT POINT 达五

百点以上，而金钱上许可的话更可向当地商人买下三颗「干火宝珠」作防身之用（HIT POINT 可达二百五十点及无限次用）。相信要打倒轩辕大侠和壶中仙绝非难事（可善用凝水玉），而爆机画面则有待玩家慢慢欣赏了.

三、四招奇功

在雷泽塔的东面有两棵树，从两棵树中间往海上行，可以一直来到海里，在海上有一条看不见的道路一直通往一个怪岛，而 DOMO 小组就在岛上，可以向他们学得四招奇功，分别是跛象跛虎功、疯狗咬猫掌、狂龙跌象掌和惊虎吞狗掌。当出招时，有音效卡的朋友可以听到一些怪声.

四、简易修练法

玩过此游戏的朋友都可能感到游戏中后期的敌人相当难打，几乎每个回合便大伤元气，需要去客栈休息，想要修练亦颇费时间．因此，本人在此公布一个简易的修练大法：只要按住 F10 键，再按下上下左右的任一个键即可立刻遇见妖怪，继而与之战斗并获得金钱和经验点数，而且建议各位玩家在客栈内使用此法，因为可以......

五、魔王躲避法

是否想和东南西北塔守关的魔王对打呢？只要是电脑自动带队到魔王前，自动和魔王对话，趁出现人物图片，字还没能出来时，按着 F10 键，便可不打魔王，但是也不得不到经验值.

轩辕剑外传

避战法

各位玩家是否为太多打不完的敌人而感到厌烦吗？使用辅子胥的「金蚕脱壳术」吧！这样即可脱离战斗，最妙的是完全不消耗仙术和体力。

注：此法亦适用于「轩辕剑贰代」

❀❀❀ Y ❀❀❀

亚纪子

随意看画面

具体方法如下：

在游戏中按 ALT + F9 键，就可看到全部画像

炎龙骑士团

远程攻击

一、远程攻击

此游戏的整体表现都十分不错，但游戏的难度颇高，往往很容易就给敌人打倒，令玩家们烦恼不堪，要用大量的金钱使他们复活．笔者发现一个小秘技，希望对大家能有所帮助.

进入游戏后，选择攻击后，按下 F3 或 F1 键，然后出现条件或地图的画面，任意按一下键，你就可以攻击任何一个敌人.

二、大量金钱

队伍加入索尼克后，确定米兰物品已装满，且两人都身穿祭司袍，用米兰去武器购买护具僧侣袍，原来的祭司袍当然就半价出售了，然后再将索尼克和米兰的护具对调，照理说应该是将穿着掉换过来，可是查看一下竟发现两人却都是身穿祭司袍，够奇怪的，利用此技巧，一会儿便能致富.

炎龙骑士团二代

特殊场所

在每个村庄建筑物如酒店、武器店等门口时，试着同时按住 CTRL + ALT + F1 键，(如果不行试试 F1 到 F12 键)，便可以传送到??? 的房子前面，进去疑惑，可会有意想不到的好东西哦！

超级秘技：

主角索尔如何转职成为"英雄"：在第 13 关中从最上方的帐蓬算起右边第二个帐蓬，令索尔站在帐蓬前，即有一精灵族长老，会交给他一个"勇者的勋章"，若索尔带着去转职可得到传说中的"英雄"的职业.

女主角悠妮如何转职成为"召唤师"：在第 15 关中左上角的水中有一处圆块有一个亮点，选择任一会飞行的角色站在上面调查即可得到一"精灵契约"，若悠妮带着它去转职可得到传说中最强大的职业"究极召唤师".

特殊画面

在村子中进入教会，使用「检阅」功能随便查一位主角的能力。能力表出现时按［CapsLock］键，再按［ESC］键跳出，过几秒钟就会有特殊画面.

眼镜蛇任务

超级秘技

★ 超级秘技

在本游戏中，玩家必能体会赚钱不容易，尤其是讨厌练功的玩家. 在此有两个秘技，供大家参考：

1. 在眼镜蛇市中区西南方有家商店，首先购买"雪儿喷剂"，随后将之脱手卖出，你会发现以35元买入的竟可卖到40元，只要多买卖几次，不愁没有钱花.
2. 同样在中区里，北方有家医院会有医生请你当试药员，喝完药水后可得100元报酬，但不可走远，因为过一段时间后会开始发病，若没有向医生即时拿解药的话，那就只有GAME OVER了. 这方法只能用一次，若第二次使用，会因没有解药而GAME OVER.

★ 放大缩小之秘技

该游戏无论图像、色彩都不错，但是画面不够大，使玩家在玩此GAME时会有点失望？有见及此，本人发现了一些秘技可以增加各位在视觉上的享受，方法如下：

使用CM /D进入游戏，此时游戏的画面将变大，而且颜色也变了；

使用CM /E进入游戏，此时的游戏画面将更大，而且颜色更美.

妖魔道

超级秘技

一、点唱机

在「妖魔道」上捍卫正义的各路英雄好汉，是不是觉得在斩妖除魔，征战四方的过程中，若无悦耳动听，吆喝嘶喊的音乐与声效相伴，会相当无趣呢？在此，告诉大家一个在游戏中点播音乐的小密技.

进入游戏后，请在主画面上同时按下L、D、H键及Scroll Lock键，然后再按下M键即可启动点唱机. 按↑、↓键选择乐曲，Page UP/Page Down键选择音效（音效需按空格键播放）. 怎样，不错吧！76首的乐曲可有得你听了，慢慢享用吧！

二、得力助手取得法

一开始先往北走经穿山道通往西方，再由西往南。到钧新镇的一间客栈，就会碰到一个星象门的头目，当然免不了一场激烈的战斗。打败头目会得到一把钥匙。然后望钧新镇的西南方走，到了星象门之后，就可以利用钥匙进入。在第一层会得到一个助手，然后再回到一开始的静心寺往东再从头开始，这样这个同伴就会因为主角的等级增加也变得非常厉害。虽然有点麻烦，但是也多了一个打架的同伴。

三、超级密技

进入游戏后，在主画面上同时按下D、H、L和Scroll Lock键，放开后按

1可加快行走速度，按2可增加银两1000两，按3可增加等级一级。进入游戏后，在主画面上同时按下D、H、L和Scroll Lock键，然后再按下N键，会在画面左方出现坐标，再按一下N键则会消失。

进入游戏后，在主画面上同时按下D、H、L和Scroll Lock键，然后再按下M键，画面上会出现敌方的能源。

一线生机

大量金钱

先建立一座装甲基地，进入装甲基地后选择轻装甲车或重装甲车，按OK.

1. 回主画面后，立刻按装甲车ICON停止生产；
2. 按制造进入装甲基地后选择轻装甲车或重装甲车，按OK
3. 回主画面后你会发现选轻装甲车可增加200元，如选重装甲车可增加100元.
4. 可重复以上步骤，直到车建成为止.

倚天屠龙记

作战取巧法

在战斗画面最下方，从右下角数四格的地方，只要站在其中任何一格，除在敌人攻击的范围内，否则凡是任何有名有姓的武林人士都不会攻击你，如此就可以分散敌人的力量（譬如在单挑时，不会有人来插一脚），善加利用此法就可将敌人个个击破.

❀❀❀ Z ❀❀❀

正宗台湾十六张麻将

再度发牌

在游戏一开始发好牌后，如果牌真的太烂，可以叫出系统选单，选择储存进度，然后再选择取回进度，这时便可以让游戏再发一次牌了. 如果有耐心的话，拿到天和牌也不识不可能的.

如果你想在游戏中增加法宝有以下方法：刚从麻将馆出来，就将所有的钱花在买法宝上，花到连打一场麻将的资格都没有了，再回麻将馆向师傅说要升级，师傅会调高您的现金，以此类推，就会拥有一大堆法宝了.

智圣先师

学生人物暴增法

当你在玩至圣先师时，是否觉得学生人数太少，缴的学费不够多，以至于没法请最好的老师及盖各种硬体设施，如此入不敷出，学校可能经营不善而倒闭，如想增加学生人数，首先一开始排 48 节课全部考试，如此一来原有的 100 位学生也会一直减少，当倦怠值达到一定程度，学生就会开始自杀，倦怠值越高，每星期学生自杀人数也越多，当学生自杀人数比原有学生人数多时（例如：学校学生人数一减少只剩 2 人，而这星期学生自杀人数却超过 2 人，结算时，就会发现学生爆增），你就会发现学生人数变成 65535 人.

中　国

超级密码

运行该游戏时，当询问口令时，输入“777777”便可顺利通过，可认为是万用密码

游戏中按 F7（或 F5）、F7、F7、F7、F3：展示地图全貌

按 F7（或 F4）、F7、F7、F7、F6：跳过 100 年

按 F7（或 F1）、F7、F7、F7、F7：增加 1000 两金钱

按 F7（或 F8）、F7、F7、F7、F9：自杀亡国

按 F7、F7、F7、F7、F10：结束游戏

注：1. 3 版此秘技无效

纵横七海

观看爆机画面

只要将船航行至西经 102，南纬 61，向左行一格，把人员放在左面的岸上，沿路行至西经 96，南纬 48 的山洞，进去后便可看到爆机画面，而不需集齐九块石板了.

❀❀❀ 其它 ❀❀❀

7 UP (七喜小子)

多项秘技

七喜小子 COOL SPOT 的画面和音乐都有一定水准，可惜难度太高. 现公开其秘技与大家分享：

在游戏进行时，按下：

0：恢复体力至全满

F6：增加 COOL 之百分比

M：不受地形限制，可在版面中自由移动，再按（M）即回复原本模式

+：马上过关

5：重玩并改变难度（容易→正常→困难→容易）

F4：将体力变成临死状态

F10：将时间变成 10 秒

选关：先按住 1 键或 END 键，这时画面暂停，跟着再按 A 至 Q 任一字母即可选关（其中

A 为第 1 关，K 为最后一关，L 至 Q 为奖分关）

捍卫江山

超级密技

在 DOS 下键入 STRONG DEBUG 进入游戏，在游戏中，便可使用如下密技：

ALT+B：更换建筑物

ALT+K：毁灭城堡

ALT+L：增加捍卫者等级，每按一次增加一级

ALT+Z：毁灭画面上的敌人

ALT+P：晋升等级

ALT+S：更换季节

ALT+C：更换画面上敌人之种类

机甲神兵

增加金钱法

进入游戏后，登录（LOGIN）新驾驶员时，在名字的最前面加上一个 * 号，如 * DAVID 或 * EAGLE 等，登录后，比预设的二十万元多出许多，这时你便能开着最强的榔头式，装备最强的武器来痛宰对手了.

极速天龙

轻松获胜法

此游戏是一个动作成份很重的冒险游戏，其动作部分的难度是相当高的，没有两把刷子在战斗时往往屡战屡败，不过只要在战斗开始时，按下在左方的 SHIFT 键和 V 键即可获胜.

快乐天堂

超级密技

游戏时，输入 HORZA 作为 NICKNAME，然后进入游戏即可用下列密技：

C：加钱

ALT+Z：使游乐设备全部补满

Ctrl+Z：使商店、彩票店全部补满

Shift+Z：使景观设施全部补满

另一个世界

过关密码

LDKD HTDC CLLD LBKG
XDDJ FXLC KRFK FLFB
HBHK BRTD TFBB TXHF
CKJL LFCK

输入它们，然后按 C 键继续

乒乓弹珠台

超级秘技

进入游戏，选好弹珠台后，在游戏尚未正式开始前，弹珠台上下卷动的展示画面时，先依次键入 EARTHQUAKE 这十个键，再键入 EXTRA BALLS 这十一个键（包括空格键），游戏开始后，不但摇台不会停电，而且多了七颗弹珠.

杀人月

拼碎纸巧法

杀人月中有好几次拼碎纸的谜题，这里有一快速解决难题的方法，用鼠标左键按住一小片碎纸不放，然后用键盘输入 LAMACHEATER 这几个键，然后就会发现破碎的碎纸已粘合完毕。

星世纪战将

超级秘技

在射击画面有以下秘技：

CTRL+TAB+F7：无敌

CTRL+TAB+F8：将依榭露尔的座机引爆

CTRL+TAB+F9：体能全满

CTRL+TAB+F10：跳关

F3+DEL：跳到目前所玩关卡的下半部

第五章　智能修改篇

本章概要

游戏修改大法 103 则

注意事项

1. 所有修改之数据均为十六进制；
2. 若寻找不到特定数字串，请先使用 UNP 等软件将被修改文件解压；
3. 注意搜索的次数

AIR BUCKS

大量金钱及必收钱航线提供

该游戏和 SIMCITY 之类游戏差不多，也是要金钱挂帅，租用机场、买飞机、燃油费用．若不是计划周详，真可说是有入无出，只有等待破产的份儿了．笔者现将其金钱改为五仟万元，相信各位可足以应付了

1．进入 PCTOOLS
2．修改 GAMEA．AIR
3．寻找 A0 86 01 00
4．改为 00 65 CD 1D
5．UPDATE

另外，笔者在游戏中发现了一条必收钱的航线，是从 MIAMI 至 NEW YORK 的．但因 NEW YORK 的机场并不便宜，所以便把租用场的费用改为 100 元．进入游戏后，先立刻找 NEW YORK 机场并租下，位置在 MIAMI 的右上方不太远处，之后便找架 DC－3 航行 MIAMI 至 NEW YORK 的航线，舒适度可定至最高，机票也可高于其他航线一点，之后便不要作出管理，即可一个月有多次收入，机场修改如下：

1．进入 PCTOOLS
2．修改 GAMEA．AIR
3．寻找 A8 61
4．改为 64 00
5．UPDATE

经过以上修改后，只要读取进度 GAMEA．AIR 即可

BODY BLOWS

多项参数修改

1．用 UNP 将 BB2．EXE 解压
2．进入 PCTOOLS
3．修改 BB2．EXE
4．寻找 SEC 80，DISP 504
5．将 FF 4E E6
　改为 90 90 90（无限接关）
6．寻找 SEC 20，DISP 249
7．将 77 02
　改为 EB 02（绝招）
8．UPDATE
9．修改绝招后，只要按一下攻击键，便会发出绝招．

CHAOS ENGINE

生命不减

1．用 UNP 解压 CHAOS．EXE
2．进入 PCTOOLS
3．修改 CHAOS．EXE
4．寻找 26 28 44 48（共四次）
5．将后两次改为 90 90 90 90（前两次不改）
6．UPDATE

COSMO

不死大法

1．用 UNP 将 COSMO1．EXE 解压
2．进入 PCTOOLS
3．寻找 FF 0E 2C 58
4．改为 90 90 90 90
5．UPDATE

CRIMEWAVE

人数修改

1．进入 PCTOOLS
2．修改 CC02．EXE
3．寻找 A3 F5 3B（队员人数）
4．改为 90 90 90
5．寻找 89 1E E9 3B（火炮子弹数）
6．改为 90 90 90 90
7．寻找 89 16 E7 3B（冲锋枪子弹数）
8．改为 90 90 90 90
9．UPDATE

DIE HARD II

多项参数修改

1．进入 PCTOOLS
2．修改 DIE．EXE
3．寻找 2E 01 1E 31 06
4．改为 ．．90 90．．．．（无限能源）
5．寻找 2E FF 0E 87 06

6. 改为 90 90 90 90 90（无限子弹）
7. 寻找 2E FF 0E 8B 06
8. 改为 90 90 90 90 90（无限劲炮）
9. UPDATE

DRACULA

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 DRAC. EXE
3. 寻找 E8 64 47 80 2E E3 3E 28 73 0A
4. 改为 . . . . . . 90 90 90 90 90 . . . .
（能源不减）
5. 寻找 C6 06 29 6C 00 FF 0E EE 3E 83 C3
6. 改为 . . . . 90 90 90 90 . . . . . .
（子弹不减）
7. 寻找 74 25 FE 0E ED 3E C7 06 DE 3E 01
8. 改为 . . . . 90 90 90 90 . . . .
（圣水不减）
9. UPDATE

DUNE II

多项参数修改

一、CREDIT 不减
1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 DUNE2. EXE
3. 寻找 1E E2 34 26 29 77 12
4. 改为 . . . . . . 90 90 90 90（共重复三次）
5. 寻找 8E C2 93 26 29 47 12
6. 改为 90 90 90 90
7. UPDATE

二、香料修改
1. 进入游戏，并存储一个档案（尽量在香料不变时 SAVE GAME）
2. 把储存进度时香料的数量记录下来，并将之转换为 16 进制，注意上下位交换位置.
3. 离开游戏，进入 PCTOOLS
4. 寻找 SAVE00?. DAT（? 为储存之进度，第一个进度是 SAVE000. DAT）
5. 寻找香料之数量（注意 16 进制），并将之改为 FF FF
6. UPDATE
7. 注：一般香料的位置会在 SEC 0，DISP 398－399 出现. 另外，在修改前最好大量制造香料提炼场或香料储存库，因为修改后的香料数量的多少由储存量的大小有关.

PC 猿人

无敌修改法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 PREHISTO. EXE 或 HISTORIK. EXE
3. 寻找 9A 98 0A
4. 改为 . . . . FF
5. UPDATE

RAMPAGE

武器全满及大量子弹

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 GAME?. SAV（? 为存档号）
3. 寻找 SEC 00，DISP 64－65
4. 改为 FF 01（武器全满）
5. 寻找 SEC 00，DISP 72－73
6. 改为 00 7F（SPAS 数量）
7. 寻找 SEC 00，DISP 74－75
8. 改为 00 7F（AMMO 数量）
9. 寻找 SEC 00，DISP 76－77
10. 改为 00 7F（S 榴弹数量
11. 寻找 SEC 00，DISP 78－79
12. 改为 00 7F（G 榴弹数量）
13. 寻找 SEC 00，DISP 80－81
14. 改为 00 7F（HE 榴弹数量）
15. UPDATE

TRADER

不减金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 T. EXE
3. 寻找 A3 F2 08 3D
4. 改为 90 90 90 90（不减金钱）
5. 寻找 A2 F8 08 3C
6. 改为 90 90 90 . .
7. UPDATE

TROG

无限人数及续关

1. 进入 PCTOOLS
2. 用 UNP 将 RUN. EXE 解压
3. 修改 RUN. EXE
4. 寻找 FE 4E 4C
5. 改为 90 90 90（无限人数）
6. 寻找 FE 4E 73
7. 改为 90 90 90（无限续关）
8. UPDATE

TROLLS

不减生命法

TROLLS 是由 CAPSTONE 公司推出的动作游戏，不但颜色鲜艳、动作流畅，而且更有强劲音乐（笔者每次也要调低音量）。不过游戏实在难玩，笔者现提供不减 HEART 的方法：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 TROLLS. EXE
3. 寻找 C7 06 0C 66 05 00 2E FF 0E 1C 66
4. 改为 . . . . CD E8 90 90 90
5. UPDATE

VEIL OF DARKNESS

生命修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ?. SAV（? 为存档号）
3. 寻找 SEC 40，DISP 345 和 347
4. 改为 FF
5. UPDATE

WINNING POST

金钱修改法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 HUMAN. CIM
3. 寻找 SEC 17，DISP 321 - 324
4. 改为 40 4B 4C 00（金钱修改）
5. 寻找 SEC 02，DISP 298 - 299
6. 改为 50 C3（经验值达到 50000）
7. UPDATE

X - WING

时间及飞弹不减

X - WIN 是一个太空射击游戏，大家可能觉得此 GAME 的难度太高了，比起银河飞将系列来说，真是相当困难，而此 GAME 所给予的行动时间又很短，武器又不足，所以便动手修改，方法如下：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FLIGHT. OVL
3. 寻找 6F 03 FE 0E 87 C3 80 3E（时间不减）
4. 改为 . . . . 90 90 90 90 . . . .
5. 寻找 A2 C2 FE 8F 13 01 88 1E（飞弹不减）
6. 改为 . . . . 90 90 90 90 . . . .
7. UPDATE

经过修改后，攻击多次后便会没有飞弹，只要选一次子弹，再选飞弹即可

X - WING 资料碟

多项参数修改

一、时间及飞弹不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FLIGHT. OVL
3. 寻找 FE 0E B7 C4 80 3E
4. 改为 90 90 90 90 . . . .（时间不减）
5. 寻找 D2 C3 FE 8F 13 01
6. 改为 . . . . 90 90 90 90（飞弹不减）
7. UPDATE

二、跳关及观看过关画面

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ???. PTL（??? 代表存档名）
3. 寻找 SEC 1，DISP 240
4. 改为 0F（代表 TOUR1 的第几个任务）
5. 寻找 SEC 1，DISP 241
6. 改为 0F（代表 TOUR2 的第几个任务）
7. 寻找 SEC 1，DISP 242
8. 改为 0F（代表 TOUR3 的第几个任务）
9. UPDATE
10. 进入游戏后，读取修改过的记录，再移到 CHANGE TOURS 处，便可选择观

看哪一个过关动画及爆机画面了.

巴士帝国

金钱修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 BUSO. EXE
3. 寻找 40 42 0F
4. 改为 FF FF FF
5. UPDATE
6. 此时的金钱为 24 亿 8 千万元

NINJA (白浪忍者)

无敌大法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 NINTAS. EXE
3. 寻找 83 2E 3E 00 01 EB
4. 改为 . . . . 00 . .
5. UPDATE

LEMMINGS 3 (百战小旅鼠三代)

无限时间及工具

★ 时间不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 LM3D. EXE
3. 寻找 FE 0E 4E 20 79 11
4. 改为 90 90 90 90 . . . .
5. 寻找 C7 06 4E 20 00 00
6. 改为 . . . . 01 . .
7. UPDATE

★ 工具不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 LM3D. EXE
3. 寻找 FE 4F 01 60 B0 11
4. 改为 90 90 90 . . . . . .
5. 寻找 FE 4F 01 64 C6 45 (修改 3 次)
6. 改为 90 90 90 . . . . . .
7. UPDATE

超级拉霸篇

无限金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 RS205. EXE
3. 寻找 SEC 65, DISP 166-170
4. 将 83 2E D9 07 0A
   改为 90 90 90 90 90
5. UPDATE

注: 修改后, 有些时候仍会减钱. 只要在游戏中按住 ALT 键不放, 就会不停地增加金钱, 不过此法只有在修改之后才有效.

超人战记

多项参数修改

一、攻击力及防御力修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVEGAME. 00X (其中 X 代表游戏的存储档)
3. 寻找 SEC 9, DISP 176-177
4. 改为 10 27 (具有 10000 点攻击力, 可以一击必杀)
5. 寻找 SEC 9, DISP 178-179
6. 改为 10 27 (具有 10000 点防御力, 可以刀枪不入)
7. UPDATE

二、物品资料及金钱修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVEGAME. 00X (其中 X 代表游戏的存储档)
3. 寻找 SEC 00, DISP 189-192
4. 改为 FF FF (可乐数量)
5. 寻找 SEC 00, DISP 185-188
6. 改为 FF FF (金钱数量)
7. UPDATE

钞票强强滚

金钱修改大法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE001
3. 寻找 SEC 4, DISP 134-136
4. 改为 FF FF FF
5. UPDATE

创世魔法师

法力、法力效果、生命修改

1. 用 UNP 将 WIZ. EXE 解压
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 WIZ. EXE
4. 寻找 29 44 04（法力不减）
5. 改为 90 90 90
6. 寻找 89 45 18
7. 改为 90 90 90
8. 寻找 28 44 0D（法力效果不减）
9. 改为 90 90 90
10. 寻找 A2 F9 5F
11. 改为 90 90 90
12. 寻找 29 44 08（生命不减）
13. 改为 90 90 90
14. UPDATE

注：若对方使用吸取法力时，法力不减则无效

大航海时代二

金钱及多项参数修改

一、大量金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 KOUKAI2. DAT
3. 寻找 SEC 03，DISP 161－164
4. 改为 00 46 C3 23
5. UPDATE

二、多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 KOUKAIZ. DAT
3. 寻找 SEC 3，DISP 192
4. 将 4E 4B 49 55 52 52 59
   改为 FF FF FF FF FF FF FF
5. UPDATE
6. 修改后主角的统帅力、航海术、知识、直感、勇气、剑技、魅力都改为 255

大野风云

不死修改

1. 用 UNP 将 virgin. exe 解压
2. 进入 PCTOOLS
3. 寻找 SEC 180，DISP 172
4. 将 29 87 D5 5C 改为 90 90 90 90
5. UPDATE

大战略

超级修改大法

在大战略的战役中，敌军的数量和装备性能都远远超过我方，每次作战所得的报酬还要维修装备、发放薪饷，实在无法购买足够的性能优良的装备，而现有武器必须具有足够多的经验时才能升级，但有些兵种要获得足够经验几乎是不可能的。因此笔者对数据文件进行了分析，找到了数据存放的规律，只要用 PCTOOLS 稍作修改，便可使我军战无不胜。假设游戏存储的第 2 个档位，则游戏的两个数据文件为：

PAGE2. DAT——这个文件中只存放了四个数据，其中第一个数据存放的是作战任务，如果想要执行第 10 个任务，只需将其修改为 10 即可；第二个数据存放的是现金余额，只要将其改为你所希望的数字（5 位十进制数）就行了。

UI2. UNT——在这个文件中存放了所有武器装备的性能数据。经过分析，笔者发现，武器性能的几个重要数值是按照以下方式存放的：

M60 战车	
主武装弹药	8
主开装弹药	8
装甲厚度	120
装甲厚度	120
移动力	3
油量	24
油量	24
经验值	0
主武装对地攻击力	100
主武装对空攻击力	0

以 M60 战车为例，其性能如上表所列，我们只要找到连续存放在一起的 8、8、120、120、3、24、24、0、100、0，然后将战车的经验值改为 255，再进入游戏就可将原来的 M60 战车升级为 M60A3 战车了，再如法修改，即可再升级为 M1A1 战车，此时无论装甲厚度，还是火力都大加强了。此外战车的其它性能也可以修

改，只是不必将武器改得太霸道了，以免失去游戏乐趣。

飞翔传说

能源不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 BATT. PBC
3. 寻找 A3 04 0E B8 05 00
4. 改为 90 90 90 . . . . . .
5. UPDATE

风尘三侠

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FS. EXE
3. 寻找 SEC 51, DISP 98 和 SEC 99, DISP 366
4. 将 89 97 B0 09
   改为 90 90 90 90（不死）
5. 寻找 SEC 50, DISP 494
6. 将 89 8F B6 09
   改为 90 90 90 90（内力不减）
7. 寻找 SEC 75, DISP 242
8. 将 74 07
   改为 EB 07（不会中毒）
9. UPDATE

疯狂斗士

修改法

此游戏是一只日文游戏，但不懂日文也能猜出游戏内容。和一般 RPG 游戏一样，此游戏需升级，十分费时，所以笔者把它修改如下：

用 PCTOOLS 修改存档文件 SAVE000?. DAT

寻找磁区 0，位置 181－184 将数值改为 E7 03 00 00

寻找磁区 0，位置 185－202 将数值全改为 E7 03

存盘后你便可有 999 的攻击力和防卫力了。

疯狂小旅鼠二代

无限技能及时间变慢

一、无限技能

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 PROCESS. RTO
3. 寻找 3B 06 00 00 75 06
4. 改为 . . . . EB 0A（无限技术）
5. UPDATE

二、时间修改

1. 因本游戏不能将时间改为无限，否则无法过关，故在此将时间的速度变慢十七倍.
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 L2. RKO
4. 寻找 75 3F B0 0F A2 38
5. 改为 . . . . . . FF . . . .
6. UPDATE

疯狂医院

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE?. REC（? 代表进度号）
3. 寻找 SEC 0,
4.

项目	DISP	修改为
经验值	0002	03 20
病人数目	0004	01 F4
魅力	0006	03 E8
医治成功	0008	01 F4
医死人数	0010	00 00
知名度	0012	03 E8
人缘	0014	00 64
考核	0016	00 64
现金	0018	13 88

5. UPDATE
6. 观看结局画面
   将经验值改为 07 D0 后，在一楼和二楼之间来回走几次，即可逐步升级，一直到院长时，即可看到结局画面

ALONE IN THE DARK (鬼屋魔影)

多项参数修改

1. 先开始游戏
2. 到宝箱处取来福枪及在桌上取油灯
3. 将 GAMES SAVE 到 HARD DISK

4. 进入 PCTOOLS
5. 修改 SAVE?. ITD (? 为存档号)
6. 寻找 SEC 38, DISP 400-401
7. 改为 30 75 (油灯)
8. 寻找 SEC 38, DISP 411-412
9. 改为 30 75 (长枪)
10. 寻找 SEC 38, DISP 427-428
11. 改为 30 75 (生命)
12. 寻找 SEC 3A, DISP 56-56
13. 改为 30 75 (短枪)
14. UPDATE

ALONE IN THE DARK 3 (鬼屋魔影三代)

不死秘技

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 AITD3. EXE
3. 寻找 26 29 07 E9 3F 02 C4 1E
4. 改为 90 90 90 ....
5. UPDATE

ROLLER BLADE RACER

滚轴小子

多项参数修改 1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 PCBLADE. EXE
3. 寻找 FE 0E 44 40
4. 改为 90 90 90 90 (人数不减)
5. 寻找 FF 0E 3E 40
6. 改为 90 90 90 90 (时间不减)
7. UPDATE

航空霸业二代

大量金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE??. DAT (?? 为存档号)
3. 寻找 SEC 00, DISP 26-29
4. 改为 FF FF FF 7F
5. UPDATE

黑暗王座

金钟罩及法力无边

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 MAIN. EXE
3. 寻找 5E FC 26 89 7F 39 26 83
4. 改为 90 90 90 90 ....
5. 寻找 5E FC 26 01 57 39 26 8B
6. 改为 90 90 90 90 ....
7. 寻找 5E FC 26 89 7F 3D EB 12
8. 改为 90 90 90 90 ....
9. 寻找 5E FC 26 01 47 3D 26 83
10. 改为 90 90 90 90 ....
11. UPDATE

欢乐幸福人

金钱修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE?. DAT (? 代表进度号)
3. 按下表找到自己的首地址, 找到后从此处开始改为 40 54 89

	SEC	DISP
米粉妹	14	153
小蚂哥	13	22
宝　弟	13	344
阿　乾	11	84
聂小歉	12	214
史要钱	14	474
钱圆圆	10	275
巴克利	11	405

4. UPDATE

幻象雷电

无限人数及能源修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 DIF-2. EXE
3. 寻找 FE 0E 1B 11
4. 改为 90 90 90 90 (无限人数)
5. 寻找 FE 0E 18 11
6. 改为 90 90 90 90 (共重复三次) (无限能源)
7. UPDATE

黄飞鸿

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 用 UNP 将 MASTER. EXE 解压
3. 修改 MASTER. EXE
4. 寻找 SEC 178, DISP 216
5. 将 FF 0E C8 0E 改为 90 90 90 90 (内力不减)
6. 寻找 SEC 63, DISP 417
7. 将 26 FE 0E CA 0E 改为 90 90 90 90 90 (食物不减)
8. 寻找 SEC 130, DISP 90
9. 将 29 87 86 96 改为 90 90 90 90 (金钱不减)
10. 寻找 SEC 58, DISP 149
11. 将 26 83 AF 56 0D 03 改为 90 90 90 90 90 90 (弹丸不减)
12. 寻找 SEC 149, DISP 129
13. 将 A3 DA 00 改为 90 90 90 (时间不改)
14. UPDATE

决战皇陵

无敌不死法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 BASE. BIN
3. 寻找 FF 0E 9E 04 A1 9E
4. 改为 90 90 90 90 . . . .
5. 寻找 FF 0E 90 04 A1 90
6. 改为 90 90 90 90 . . . .
7. UPDATE

快打至尊

改为十一人版

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SF. EXE
3. 寻找 E8 DA FA B5
4. 改为 90 90 90 . .
5. 寻找 12 E8 D1 FA
6. 改为 . . 90 90 90
7. 寻找 E8 25 FB B5
8. 改为 90 90 90 . .
9. 寻找 12 E8 1C FB
10. 改为 . . 90 90 90
11. 寻找 3D 07 00 75
12. 改为 . . 0A . . . .
13. 寻找 B6 12 07 00
14. 改为 . . . . 0F . .
15. 寻找 B6 12 08 00
16. 改为 . . . . 0B . .
17. UPDATE
18. 注意:更改后,在选人时下方的八人小方格并不会增加至十一人,但当移动到两极时,将发现有十一人可选择. 选人时,画面可能会不正常,但不影响游戏. 修改后,「三大天王」打爆机是没有爆机画面的,而是改为其它人的爆机画面.

蜡像馆之谜

生命等级修改法

在我探索"蜡像馆之谜"的时候,常因生命和等级不足,惨遭屠宰。因此不得不请出终极法宝 PCTOOLS, 进入. SAV 档内作一些小手术:

找到 SEC 28, DISP 475, 将等级值改为 63,
找到 SEC 28, DISP 477, 将生命值改为 63,
如此便可具备金刚之躯,且神勇无比。

应注意此修只能在一开始站在金字塔蜡像前,存档后才能修改,因为存档文件会随游戏的进行而改变容量,参数位置会不断改变。

BLUE FORCE (蓝色警力)

无限子弹

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 BLUE. EXE
3. 寻找 FF 0E 08 07 (第一个弹匣)
4. 改为 90 90 90 90
5. 寻找 FF 0E 0A 07 (第二个弹匣)
6. 改为 90 90 90 90
7. UPDATE

龙穴历险记三

无限生命

这是一只卡通游戏,虽然每版画面都极之美丽,但生命只有三只,很难看到更多画面,因此

修改如下：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 DL3. EXE
3. 寻找 C6 06 05 00 03
4. 改为 90 90 90 90 90
5. UPDATE

TEST DRIVE III (名车大赛三代)

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 TD3. EXE
3. 寻找 88 3E C9 18 88 1E CA 18
4. 改为 90 90 90 90 90 90 90 90
5. 寻找 FE 0E 82 09 74
6. 改为 90 90 90 90 90
7. UPDATE

模拟农场

大量金钱

该游戏是由 MAXIS 公司推出的，游戏中你作为一名农场主，要进行种植农作物、养殖家畜等农业生产。但是一开始你却只有 4 万元钱，要购买昂贵的土地、化肥和农业机械，实在太少了。请按以下方法进行修改：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ?. SIM (? 为存档号数)
3. 寻找 40 9C 00
4. 改为 FF FF FF
5. UPDATE
6. 此时金钱将为 1600 万元

魔道子

大量炸弹及符咒

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改进度文件
3. 寻找 SEC 0, DISP 114－115
4. 改为 99 09 (炸弹数量)
5. 寻找 SEC 0, DISP 110－111
6. 改为 99 09 (符咒数量)
7. 寻找 SEC 0, DISP 118－119
8. 改为 99 09 (使用中武器的存量)
9. 寻找 SEC 0, DISP 116
10. 改为 52 (符咒) 53 (佩剑) 54 (炸弹)
11. UPDATE
12. 武器种类请妥善修改，否则会死机

魔法大地

任意跳关大法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 HAMMER. SAV
3. 按以下数据修改 (注：第一关为 00，第八关为 07)

	关数	人数
	SEC: DISP	SEC: DISP
SAVE1	0: 79	0: 78
SAVE2	0: 159	0: 158
SAVE3	0: 239	0: 238
SAVE4	0: 319	0: 318
SAVE5	0: 399	0: 398
SAVE6	0: 479	0: 478
SAVE7	1: 79	1: 78

魔法门三代

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 MM3B. EXE
3. 寻找 29 BC 27 01 (魔法点数不减)
4. 改为 90 90 90 90
5. 寻找 SEC 509, DISP 54－57 (物品附加魔法不减)
6. 将 80 80 90 90 改为 90 90 90 90
7. 寻找 SEC 401, DISP 479－482 (食物不减)
8. 将 FF 0E 74 0B 改为 90 90 90 90
9. UPDATE

魔界召唤

生命、法力不减

1. 进入 PCTOOLS

2. 修改 CODE. 2
3. 寻找 SEC 108, DISP 94(生命不减)
4. 将 01 36 00 71 改为 90 90 90 90
5. 寻找 SEC 108, DISP 22(法力不减)
6. 将 01 36 84 71 改为 90 90 90 90
7. UPDATE

魔神战记

无敌及无限金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE?. DAT(? 为存档号)
3. 寻找 SEC 0, DISP 00-01, 06-07(亚特斯)
4. 寻找 SEC 0, DISP 110-111, 116-117(慧)
5. 寻找 SEC 0, DISP 220-221, 226-227(古雷尔)
6. 寻找 SEC 0, DISP 330-331, 336-337(琪琪)
7. 改为 40 9C(可获得 40000 点 HP)
8. 寻找 SEC 0, DISP 440-441
9. 改为 FF FF(可获得 65535 元钱)
10. 寻找 SEC 0, DISP 02-03, 08-09(亚特斯)
11. 寻找 SEC 0, DISP 112-113, 118-119(慧)
12. 寻找 SEC 0, DISP 332-333, 338-339(琪琪)
13. 改为 40, 9C(可获得 40000 点 MP)
14. 寻找 SEC 0, 40-43(亚特斯)
15. 寻找 SEC 0, 150-153(慧)
16. 寻找 SEC 0, 260-263(古雷尔)
17. 寻找 SEC 0, 370-371, 372-373(琪琪)
18. 改为 00(可在每打完一次就升一个等级)
19. UPDATE

魔兽大战略

强力部队

此游戏难度十分高,升级又困难,所以笔者修改一番,终于拥有强力、近乎完美的部队。方法如下:

用 PCTOOLS 修改存档 MSLG. SAV

第一个成员等级位置:

存档一:S20/D451

存档二:S51/D307

存档三:S82/D163

存档四:S113/D19

将各项数值修改即可,但勿改得太大。第一存档中,各队员的等级参数均相隔 7 个字节,经验值在等级参数后面的 2 个字节,注意不要改得太大。

魔眼杀机二代

能源不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 START. EXE
3. 寻找 08 26 29 47 1B 8A
4. 改为 .. 90 90 90 90 ..
5. UPDATE

末日宝典

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 GAME. EXE
3. 寻找 29 06 E0 97 EB 43 1E 68 DD 2C(金钱)
4. 改为 90 90 90 90 ....
5. 寻找 29 B7 BC 49 80 7E(生命力)
6. 改为 90 90 90 90 ....
7. 寻找 29 06 D6 97(法力)(两次)
8. 改为 90 90 90 90
9. 寻找 C7 06 CE 97 00 00(经验值)
10. 改为 90 90 90 90 90 90

南海霸主

大量金钱

1. 先 SAVE GAME
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 INORG?. SAV 文件(其中? =存档的位置减 1)
4. 寻找 SEC 6 DISP 128-130
5. 全部改为 FF FF FF 即可

6. UPDATE

叛变克朗多

金钱不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 KRONDOR. EXE
3. 寻找 66 29 06 8E 3D C4 5E 04 (两次)
4. 改为 90 90 90 90 90 ......
5. 寻找 66 29 06 8E 3D 33 F6
6. 改为 90 90 90 90 90 ....
7. 寻找 66 29 06 8E 30 E9 DC
8. 改为 90 90 90 90 90 ....
9. UPDATE

齐天大圣

生命不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 QTDS. EXE
3. 寻找 26 FF 0E B2 00
4. 改为 90 90 90 90 90
5. UPDATE

忍

无敌修改

日本世嘉公司推出的动作冒险类游戏「忍」。其故事情节与任天堂游戏「血忍者」相似，都是以一位日本忍道高手——血忍者为了营救被恶势力关押的妇女儿童而展开冒险故事的主题，你在游戏中控制的忍者是孤军奋战，武器只有忍者专用的星镖，和宝贵得只能用一次的血忍法术，面对的敌人却是武装到牙齿的死士，所以靠你敏捷的身手的同时，经过下面的改动，过关可能会容易些。

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改全部文件
3. 搜寻 26 FF 06 48 02
4. 改为 90 90 90 90 90
5. 此时血忍者人数将不减少
6. 搜寻 FF 0E 3E 0F
7. 改为 90 90 90 90
8. 此时血忍者法术将不减少

SURF NINJAS (忍者大追杀)

不死修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SURF. SAV
3. 寻找 SEC 11, DISP 84
4. 改为 03
5. UPDATE

圣战奇兵 (四)

不死大法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 INDY4A. EXE
3. 寻找 88 0F C7 45 14 EC
4. 改为 90 90 ....
5. UPDATE

坦克大决战

无限坦克数及空援不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 用 UNP 将 SHOWTANK. EXE 解压
3. 修改 SHOWTANK. EXE
4. 寻找 D0 A1 56 D0
5. 改为 90 90 90 90 (共有两处)
6. 寻找 D0 A1 58 D0
7. 改为 90 90 90 90 (共有两处)
8. UPDATE

天蚕变

无限生命

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SILK. EXE
3. 寻找 FE 0E 25 A9
4. 改为 EB 24 ....
5. UPDATE

天命之战

多项修改

各位天命之战的玩家们，或许大家会遇到这样一个问题，那就是有些部队制造武器的时间太久了，而且一开始部队太少。例如一个等级第六

的生产中心，制造一架运输直升机要 4 回合，一艘大型运输舰要 13 回合，一艘主力舰要 16 回合... 天啊！等一艘主力舰制造好，游戏都快要结束了！所以只好请出终极法宝 - - PCTOOLS。

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ?. GAM（? 为存档号）
3. 你可以发现许多每六个位置一组的数据，例如：61 35 05 05 0F 0C 以上各数字即组成一座生产中心。

其中：61 35 即代表生产中心所在位置；

01 代表为玩者一所有，改为 02 即为玩者二所有

05 代表生产中心的等级为 5，改为 06 即可达到最高级

0F 代表正在制造物

0C 代表剩余回合数。

各位玩家得此心得，是否觉得功力大进呢？如果仍未融会贯通，这里还有一些建议：

刚开始时便可使用上述方法，找到一些无人的生产中心（代码为 00），将其改归自己，并将其等级改为最高。如果玩家仍不满意，可再将中心等级改为超高，但最多至 09，如果超过此数而使电脑死机，本人可不负任何责任此外，本人另有两个小秘招可教给各位：一是可将不同生产中心的位置改为同一位置；二是将生产军种改为附表外之代码；此二法试一试倒是蛮有趣的，不过仍是一老话：出了问题，后果自负。

天使帝国

战士复制法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SWF?. DAT（? 为存档号）
3. 寻找 E8 30（只限于 SEC 5，6，7 中）
4. 改为 A6 30
5. UPDATE
6. 修改后，进入游戏，读取进度 SWF?. DAT，发觉画面上多了许多蓝战士，其战斗力远远大于其它高级战士.

注：SEC 5 代表地图上方部分，SEC 6 代表地图中方部分，SEC 7 代表地图下方部分.

天外剑圣录

穿墙大法及多项参数修改

一、穿墙大法

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 PARTY?. DAT（? 为存档号）
3. 寻找 SEC 0，DISP 16
4. 修改第五步的位置改为 92、94、95、96、99（建议参数任选其一）
5. UPDATE
6. 修改完后，便可通过任何墙壁或去你想去的地方

二、多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 GAME. EXE
3. 寻找 SEC 427，DISP 167 - 170
4. 将 26 29 47 06
   改为 90 90 90 90（生命不死）
5. 寻找 SEC 380，DISP 129 - 132
6. 将 26 29 47 0A
   改为 90 90 90 90（气不减）
7. 寻找 26 29 47 02 B8 CE 2E 8C DA
8. 改为 90 90 90 90 . . . .
9. UPDATE
10. 注：在一些特殊情况下（如第一次和第二次中大师伯死前打殷天诚前，整队必需被他打败，否则只会浪费时间），请大家将原来的 GAME. EXE 备份，到时使用旧的 GAME. EXE.

铁路 A 计划

金钱修改

这是一个不错的建设类游戏，但是资金太少了，要想发展铁路事业和把乡村建成大都市，请先按下法修改资金：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ?. A-T（? 为存档号）
3. 寻找 SEC 107，DISP 0137
4. 改为 26 AE 16 87
5. UPDATE
6. 此时你就有 2000 万资金.

吞食天地（二）

金钱及经验值修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVEFILE(存档文件)
3. 寻找 SEC 1, DISP 380-381
4. 改为 FF FF(金钱为 65535)
5. 寻找 SEC 1, DISP 384-385
6. 改为 50 C3(经验值有五万多)
7. UPDATE

武　将

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAMVGA1. COM
3. 寻找 SEC 96, DISP 476-481
4. 将 2E 83 2E 43 01 01
   改为 90 90 90 90 90 90(不减人数)
5. 寻找 SEC 105, DISP 438-442
6. 将 2E FF 0E 7A 01
   改为 90 90 90 90 90
7. 寻找 SEC 105, DISP 509-511
8. 将 2E FF 0E 7C 01
   改为 90 90 90 90 90
9. 寻找 SEC 106, DISP 000-001
10. 将 2E FF 0E 7C 01
    改为 90 90 90 90 90(不减生命)
11. 寻找 SEC 95, DISP 153-158
12. 将 2E 83 2E 41 01 14
    改为 90 90 90 90 90 90
13. 寻找 SEC 105, DISP 375-378
14. 将 2E A3 41 01
    改为 90 90 90 90
15. UPDATE

武将争霸

改为十二人版

这个游戏相信各位都十分喜欢，可是各位是否觉得在「统一天下」中只有五位将军可选，是否不爽，现将之修改，使十二个人任您选择：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SANGO. EXE
3. 寻找 75 25 80
4. 改为 EB . . . .
5. UPDATE

武将争霸二代

"气"及生命不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SANGO2. EXE
3. 寻找 3E C7 46 5A 00 00 5B(气不减)
4. 改为 90 90 90 90 90 90 . .
5. 寻找 3E FF 4E 1E 0F 89 09 00(生命不减)
6. 改为 90 90 90 90 . . . .
7. UPDATE

武林争霸一英雄帖

内力不减

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 MAIN. EXE
3. 寻找 26 83 6F 14 14
4. 改为 90 90 90 90 . .
5. UPDATE

西游记外传

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 WEST. EXE
3. 寻找 29 06 6B 1E
4. 改为 90 90 90 90(共有三处)(金钱不减)
5. 寻找 29 87 40 1D
6. 改为 90 90 90 90
7. 寻找 FF 8F 40 1D
8. 改为 90 90 90 90(生命不减)
9. 寻找 29 87 44 1D
10. 改为 90 90 90 90(共有两处)(法力不减)
11. UPDATE

仙剑奇侠传

大量金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 ?. RPG(? 为存档号)
3. 寻找 SEC 0, DISP 40-42

4. 改为 3F 42 0F
5. UPDATE

笑傲江湖

生命、内力及一剑即死

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SM. EXE
3. 寻找 81 FF 00 40 74 0C（生命不减）
4. 改为 F9
5. 寻找 29 44 1C EB 8B F1（内力不减）
6. 改为 EB 01 . . . .
7. 寻找 73 05 33 C0 8B 5D 1A（一剑即死）
8. 改为 . . 00 . . . .
9. UPDATE

邪神大地

多项属性

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVE?. EL（? 是存档号）
3. 金钱 SECTOR 0 DISP 31 - 34
   改为 FF FF FF
4. 各项属性如下（具体按实际情况修改）

SECTOR 0 DISP（如下）

	第一人	第二人
等级：	51 - 52	103 - 104
现 HP 值：	53 - 54	105 - 106
最大 HP：	55 - 56	107 - 108
现 MP 值：	57 - 58	109 - 110
最大 MP：	59 - 60	111 - 112
力量：	61 - 62	113 - 114
速度：	63 - 64	115 - 116
体力：	65 - 66	117 - 118
智力：	67 - 68	119 - 120
攻击力：	69 - 70	121 - 122
守备力：	71 - 72	123 - 124
现经验：	73 - 74	125 - 126
经验值：	75 - 76	127 - 128

轩辕剑外传

多项参数修改

★ 快速升级法
1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FIG. EXE
3. 寻找 29 44 39 A1 AC
4. 改为 90 90 90 . . . .
5. UPDATE

★ 生命不减
1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FIG. EXE
3. 寻找 29 54 2D C7 06
6. 改为 90 90 90 . . . .
7. 寻找 29 54 2D E8 E2
8. 改为 90 90 90 . . . .
9. 修改 RPG. EXE
10. 寻找 29 7C 2D B8 00
11. 改为 90 90 90 . . . .
12. UPDATE

★ 金钱不减
1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 RPG. EXE
3. 寻找 29 06 1B 01 3B
4. 改为 90 90 90 90 . .
5. 寻找 29 06 1B 01 A1
6. 改为 90 90 90 90 . .
7. UPDATE

★ 仙术及内力不减
1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 FIG. EXE
3. 寻找 29 05 C3 8B 44
4. 改为 90 90 . . . . . .
5. 寻找 29 44 35 C3 83
6. 改为 90 90 90 . . . .
7. 修改 RPG. EXE
8. 寻找 29 05 80 3E A6
9. 改为 90 90 . . . . . .
10. UPDATE

一线生机

大量金钱、矿石

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SAVEMSG. 00?（? 为 1－6 号存档）
3. 寻找 SEC 74，DISP 270－272（大量金钱）
4. 改为 20 A1 07
5. 寻找 SEC 74，DISP 274－276
6. 改为 20 A1 07
7. UPDATE

KEEN 6（银河少将六代）

无限子弹及人数

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 KEEN6. EXE
3. 寻找 FF 0E 90 75
4. 改为 90 90 90 90（无限子弹）
5. 寻找 FF 0E A6 75
6. 改为 90 90 90 90（人数不减）
7. UPDATE

KEEN 4（银河少将四代）

无限子弹及人数

1. 用 UNP 将 KEEN4. EXE 解压
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 KEEN4. EXE
4. 寻找 FF 0E D7 77
5. 改为 90 90 90 90
6. 寻找 FF 0E E9 77
7. 改为 90 90 90 90
8. UPDATE

银河私掠者

大量金钱

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改存档文件 ??????. SAV
3. 寻找 D0 07
4. 改为 40 42 0F
5. UPDATE

银河小子

多项参数修改

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 COMIC. EXE
3. 寻找 FE 0E 47 00
4. 改为 90 90 90 90（能源不减）
5. 寻找 FE 0E 49 00
6. 改为 90 90 90 90（枪可连发而不必等能量恢复）
7. 寻找 FE 0E 46 00
8. 改为 90 90 90 90（生命不减）
9. UPDATE

元朝秘史

参数修改

元朝秘史是光荣公司的最新作品，画面非常细致，但难度不低，故笔者将其参数修改公开，以助大家能早日统一蒙古。

可用 PCTOOLS 修改存档文件，第一个存档的 1 号郡的参数是由 S6/D38 开始，每隔 49 位元就到下一郡（次序是由 1、2、3 顺序排下去）。第 1、2 位元是金钱，第 3、4 位元是粮食，第 5、6 位元是人口，之后跳到第 12 位元是经济力，第 13 位元是农产力，而 14 位元是忠诚度。

第二个存档的 1 号郡的参数是由 S21/D438 开始；第三个存档是由 S37/326 开始；第四个存档是由 S53/D214 开始；第五个存档是由 S69/D102 开始。

DUNA BOMBER BLASTER 炸弹人

多项参数修改

1. 使用 UNP 将 DYNA. EXE 解压
2. 进入 PCTOOLS
3. 修改 DYNA. EXE
4. 寻找 FF 0E 8E 4F
5. 改为 90 90 90 90（无限继续）
6. 寻找 FF 44 0E
7. 改为 90 90 90（连续放置炸弹）
8. 寻找 FF 0E 8C 4F

9. 改为 90 90 90 90（无限人数）
10. 寻找 74 F9 C6 06
11. 改为 90 90 ....（游戏速度加快）
12. UPDATE

真红的杀意

观看爆机画面

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 KPLAY. EXE
3. 寻找 SEC 55，DISP 240－241
4. 将 52 54 改为 46 46
5. UPDATE

智圣仙师

金钱修改大法

第三波去年推出了此款 SLG 游戏，让你过过当孔子的瘾，可惜游戏中的金钱太少，于是便修改之：

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 SDATA?（? 为存档号）
3. 寻找 SEC 02，DISP 305－308
4. 改为 00 28 6B EE
5. UPDATE

撞球补习班

无数台球

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 POOL. EXE
3. 寻找 FF 87 8E 3F 83 3E 9A 00 02 75
4. 改为 CD E8 90 90 ....
5. UPDATE

Light Speed （光速）

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 lightspd. exe
3. 寻找 E9 BE O3 A1 F3
4. 改为 90 90 90 A1 F3
5. UPDATE
6. 此时火力可加强

Mad Dog 2 (CD－ROM) 疯狗二代（光盘版）

1. 进入 PCTOOLS
2. 将 MADDOG2. EXE 拷到 C：\
3. 修改 MADDOG2. EXE
4. 寻找 26 FF 8F B8 34
5. 改为 90 90 90 90 90（共 6 处）
6. 寻找 FF 8F BC 34
7. 改为 90 90 90 90
8. UPDATE
9. 将获得无限生命及子弹
10. 启动游戏时在光驱上键入 C：\MADDOG2. EXE

Mario' s Time Machine （玛丽欧的时间机器）

1. 进入 PCTOOLS
2. 修改 MARIOSTA. 00x（x 为所指定的文件）
3. 寻找 SEC 0，DISP 13－14
4. 改为 0F 27（增加金钱）
5. 寻找 SEC 4，DISP 452－453
6. 改为 0F 27（增加时间）

Hocus Pocus

1. 进入 PCTOOLS
2. 编辑 HOCUS. EXE
3. 寻找 01 06 3C 70（不死）
4. 改为 90 90 90 90（共 5 次）
5. 寻找 FF 0E 70 CE（射击时间不限）
6. 改为：90 90 90 90
7. UPDATE

第六章　游戏用键篇

本章概要

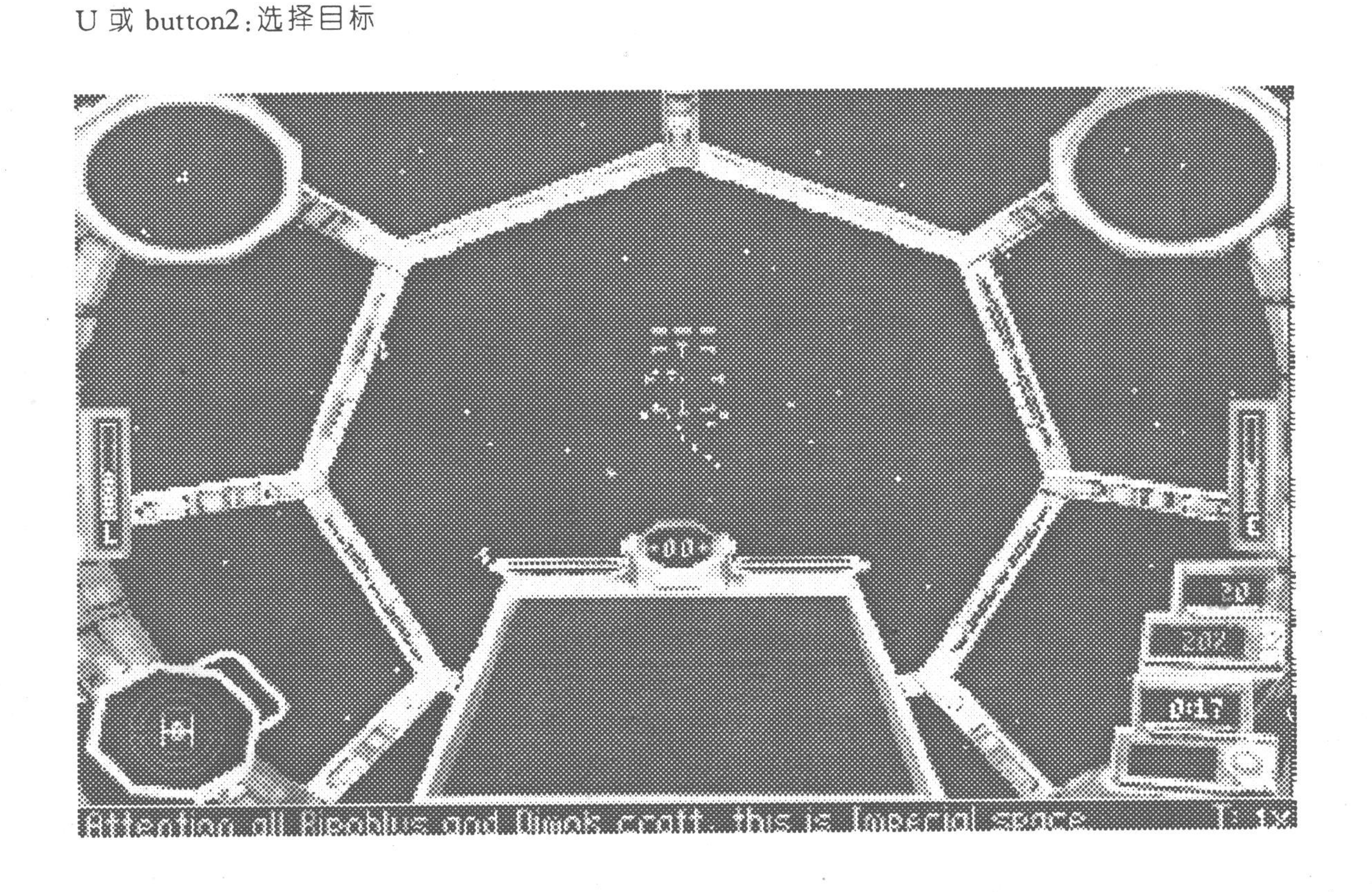
钛战机、X－WING用键指南
武林争霸——英雄贴招式说明
武士的荣誉（Sword Of Honour）用键说明
人车一体（Car & Driver）用键说明
超级街霸二代（Super Street Fighter Ⅱ Turbo）
太平洋（欧洲）空战英雄用键说明
超级卡曼契用键说明
潜艇2050（SUBWAR 2050）用键说明
F19/F117A用键说明
F15Ⅲ鹰式战机用键说明
陆空战将用键说明

钛战机、X－WING 用键指南

ALT＋P:暂停
]:开 2/3 油门
ALT＋S:音效开关
BACKSPACE:全油门
ALT＋M:音乐开关
H:结束任务
ALT＋D:改变精细度
F:打开 X－WING
ALT＋E:弹射逃生
S:调校防护盾
ALT＋C:重新校正游戏手柄
W:转换武器
ALT＋V:游戏版本
X:改变武器设定
＋:加油门
I:转换 CMD 显示模式
－:减油门
U 或 button2:选择目标

\:全开油门
R:选择最近敌方战机
Shift＋W:呼叫队友暂不行动
T:下一个目标
Shift＋H:呼叫队友会基地
C:电影记录开关
Shift＋R:呼叫队友报告近况
V:观看电影
Shift＋A:呼叫队友攻击目标
SPACEBAR:回答电脑问题
Shift＋I:呼叫队友放弃目标
M:打开飞行地图
Shift＋E:呼叫队友逃避
D:损坏报告
Shift＋G:呼叫队友前进
B:任务简报
Shift＋C:呼叫队友掩护自己

F1:导弹观景
]:开 1/3 油门
F2:机外摄影景观
1－9:观景方向
F3 或/:转换外部摄影机
小键盘 0:斜向上观看
F4 或 *:重新设定摄影机
F9:改变激光炮能量
F10:改变防护能量
按 button2 并左右移动:旋转机身
Enter 或 button1:发射



武林争霸——英雄帖招式说明

该游戏是个画面相当不错，并是PC史上的第一个三层卷轴格斗游戏，你将成为八大门派的掌门人之一，去维护武林的正义.

基本操作：

单人(1P)：←或→：左右移动方向
↑ ：跳起
↓ ：蹲下
Enter ：拳
右Shift：腿



双人(2P)：A或D：左右移动方向
W ：跳起
X ：蹲下
TAB ：拳
左Shift：腿

绝招操作：

峨嵋派：黑旋风：前＋前＋拳
火狐狸：下＋前＋拳
佛尘远攻：后＋前＋脚

丐　帮：龙行千里：下＋前＋拳
神龙摆尾：前＋前＋脚
烈火棍：下＋后＋拳

华山派：长虹问日：下＋前＋拳
直捣黄龙：下＋后＋拳
旋剑攻：前＋前＋脚

武当派：太极斩：下＋后＋拳
太极剑气：后＋前＋脚
烈火剑：下＋前＋拳

少林派：大力金刚：下＋后＋拳
扫苇正气：下＋前＋拳
平飞踢：前＋前＋脚

唐　门：藏龙卧虎：下＋前＋拳
火凤凰：前＋前＋拳
旋伞攻：后＋前＋脚

昆仑派：月钩拳：下＋后＋拳
连环掌：后＋前＋脚
气功波：下＋前＋拳

崆峒派：旋锤攻：下＋前＋拳
流星赶月：后＋前＋拳
猛　劈：前＋前＋拳

武士的荣誉(Sword Of Honour)用键说明

名为「Sword Of Honour」的英文游戏以"忍者"的形象展现在您的面前.该游戏画面设计精美,人物动作逼真,但其操作较为繁琐,现具体说明如下:

画面上方为10个放置物品的小格,依次为F1—F10;

拣地上的东西只需按下键就可以了;

使用物品按 Ctrl+F1 —— F10;

抛弃物品按 Shift+F1 —— F10;

给予物品按 Alt+F1 —— F10;

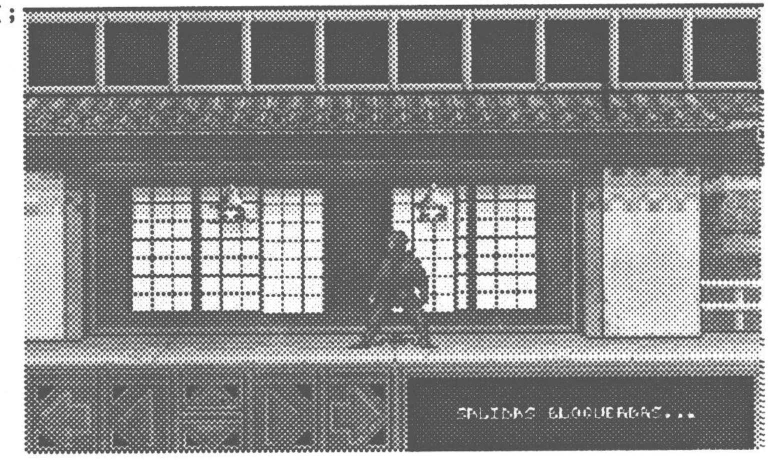
攻击性暗器的使用只按空格键;

手持的武器则自动承认,在出拳的同时自动使用所拥有的武器.

行走及攻击敌人用小键盘操作.

END 和 PGDN 键为向后和向前翻滚前进;

HOME 和 PGUP 键为向后和向前跳跃;



↑或↓键为原地跳起和蹲下;

←或→键为前后行走;

Ctrl+END 为小踢腿;

Ctrl+PGDN 为下蹲出拳;

Ctrl+HOME 为大踢腿;

Ctrl+PGUP 为上冲拳;

Ctrl+↑为原地跳起踢腿;

Ctrl+↓为下蹲出腿;

Ctrl+←为出拳时同时向后跃一步;

Ctrl+→为原地站立出拳;

人车一体(Car & Driver)用键说明

该游戏是由EOA推出的赛车游戏,共有十种世界上最名贵的风云跑车任君驾驶.此游戏支持MODEM连线对抗,可使两台电脑通过电话线在高速公路上一较高低.下面给出本游戏的键盘操纵的全部指令:

ESC:开启视窗选单

F1:座舱内低解晰度(有仪表盘)

F2:座舱内低解晰度(无仪表盘)

F3:座舱内高解晰度

F4:由车子上方看

F5:近接摄影

F6:终点线视角

F7:车尾追踪视角

F8:直升机尾随视角

F9:车外驾驶

F10:飞船视角

F11:追逐视角

F12:丢弃摄影机视角

Ctrl+Q:离开游戏

Shift+D:解晰度设定

R:重播

Shift+T:提高视线/开启场地选单

P:暂停
Shift + S:慢动作重播/开启系统设定选单
G:降低视线
Ctrl + J:两人模式时开启交谈视窗
Shift + C:开启车辆选单
<:放宽外部视角

F:快速向前重播
Enter:重新比赛
H:辅助视窗
Ctrl + L:改变圈数
Shift + M:查阅资料
>:缩小外部视角



超级街霸二代(Super Street Fighter Ⅱ Turbo)

★解开豪鬼之谜

豪鬼也就是「超级快打旋风(二代)Turbo 版」中的最终隐藏首领,也就是一般所称的「天魔」(因其胜利后,背后会浮现"天"的字样).如果你能不接关就能打到最后一关,那么他便会出现,并在无敌的状态下击败 M.BISON(也就是日本版的军装魔王 VEGA),然后接受你的挑战.他除了会使用与 RYU 相同,但威力更强的必杀技外,还会施展空中波动拳及阿修罗闪空舞.如果你被击败而接关的话,那么他将不会出现.

★豪鬼的呼叫方法

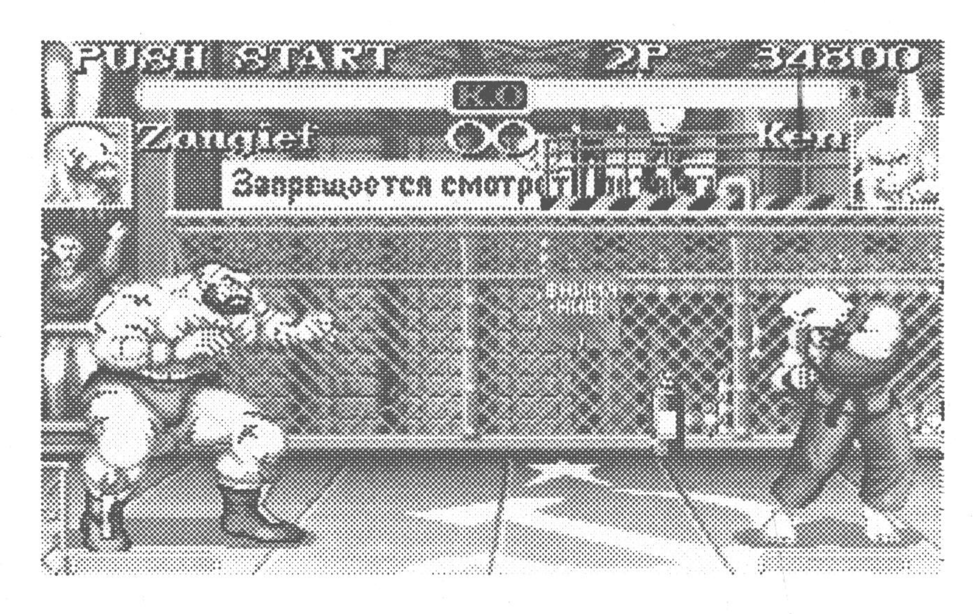
如果想要操纵豪鬼的话，在一开始选择速度快慢之后，便依下列步骤移动人物选择框：RYU、T.HAWK、GUILE、CAMMY、RYU. 记得在每个人物肖像上停留三秒钟左右. 最后选择框移到 RYU 身上并停留三秒钟，按下所有攻击键(轻、中、重三个). 如果成功的话，你将会看见 RYU 的肖像变成全黑的豪鬼肖像，然后进入战斗后，你便可以使用豪鬼了. 如果你被击败而接关的话，那么你必需重新输入一次(注：在大型电玩上，最后需要按下所有手攻击键和开始键.)

★普通人物大回返

以下的按法，能让各位选用普通的 RYU 及 KEN，甚至其余十四个人物，就是说用以下方法选择人物，该人物便会消失全部绝招，但换来的可能是强大的攻击力及防御力，各位可考虑使用，试一下自己的身手.

方法：先用轻拳选定人物，然后迅速将以下的方向键按下，再按下轻拳，看到该人物的颜色即时转变便成功

RYU　:右右右左
KEN　:左左左右
E.HONDA　:上上上下
CHUN-LI　:下下下上
BLANKA　:右左左左
ZANGIEF　:左右右右
GUILE　:上下下下
T.HAWK　:右右左左
CAMMY　:上上下下
FEI-LONG　:左左右右
DEEJAY　:下下上上
BALROG　:右左左右
VEGA　:左右右左
SAGAT　:上下下上
M.BISON　:下上上下
DHALSIM　:下上上上



★人物招式

1. RYU(龙)火波　:(←)(↙)(↓)(↘)(→)(拳)
　　超级火波:(↓)(↘)(→)(↓)(↘)(→)(拳)
2. KEN(健)超级升龙拳:(↓)(↘)(→)(↓)(↘)(拳)
3. GUILE(军佬)连环刀脚:(↙)(稍等)(↘)(↙)(↘)(脚)
4. CHUNLI(春丽)超级百裂脚:(←)(稍等)(→)(←)(→)(脚)
5. E.HONDA(本田)人肉炸弹:(↓)(稍等)(↑)(脚)
　　超级头撞:(←)(稍等)(→)(←)(→)(拳)
6. ZANGIEF(摔角手)旋风脚:同时按下三个脚键

无敌旋风摔:依次按下所有方向键两次,再按拳

7.BLANKA(怪兽)垂直车轮转:(↓)(稍等)(↑)(脚)

超级车轮转:(←)(稍等)(→)(←)(→)(拳)

8.DHALSIM(长手怪)隐身术:(←)(↓)(↙)再同时按下三个拳或脚键

超级火焰:(←)(↙)(↓)(↘)(→)(←)(↙)(↓)(↘)(→)(拳)

9.BALROG(拳王)霸王肩:(↓)(稍等)(↑)(拳)

霸王拳:(←)(稍等)(→)(←)(→)(拳)

10.VEGA(叉佬)飞身:(↑)(↓)(脚)

超级飞身:(↙)(稍等)(↘)(↙)(↗)(脚)(拳)

11.SAGAT(泰拳王)霸王膝:(↓)(↘)(↗)(脚)

无敌升龙拳:(↓)(↘)(→)(↓)(↘)(拳)

12.M.BISON(司令)超级烈火:(←)(稍等)(→)(←)(→)(脚)

13.DEEJAY(迪伽)冲脚:(←)(稍等)(→)(脚)

手刀:(←)(稍等)(→)(拳)

冲天拳:(↓)(稍等)(↑)(拳)

超级冲脚:(←)(稍等)(→)(←)(→)(脚)

14.CAMMY(嘉美)穿心腿:(↓)(↘)(→)(脚)

飞锤攻击:(↓)(↙)(→)(拳)

冲天脚:(→)(↓)(↘)(脚)

飞身冲天脚:(←)(稍等)(→)(←)(→)(脚)

15.T.HAWK(红番)飞鹰攻击:(←)(↓)(↘)(拳)

旋风摔:(→)(↘)(↓)(↙)(←)(↖)(拳)

飞身攻击:(↑)再同时按下三个拳键

无敌旋风摔:同摔角手

16.FEILONG(李小龙)闪电出击:(↓)(↘)(→)(拳)

火焰脚:(←)(↓)(↙)(脚)

连环手:(↓)(↘)(→)(↓)(↘)(→)(拳)

太平洋(欧洲)空战英雄用键说明

一般命令:

F10:选择面板

ALT+R:真空度面板

ALT+J:摇杆开关

ALT+S:声音开关

ALT+M:音乐开关

ALT+D:滑鼠开关

ALT+X:回到 DOS

P:暂停游戏

ESC:结束任务

视野控制:

1.鼠标:

从驾驶舱内看时，按住鼠标右键向左、右、前、后移动。
从驾驶舱外面看时，按住鼠标左键，在四周缓慢移动飞机视野。
注意：在外部视野时，两键同时按再向前及后移会放大及缩小视野。
2.摇杆：
从驾驶舱内看时，按摇杆2号键，再向前、后、左、右移动。
注意：摇杆归正后，放开2号键将切换驾驶舱及外部视野。
从驾驶舱外面看时，按下2号键，再缓缓向四周移。将两个按钮同时按住，移动摇杆向前或向后将放大及缩小视野。
3.键盘：
ENTER键：切换驾驶舱及外部视野。
※从驾驶舱内部看时：
F1：向前看
F2：向后看
F3：向左看
F4：向右看
F5：向上前方看



※从驾驶舱外面看时：
F1：从前看
F2：从后看
F3：从左看
F4：从右看
F5：从较低处向上看
F6：从较高处向下看
F7：追综飞机视野
[键或]键：放大或缩小视野
飞行控制：
按上、下、左、右键及左上、左下、右上、右下键控制飞行。
按下即拉起/上仰机头，按上即下俯，按左右即横滚。
＋键或－键：增大或减小油门。
＜键或＞键：左或右方向舵；
/键：归正方向舵；
B键：俯冲减速板；
W键：轮刹车；
D键：丢弃副油箱；
F键：将襟翼收起、放下一半或全放
L键：收/放起落架；
M键：飞行地图；
※在飞行地图中：
空白键或1号按钮：提供游标位置的基地目标资讯。
ENTER键或2号按钮：提供游标所在的空中目标资讯。
D键：选择目前游标位置为自动驾驶所前往的位置。
ESC键：关起地图。
A键：自动驾驶（时间压缩）。

S 键：发送无线电讯息。

CTRL＋B：跳伞。

武器系统：

空白键或 1 号按钮：发射所选枪械

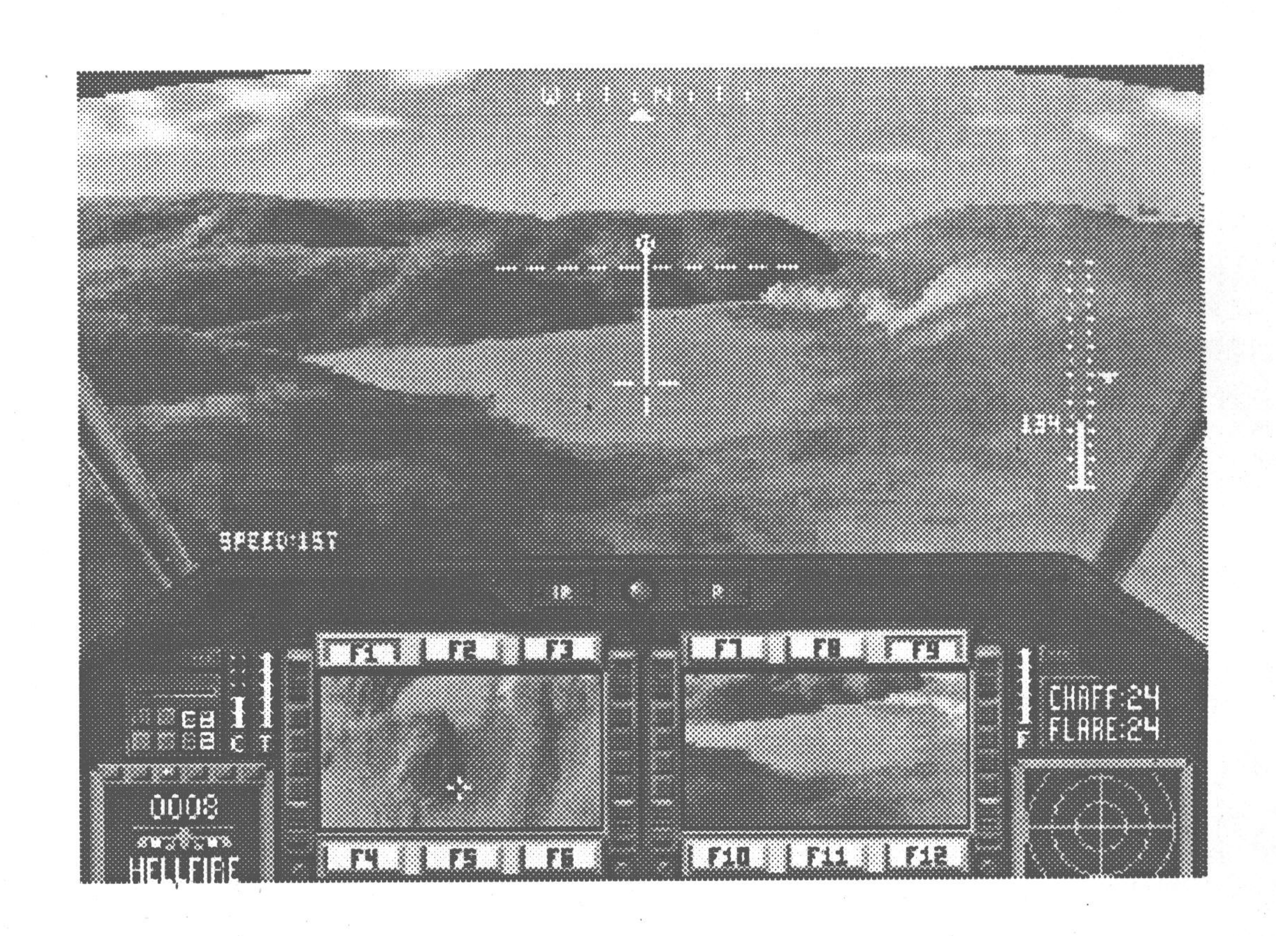
退格键：投掷炸弹或鱼雷

R 键：发射火箭

G 键：改变所选枪械

U 键：清除射击故障，重复按 U 键，一直到清除完毕。

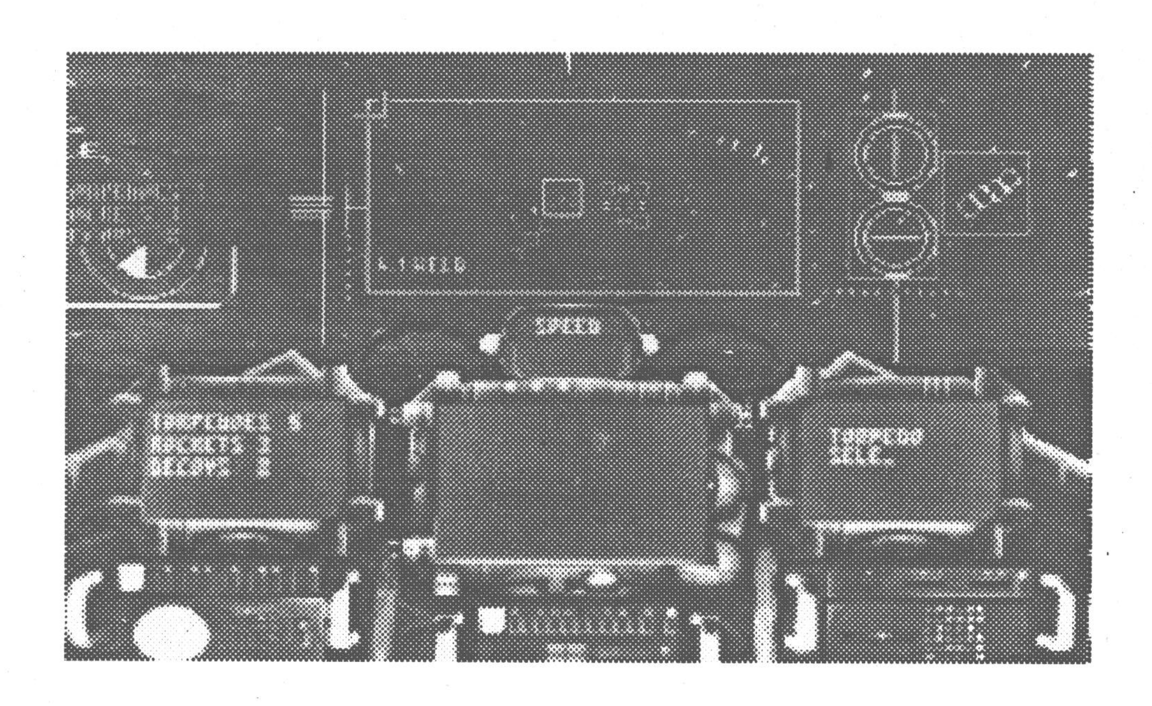
超级卡曼契用键说明



ESC－主选单
F1－右屏幕显示卫星地图
F2－右屏幕显示雷达
F3－右屏幕显示敌方监视器
F4－右屏幕显示任务资料
F5－右屏幕显示损坏情况
F6－右屏幕显示 HELP
F7－左屏幕显示卫星地图
F8－左屏幕显示雷达
F9－左屏幕显示敌方监视器
F10－左屏幕显示任务资料
F11－左屏幕显示损坏情况
F12－左屏幕显示 HELP
? －敌方监示器 HELP
Q－向前转换左屏幕
W－向后转换左屏幕
A－向前转换右屏幕
S－向后转换右屏幕
<－放大地图
>－缩小地图

Z－选用机枪
X－选用火箭
C－选用空对地导弹
V－选用空对空导弹
B－选用集束炸弹
N－选用队友的空对地/空导弹
M－发射两枚火箭
[－切换上一项武器
]－切换下一项武器
;－放下金属片
.－放出火球
INS－转右
DEL－转左
J－校正摇杆
1－机舱向前观景
2－机舱向左观景
3－机舱向右观景
4－机舱向后观景
5－向前全观景
6、7、8－多角度观景
ALT－A 放弃任务
5 或 SPACE－开火
方向键－飞行方向
+或 E－加大引擎马力
－或 D－减小引擎马力
ENTER 或 TAB－选择目标

潜艇 2050（SUBWAR 2050）用键说明

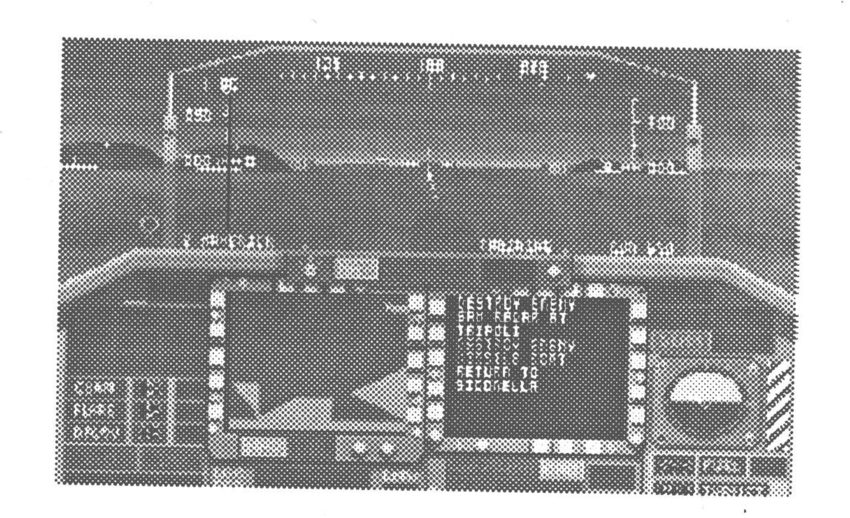


ESC－退出游戏
F1－舱内视野
F2－全视野
F3－动感定位视野
F4－尾随视野
F5－高空远程视野
F6－定位视野
F7－抛物线视野
,－舱内视野左移
.－舱内视野居中
/－舱内视野右移
H－视野线
V－视野方式转换
END－坐舱视野切换
R－地面显示程度
SHIFT 加 R－物体显示程度
M－地图
1－地图

2－损坏
3－通讯
4－物体
8－下潜
9－定位
0－上升
－－减速
＋－加速
SHIFT 加＋－全速
SHIFT 加－－关动力
左键和右键－转向
回车键－选目标
退格键－选武器
空格键－发射
D－上弹
L－回转
S－循环系统切换
C－操作方式切换
J－定位摇杆
W－选关
K－自裁

F19/F117A 用键说明

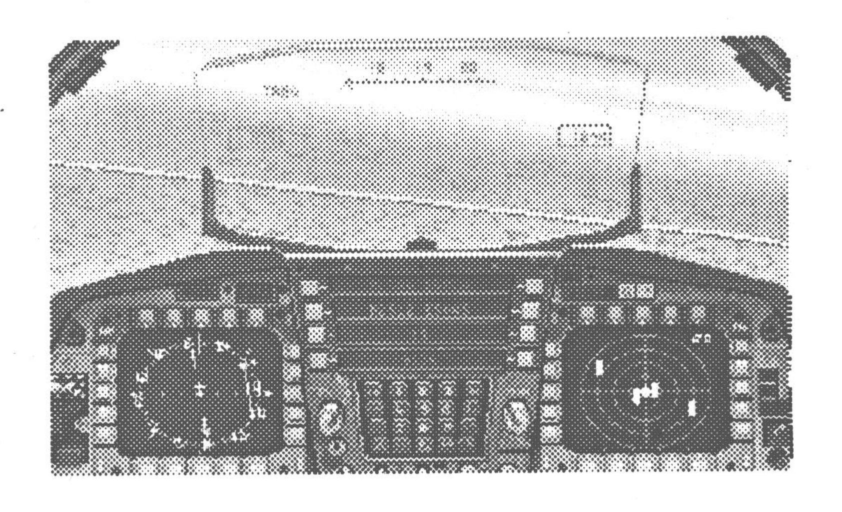
右边小键盘－转向控制
F1－座舱视野
F2－抬头显示器开关
F3－地图显示器
F4－资料显示
F5－武器显示
F6－导航点显示
F7－选择导航点
F8－改变导航点
F9－辅助降落
SHIFT 加 F1－外前视窗
SHIFT 加 F2－尾随视窗
SHIFT 加 F3－侧视窗
SHIFT 加 F4－飞弹观景视窗
SHIFT 加 F5－追踪视窗
SHIFT 加 F6－敌人追踪视窗
SHIFT 加？－内间视窗
SHIFT 加＞－内后视窗
SHIFT 加＜－内左视窗
SHIFT 加 M－内右视窗
SHIFT 加 F8－设置所有导航点
SHIFT 加 PGUP－选择/改变前导航点
SHIFT 加 PGDN－选择/改变后导航点
SHIFT 加上下左右－移动导航点
SHIFT 加 F10－跳机逃生
SHIFT 加 Z－时间加速
SHIFT 加 X－恢复正常时间



Z－放大倍率
X－缩小倍率
C－视角大小
＋－加大马力
－－减小马力
SHIFT 加＋－最马力
SHIFT 加－－关闭引擎
0－刹车
9－襟翼收放（用于增加升力）
8－武器舱开关
7－自动导航开关
6－起落架收放
5－发射诱导体躲避飞弹
4－电子反制开关
3－红外线干扰开关

2－发射干扰金属片
1－发射诱导火球
/－侦查前方
.－侦查后方
,－侦查左侧
M－侦查右侧
B－选择攻击目标
N－指定新攻击目标
空格键－选择武器
ENTER－发射武器或拍照或投掷
退格键－发射加农炮
INS－调整移动幅度
ALT 加 V－调整音效
ALT 加 D－调整解析度
ALT 加 B－老板键
ALT 加 Q－回 DOS

F15Ⅲ鹰式战机用键说明

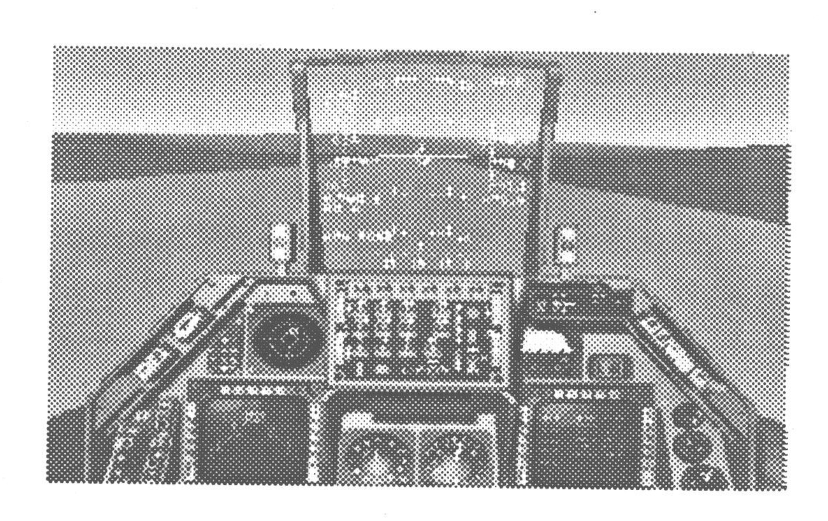


方向键－飞行控制
F1－前座视野
F2－全视野
F3－后视野
F4－目标视野
F5－F15 机后视野(敌)
F6－机侧
F7－飞弹观点
F8－目标
F9－反战术观点
F10－目标追踪功能
1－短程空对空
2－中程空对空
3－长程空对空
4 或 5 或 6－空对地武器选择
空格键－发射/投掷飞弹
ENTER－射击
A－后然器
B－刹车
C－金属片
D－抬头显示器开关
F－火球
G－起落架
J－干扰器开关
M－雷达切换
P－自动导航
R－电子反制开关
S－切致下一导航点
T－取消时间加速
U－导航相关资料
X 或 Z－雷达范围大/小
/－前座仪表板切换
'－前后座切换
;－无线电(多机联线时用)
SHIFT 加 1－切换前/后座左边雷达
SHIFT 加 2－切换前/后座右边雷达
SHIFT 加 3－切换前座下方雷达视窗(用/键看下方雷达)
SHIFT 加 4－切换雷达左一
SHIFT 加 5－切换雷达左二
SHIFT 加 6－切换雷达左三
SHIFT 加 7－切换雷达左四(雷达切换会对前座有影响)
SHIFT 加 +－加速
SHIFT 加 -－减速
SHIFT 加 E－跳伞

SHIFT 加 T－时间加速
SHIFT 加 F－夜视镜开关
SHIFT 加 M－无线电资料显示
SHIFT 加`－机头向下(活腻了?)
SHIFT 加 L－????
ALT 加 K－键盘灵敏度
ALT 加 L－雷达图明度
ALT 加 M－显示记忆体所剩
ALT 加 V－调整音效
ALT 加 S－左移四个方位
ALT 加 P－暂停
ALT 加 Q－退出

陆空战将用键说明

方向键－飞行控制
F1～F6－各种角度
`－关引擎
1～5－引擎动力
6～0－后燃器
TAB－时间压缩
TAB 加 SHIFT－调整时间压缩比例
SHIFT 加,－水平左移
SHIFT 加.－水平右移,－左移
.－右移
R－雷达
[－雷达放大
]－雷达缩小
A－自动飞行
F－张开机翼
B－空气刹车
L－起落架
N－地面景观
Y－自动索敌
W－选择武器
G－机炮
空格键－发射
;－金属片
'－火球



D－损伤情况
C－通讯
F8－地面雷达
CTRL 加 E－跳机
ALT 加 P－暂停
ALT 加 V－版本号
ALT 加 M－音效开关
ALT 加 J－调整摇杆
ALT 加 X－回 DOS

第七章　特别报道

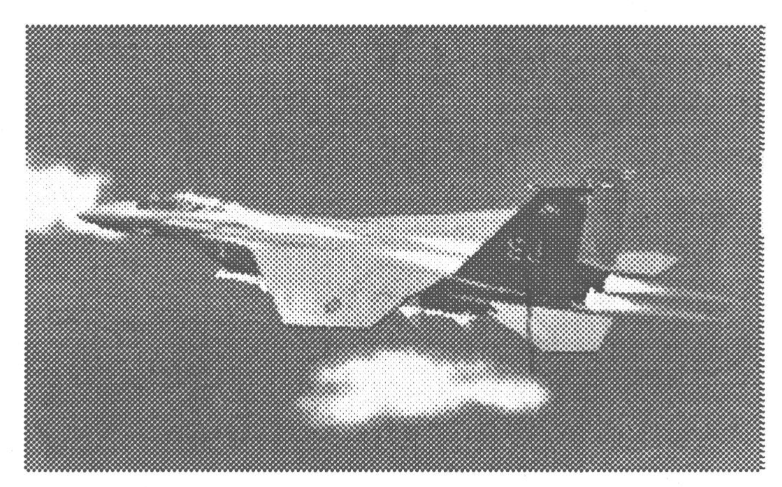
本章概要

欧美著名 PC－GAME 厂商介绍
PC－GAME 95 和 96

欧美著名 PC－GAME 厂商介绍

■狂　人

目前国内有关 PC－GAME 的资料比较少，但玩家总是想知道什么游戏好玩什么游戏不好玩，什么公司的 GAME 一定是好 GAME。没有资料的介绍，只好瞎玩了，逮到什么玩什么。花钱拷 GAME 的朋友就更亏了。其实，一个 GAME 值不值得一玩，除了看游戏类型、大致内容外，还得看是什么公司做的。那么，到底什么公司做的 GAME 好玩呢？就让我们来对著名的 PC－GAME 厂商作一番了解吧！



首先是大名鼎鼎的 ORIGIN 公司。什么，您说不知道，不会吧！ORIGIN 公司的产品上都有一句话，这句话现在几乎成了名言，就是“WE CREATE WORLD”（我们创造了世界），可见 ORIGIN 欲称霸 GAME 界的野心有多大。ORIGIN 的游戏主要以 RPG 及飞行模拟为主，每个作品都称得上名作，象 RPG 类的《ULTIMA》系列，从十年前一代出版至今已发行到八代了，九代在今年也会发行。《ULTIMA UNDERWORLD》是与《ULTIMA》有紧密联系的另一个系列，三代也将发行了。飞行游戏中大家熟知的有《WING COMMANDER》（银河飞将）系列、《STRIKE COMMANDER》（陆空战将）系列、《WING OF GLORY》（光荣之翼）、《PACIFIC COMMANDER》（太平洋战将）。其中出得最多的是《WC》系列。除《WC》的一、二、三代外，还有《ACADEMY》（军官学园）、《PRIVATEER》（私掠者）、《ARMADA》（无敌舰队）三个旁系续集。现在 ORIGIN 的产品又有了一个金字招牌“INTERACTIVE MOVIE”。这是因为现在许多公司说自己的游戏是互动电影式的，ORIGIN 认为其它厂商的东西并不是真正互动，而 ORIGIN 出品的互动游戏，才够得上真正互动这个标准，故加上这个招牌。最近 ORIGIN 的新作《BIOFORGE》便是这样一个游戏。总之，ORIGIN 几乎就是必玩的代名词。

接着是 LUCAS ARTS，这个公司大家应该很熟悉吧，著名的科幻作品《STAR WAR》便是他们出品的。LUCAS ARTS 以做冒险游戏和模拟游戏而闻名，最近也在 TV GAME 上出一些 ACT，不过那不是我们讨论的内容。说到 LUCAS ARTS 的 AVG，那可太多了，《LOOM》（沙之器）、《MONKEY ISLAND》（猴岛小英雄）系列、《SAM & MAX》（妙探闯通关）系列、《INDIANA JONES》（印第安那．琼斯）系列、《DAY OF THETENTACLE》（疯狂时代）系列，以及新出的《FULL THROTTLE》（极速天龙）。而且 LUCAS ARTS 的 AVG 最大的特点是难度高，要想打通一个游戏可能要动一、两个月的脑筋。LUCAS ARTS 的模拟游戏主要以《STAR WAR》系列为主，有《X－WING》、《TIE FIGHTER》等等。可以说 LUCAS ARTS 的《STAR WAR》系列是 ORIGIN 的《WC》系列最大的竞争者。虽然 LUCAS ARTS 是以做 AVG 与模拟游戏为主，但在《DOOM》风潮的影响下，前一阵竟业推出了动作游戏《DARK FORCE》，其操作性与流畅度不在《DOOM》之下。看来，LUCAS ARTS 有意向多元化发展，祝他们成功。

SIERRA公司大概是世界上拥有最多AVG系列的公司吧。有著名的《KING' S QUEST》(国王密史)系列已出了七代、《SPACE QUEST》(宇宙传奇)系列出到了五代、《QUEST OF GLORY》系列出了三代、《DR. BRAIN》系列已出到了三代，另外还有新系列《GABRIEL KNIGHT》(盖布瑞尔骑士)的二代已快出版了，更令人吃惊的是SIERRA刚刚发行的《PHANTASMAGORIA》(幽魂)，采用了大量的数位影像，故事内容也够恐怖。该游戏用到了七张光盘的容量，简直是比故事内容还恐怖的容量。SIERRA旗下也有一些子公司，其中比较有名的是DYNAMIX小组。DYNAMIX真是什么类型的游戏都做，冒险类的《HEART OF CHINA》(中国之心)、《RISE OF DRAGON》等；智力类的《LOAD RUNNER》(超级运动员)；模拟类的《ACES OF DEEP》、《ACES OF EUROPE》、《EARTH SIEGE》等；体育类的《FPE BASEBALL》、《FPS FOOTBALL 95'》等等。怎么样，DYNAMIX可说您想玩什么类型的游戏，就有什么游戏吧。SIERRA还会搞出什么令人吃惊的东西，让我们拭目以待吧!



WESTWOOD是个工作组，原来是SSI公司旗下的一个小组，后来改投到VIRGIN的旗下。最初在SSI时，没有什么成绩，只做了些游戏小品。直到《EYS OF BEHOLDER》(魔眼杀机)系列的推出，才有了名气。《EOB》系列的一、二代着实迷倒了一群RPG迷。但在这之后WESTWOOD便改投到VIRGIN旗下。WESTWOOD跳槽真是对了，刚到VIRGIN便推出《DUNE II》(沙丘魔堡二代)，顿时好评如潮，现在问许多人他们最喜欢的游戏是什么，他们依旧偏爱《DUNE II》。WESTWOOD现已不作《EOB》系列了，取而代之的是《LANDS OF LORE》(黑暗王座)系列，该系列的二代是现在万众期待的奔腾级的RPG游戏，来势很猛的! WESTWOOD另一个众人皆知的是《KYRANDIA》(凯兰迪亚)系列，该系列以华丽的画风，优美的音乐，头疼的谜题受到广大AVG迷的欢迎。从一代到三代，《KYRANDIA》对硬件的要求愈来愈高，但效果也一代胜于一代。前不久WESTWOOD利用《DUNE II》的引擎，加上新的技术，制作了一个名为《COMMAND & CONQUER》的游戏，单看其开发画面就足已让人流口水了!

ID SOFTWARE是个同WESTWOOD一样的极富创新的软件工作组，该小组的成名作《WOLF 3D》相比大家不陌生吧，其所采用的3D效果在当时造成了一次轰动，随后在93年制作的《DOOM》(毁灭战士)更将3D效果发挥得淋漓尽至，其流畅的画面和激动人心的声效使此游戏成为GAME界的精品之作。在国外为此游戏开发的各种资料片就达五千余种，而且还有为此游戏所设立的俱乐部和各种竞赛，其支持网络版更让许多家庭的电话昼夜响个不停，一股DOOM浪潮就这样汹涌澎湃地冲入94年，而94年底再度出击的《Heretic》(毁灭法师)更是风靡全球，将ID推至了顶峰。于是这个小小的工作小组就这样以独树一帜的游戏风格成为3D游戏的象征。虽然ID的每一个作品的效果都已让人叹为观止，但在他们眼里，这些作品都不够成熟，所以它们将在95年底96年初推出一个暂定名为《QUAKE》的游戏，里面的THOR将是无敌的战神，拥有最新3D效果的该游戏相信不会令3D游戏爱好者失望的!

SSI的全名叫做STRATEGIC SIMULATION INC. 主要出品RPG和SLG游戏。提起SSI的《龙与地下城》系列，那恐怕是无人不知，谁人不晓。早期SSI出的RPG游戏，如《魔界召唤》都属于此系列。该系列比较新的作品有《浩劫残阳》等，甚至SSI的许多古代SLG游戏都是发生在《龙与

地下城》系列中虚构的魔幻世界中，象《梦幻帝国》、《玄冥部队》等等。SSI 最近的 RPG 脱离了以前 RPG 的影子，用高技术新引擎制作了入《RAVEN LOFT》、《MENZO BERRANZAN》等这些高水准、高解晰的游戏，而且内容也愈来愈有深度。在 SCG 方面，SSI 现在也经常制作一些现代的 SLG，如《大海战》系列和现在锋头很劲的《PANZER GENERAL》等。可以说在欧美 RPG 游戏中，SSI 的名称就是质量的保证。

MICRO PROSE（简称 MPS）也是一家多元化的制作公司。AVG 是最具风格的，MPS 出的《错体奇航》、《歌剧魅影》、《龙之封引》是三个剧情截然不同的游戏，但界面却一模一样。RPG 游戏方面，MPS 公司做的比较少，不过《THE LEGACY》（遗产）却比较出色的，画面解晰度高，音效和图形阴森诡异，也是恐怖作品中的极品。MPS 策略游戏有《文明》风格系列的《文明帝国》、《殖民帝国》、《魔法大帝》等；建设类的《运输大亨》、《比萨大亨》等；模拟类的《F117》、《特遣舰队 1942》等；战略类的《幽浮》一、二代。不过 MPS 也真是惨，各类游戏出了一大把，也就《幽浮》一代、《魔法大帝》及《运输大亨》受到好评，其它的游戏都是默默无闻，无痛无痒。唉！MPS！继续努力吧！

其它还有许多大公司，但由于本人资料有限，只能作一大体介绍了。

PSYGNOSIS 公司，以出品《疯狂小旅鼠》系列出名，在被 SONY 公司收购后，出品了《魔域迷踪》、《诺瓦风暴》、《阿达魔术师》等高水准的游戏，名声大噪。

INTERPLAY 公司，以出品《STAR TREK》系列出名。最近出品的《VOYEUR》、《CYBERIA》、《BLACK THRONE》等游戏更是精品。

ACCESS 公司，以做 AVG 与 SPG 为主。但本人只知道《AMAZON》比较出名。但去年年底推出的《杀人月》，却给全世界 GAME 迷一个大惊喜。

APOGEE 公司。一个与 ID SOFTWARE 有很深渊源的公司，其出品一般以射击游戏为主，出名的似乎只有《RAPTOR》。

NEW WORLD COMPUTER 公司。大概从创建以来一直在开发著名的《魔法门》系列。直到最近才出品了《ZEPHYER》、《IRON CROSS》、《妙狐神探》等游戏。

ACCOLADE 公司，大多时间致力于开发 SPG 游戏，名作多的数不过来，但也出过象《蜡像馆之谜》、《艾尔微拉》等恐怖游戏。

NOVA LOGIC 以出品模拟游戏为主，利用神秘的 VOXEL 技术，制作了《超级卡曼契》、《钢铁雄狮》等火爆游戏。

另有两个大公司在此不能不提一下。一个是 EA，其全称为 ELECTRONIC ARTS。原本 EA 也是个游戏公司，后来由于不断的壮大，从而收买了许多公司产品的版权，如著名的 ORIGIN 公司现在就属于 EA 公司，此外 EA 旗下还有 EA KIDS、EA SPORTS、FLASH POINT 等工作组也出品了许多游戏，如《PETER PAN》、《FIFA SOCCER》、《NOCTROPLIS》等。另一个是 VIRGIN ENTERTAINMENT，也是拥有众多游戏公司的版权，象 WESTWOOD、ARGONAUT、DAISNEY、CYRO 等。具体是这两个公司收买的其它公司，还是代理版权，本人也不太清除。总之，EA 与 VIRGIN 在 GAME 界已成为龙头老大了。

另外，再提供一些出色游戏公司的名称，以供参考：

INFOGRAM、BETHESDA、MINDSCAPE、SPECTRUM HOLYBYTE、PHILIPSINTERACTIVE、OCEAN、EPIC、CAPSTONE、LEGEND、TAK2、GAMETEK 等等，大概凡是以上公司出品的 GAME 都值得玩家一玩。好了，这次的欧美大陆旅游就此 OVER 了。

PC－GAME 95 和 96

■卫　易

第一章　回顾篇

"什么?!《杀人月》和《银河飞将三代之虎之心》出到四光碟了!"有人惊呼道。但有个家伙一旁冷笑,"你不见《幽魂》出到七光碟了吗?"

"我终于用奔腾 100 了,哈!"有人狂笑,但那个家伙还是冷冷一笑,"你能跑《傲气雄鹰》的最高分辨率吗?"

"这么多的 PC98 游戏,好多漂亮的姐妹……"大伙一起笑,但依旧是那个可恶的家伙"你有时间和本事玩遍所有的 PC98 游戏吗?"

…………

这样的事情每天都在发生,这个令人讨厌的家伙就是我,玩游戏玩得越来越冷酷的梁怿炜(卫易),一个今年年底刚从城外走到城里的"骨灰级电脑发烧友"。

95 年的电脑游戏界可真是变幻无常,玩家们一定是脖子等长了(给三国演义贰弄的),眼睛看花了(PC98 泛滥成灾),口袋掏空了(这得感谢奔腾和顶极游戏的制作者),到现在还晕头转向,不知这年是应该哭还是笑。

似乎我应该是笑的人,拥有别人还在梦想的配置,拥有大量的游戏资料,95 年磁盘、光盘、中文、英文、日文、DOS、WINDOWS 的游戏,我玩的数目超过以往总和,如果用兆来计算的话更是天文数字。然而真正能打动我心的游戏却并不多,尤其是中文游戏(中国人制作的游戏)!

所以我应该是哭的一分子。如今的我变得性情冷酷,以前朋友称我为"游戏杀手"是因为我玩游戏破关快得惊人,但现在却指我玩任何一个游戏不超过一小时就能将之骂得体无完肤,然后一脚踢出硬盘,永远不得翻身。然而我真正想哭的却是中国人制作游戏质量的倒退,数量的减少和空前的外来压力带来的某些萎缩。

时代和英雄

时代?苹果机的时代我是赶上了,警察捉小偷倒也让人玩得不亦乐乎。8088 的时代非常简单,虽然我不喜欢《推箱子》,但还是不少朋友搬到 95 年。

随后 80286 在九一年风行大陆市场,虽然单色显示器颜色不够鲜艳,但那时精彩绝伦的《三国演义》和《波斯王子》却让万千电脑游戏迷辗转反侧。

九三年起 80386 似乎象是难产般在一片争论声中进入家庭,这里面的花样特别多,什么 DX、SX、25、33、40 的,但如今你如果拥有 386DX40 电脑,内存也算宽裕,也喜欢中文 RPG 或者 PC98 改编的作品,那么支持到 96 年底应该问题不大。当然装个光驱是明智之举,但别奢望玩 96 年的光碟游戏作品(台湾本土作品或可考虑)。

九四年 486 的贵族梦还没醒就进入寻常百姓家,当然也有些 SX、DX 之类的麻烦,但价格下跌的自由落体曲线实在笑死了人,所以很多外国游戏公司开始将制作游戏的最低标准放在 486 上,所以如果你的电脑是 486DX33 左右的机型,那么 96 年你可以在国外电脑游戏公司的网开一面的慷慨缝隙中,寻找些优秀的游戏来玩。

九五年 486 真正成为家庭电脑的最低配置而进入家庭,奔腾也成为新的消费一族,电脑游戏也开

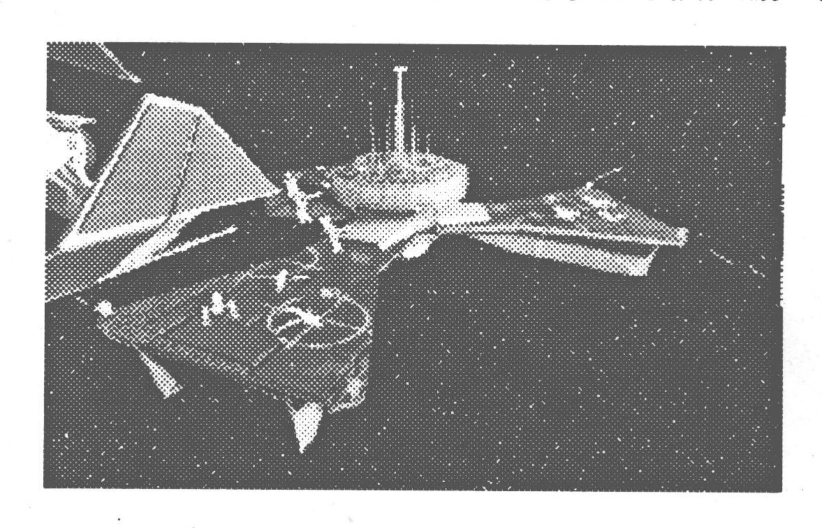
始为奔腾服务。但这里我给你的劝告是，即使是你现在武装驾驶着奔腾100去接触电脑游戏的顶峰，也不能保证你会是九六年的英雄。我手头已有几款支持奔腾PRO的游戏，大家有兴趣试试吗？

然而归根结底的问题是："游戏的精彩程度真的和电脑配置的好坏成正比吗？"答案是否定的。经过两年来的南征北战，我越来越有体会的是，游戏的精彩程度取决于游戏的内涵。而好的配置只有配合内涵的延伸才有意义。否则一个本来数兆的游戏加上数百兆的动画和音效，充其量还是数兆的内容。而仅为某些效果服务的高配置要求也无非想提高自己的身价和广告罢了。

九五年不少游戏公司和玩家所追求的重心似乎都有些偏差，其实管它外面风风雨雨，我自依然逍遥。也请广大386、486系列的玩家稍稍宽心。君不见《三国志英杰传》仅满足386、2M的要求，也一样叱咤风云做真英雄。

在周边设备上，鼠标、游戏杆、声霸卡、CDROM的普及已成为电脑的基本配置，而虚拟技术（VR）似乎在进入家庭的道路上异常艰难，而立体视觉技术已在某些游戏上出现（《魔法飞毯》等），至于联线功能则才是电脑游戏的新宠，如今不少游戏支持多达八到十人同时通过连线进入同一游戏角逐，估计96年会掀起新热潮。

斩你没商量的模拟游戏和格斗游戏



如果说我被奔腾斩得口服心服的游戏便是模拟类游戏。我升级至386的动力是《超级卡曼奇》，当时它的分辨率仅为VGA320×200×256，而现在不少模拟游戏支持SVGA640×480×256，甚至更高，比如《傲气雄鹰》。而1280×1024×256模式的模拟游戏也已出现。因为模拟游戏的关键在于模拟的真实性，所以高分辨率带给我们的感受是低分辨率所不能比拟的。

95年除了《傲气雄鹰》、《银河飞将三代——虎之心》外，《云斯顿赛车》、《一级方程车》等数十个光碟游戏都支持了高分辨率，精细的跑道和清晰的仪表盘就给人一种完全不同的感觉，虽然486机器可能要关闭大量的背景来提升速度，但用奔腾机来跑这类游戏就有十足的英雄感。最近上市的《卡曼奇夫第二代》同样支持SVGA模式，相信一定会给带给大家惊喜。至于改动虽然不大但耗资已过千万美金引用三代引擎的《银河飞将四代》将带给模拟狂们另一道美味佳肴。

除了模拟游戏外，95年格斗游戏忽然复兴，台湾方面就一口气推出了《三国志武将争霸二代》、《宇宙英雄》、《风云天下》、《金庸快打》等将近十款的格斗游戏推出，质量有好有坏，但如果和世界范围的电脑格斗游戏相比，台湾方面的制作只能算是滥竽充数。

首先是《超级街头霸王二代加强版》一扫多年来电脑上没有好格斗游戏的谎言，令人扬眉吐气，其移植的效果直追以此为长的次世代主机，而为此付出的代价是游戏的基本要求为486DX66另加8－16M内存。

其次为《真人快打二代》以双光碟的形式出现，又是一款制作见功力的优秀格斗游戏，虽然画面稍显暴力，但可代表95年格斗游戏的水平。在笔者写此稿时其三代作品也携二代的余风上市，无论在背景的深度、动作的流畅度、音效的震撼度上都有长足的进步，相信这款游戏会成为95、96.的过度作品。

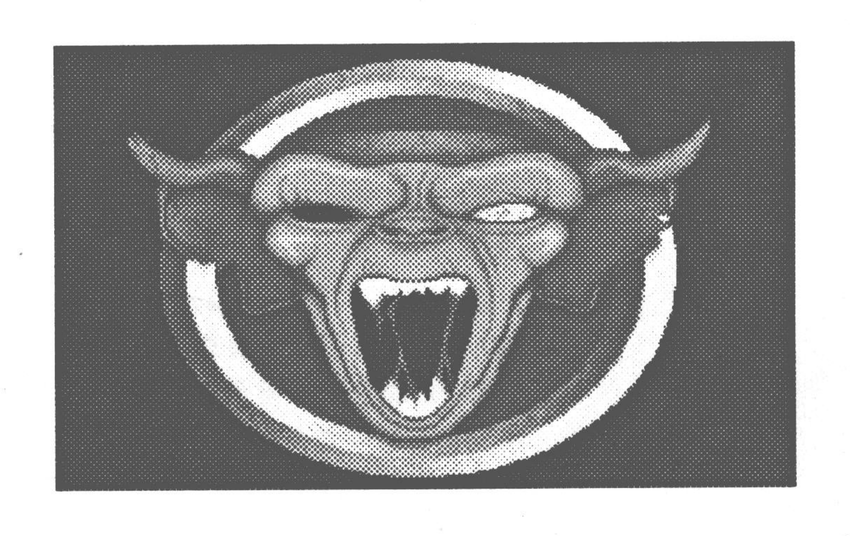
96年这两类游戏会继续以高配置高要求挑战另一种模拟境界——VR，其实今年也有一款VR快

打，但画面之粗糙让人看了就没胃口。当然，如果用奔腾作起点的话，相信在 96 年制作出优秀的 VR 快打应该不成问题。95 年年底将推出的 FX 快打应该是过渡期的第一套为人接受的 VR 快打。

大宇、智冠和 RPG95

95 年的 RPG 是痛苦和彷徨的，整整一年中平平淡淡几乎没什么佳作。记得 94 年大宇、智冠激烈地竞争，象《轩辕剑二代》对战《倚天屠龙记》、《妖魔道》单挑《鹿鼎记之皇城争霸》等，让人兴高采烈之余整整一个月没睡好觉。

95 年台湾本地制作的值得一提的 RPG 作品只有《轩辕剑外传——之枫之舞》和《仙剑奇侠传》，前者因为使用《轩辕剑二代》的引擎所以和《轩辕剑二代》同一水平。《仙剑奇侠传》用了两年的时间制作而成，单广告就在一年前推出，然后出版时间一拖再拖，终于打下中文 RPG 的一块新奠基石。虽然许多方面（比如动画、情节、互动性等）的表现和游戏的音乐、图象、情感等方面相比相差太大，然而其着重感情的起伏和冲突无疑是正确和成功的。唯一希望不要过多的将台湾电视剧中的煽情手法融入其中，否则就会变得臭又长。但我企盼 96 年会出现另一划时代的 RPG 作品，我总觉得中文 RPG 应该有一个革命性的变化在内涵上，而不是图形、音乐的提高，更不是三维效果的应用。



我不知道曾经是我最喜欢的软体世界智冠公司是否太忙碌于"欧美游戏将在台湾与世界同步上市"的事务中去了，94 年与大宇斗个半斤八两，本以为他们今年会更加认真地制作游戏来和大宇较量一番，以此来保证其龙头的地位。但事实上智冠科技忽然变成了吹牛大王，我的记忆中软体世界说过很快就要推出的《天龙八部》的，还有让人盼望很久的《笑傲江湖之东方不败》，却至今如神龙见首不见尾。虽然今年推出了 RPG《刘伯温传奇》，但看来反应平平，完全没有能力和大宇比高下的气势。看《仙剑奇侠传》以绝对的优势在软体世界主编的杂志的排行榜上刷新了一个又一个的记录，高居冠军宝座不下，不知智冠心情如何。看来可以给智冠颁发一个最大气度奖以奖励他们对同行的支持。

当然，95 年好的 RPG 还有华义国际从日本引进的《魔域传奇四代之波斯战记》，它有着策略游戏的包装外表，却是个十足的 RPG，如此在形式上有重大的变革应该算是难能可贵，游戏的整体表现非常新颖和细致，并同时带动一大批策略和 RPG 并重的游戏出现，他们都有着双重特点，既吸引了 RPG 迷，也吸引策略游戏迷的亲睐，这类游戏多为 PC98 改编游戏和台湾本土新制作的 RPG。

95 年第四季度推出的中文 RPG 有熊猫的《西楚霸王》、华义国际的《 PSY 幽记》、天堂鸟的《魔石英雄传 II》、《魔界圣女传》、弘煜的《风色幻想》、《恶魔的乡宴》、精讯的《侠客英雄传 3》、微波的《传说纪元之黑暗之星》、软体世界的《魔域传说之神圣之符》等。估计整个 95 年将有一百款左右的中文 RPG 上市。但我更希望能再次看到象去年大宇和智冠凭自己制作的中文 RPG 对撼的景象，希望不是时光不再。

本来 94 年台湾游戏公司已出现生存危机，在危机中忽然有个华义国际引进改编了几套来自日本 98 系列电脑上的作品，顿时令游戏界眼前一亮，于是 95 年台湾游戏界竟成了引进和改编的乐园，除了大宇公司我没听说他们有类似行动，其它几乎所有公司都加入到这行列中，以致于 95 年台湾方面除了大宇外，还没任何一个公司制作出一个有点新意的 RPG。台湾游戏界如果连自己制作 RPG 都放

弃了，那么台湾游戏界就走向了另一个路口，如今在一片改编风气中相信不少公司在徘徊，而如果徘徊的结果是继续不求上进的引进和改编，那么台湾中文游戏制作的能力将遗失殆尽，最后走向灭亡。

华义国际、天堂鸟和98浪潮

每当看到日本卡通片中大眼睛妹妹一双美丽的眼睛出现在电脑游戏中，总感觉这双游戏的背后似乎隐藏着多少的阴谋，但相信纵然有阴谋，还是会有人甘心为之下地狱的。

94年对日本游戏的引进和改编基本是正常的，其推波助澜者华义国际作出的努力也是有价值的，但谁也没有料到继94年《特勤机甲队》、《魔域传说四代之波斯战记》都取得不俗成绩后，95年台湾电脑游戏公司一窝蜂地开始疯狂引进和改变日本98游戏，再看华义国际95年就有《特勤机甲队二代》、《超时空要塞》，《灰石传奇之魔界之泉》、《圣乡的守护者》、《镇暴特遣队》、《铁甲旗舰》、《钢铁战士》、《沉默的舰队》、《PSY幽记》等来自日本的游戏将要被改编推出，其速度和数量让人瞠目结舌。

另外一个引进和改编日本游戏的大户为天堂鸟，其实天堂鸟本身都有一定的实力制作中文游戏，但95年居然走华义国际的路，其引进和改编的游戏有《科学小飞侠》、《光明圣使团》、《武姬神传说》、《魔石英雄传II》、《魔界圣女传》等，其数量不比华义国际少，但相对来说，我更喜欢华义国际引进和改编的游戏。

这两家公司的销售方式也十分有趣，因为日本游戏有不少不适合青少年的画面和情节，所以华义国际采用限制级购买，即只允许十八岁以上人士购买；而天堂鸟则采用分级购买，即十八岁以下青少年只可购买限制版本，而十八岁以上人士才能购买非限制级版本。我的意见始终是那句话“与其掩耳盗铃，不如划清界线。”

在这股98引进狂潮中，恐怕获利只是暂时的，我觉得最大的危害有两个。一是阻碍了本身制作游戏能力的发展，二是由于引进游戏有色成份偏多，会延阻台湾游戏界和大陆市场的交流，事实上这本是个互相有利的交流，可能也是如今台湾游戏届的最后出路。但现在这出路可能会被继续关闭，结果受害的只有是台湾游戏界，他们只能在这狭小的市场中拼命争夺。另外考虑到日文文化借此对中国的入侵都并非是危言耸听的，我在此只能大叫“狼来了!”。

曾经和智冠、大宇合称四大天王的第三波、精讯公司如今也加入到这个行列中，甚至连出版电脑书籍而闻名的松岗公司也热心改编工作，推出游戏。这景象一时间好不热闹，希望那位朋友真的没说错：“改编是为了中国人制作游戏能力的提高……”上帝保佑!

三国英雄——炙手可热的策略风中的永恒明星

《三国演义二代》的推迟消息每个月每天都在发布，相信对不少玩家来说，这比WINDOWS95的推迟消息还让他们难受。

95年战略游戏和战棋策略游戏继续成为中文游戏发展的主流，94年《天使帝国》一、二集无疑开了个好头，随后《炎龙骑士团》借题发挥一番，再后来便是充满真正战略味道的《特勤机甲队》从东瀛踏浪而来；而到了95年，这股热潮继续升温，《炎龙骑士团二代》和《特勤机甲队二代》都相继这大好形式上市，前者保持一代的风格，增加了许多的花招而马上成为玩家的喜爱；而后者却在许多方面作出改变，使游戏的策略部分更重，情节上更合理，而相应难度的增加也更让人看着步步为存的硬盘心痛。然而真正在95年叱咤风云策略游戏的是，一向只制作战略游戏的日本光荣公司忽然在《三国志四代》和《三国志五代》之间推出了个策略小品游戏《三国至英杰传》，别小看这个才四兆容量的小游戏，其表象张力简直令不少容量庞大的兄弟汗颜。如果要让我推选95年最优秀的策略游戏，我想我会选择《三国志英杰传》，因为它已不单是游戏，而是纸张和书本的外延。光荣公司在“寓教于乐”这方面的努力无疑是成功和非常有价值的。

95年台湾方面推出了一个模仿《文明》和《殖民帝国》的历史策略游戏《中国》，游戏的画面表现力不错，但在程序上有许多致命的破绽，让许多玩家或者不敢问津，或者疲于奔命。但《中国》的推出还是表明了台湾方面制作这类游戏的技术能力。

在即时战斗的策略游戏方面向来就很少有什么作品问世，95年有模仿《沙丘魔堡二代——DUNEII》的台湾自产游戏《一线生机》，作品表现到底如何恐怕大家都知道了，但也算走出了可贵的第一步。此外欧美方面的《魔兽争霸》表现一如《沙丘魔堡二代DUNEII》，在记忆中也只有牛蛙和MICROPROSE可以制作类似的游戏，至于《沙丘魔堡二代DUNEII》的原制作公司WESTWOOD也在95年推出这个系列的第三个作品《COMMAND & CONQUER》，在游戏中WESTWOOD无疑在挑战他们制作的游戏的人工智能，并且一贯精美之极的图形、音效继续保持相当高的水准。而稍后《魔兽争霸二代》也将上市再显丰采。此外从日本引进的《卧龙传》和《魔域传说之波斯战记》都有一定的即时战斗成份，相信下一年战棋策略游戏会更多的向即时战斗游戏靠拢。即时战斗这种难度高但真实的游戏方式会为越来越多人喜欢，而制作的技术也将不再成为某些公司的私有专利，更多的注入到各类游戏中。

提起策略游戏大家都会马上想到《三国志》系列、《天使帝国》系列，其实它也包括《城市设计2000》、《铁路A计划》、《航空霸业》、《运输大亨》等这样的策略建设游戏，也包括《卒业》、《明日之星》、《明星志愿》等养成游戏，这些游戏在95年都有不俗的表现，相信策略游戏将仍旧是明年游戏界的大赢家。

永远的孤独与黑暗

《DOOM》曾经取得的辉煌是任何游戏都无法超越的，但这种第一人称的视觉射击游戏的泛滥历史已成过去，现在欧美方面尽量变着花样来制作这些游戏。95年数十个这类游戏中，能给人印象的只有保持原样《死星战将》、《龙霸三合会》和用驾驶模拟的《天旋地转》。

此外《魔法飞毯》是个非常有新意的游戏，它既象模拟射击游戏，又象是类似于《DOOMII》的射击游戏，此游戏最让人心动的地方是细节，各种地形细节的变化实在令人叹为观止，可说是牛蛙继《极道枭雄》后另一个优秀作品。

如今射击、模拟、动作游戏已很难将他们区分，比如《鬼屋魔影三代》就很难说它到底是个什么样的游戏，其有动作的成份，也有射击的成份，当然更有冒险的成份。这个经典系列的游戏继续采用三维几何体的方式进行，游戏的气氛更加恐怖，画面更加真实，应该是《鬼屋》系列迷不容错失的好作品。

《双子星传奇》和《魔域迷踪》是两款类似于《鬼屋》系列的冒险游戏，但不同的是采用三维椭圆体制作游戏，和《鬼屋》系列相比应该说是更胜一筹。

动作游戏95年有《狮子王》和《阿拉丁》这两个“迪斯尼”推出的动作小游戏，都拥有一流的流畅度，但都存在这类游戏的通病——难度太大。

射击游戏中的《诺瓦风暴》无疑是第一个真正的三维射击游戏，非常欣赏这个游戏的气势和奔腾汹涌的画面。

《杀人月》和《偷窥》走的是如今非常热门的互动式游戏方式，但到底这互动的成分有多少？还值得斟酌。

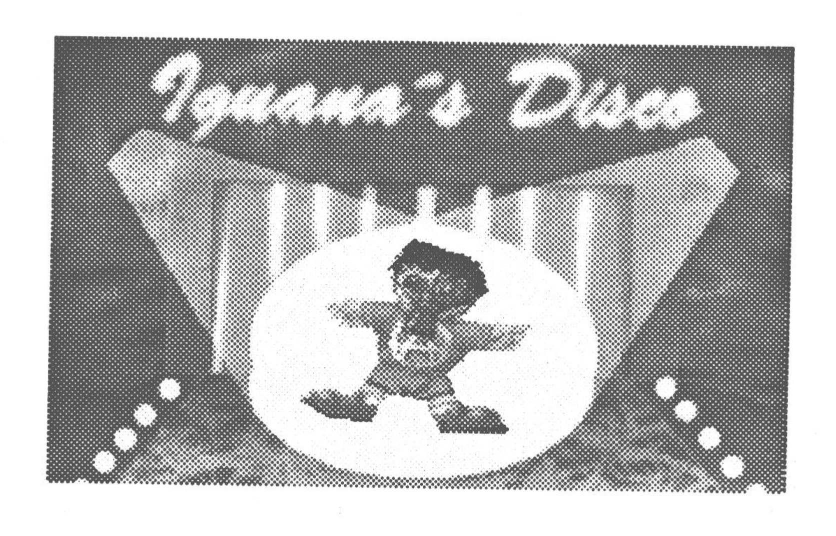
这类游戏大都有个黑暗的世界在等着你去拯救，你永远都是孤独的。希望会看到些新颖点的题材来将我们引入情节中。

ACT（动作）游戏如今正渐渐被3D演化，95年这趋势越来越明显，即使有正宗的ACT游戏也大都是一些小品。

第二章 展望篇

随着《幽魂》、《FX 快打》、《COMMAND&CONQUER》等优秀游戏为 95 年划上了个完美的句号后，我忽然觉得 96 年的游戏界似乎有些不安定的因素蠢蠢欲动，尤其在国际 PCGAME 的世界中，很多游戏公司的目光都在注视着许多我们不曾想象到的地方，然而可惜的是即使是“奔腾”的性能在这些想象中都将不堪负荷，在这里我将从各方面来展望这变幻莫测的 96 PCGAME WORLD。

电影手法令游戏变大象



既然美国的电子娱乐行业的销售额已超过了电影制片业，那么化百万千万美金的投资来制作一款游戏都可能算是正常的吧，现在美国的不少游戏制作就象是在拍电影。从《疯狗》、《星球大战之绝地大反攻》等到九四年底轰动一时的四光碟游戏《杀人月（UNDER A KILLING MOON)》，游戏的制作采用被称为“旧好莱坞”流派的方法，即指运用 CHROMAKEY 和 ULTIMABLE 技术将演员的表演转换成数字信号，然后再和电脑绘画画出的场景或其他配角重叠，但这种技术的重叠会让人感到背景和真人极不和谐，所以九五年底七光碟游戏《幽魂（PHANTASMAGORIA)》就采用“新好莱坞”流派的风格来制作，全部游戏的场景都是实景拍摄，因为他们强调任何电脑制作的背景即使用再高明的三维技术也比不上实景的效果，所以游戏的容量庞大得惊人，虽然在图形压缩上 MPEG 卡所支持的压缩比可以将全部《幽魂》的容量压至一张光碟，但支持有游戏接口的 MPEG 卡如今价格还居高不下，所以相信明年美国的不少游戏制作基本上会采用“新好莱坞”流派，那么十光碟的游戏也一定会自然而生，你就得在游戏时准备一大堆的光碟随时更换。此外《银河飞将 IV》的制作已进入后期，这款耗资一千四百万的游戏到底如何，我们拭目以待。

总觉得美国的确是个崇尚明星的国家，他们的游戏制作所聘请的导演、摄影师、演员、配音、灯光等居然都是“好莱坞”的明星，所以《杀人月》、《幽魂》、《银河飞将 III》等游戏在世界各地的数百万的销量也足已使制作他们的老板化更大的投资来制作游戏，我不知道这对玩家来说是福是祸。

96 年可能首先震撼大家的是《杀人月》的姐妹篇《THE PANDORA DEVICE》。

新三维技术令奔腾变乌龟

玩过《失落的伊甸园（EDEN)》和《DOOMII》吗？想过没有，将这两款游戏加在一起的效果会是什么样？这问题恐怕该由沉默了一年多的 ID 公司来回答，我想他们会这么说“我们的 3D 即时投影技术（REAL TIMERANDER）才是最棒的，让《QUAKE》在 96 年将《DOOMII》轰到十八层地狱去吧！”这款最新的游戏将采用三维视觉的上下左右来影响视野的变化，即《DOOMII》中无法做到的抬头、低头在新游戏中都可实现。而且《死星战将》中主人公虽然可以做这些动作，但视野的三

维感是不会改变的，《QUAKE》却能让视野以真实的三维空间感流畅地卷动，为此此游戏的最低配置将是486DX/66加8兆内存，当游戏以16万色运行时，75以下的奔腾都会变成“乌龟”。此外同时想到应用这种技术制作游戏的还有牛蛙（BULLFROG）小组正在制作中的《THE INDESTRUCTIBLE》，但愿到时别给人叫做QUAKE TOO就行了。

96年ORGIN公司的《银河飞将IV》虽然应用了最新的PLAY STATION调色系统来改善影片的色彩，并且修改了III代的引擎以加快游戏的速度，但估计要求的最低配置为“奔腾”。

95年底推出了《FX快打》这款以486/33为最低配制的VR动作游戏，但与真正的VR快打相比还有一定的距离，尤其角色的几何多边形太粗糙，然而这只是一款过渡产品，96年会有真正的VR快打出现，但其支持度将是“奔腾”以上。

96年底的《COMMAND&CONQUER》一定令广大玩家废寝忘食、乐不可支，但我很抱歉地告诉大家，WESTWOOD在制作这套游戏时，已将一部分的游戏精华放在了它的II代产品中，而II代产品将很快在96年推出。你千万别责怪我最喜欢的WESTWOOD小组藏私，本来这款游戏中他们起码打算使用两种技术，一种是崭新的人工AI算法，使游戏可抛弃黑暗索敌方式；另一种是3D RENDERING技术的改善可让游戏在3D的地图下立体进行。但由于对CPU的要求太高，所以为了让486/DX33的朋友不会因为无法游戏而伤心欲绝，WESTWOOD逼不得已地用这些技术来制作II代。事实上大家应该已发现即使486/DX100运行这游戏的某些关卡时，也会出现缓慢之极的现象，然后你就明白II代需要什么的CPU了吧？

模拟游戏历来是CPU的最高挑战者，眼看着1280×1024×256的模拟游戏都出现，这才发现自己的显示器都不支持这模式，所以就懒得再说什么了。

既然《QUAKE》的视野卷动方式已超越《DOOMII》如此之多，那么《鬼屋魔影》系列这类冒险游戏也终于随着《FLASH BLACK II》的诞生而自惭形秽，在这款3D动作游戏中，主角的动作、视野都会变化，所以无论几何体也罢、椭圆体也罢，96年的趋势便是如此，视野的真实变化将成为这类游戏的主宰，顺便说句老话，这游戏的高分辨率非奔腾的CPU不可。

记得去年我曾说过今年的游戏会更加3D化，结果是所有的游戏都在朝这个方向靠拢，包括冒险、格斗、模拟、射击、策略、即时战斗等等。新3D技术的应用也许在游戏的制作中还会越来越多，但如果只靠CPU的速度提高，那会是场让玩家痛苦的事，其实世面上早就有专门的3D图象加速卡，但人们似乎只知道追求更高速的芯片，却忽略了其它外部设备的升级。这就象一家公司，如果其公司成员的能力都一般而且永远不变，只提高经理一人的处理能力，我想还是不行的，然而如今的PC世界都在一片“奔腾”之中不能自拔。

冒险游戏让人生更丰富

RPG冒险游戏在95年虽然不景气，（我这里所说的主要是台湾方面），但这并不表明RPG冒险游戏已失去了玩家的支持，或说它已失去了生命力。其实RPG冒险游戏还有很大的潜力在等待人们去挖掘。

《仙剑奇侠传》无疑在95年是款成功的游戏，但它的各方面表现却实在让人毁誉参半，我喜欢他成熟的电视剧一般的煽情手法，让玩家的感情在游戏中如同漩涡浪潮般起伏翻滚，但又恨这游戏单调而卑鄙的迷宫，而且一如以前的RPG，除了图形、音乐、情节的稍微改善，其它方面毫无进步，所以我不认为这款游戏是我95年所企盼的RPG。

我想台湾方面制作游戏和国外不同，后者是拼命挖掘PC的游戏潜力，而前者大多是在跟风和得过且过中度过，《仙剑奇侠传》就是得过且过得比较好的游戏。我敢保证96年台湾方面大宇最多推出和《仙剑奇侠传》同一引擎的游戏，而不会有什么太大的进步。

其实冒险游戏最重要的在于让人去经历不同的人生，这和看电影、电视不同，后者只能去看，而

游戏却能让人去亲身经历，如果冒险游戏总是让人在繁杂的迷宫中浪费时间，或者老是无聊地和妖魔鬼怪们磨拳擦掌，那么这款游戏恐怕比看电视还枯燥，试想近年来 RPG 冒险游戏数量虽然不少，但能让人提起兴趣的毕竟不多。其原因就是太多的千篇一律——除了练功就是迷宫。

我觉得有些 RPG 策略游戏给我们不少创作的启发，比如《大航海时代 II》中多主人公同步游戏的使命完成方式；《魔域传说 IV 之波斯战记》中即时战斗的使用；《太阁立志传》中小人物改变人生和命运的奋斗；《仙剑奇侠传》中爱情与人性的哀婉悲歌；《凯兰迪亚 III》中真善恶处事方式的选择；《妖魔道》多线式发展的情节。这些都在 RPG 冒险游戏上有很大的周旋和发挥余地，为什么台湾方面的 RPG 游戏始终可以满足 286 机型的运用？说得不客气的话，它们既没有高超的技术运用，也没有优良的人工智慧，但游戏的容量却越来越大。

好的冒险游戏让人如同真实地经历一次人生，相对来看，《幽魂》无疑是为了这个目标而制作的。希望明年的 RPG 真的有些游戏可以从游戏的形式内涵上完全改变。比如脍炙人口的《轩辕剑》系列应该有所新意了吧？

即时模式让策略家手忙脚乱

94 年起策略游戏复兴，95 年策略游戏已铺天盖地而来，而 96 年的策略游戏终于开始走向即时模式（REAL TIME），重头戏有《COMMAND&CONQUERII》、《魔兽争霸 II（WARCRAFTII)》、《组织 II（SYNDICATEI)》、《魔域传说 V》等。

多年来即时模式向来是一些游戏小组所拥有的专利，如 WESTWOOD，BULLFROG 等世界著名的游戏小组就曾在 93 年以前制作出能在 386DX40 机上运行的《DUNEII》和《组织 SYNDICATE》，这些游戏这几年在玩家的心中是永恒的。但如今不少公司都开始尝试制作这类游戏，相信这和即时游戏所具有的紧张的战斗真实性有关。在我眼里，任何战棋式游戏都象是下棋，而且只要有即时战斗游戏玩，我是不会玩战棋策略游戏的。

96 年一定会有更多的即时战斗策略游戏出现，包括来自日本和台湾本土设计的游戏，本来中国古代的战争兵种繁多，就很适合用即时战斗游戏表现，但台湾方面制作的这类游戏一定要在人工 AI 上加强。听说台湾新策略游戏《风云三国志》就是款即时战斗游戏，那就再三国三国吧。

连网游戏才是真正的挑战

试过用网络玩《COMMAND&CONQUER》吗？或者在网络上玩《DOOMII》？那种感觉和即时战斗模式一样会让人上瘾的。其中《COMMAND&CONQUER》还支持两部电脑用 RS232 标准的串口联接线互相对战或三方混战。厌倦了人工智能的电脑对手想找个真人较量一番的朋友 96 年会接触到更多的这类游戏。

《QUAKE》理论上不限制参加的人数，只要网络负担得起，哪怕 99 个对手同时上机在黑暗的迷宫中厮杀都可以。

《COMMAND&CONQUER》最多支持四方加入这运筹帷幄的战场。

《WOLF VS COMANCHE》支持八人同时驾驶直升飞机组成一个中队去执行任务，或者互相杀个黄昏烈火映残阳。

《THE NEED FOR SPEED》也支持多人同时在赛道上风驰电掣。

也许这种心理就在于想战胜这世界最聪明的灵者——人，所以当你在网络上让对手一败涂地时，那种胜利的喜悦是一天打爆十次机都无法比拟的。

台湾游戏的关键时刻

96 年对台湾游戏很关键，如果再走 PC98 的路，那么结果只有毁了自己，这里我不想再浪费文字

多说了。

我们可以看到不少新兴的游戏公司也开始发现了这个问题，他们充分应用台湾方面专业的多媒体技术来制作可以和世界同类游戏相比的作品，比如由台湾昱泉国际股份有限公司企划发行的《塔克拉玛干之敦煌传奇》以双光碟的容量取得不俗的口碑，游戏类似《the 7th guess》，所有谜题取材于中国民间传统的益智游戏，在行进过程中移植了中国五行相生相克的原理，并提供35首数位音乐，所以颇受日、美行家的好评，并获得台湾工业局软体工业五年发展计划多媒体奖，此游戏耗资过千万台币。这些是让人兴奋的现象，此外还有《秦皇陵》等游戏似乎都应该有一定的水准，其实95年的《中国》是款非常有震撼力的作品，希望《中国 II》能够更上一层楼。让人等了一年的《三国演义 II》不会再让人等了吧，记得有位朋友谈到这款游戏曾悲伤地唱道：“你知道我在等你吗……”凄凉之情让人无以言加。

展望96年的台湾游戏应该是发出怒吼的一年，让那些姊姊妹妹都见鬼去吧。

大陆游戏的萌芽之年

96年，中国大陆的商业娱乐游戏软件终于出现，按珠海金山公司总裁求伯君先生的说法，《中关村启示录》应该在一月底出版，这一步走得实在太艰难也太漫长。因为我一直在关心这套游戏的进程，和策划赵礼海先生每次见面也是谈这套游戏最多，所以希望玩家们多加支持。

记得台湾方面曾出版过《金庸快打》、《齐天大圣》这两款游戏，其制作人员几乎全是北京和四川的青年人，但可惜这两款游戏没能引起任何反应，然后就给扔到不知什么地方去了。我想虽然有古语曰“大树底下好乘凉”，但中国的电脑娱乐业正在呼唤完全属于中国的游戏，所以“时势造英雄”这句话也该为那些有一技之长的有志青年所正视。

在这萌芽状态下，北京方面已有数套游戏将以商业和半商业化上市，但从手上资料来看，这些游戏多数是射击、动作的作品。我觉得这种类型的游戏如果由中国人制作是不会有太大的前途的，就好象我们中国人拍摄的火爆电影现在还不能和美国人的《真实的谎言》和《未来战士》系列相比。但我们可以立足于中国的民族文化中加以吸收和提取，这样制作出来的游戏才有生命力。

我相信中国的将来会竖起中国的电脑娱乐大厦。

电脑游戏的最后的不定因素

这最后的不定因素我只说两个方面。

一是如果假设你拥有这样的一部电脑，奔腾/100、32M内存、3D视频加速卡、带游戏接口的MPEG卡、AWE32、VR鼠标、仿真头盔、背心等，那么你能玩什么样的游戏呢？我可以告诉你，在这样的硬件支持下，《鬼屋魔影 III》这样的游戏在你眼里就象是任天堂的游戏一般。游戏制作者将不再用考虑太多的三维技术和电影技术会让游戏变得缓慢无比。而如《QUAKE》水平的这类的游戏也会下地狱。人们都在自己的世界中真实地模拟各种厮杀，难道这是我们追寻的最终游戏效果吗？即使在网路上可以互相“交流”，但这就是我们游戏发烧族所追求的梦想吗？

另一个不定因素是MICROSOFT和WINDOWS95似乎想将游戏统一，但可惜的是不少游戏如《DOOMII》在486机的WINDOWS95上跑的速度和乌龟也差不多。所以这统一的梦想虽然美好，但暂时还不现实，理论上科技和硬件的支持已可让软件师制作出更好的游戏，DOS的潜力还未全部发挥，MICROSOFT的统一梦想至少在96年是没有什么作为的。

最后的废话

磁盘游戏的命还很长，没有CDROM的朋友不必太紧张。

光盘的游戏生命力将在96年更加旺盛，有CDROM的朋友可以偷偷笑一笑。

以上的检阅只是飞马观花罢了，如果要将95年发行所有游戏一一列出，恐怕整篇文章全部替换成游戏名字都不够。

虽然同性能电脑的价格一降再降，但先购买电脑的朋友几乎没人会后悔的。

虽然玩电脑游戏会用我们不少时间，但我们也不会后悔的，因为好的游戏给我们难得的人生经历，使我们喜怒哀乐中获得思索，使我们刀枪不入来做英雄的行为，也使我们爱得牵肠挂肚，然而这样的游戏太少。

明天的游戏不一定是光碟，因为它可能空洞无物；也不一定是3D，因为它可能华而不实；更不一定是VR，因为它可能操之过急。但一定是能抓住玩家的心。

所以，明天的游戏或许可以稍微放慢点感官真实度的追求，而让我们能用自己的感情和个性去玩游戏而不为游戏左右，或许这就是我追求的"游戏的最高境界"。

第三章　附录：台湾游戏公司小记

软体世界：台湾软体世界和休闲世界（智冠科技）向来是台湾游戏界的大哥，除了台北、香港和北京等工作室为公司制作游戏外，还有艾生等小公司的加盟，使得软体世界的作品能够全方位、多层次地占领市场。95年的世界同步代理引进版游戏更显示了公司的实力，并且本年将在大陆制作一定数量的游戏和发掘大陆的市场，这对广大游戏迷来说是个不错的消息，而今年最让人注目的游戏有《三国演义二代》、《鬼屋魔影三代》、《杀人月》中文版等。

大宇资讯：虽然大宇公司的实力无法和软体世界相比，但他所制作的游戏质量和公司的名气一向是软体世界的有力竞争者，94DOMO工作组制作的《轩辕剑》、《天使帝国》系列让公司大放光彩，95年姗姗来迟的《仙剑奇侠传》、《苍穹末世纪》，欲打破常规RPG的风格。

精讯资讯：看95年《光明战史》能否让它扬眉吐气，否则身居台湾四大游戏公司，如果一味靠引进游戏才能站住脚，未免让人小看它。95年将加入代理日本的PC98游戏的大战中，另外重金招聘游戏人才，看来是生死之战的时候了。

第三波：台湾方面公司实力唯一可以和软体世界相提并论的只有第三波，而现在第三波更是雄心勃勃，不甘心靠代理、引进游戏立足游戏界，所以全力以赴制作了《楚留香传奇》系列的第一部，希望有好的成绩，代理方面有《凯兰迪亚传奇三代之玛尔寇的复仇》中文光碟版。当然他和日本光荣的合作向来都是十分愉快的，今年更是如此。

汉堂资讯：与精讯、大宇等公司组成五公司联盟来抗衡第三波和软体世界也是不得已的事情，95年的《炎龙骑士团二代》能否超越是现在人们关心的问题。

松岗资讯：也许是游戏界的大饼太好吃，连以电脑书籍闻名的松岗也进军电脑游戏市场，如今主要以引进代理为主，《魔兽争霸》是今年的重戏，另外本身制作的游戏《嘻笑春秋》看演示版本一般，看来暂时这方面实力还没够"班"。

旭光资讯：一个一些游戏制作人联合搞的公司，虽然刚露头角，但因为个中有几个人的名字还有一定的影响力，所以让人注目，95年将推出《异星传奇》，这是个梦想成为中国ID的公司，当然要靠超人的技术和想象力。

光谱资讯：光谱的游戏一向给人感觉不错，实力也逐渐受到人们的肯定，95年推出的《殖民计划》等应该不会让人失望。

熊猫资讯：梦想成为中国游戏界的"格斗之王者"，而《三国志武将争霸二代》推出后确没让玩狂一代的人失望，今全力以赴制作此游戏的CD版和《格斗悍将》。

台湾精技：又是一个想分吃大饼的公司，继制作了《齐天大圣》后又代理了《机械快打》这个在西方热极的游戏，反应都平平。

华义国际：94年首先引进日本PC98的游戏（我们感谢它），95年掀起引进 改编PC98游戏的风潮（我们忍无可忍了），但相对这么多引进PC 98游戏的公司中，国际华义的实力属于最上乘，95年的《特勤机甲 队二代》以及《超时空要塞》应该是不错的游戏。

天 堂 鸟：虽然几经努力，但成绩始终不上不下，于是加入PC98的世界中，但给人的感觉走火入魔的以此公司为甚。

世纪纵横：想一鸣惊人的游戏公司往往会倾力制作一部作品，95年的《中国》终于出炉，虽然在各方面都模仿《文明》，但有一定的突破，尤其是画面。

劲源科技：刚踏入游戏届的新人，作品有代理的《回到地球》。

花道资讯：台湾方面仿日画面技术运用最成熟的当属花道公司，95年的《禁忌蛇 姬》却没将他们的优势发挥尽至，但已好过大多数台湾同行了。

全崴资讯：与世纪纵横不约而同地发行了相似题材和类型的游戏《皇帝》，看来英 雄所见略同，但全崴对电脑游戏始终若即若离的态度是众所共知的。

此外台湾方面的公司还有忆弘国际、数煌科技、太易等等，在此篇幅所限，不一一举出。

第八章　热门话题

本章概要

迪斯尼又一动画巨片将与您见面
九六之春超级解密工具 UNALL 系列软件全面上市
星式电子教学软件又推出新版
一个敢与解压卡抗衡的软解压软件问世
在计算机上重温任天堂的旧梦成为可能

★ 迪斯尼又一动画巨片将与您见面

95年的十大巨片的引进，相信使中国的电影迷大开了眼界．其中由迪斯尼公司制作的动画巨片「狮子王」更是大受欢迎，创下了全球动画片的票房记录．而96年，迪斯尼公司将再接再励，推出一部完全采用电脑立体动画的影片「玩具总动员」（Toy Story）．这是一部被誉为「动画电影新纪元」的影片，是由迪斯尼公司与美国著名的电脑动画制作公司Pixar合作，费时四年才完成的作品．该片首次利用电脑3D立体动画技术绘制，该技术曾在影片「侏罗纪公园」中用过5分钟，而该片将用足八十分钟的电脑动画，令人叹为观止．

★ 九六之春超级解密工具UNALL系列软件全面上市

在计算机实际应用工作中，人们经常会遇到一些令人头疼的事：原来使用的程序随着硬件设备的飞速发展不能再使用，要想修改其故障点却因其已被压缩、加密等工具变换得面目全非而无从下手；某些被压缩、加密等工具变换的软件刚推出就有BUG影响用户的使用；某些加密工具指纹不稳定，或本身就存在缺陷；文件染了未知病毒却找不到杀毒工具……等等这些使用户的合法权益受损，工作也受到影响。

幸运的是UNALL工具对以上问题给了计算机应用人员一个比较圆满的解答，这对于保护用户的合法权益（中国计算机软件保护条例所授予的），提高人们在计算机软件方面分析问题与解决问题的能力，促进我国计算机加密技术的进一步成熟都有较大的推动作用。

UNALL解密工具由吕幼运开发，自94年2月国内率先推出以来，经过不断完善，推出了性能卓越的通用解密工具金蝉脱壳王UNALL95以及智能全自动解密工具UNAUTO95，并以其环境要求低，使用极其方便而赢得了广大用户的赞赏。尤其是95年末再次率先推出了中国第一不可思议解密极品UNALL NT，使得破解各种源程序级的钥匙盘加密只在瞬间。并于96新春隆重推出九六之春超级解密工具系列软件。

1、智能全自动解密工具UNAUTO96 VER 5．0

可破解当今流行的最新加密工具所作的一切外壳型加密。简单高效是其显著特点，极适合广大电脑应用人员使用。不妨设LOCK．EXE是由某个超级加密工具所作的加密文件，那么UNAUTO96 LOCK．EXE这样一条命令即可生成LOCK．EXE的解密文件．UNAUTO96还提供观察运行文件中断调用情况的功能，给软件分析人员提供了强有力的帮助．

2、金蝉脱壳王UNALL96 VER 5．0

金蝉脱壳超级工具软件UNALL96是在UNALL软件的基础上经过一年多的时间开发而成，从中西均可的下拉弹出菜单到程序核心代码全部用汇编语言精制而成，达到了出神入化的使用效果．

本软件能使一切对．EXE及．COM所作的变换（加密、压缩、染毒）还原。便于分析、研究和使用。对加密软件更具神力，这些加密软件可以是当今流行的商品化加密软件，也可以是民间软件高手编的加密软件，对于未来的加密系统也具有先天的破解能力。因此具有广谱高效作用。

UNALL96在几项关键技术上取得了新的突破，如不破坏DOS环境的执行文件加载技术使UNALL96始终掌握控制权，从而在UNALL96方便的下拉菜单控制下完成各种功能，可连续对多个文件脱壳而不退出UNALL96系统。提供自动、断点、按键、时钟等多种脱壳手段以及两种

解密文件生成方式，即真重定位方式与伪重定位方式。提供内存最小占用方式。能处理自带覆盖的巨型文件。提供专用 DEBUG，使得很方便地观察任何断点处的代码情况，给软件人员提供了一个现代化的分析手段。

另外，UNALL96 提供的工具箱，可随时查看帮助，执行各种 DOS 命令，查看已经生成的中断点。这些工作都无须退出 UNALL96 系统。整个 UNALL96 系统给人的映象是不但功能最强大，而且使用起来也特方便。

由于 UNALL96 提供了众多的、独特的、人所不及的优异性能，必将会受到广大计算机应用人员（从初学者到高级专家）所青睐，成为工作学习中的得力助手。

3、不可思议之解密极品 UNALL NT 2．0 最新版

由于脱壳工具原理的局限性，脱壳工具对于源程序级的加密（如在程序运行当中有一次或多次读钥匙盘，或者验证外壳是否已正常运行）一般不能一次成功，而对第二次修改又需要较高的专业知识，初学者是不可能做到的。而重要软件都是请著名加密专家作源程序级的加密，脱壳工具难以奏效．即使是解密高手也难一蹴而就，而 UNALL NT 却令您马到成功．

UNALL NT 是最新推出的可迅速破解各种源程序级的钥匙盘加密软件，即使 AUTOCAD 下对．EXP 文件的加密也能在数秒钟内破解，其他工具是无法办到的。就目前而言它是无与伦比的，经小范围的使用被誉为不可思议之解密极品。

UNALL NT 功能如此强大，使用却过于简单．假设 LOCK．EXE 是您所要破解的软件系统名（可以是．BAT 文件），那么您只需键入 NT LOCK．EXE 这样一条命令即可生成该系统的钥匙文件．以后只要运行一次钥匙文件，该系统就不再需要钥匙盘运行了．

本工具的推出旨在使广大计算机应用人员丢掉钥匙盘轻松愉快的使用计算机，切不可以此作为盗版的手段。希望大家都来购买正版软件。

若您对此软件还有什么疑问，请打电话（027）7302077 与作者联系

★ 星式电子教学软件又推出新版

星式电子教学软件，是在北京西城区广宁伯街小学、北京海淀万泉庄小学、北京 156 中学和北京府学胡同小学实验教学基础上开发的系列教学软件。

该软件的运行环境要求极低，最低配置仅为 PC286/1MB 内存/1．2MB 软驱/双频单显；软件是按教学课本设计的，每册书分两盘，可选用 1．44MB 或 1．2MB 软盘；该软件可以用软盘直接启动使用，也可以安装在硬盘中使用。

星式电子教学软件包括：

小学一年级至六年级语文、数学教学软件共 22 套；

小学三年级至六年级英语教学软件共 4 套；

初中一年级至三年级代数、几何、英语、语文教学软件共 22 套；

初中各年级物理、化学及各科毕业总复习共 9 套；

高中一年级至三年级代数、几何、英语、语文、物理、化学教学软件共 18 套；

高中各科毕业总复习习题软件共 8 套；

小学怎样写作文教学软件共 3 套；

小学至高中英语听说训练共 3 套；

小学至初中奥林匹克数学教学软件共 6 套；

另外，还有一些专为围棋爱好者编制的练习软件：

第三届“名人战”选编；一九九〇年全国个人锦标赛；第五届中日擂台赛；

刘小光专辑；马晓春专辑等等

该软件在95年成为联邦软件家教系列软件销售排行榜的第一名

您若想对此软件有更深一步的了解，请打电话（010）66084109与作者联系

★ 一个敢与解压卡抗衡的软解压软件问世

随着国民经济的发展，电脑正迅速走入家庭，而VCD影碟又以其良好的画质和立体声的音效，大大吸引着广大的家庭用户，但是一台电脑需要7000多元，这本身对普通家庭来说就不是一个小数目，更何况再加上一个近千元的解压卡呢。而且，新一代的解压卡即将面世，如果现在盲目购买，将会面临淘汰的危险。而VCD影碟又以其的廉价吸引着广大用户。那如何才能解决这些矛盾呢？

由「北京超软工作室」推出的「超级多媒体解压软件」正是为了解决以上的矛盾而编制的，它吸取了目前世面上所有解压软件的特点，采用独特的编程技术，解决了在486低档计算机上播放缓慢的缺点，将软件解压变为可能，它主要具有如下特点：

- 兼容性强，机器配置要求极低（486/33以上，CD-ROM，有无声霸卡均可）
- 支持Video CD，Karaoke Cd，CDI等多种数据格式的VCD影碟
- 支持双CD-ROM循环播映方式，自动识别影碟的存在
- 独有的显示卡驱动，不需使用DCI通道来提高播放速度
- 独有的智能纠错功能，遇到坏数据区可以自动跳过，不会进入死循环
- 在标准256种以上颜色显示方式下可以进行色采饱和的满屏播放，且速度远高于XingMpeg (TM) V1．3及目前世面上任何软解压软件
- 支持Video For Windows（AVI文件）或Quick Time For Windows（MOV文件）
- 独有的双声道选择功能，可欣赏双配音的VCD影碟
- 画面预示功能（只限TVGA版），可在小窗口内预演画面内容
- 特制的软声霸系统，让没有声霸卡的用户也能清析的欣赏到影碟的音效
- 可按用户的爱好选择播放卡拉OK歌曲的顺序，并能循环播映

该套由中国人开发的软解压软件不论是画面质量还是播放速度都远强于国外的同类产品，而且价格绝对适合「国情」．据悉，该软件正在进行大规模的测试活动，对此软件感兴趣的读者不妨与他们联系一下．(010-66740929-2156)

★ 在计算机上重温任天堂的旧梦成为可能

早期在任天堂游戏机上的8位游戏，其画面虽不够精美，音乐也十分单调，但仍使我们久久不能忘却．现在，您总算可以在计算机上再次享受这些早期的游戏精品了．由「北京超软工作室」推出的「任天堂游戏仿真系统」能在计算机上成功地仿真任天堂游戏，而且游戏的功能丝毫无损。该系统具有以下特点：

- 真实模拟8位任天堂的各类游戏，图像无失真
- 支持键盘重新设置，并具有图像截取功能
- 支持内部调试，类似于PC机上的Game Buster，使修改游戏数据成为可能

{
"filename": "MTE4MzUwMTkuemlw",
"filename_decoded": "11835019.zip",
"filesize": 70482880,
"md5": "d9514b5b5cb77c4e0528378ac82e8472",
"header_md5": "40acccc51600231916c48e7c4fb71463",
"sha1": "8d7665a633d1697346a898b8a72452befedf2750",
"sha256": "e7bfd465b3e2b1b60d55ea1a36c8d8be1ea980f3ba0e21be73a088972100ff0f",
"crc32": 2723472082,
"zip_password": "wcpfxk&*^TDwcpfxk",
"uncompressed_size": 72952199,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 190,
"pdg_main_pages_max": 190,
"total_pages": 200,
"total_pixels": 1455547904,
"pdf_generation_missing_pages": false
}